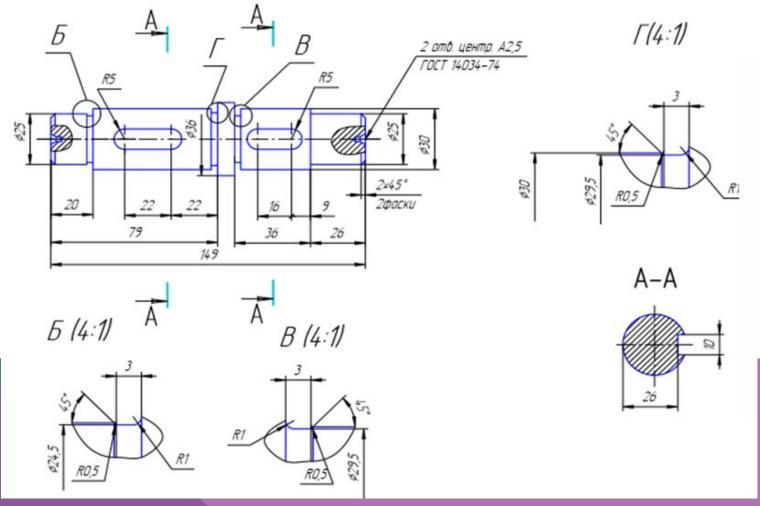
3RHATINOTEKSO, 3RHATINOTEKSO,

Раздел «КОМПАС-3D» курса переподготовки специалистов предприятий ЯОК «Методология цифрового предприятия» (для технических и экономических специальностей)

Автор-составитель: Н.А. Денисова, доцент кафедры специального машиностроения СарФТИ НИЯУ МИФИ, к.п.н

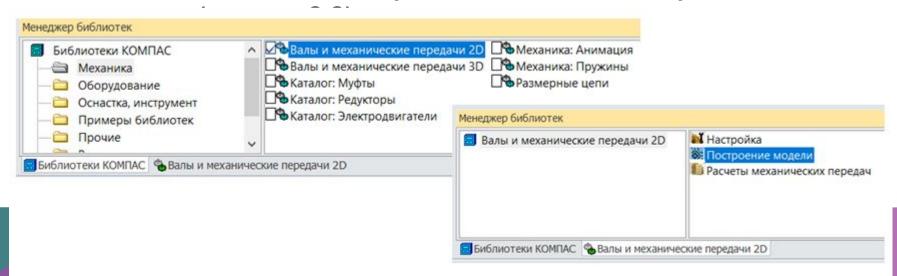
Практическая работа 4. Создание 3D-модели детали «Вал» с применением библиотеки «Механика»



Рассмотрим построение Вала с применением Библиотеки Компас:

Механика → Валы и механические передачи 2D.

- 1. Создадим документ типа «Фрагмент».
- 2. В Менеджере библиотек откроем папку Механика, далее Валы и механические передачи 2D, далее Построение



- 3. В Рабочей области всплывет окно (рисунок 3.4, *a*), где необходимо создать Новую модель (по красной стрелке).
- Появится окно Выбор типа отрисовки модели.
- В этом окне показана сборная модель, где можно увидеть элементы цилиндрических поверхностей (мы выбрали внешний контур), которые можно построить с помощью этой библиотеки.
- Выбираем режим Без разреза и нажимаем ОК (рисунок 3.4, б).

Кликнем на рабочую область, чтобы вызвать окно (рисунок 3.4, в), которое будет выполнять роль

Дерева построения.

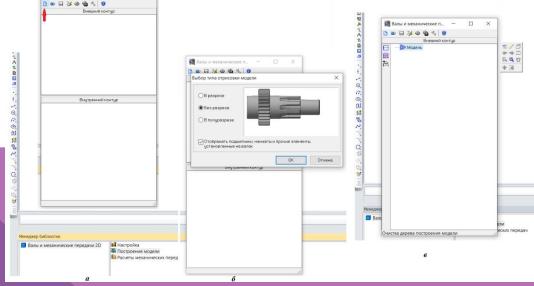


Рисунок 3.4 – Поиск нужной библиотеки в Менеджере библиотек

- 4. Рассмотрим интерфейс окна Дерева построения модели (рисунок 3.5).
- 5. Ход действий следующий (рисунок 3.6):
 - а. выбираем нужный элемент, он появляется в Дереве,
 - b. в рабочей области всплывает окно, где заполняются данные на этот элемент. Необходимо провести элементарные арифметические расчеты.

с Эпамант формируатся автоматически.

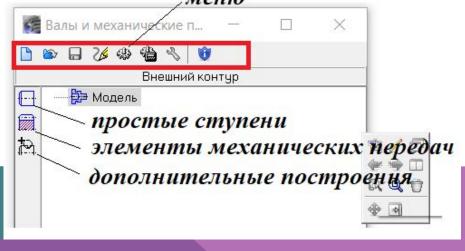


Рисунок 3.5 – Структурные элементы окна Дерева построения модели

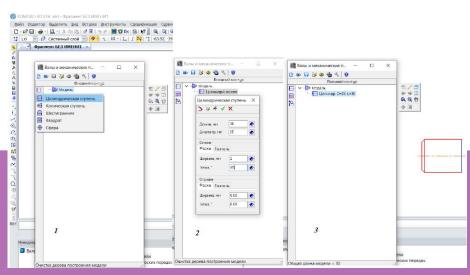
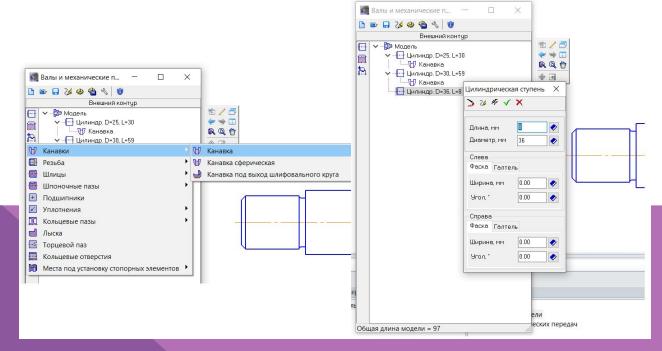


Рисунок 3.6 – Создание элемента детали

- 6. Далее формируем канавку это дополнительное построение (рисунок 3.7). Упростим построение.
- На чертеже предложена канавка под выход шлифовального круга, но в данной версии Компаса есть проблемы с ее формированием.
- Выберем строку Канавка, заполним окна таблицы, которые не заполнились автоматически.



8. Фрагмент закрываем с Сохранением модели (рисунки 3.9; 3.10).

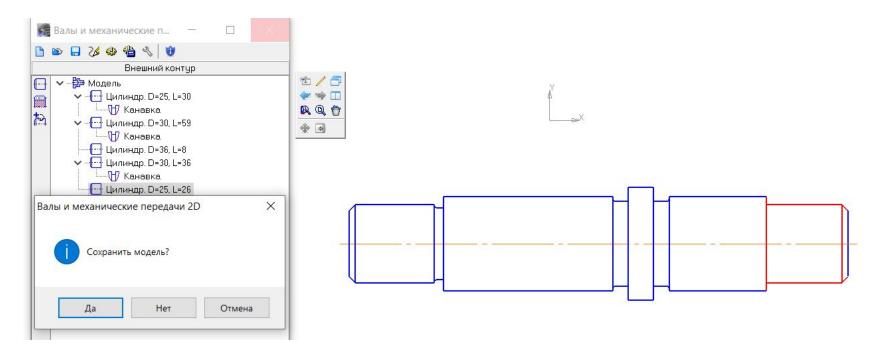
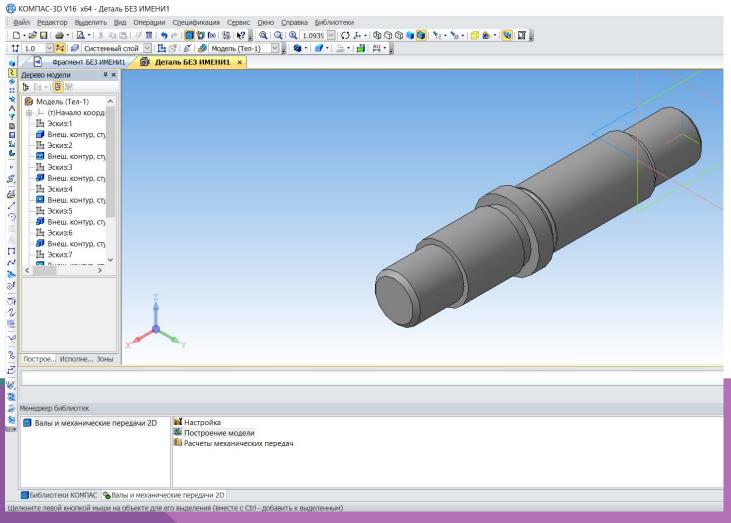


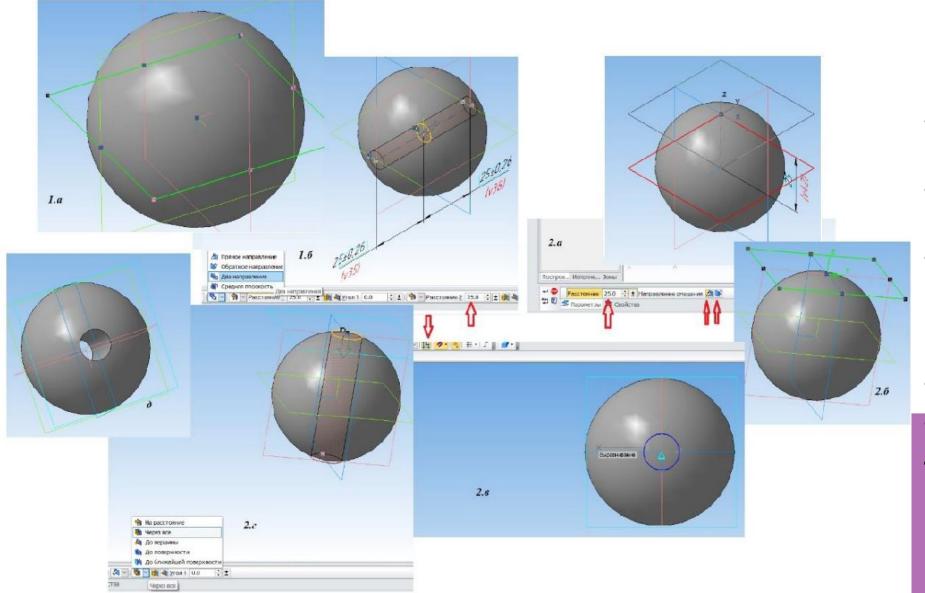
Рисунок 3.8 – Сохранение модели

8. Фрагмент закрываем с Сохранением модели (рисунки 3.9; 3.10).



MODADL

УПРАЖНЕНИЕ 3.1



Задание

- С помощью операции «Вспомогательная геометрия» построить шар со сквозным отверстием.
- В **Эскизе** строить **дугу по трем точкам.**
- Шар строить операцией Вращение.
- Строить
 Вспомогательную
 плоскость со
 смещением
- Перевести ее в эскиз
- Построить окружность
- Выдавить отверстие Рисунов 311 Построение отверстия на вспомогательной плоскости

ПОСТРОЕНИЕ ПОВЕРХНОСТЕЙ СГЕНЕРИРОВАННОЙ ДЕТАЛИ «ВАЛ»

- Открываем деталь (рисунок 16.9) и работаем с ней дальше по чертежу. Создаем пазы с помощью Смещенной плоскости, вспомогательных прямых и Вырезания выдавливанием (рисунок 3.12, *a*, *в*).
- Можно воспользоваться командой **Каркас** в **Меню инструментальной панели** (рисунок 3.12, б), если так удобнее работать.

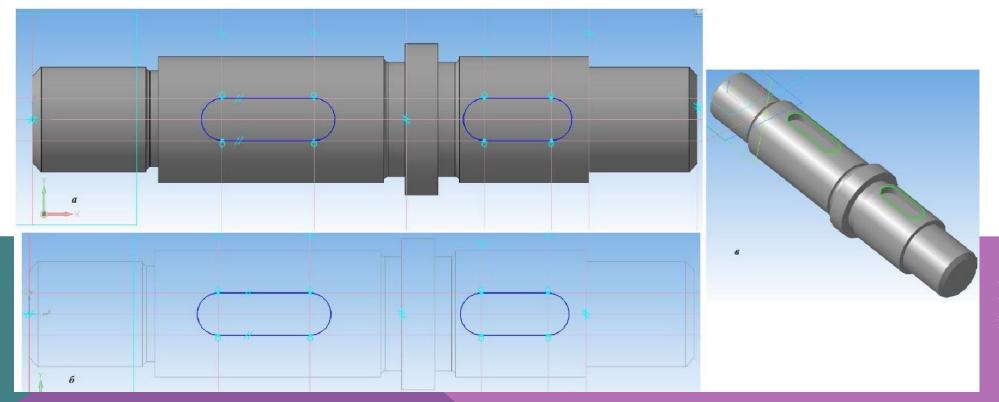
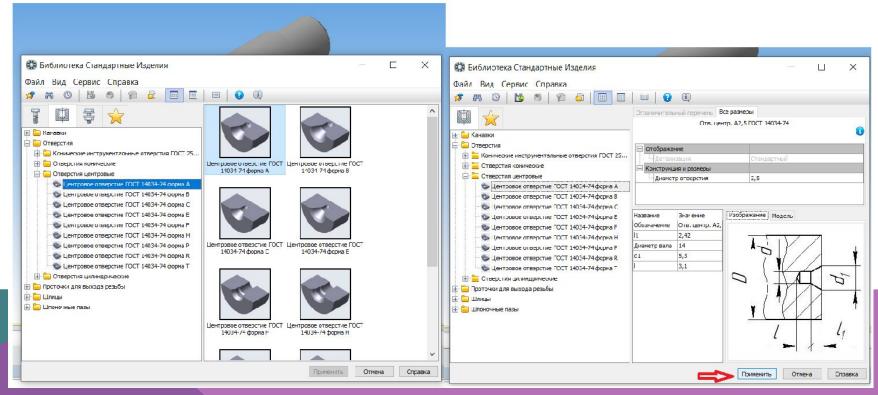


Рисунок 3.12 – Создание пазов

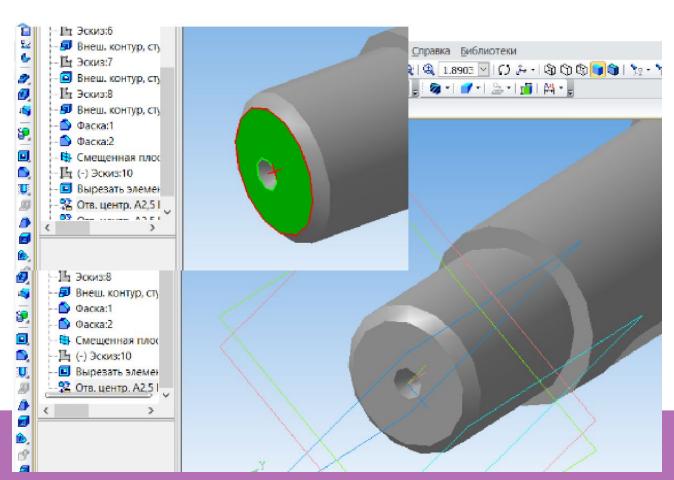
СОЗДАНИЕ ЦЕНТРОВЫХ ОТВЕРСТИЙ ЧЕРЕЗ БИБЛИОТЕКУ СТАНДАРТНЫХ ИЗДЕЛИЙ

- Центровые отверстия создадим, применив Библиотеку Стандартных изделий. Поиск ее был описан в предыдущей лекции.
- 1. Находим в папках отверстий **Отверстия центровые**, в соответствии с чертежом выбираем ГОСТ и форму A. указываем диаметр (рисунок 3.13).

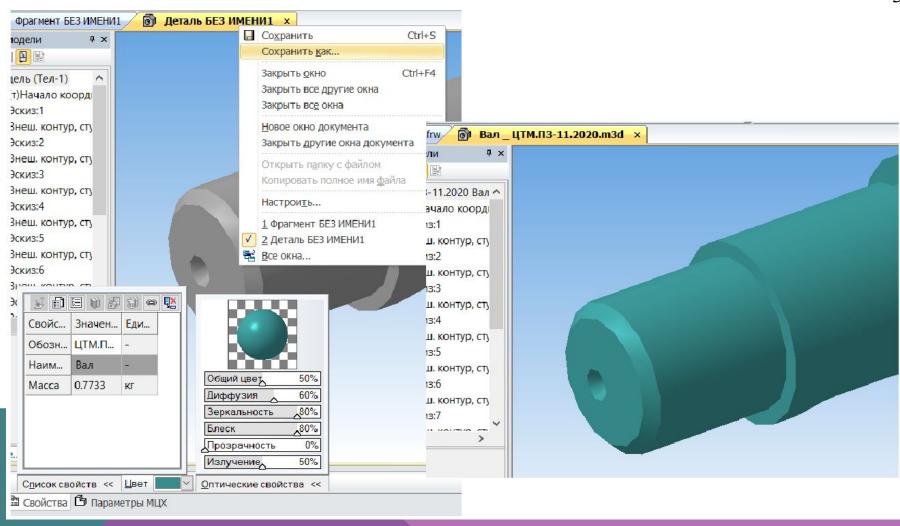


СОЗДАНИЕ ЦЕНТРОВЫХ ОТВЕРСТИЙ ЧЕРЕЗ БИБЛИОТЕКУ СТАНДАРТНЫХ ИЗДЕЛИЙ

- 2. Далее отмечаем торец вала и создаем объект.
- Всплывает окно с изображением искомого отверстия.
- Нажимаем на кнопку **Применить**. Центровое отверстие создано.
- Повторяем действия для торца с другой стороны.



СОЗДАНИЕ 3D-МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «ВАЛ»



3. Создание пространственной модели вала закончено.

Заполняем Свойства модели с обозначением ЦП.ТММ-20. ПР-4.2022. Модель Сохраняем как (рисунок 3.15).

#