



# СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ

Случайные величины и их  
числовые характеристики



# Содержание



- Случайные величины
- Дискретная случайная величина (ДСВ)
- Закон распределения СВ
- Числовые характеристики ДСВ
- Теоретические моменты ДСВ
- Система двух ДСВ
- Числовые характеристики системы двух ДСВ
- Непрерывная СВ
- Функция распределения НСВ
- Функция плотности распределения НСВ
- Числовые характеристики НСВ
- Кривая распределения СВХ
- Мода
- Медиана
- Равномерное распределение плотности
- Нормальный закон распределения. Функция Лапласа



# Понятие случайной величины



Случайная величина — одно из важнейших понятий теории вероятностей. Случайные величины обозначают прописными буквами латинского алфавита, а их возможные значения — строчными.

Большинство экспериментов завершаются появлением некоторого числа  $X$ :

- в опыте по подбрасыванию  $n$  раз монеты —  $X$  (числа выпавшей решки);
- при стрельбе по мишени из  $n$  опытов —  $X$  (числа точных попаданий) и т.д.

В приведенных примерах число  $X$  обозначает величину, характеризующую некоторое случайное событие (опыт, эксперимент). В зависимости от исхода конкретного испытания эта величина принимает различные числовые значения, поэтому называется случайной.

Поскольку большинство величин окружающего мира являются случайными, их исследование представляется весьма важным в теории вероятностей.

# Понятие случайной величины



**Случайной величиной (СВ)**

называется величина, которая в результате опыта может принять то или иное значение, причем заранее до опыта неизвестно, какое именно.

Делятся на два типа:

- дискретные СВ (ДСВ)
- непрерывные СВ (НСВ)



# Дискретная случайная величина (ДСВ)



**ДСВ** – такая величина, число возможных испытаний которой либо конечно, либо бесконечное множество, но обязательно счетное.

Например, частота попаданий при 3 выстрелах –  $X$   
 $x_1=0, x_2=1, x_3=2, x_4=3$

ДСВ будет полностью описана с вероятностной точки зрения, если будет указано, какую вероятность имеет каждое из событий.



# Функция распределения случайной величины



В этом подразделе дано определение функции распределения и приведены ее свойства.

Результат эксперимента  $\xi$  будем называть **случайной величиной** (СВ), если для любого  $x \in \mathbb{R}$  неравенство  $\xi < x$  является событием, т.е. определена вероятность  $P(\xi < x)$ . Эта вероятность как функция от  $x$  называется **функцией распределения** (ФР) **случайной величины**  $\xi$  и обозначается  $F_\xi(x)$ .

Итак, **функцией распределения** называют вероятность того, что случайная величина  $\xi$  в результате испытания примет значение, меньшее  $x$ :

$$F_\xi(x) = P(\xi < x). \quad (2.1)$$

Там, где очевидно, о какой случайной величине идет речь, ее функцию распределения будем обозначать просто  $F(x)$ .

# Функция распределения случайной величины



*Свойства функции распределения:*

1) функция распределения монотонно не убывает на  $\mathbb{R}$ , т. е.  $\forall x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ , если  $x_1 < x_2$ , то  $F(x_1) \leq F(x_2)$ . Это очевидно, так как событие  $(\xi < x_2)$  является суммой двух несовместных событий  $(\xi < x_1)$  и  $(x_1 \leq \xi < x_2)$ . Значит,  $p(\xi < x_2) = p(\xi < x_1) + p(x_1 \leq \xi < x_2) \geq p(\xi < x_1)$  в силу неотрицательности вероятности;

2) так как событие  $\xi < +\infty$  — достоверное, а  $\xi < -\infty$  — невозможное, то  $\exists \lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$ ,  $\exists \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ ;

3) поскольку функция распределения монотонна и ограничена на  $\mathbb{R}$ , она может иметь не более чем счетное множество точек разрыва первого рода;

4) функция распределения непрерывна слева при любом значении  $x$ :  $\lim_{y \rightarrow x-0} F(y) = F(x)$ ;

5) вероятность того, что случайная величина  $\xi$  примет значение в полуинтервале  $[a, b)$ , равна

$$P\{a \leq \xi < b\} = F(b) - F(a). \quad (2.2)$$

Эти свойства непосредственно вытекают из определения функции распределения.

# Дискретные случайные величины



Случайная величина называется **дискретной**, если она принимает отдельные, изолированные возможные значения с определенными (ненулевыми) вероятностями. Тогда каждому элементарному исходу  $X$  ставится в соответствие одно из не более чем счетного набора пар чисел  $(x_1, p_1), \dots, (x_n, p_n), n \leq \infty$ .

Правило, устанавливающее связь между значением случайной величины и ее вероятностью, называется **законом распределения случайной величины**.

Случайные величины обозначают прописными буквами латинского алфавита  $X, Y, \dots$ , а значения, которые они принимают, — соответствующими строчными:  $x, y, \dots$ .

Например, дискретная случайная величина  $X$  представляет собой конечный (или бесконечный) ряд чисел  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n, \dots$ . Если заданы вероятности  $p_1, p_2, p_3, \dots, p_n, \dots$ , то его называют также **рядом распределений**.



# Дискретные случайные величины



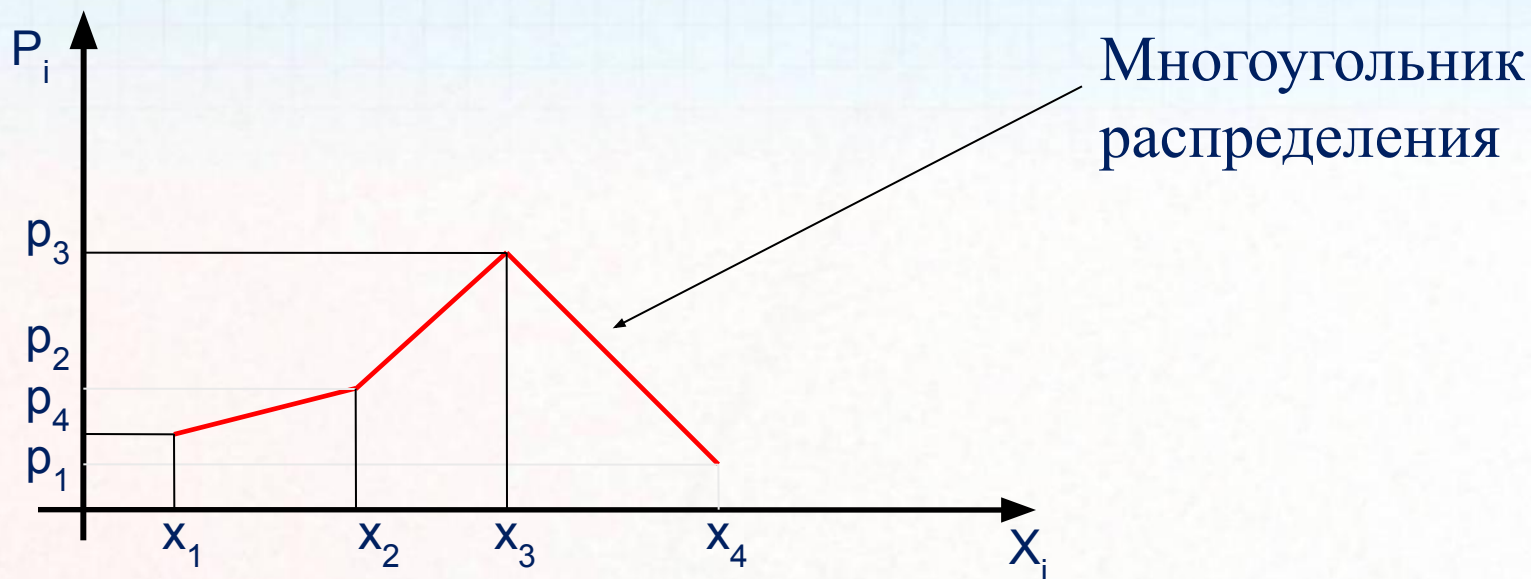
Обычно закон распределения случайной величины задается в виде таблицы, в первой строке которой расположены значения случайной величины, а во второй — соответствующие им вероятности:

$x_i$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	...	$x_n$
$p_i$	$p_1$	$p_2$	$p_3$	...	$p_n$

При этом сумма вероятностей всех возможных значений случайной величины  $X$  равна 1:

$$\sum_{i=1}^n p_i = 1.$$

# Закон распределения ДСВ



Сумма ординат многоугольника распределения, представляющая собой сумму вероятностей всех возможных значений СВ всегда равна 1



# Дискретные случайные величины



**Задача 2.1.** В результате подбрасывания двух игральных костей появляется некоторое число  $X$  — случайная величина, характеризующая сумму выпавших очков с определенной вероятностью. Найти закон распределения такой случайной величины  $X$ .

*Решение.* Число равновозможных исходов  $n = 6 \cdot 6 = 36$ , а число благоприятных исходов, например, для  $x = 4$  может быть получено тремя способами:  $4 = 1 + 3 = 2 + 2 = 3 + 1$ .

Поэтому соответствующая  $x = 4$  вероятность равна  $p = \frac{3}{36}$ .

Закон распределения такой случайной величины можно задать таблицей:

$x_i$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$p_i$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

# Дискретные случайные величины



Дискретная случайная величина считается *заданной*, если указан закон ее распределения, т.е. известны все значения ДСВ и вероятность каждого из них.

Очевидно, что можно было бы еще учесть выпадение сумм вида 0, 1, 13, 14, ..., а также нецелые числа и т.д., но поскольку ни одно испытание этому не благоприятствует, рассматриваются только реальные испытания. Поэтому для практического применения формул для ДСВ достаточно учитывать *только те  $x_i$ , для которых  $p_i \neq 0$* .

Поскольку каждому значению  $x$  ДСВ ставится в соответствие ее вероятность, то закон распределения ДСВ можно задавать с помощью функции распределения ДСВ.

# Дискретные случайные величины



Функцией распределения  $F(x)$  ДСВ  $\xi$  называется вероятность события  $\xi < x$ :  $F(x) = P(\xi < x)$ . Очевидно, она обладает всеми общими свойствами функции распределения.

*Свойства функции распределения ДСВ:*

пусть задана ДСВ  $X$ :  $(x_i, p_i)$ ,  $p_i \neq 0$ ,  $\sum p_i = 1$ . Тогда:

- 1) функция распределения непрерывна при  $x \neq x_i$  и имеет разрыв первого рода при  $x = x_i$ , равный  $p_i$ ;
- 2) функция распределения постоянна на полуинтервале  $(x_i, x_{i+1}]$ ;
- 3)  $F(x_i + 0) - F(x_i) = p_i$ ;
- 4) свойство накопительной вероятности:

$$F(x) = \sum_{x_i < x} p_i. \quad (2.3)$$

Использование этого свойства удобно при моделировании, например на ЭВМ, где сначала указывают пределы суммирования, не зависящие от суммируемых величин.

# Дискретные случайные величины



График функции распределения произвольной ДСВ представляет собой «возрастающую ступеньку» (рис. 2.1). График функции распределения ДСВ, заданной аналитически формулой

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq x_1; \\ p_1 & \text{при } x_1 < x \leq x_2; \\ 1 & \text{при } x > x_2, \end{cases}$$

приведен на рис. 2.1.

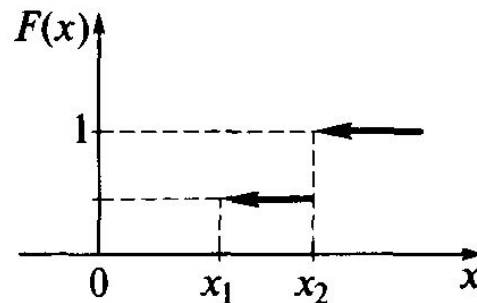


Рис. 2.1

# Дискретные случайные величины



Очевидно, что это функция распределения «неслучайной» СВ, принимающей значение 0 с вероятностью 1. Тогда ФР ДСВ, заданной рядом распределений, будет иметь вид  $F(x) = \sum_i p_i \theta(x - x_i)$ .

Проверьте, что все свойства функции распределения ДСВ выполнены. Таким образом, суммирование идет по всем  $i$ , и необязательно представлять ряд распределений в виде ранжированного ряда, т.е. для машинного задания требуется меньшее число сравнений, а значит, машинного времени.



# Дискретные случайные величины



Пусть  $\varphi$  — некоторая детерминированная функция, определенная на пространстве элементарных исходов  $\Omega$  случайной величины  $X$ . Тогда каждому возможному значению  $x_i$  случайной величины  $X$  соответствует определенное значение  $y_i = \varphi(x_i)$ . В таком случае исходу  $y_i$  благоприятствует элементарный исход  $x_i$  с той же вероятностью  $p_i$ , т.е. функция  $\varphi$  задает новое пространство элементарных

исходов  $\varphi(\Omega)$ , на котором задана случайная величина  $Y$ , называемая *функцией одного случайного аргумента*  $Y = \varphi(X)$ .



# Дискретные случайные величины



Если одному значению  $y_i$  соответствуют различные значения  $x_1, \dots, x_k$ , то полная вероятность осуществления  $y_i$  равна сумме вероятностей всех исходов, влекущих  $y_i$ , т.е.

$$P(X = x_1 \text{ или } \dots \text{ или } X = x_k) = \sum_{i=1}^k P(X = x_i) = \sum_{i=1}^k p_i.$$



# Дискретные случайные величины



**Задача 2.2.** Дискретная случайная величина  $X$  задана рядом распределений:

$x_i$	-2	2	5
$P(x_i)$	0,35	0,42	0,23

Составить закон распределения ДСВ  $Y = X^2$ .

*Решение.* Составим закон распределения ДСВ  $Y = X^2$ :

$x_i$	-2	2	5
$(x_i)^2$	4	4	25
$P(x_i)$	0,35	0,42	0,23

Так как двум различным значениям СВ  $X$  ( $x = -2$ ,  $x = 2$ ) соответствуют равные значения СВ  $Y$  ( $y = 4$ ), то составим новый закон распределения ДСВ  $Y = X^2$ , сложив вероятности, соответствующие этим значениям СВ  $X$ :

$y_i^2$	4	25
$P(y_i)$	0,77	0,23

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



1. Запишите закон распределения СВ задачи:

Деревянный кубик с окрашенными гранями распиливается на 64 равных кубика, из которых наугад выбирается один кубик. Какова вероятность того, что он будет содержать:

- 1) ровно одну окрашенную грань
- 2) ровно две;
- 3) ровно три;
- 4) хотя бы одну;
- 5) более трех;
- 6) не менее двух.

2. Случайная величина  $X$  задана рядом распределения. Определите недостающее значение вероятности:



<b>x</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
<b>p</b>	0,18	0,13	0,33	0,21	?

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



3. Составить опорный конспект по теме

