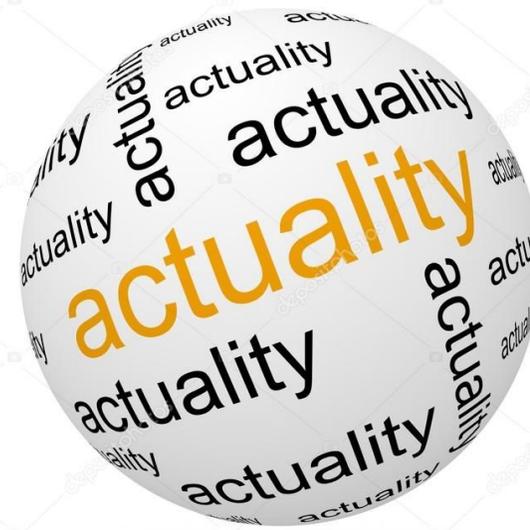


«AR-приложение для демонстрации физических явлений»

Актуальность

Использование возможностей AR(дополненной реальности) в образовательном процессе, визуализация различных явлений, сделает погружение в физику более интересным и увлекательным, поможет при усвоении образовательного материала.



Проблема

Отсутствие централизованного приложения,
в котором наглядно
рассказывается и
показывается
о явлениях по физике.



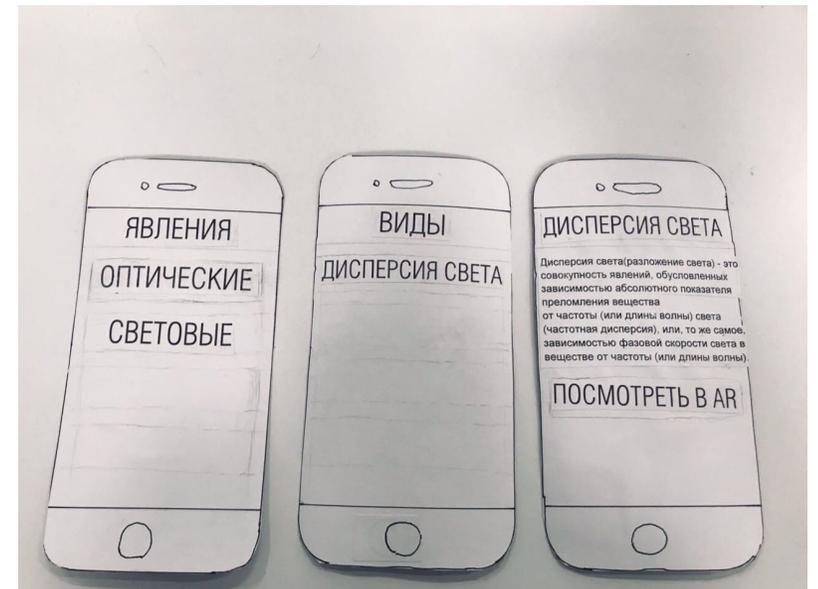
Цель

Разработать централизованное приложение с наглядным изучением физики в AR.



Задачи

1. Сбор и обработка информации.
2. Обучение 3D моделированию, анимированию и программированию.
3. Разработка механики и дизайна приложения.
4. Включение анимированных моделей в проект.
5. Подготовка к презентации проекта.





cg-физика AR

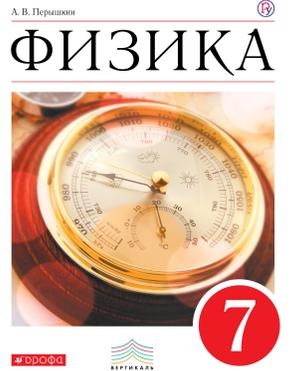
- + не зависит
- + хорошее качество 3d моделей
- + анимация
- пояснений
- не выполняет своих функций
- нужны специальные метки, которые не у всех есть



Аналоги

Физика AR

- + анимация
- + звуковое объяснение
- + на каждой странице учебника объяснение темы
- слабо оптимизировано
- не срабатывает с первого раза
- плохое качество 3d моделей



Достоинства и недостатки

Достоинства

- AR
- Централизованность
- Понятное и доступное объяснение тем по физике
- Анимированные 3d модели

Недостатки

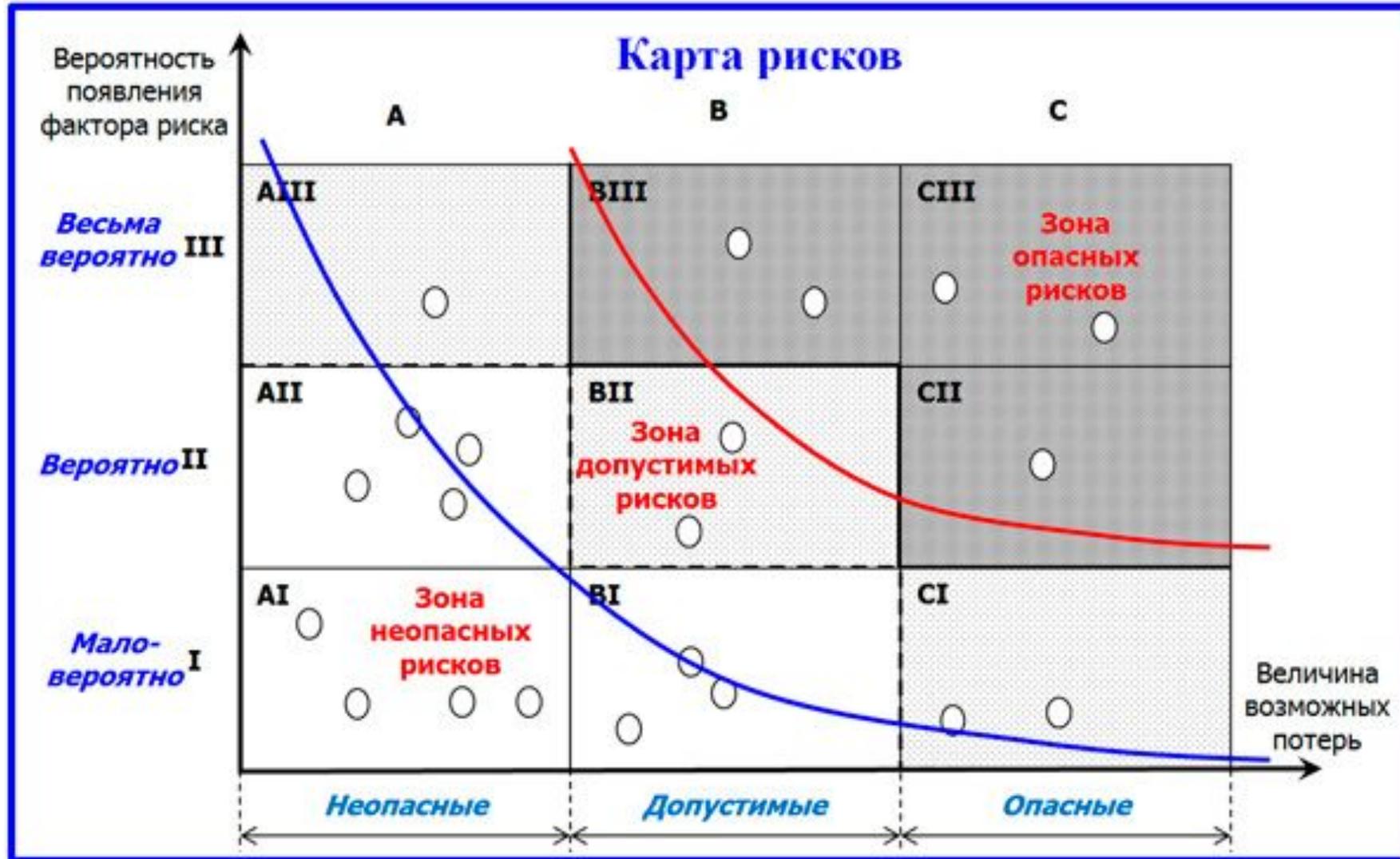
- Поддерживается только на андроиде
- Нет звукового объяснения



Планы на будущее



Риски



Команда

- Матвей Дмитриенко
- Никита Киреев
- Александр Сенин
- Иянов Вячеслав
- Екатерина Моисеева
- Крылов Даниил
- Екатерина Писарева
- Сухарев Арсений

