

**AP 1965**

AQTÓBE POLYTECH



## Домашнее задание:

**Презентация на тему «Основные принципы, шаги и этапы при разработке мобильных приложений»**





## Занятие #3

# Тема: Обзор приложений и возможностей для разработки мобильных приложений

## Цель занятия:

- сформировать понятие среды разработки мобильных приложений;
- Изучить конструкторы мобильных приложений.

# Мобильное приложение

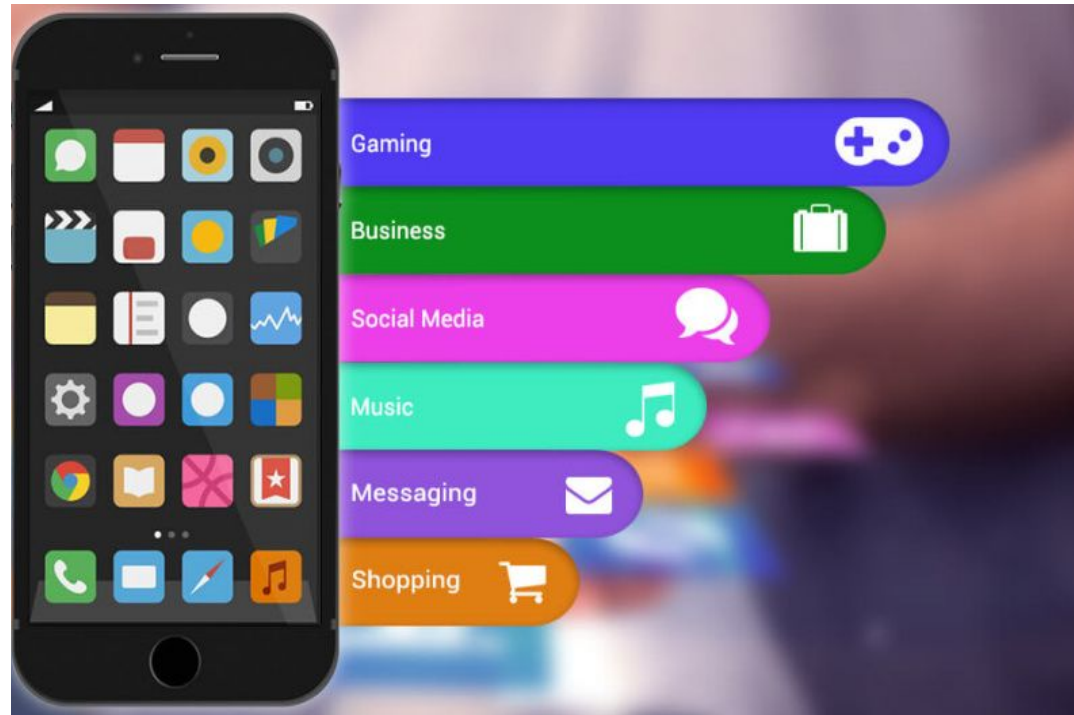
Разработка мобильных приложений — это создание программного обеспечения (ПО), которое будет работать на мобильном устройстве. Такая сложная задача требует времени, навыков, достаточного бюджета. Однако даже с опытной командой не всегда получается создать что-то стоящее, ведь уже существуют миллионы приложений, а выделиться среди них трудно. Ежедневно разработчики создают их сотнями: одни обретают популярность, приносят доход и пользу; другие ограничиваются узким кругом пользователей, не распространяясь массово.



# Мобильное приложение

## Этапы создания мобильного приложения

- аналитика;
- техническое задание;
- проектирование и дизайн;
- разработка;
- тестирование и стабилизация;
- публикация в сторах;
- поддержка и развитие.



**Appy Pie** — это конструктор мобильных приложений, который позволяет бесплатно создавать мобильные версии сайтов для различных устройств. Сервис предлагает множество готовых шаблонов для различных отраслевых направлений: приложения для знакомств, церковные приложения, приложения для ресторанов, приложения для малого и среднего бизнеса. Appy Pie сделали процесс простым и понятным для всех: выбрать дизайн, добавить функции, опубликовать. Это всё просто и удобно!

Плюсы:

- Простота в использовании (вы можете создать приложение на сайте)
- 30-дневная гарантия возврата средств
- Бесплатное ПО, высокофункциональная версия

Минусы:

- Нет дополнительных настроек для продвинутых пользователей
- Закрытый исходный код
- Нет веб-разработки



**Kalipso Studio** — это конструктор мобильных приложений, он позволяет пользователям создавать свои собственные приложения, не требуя особых навыков программирования. Платформа специализирована для создания приложений, предназначенных для мобильной деятельности. Он может быть развернут на пяти основных операционных системах: Windows Mobile, Windows CE, Windows 10, и Android. Начиная с версии 4.1, Kalipso позволяет развертывать конструктор на iOS. С Kalipso Studio пользователю доступно проектирование и создание профессиональных приложений для основных операционных систем и устройств без необходимости покупать дополнительное программное обеспечение или лицензии. Благодаря этому разработка приложений становится проще и быстрее, что означает немедленное развертывание и внедрение.

Плюсы:

- Широкая функциональность
- Бесплатный пробный период
- Интеграция базы данных

Минусы:

- Только английская версия
- Нет поддержки Windows Mobile и веб-шаблонов



**Shoutem** позволяет создавать кроссплатформенные мобильные приложения с использованием React Native и обладает великолепным дизайном, UX и шаблонами. Набор инструментов пользовательского интерфейса предлагает множество шаблонов — более 40 типов экранов, более 200 макетов и более 40 расширений / функций, готовых к работе. Плюс готовые «сердце и движок» для любого мобильного приложения: система управления контентом, аутентификация пользователя, API, аналитика, интеграция со сторонними разработчиками и многое другое. Отсутствует необходимость в написании кода: интерфейс drag-n-drop, предварительный просмотр нативных приложений, локальное тестирование, все стандартные блоки находятся в свободном доступе. И все написано на JavaScript, ничего больше. Shoutem заслуживает оценки пять звезд.

Плюсы:

- Широкий выбор доступных шаблонов
- Широкий и разнообразный спектр функций
- Легко использовать

Минусы:

- Только английский язык
- Частые проблемы с приложениями для планшетов
- Закрытый исходный код

The logo for Shoutem, featuring the word "shoutem" in a lowercase, sans-serif font. A small blue triangle is positioned above the letter 't'.





За последние 10 лет количество используемых смартфонов перевалило за 2,5 миллиарда. Ежегодно потребители тратят на новые устройства 380 миллиардов долларов. На каждом из них установлены приложения, которые упрощают жизнь, помогая считать, общаться, заказывать такси или еду.

Само мобильное приложение представляет собой прикладное ПО, которое разрабатывается для смартфонов и планшетов с различными операционными системами: iOS, Android, KaiOS, Harmony OS, Tizen, прочими. В большинстве случаев для его работы нужен доступ к Интернету, если оно связывается с удалёнными ресурсами.



Чтобы получить подробную информацию (**переходите по ссылке**)

<https://youtu.be/3gBGnDExzrw>



# Рефлексия

1. Из каких элементов состоят мобильные приложения?
2. Для чего нужен конструктор?
3. Чем отличается конструктор от других сред разработки мобильных приложений?



**Домашнее задание:  
Конспект на тему «Что лучше: конструктор  
или разработка?»  
Срок сдачи домашнего задания: 02.02.2022г.**



**Спасибо за внимание!**

