

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
гимназия №19 им. Н.З. Поповичевой г. Липецка

# Создание мобильного приложения «Мой город» для маломобильных граждан

Выполнил:  
Беянин Александр Владимирович, 6В класс



# ВВЕДЕНИЕ

Создание мобильного приложения «Мой город» для маломобильных граждан

**Актуальность:** повышение уровня знаний в области программирования и создания приложений для граждан, ограниченных в возможности посещать достопримечательности нашего города

**Цель:** разработка мобильного приложения с помощью среды динамического программирования MIT App Inventor, которое познакомит горожан и гостей города с достопримечательностями города Липецка и повысит интерес к культурной жизни города.

## Задачи:

1. Выделить требования к приложению

2. Изучить достопримечательности города Липецк

3. Изучить современные средства разработки мобильных приложений

4. Спроектировать мобильное приложение

5. Реализовать и протестировать мобильное приложение

# Достопримечательности города

Создание мобильного приложения  
«Мой город» для  
Маломобильных  
граждан

## ПАРКИ

- Парк Победы
- Верхний парк
- Нижний парк
- Парк «Быханов сад»

## ТЕАТРЫ И МУЗЕИ

- Областной краеведческий музей
- Областной художественный музей
- Дом-музей Плеханова
- Театр драмы им. Л.Н. Толстого

## ПАМЯТНИКИ

- Памятник Петру I
- Монумент основателям Липецка
- Стелла Победы
- Памятник 300-летия города
- Памятник героям I Мировой войны
- Памятник «Народовольцам»
- Памятник А.С. Пушкину

## СОБОРЫ И ЦЕРКВИ

- Собор Рождества Христова
- Древне-Успенская церковь
- Храм всех Святых
- Часовня Первоверховных Апостолов Петра и Павла
- Липецкий Свято-Успенский Епархиальный мужской монастырь

# Знакомство с MIT App Inventore

**App Inventor** — это облачная среда визуальной разработки Android-приложений. Построение программ осуществляется в визуальном режиме с использованием блоков программного кода.

Для работы с App Inventor требуется **аккаунт**

**Google**

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a green navigation bar with the user's name 'HelloNastas', a dropdown menu for 'Screen1', and buttons for 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', and 'Publish to Gallery'. On the right side of the bar, there are buttons for 'Дизайнер' and 'Блоки'. The main workspace is divided into four panels: 'Палитра' (left) containing a search bar and a list of UI components like 'Кнопка', 'Флажок', and 'Изображение'; 'Просмотр' (center) showing a mobile phone preview with a '1' on the screen and a checkbox for 'Показывать скрытые компоненты'; 'Компоненты' (right) showing a list of components with 'Screen1' selected and buttons for 'Переименовать' and 'Удалить'; and 'Свойства' (far right) showing the configuration options for the selected 'Screen1', such as 'Объэкрane', 'AccentColor', and 'AppName'. A 'Медиа' panel at the bottom right shows a file 'WhatsApp...4(1).jpeg' with a 'Загрузить Файл' button.

Создание мобильного приложения «Мой город» для маломобильных граждан

**ДИЗАЙН  
ЕР**

# Знакомство с MIT App Inventore

Создание мобильного приложения «Мой город»

## БЛОК

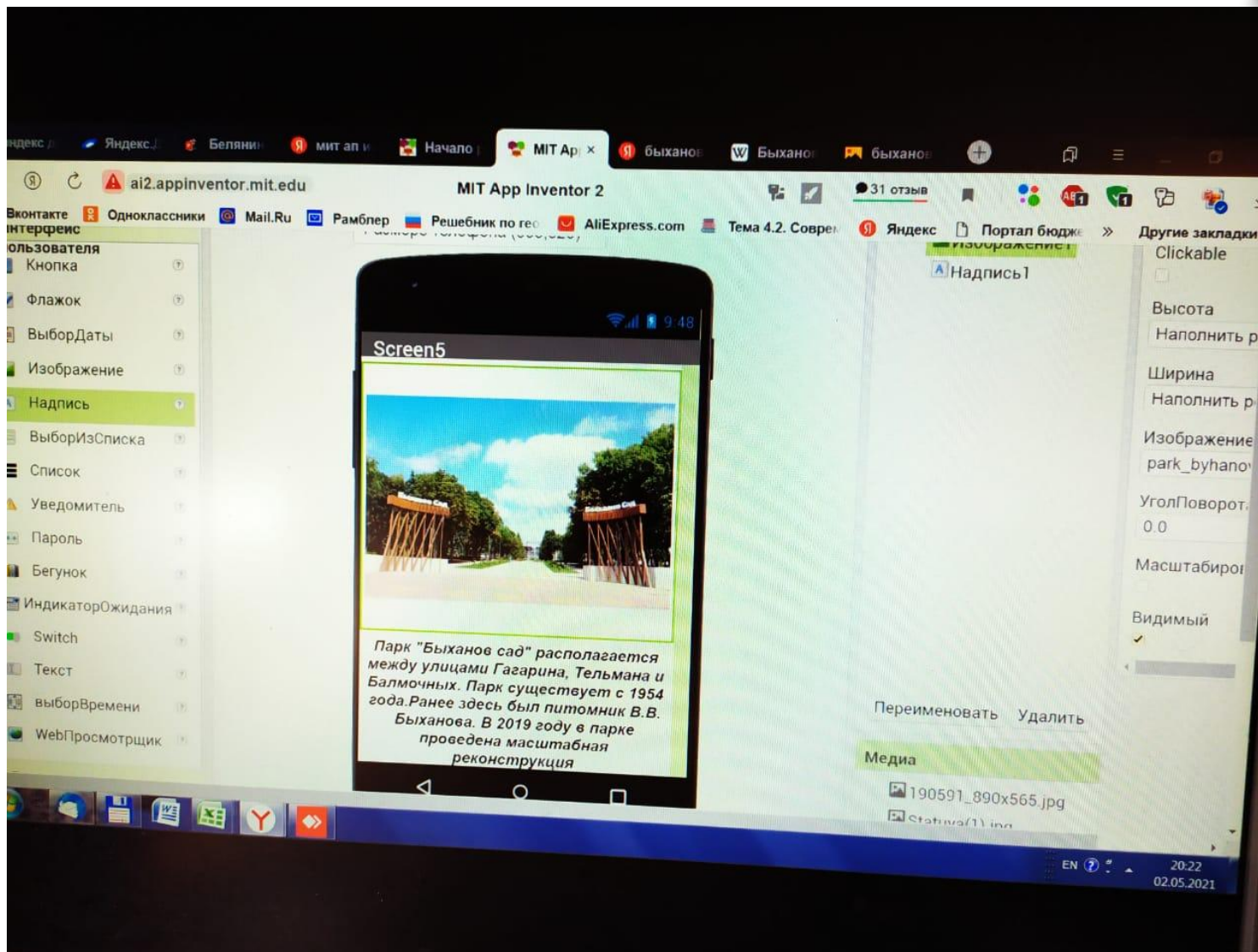
И

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "HelloNastas" and includes navigation buttons: "Screen1", "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", and "Publish to Gallery". On the right side of the title bar are "Дизайнер" and "Блоки" tabs. The left sidebar, titled "Блоки", lists various categories: "Встроенный", "Управление", "Логика", "Математика", "Текст", "Массивы", "Dictionaries", "Цвета", "Переменные", "Процедуры", and "Screen1". Below these is a "Любой компонент" button. The main workspace, titled "Просмотр", shows a visual programming block: "когда Кнопка1 .Щелчок" (when button1 clicked) followed by "делать" (do) containing "присвоить Надпись1 .Текст в 'Привет'" (set label1 text to 'Hello'). A small backpack icon is visible in the top right of the workspace. At the bottom left, there are warning icons: a yellow triangle with "0" and a red X with "2", with a tooltip that says "нажимать предупреждения" (click warnings). At the bottom right, there are zoom controls (target, plus, minus) and a trash can icon.

Продукт может быть использован в поиске справочной информации о городе Липецке.

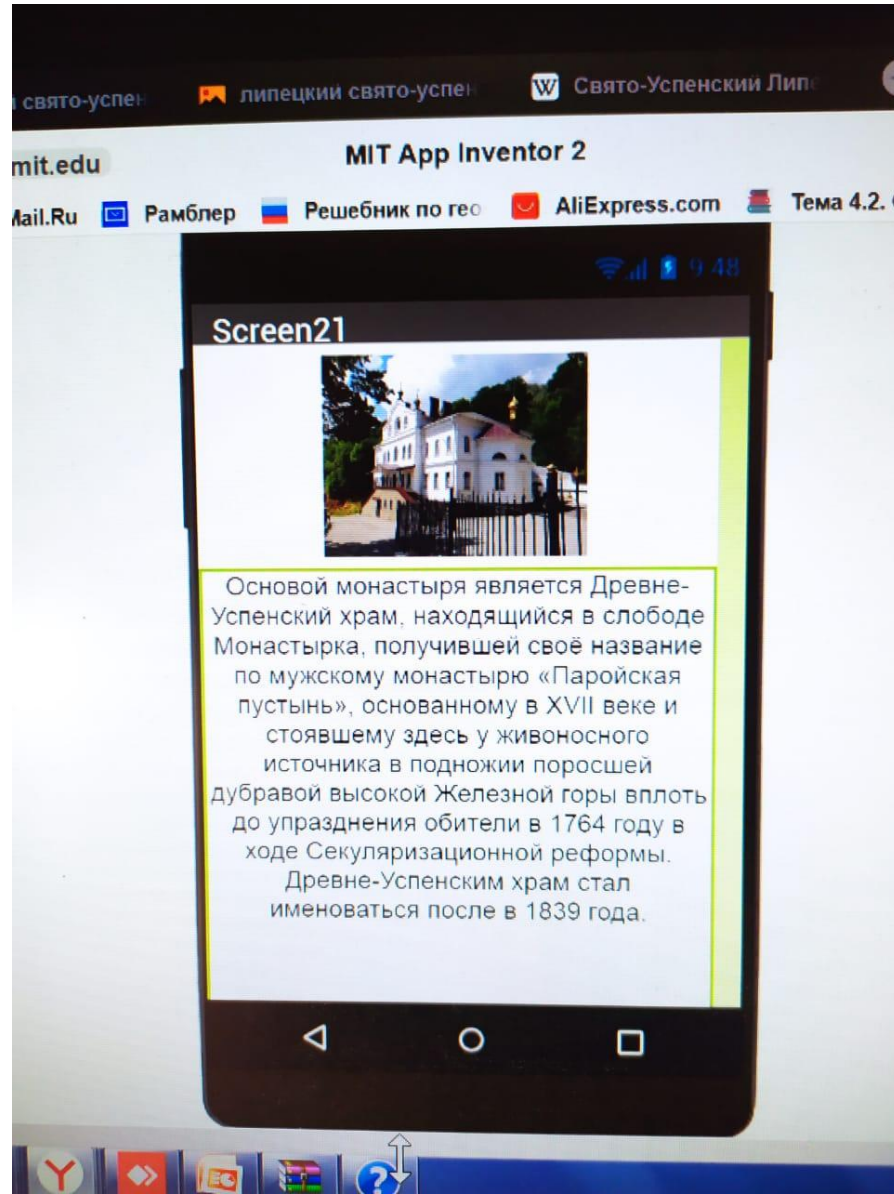
# Создание мобильного приложения

Создание мобильного приложения  
«Мой город»



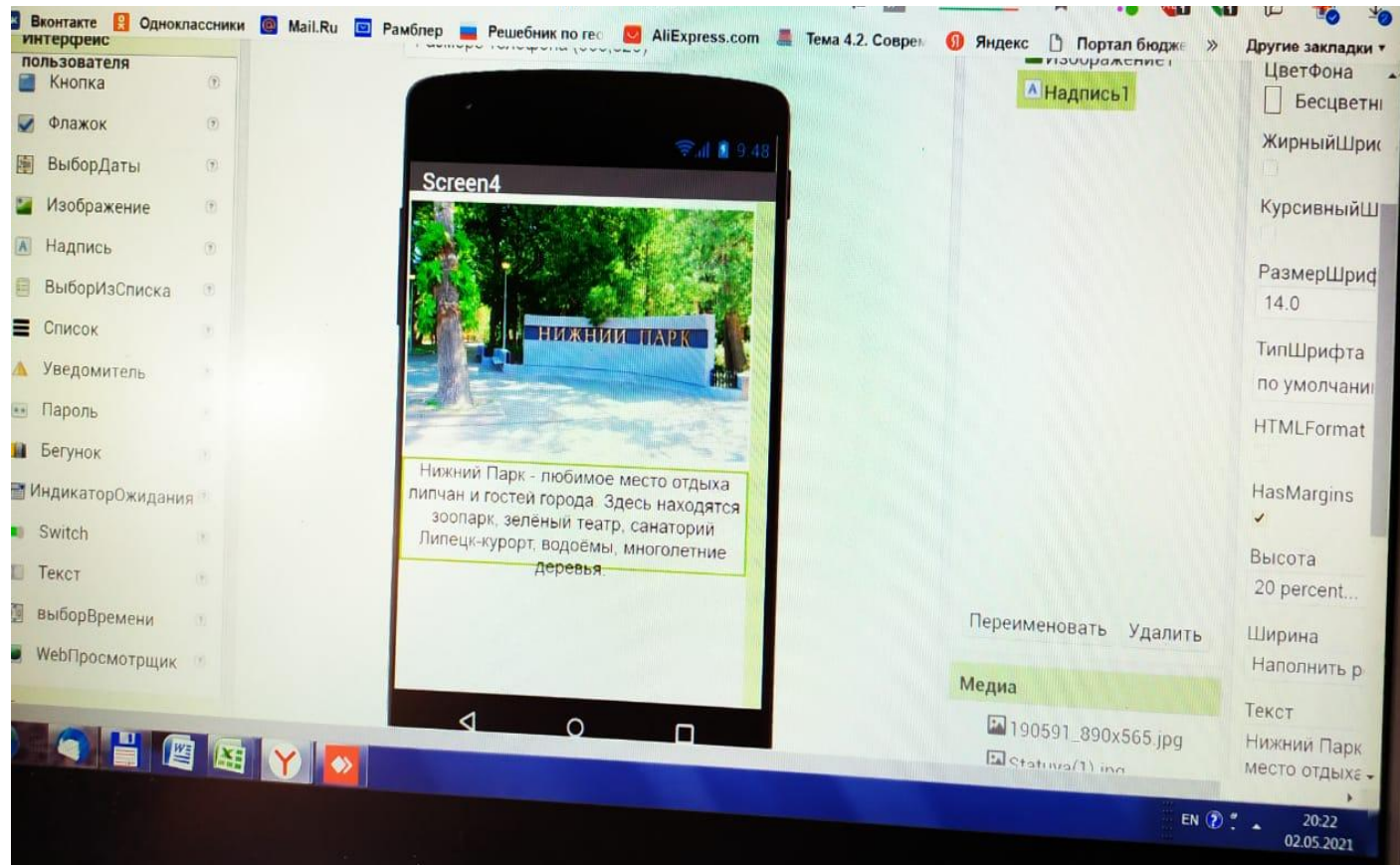
# Создание мобильного приложения

Создание мобильного приложения  
«Мой город»



# Макет

## Создание мобильного приложения «Мой город»





# Заключение

Создание мобильного приложения  
«Мой город» для маломобильных граждан

Цель и задачи, поставленные в р  
выполнены.

В ходе проекта я узнал особен  
среды динамического программиро  
MIT App Inventor, научился работать  
и смог создать приложение для л  
которые лишены возможности посе  
парки, скверы, театры и церкви.

**Спасибо за внимание!**

