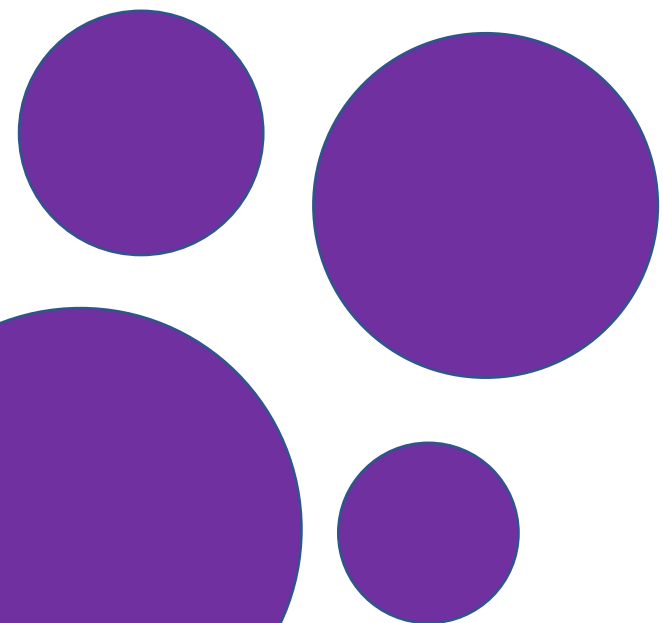


Разработка игры на Unity в жанре ГОЛОВОЛОМКА



Цель проекта

Разработать игру в среде Unity в жанре головоломка.

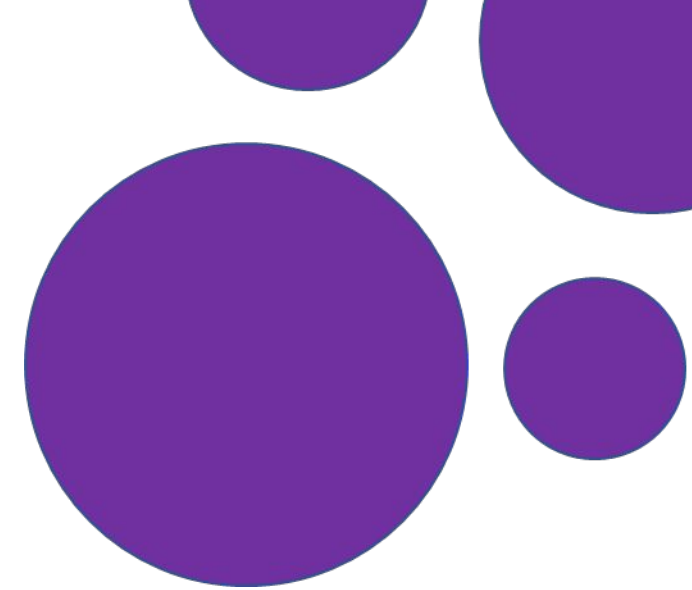
Актуальность

В процессе работы с головоломками развивается такое качество, как настойчивость, смекалка и умение мыслить неординарно. Головоломки всегда положительным образом воздействуют на нашу логику.



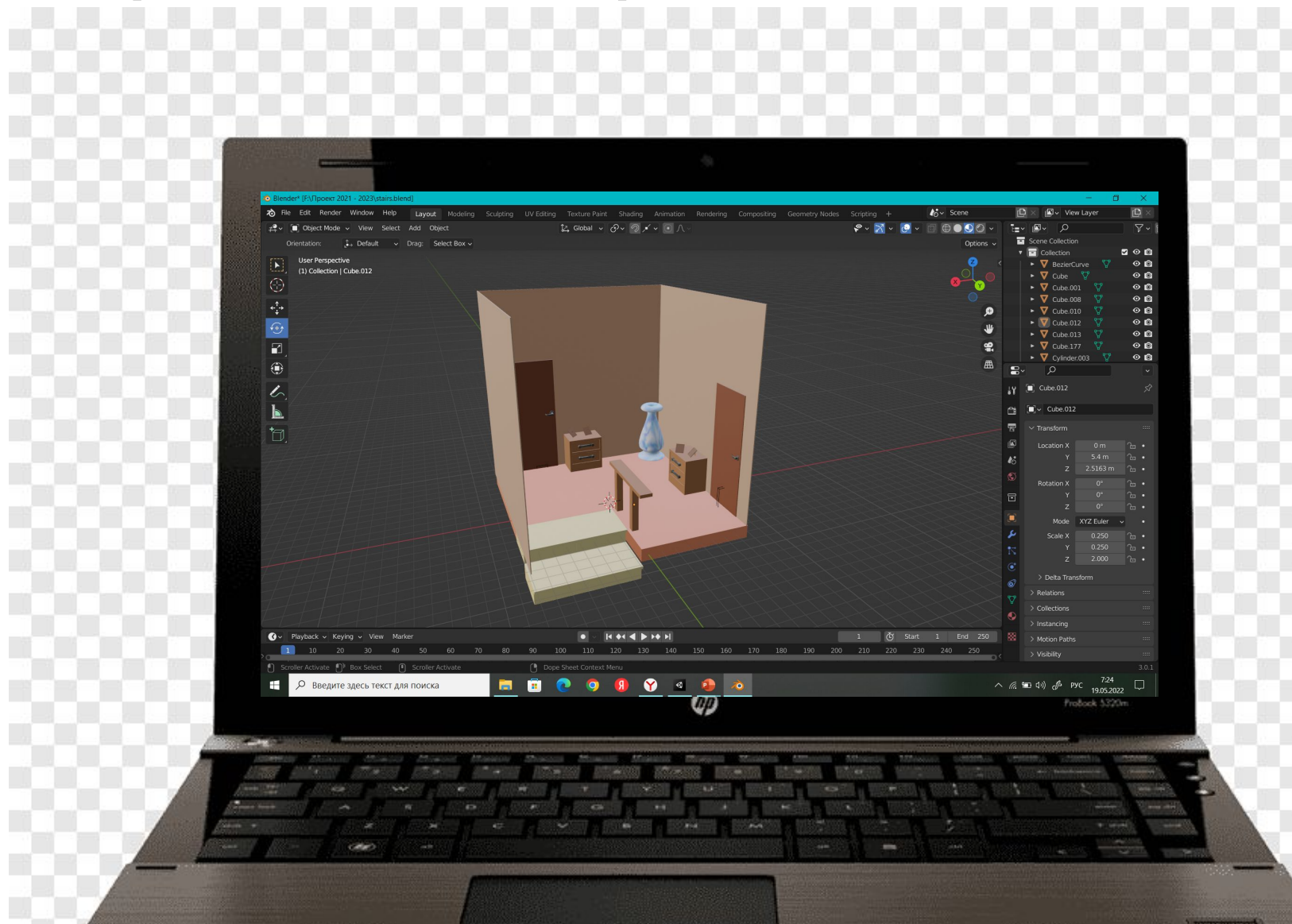
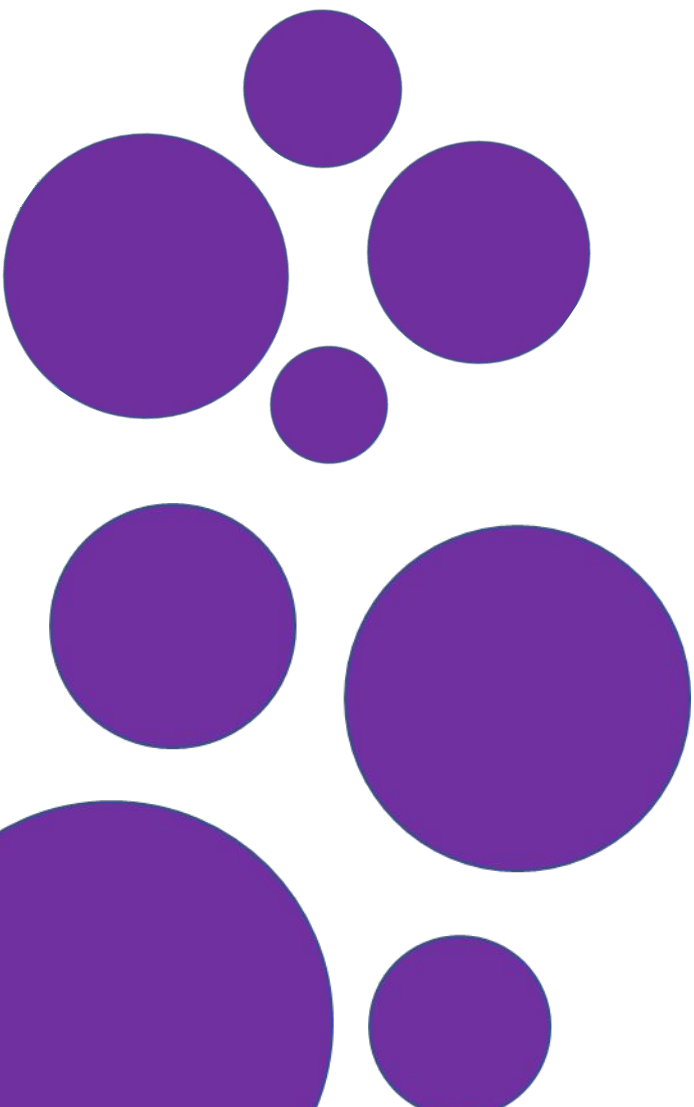
План реализации

- Создать проект Unity
- Создать модели
- Добавить модели на сцену
- Создание системы перемещения по сцене
- Добавление анимации
- Создать скрипты для анимации игровых объектов
- Добавление аудиофайлов в Unity
- Программирование скриптов активации музыкального сопровождения
- Этап тестирования приложения
- Проверка приложения на целевой аудитории

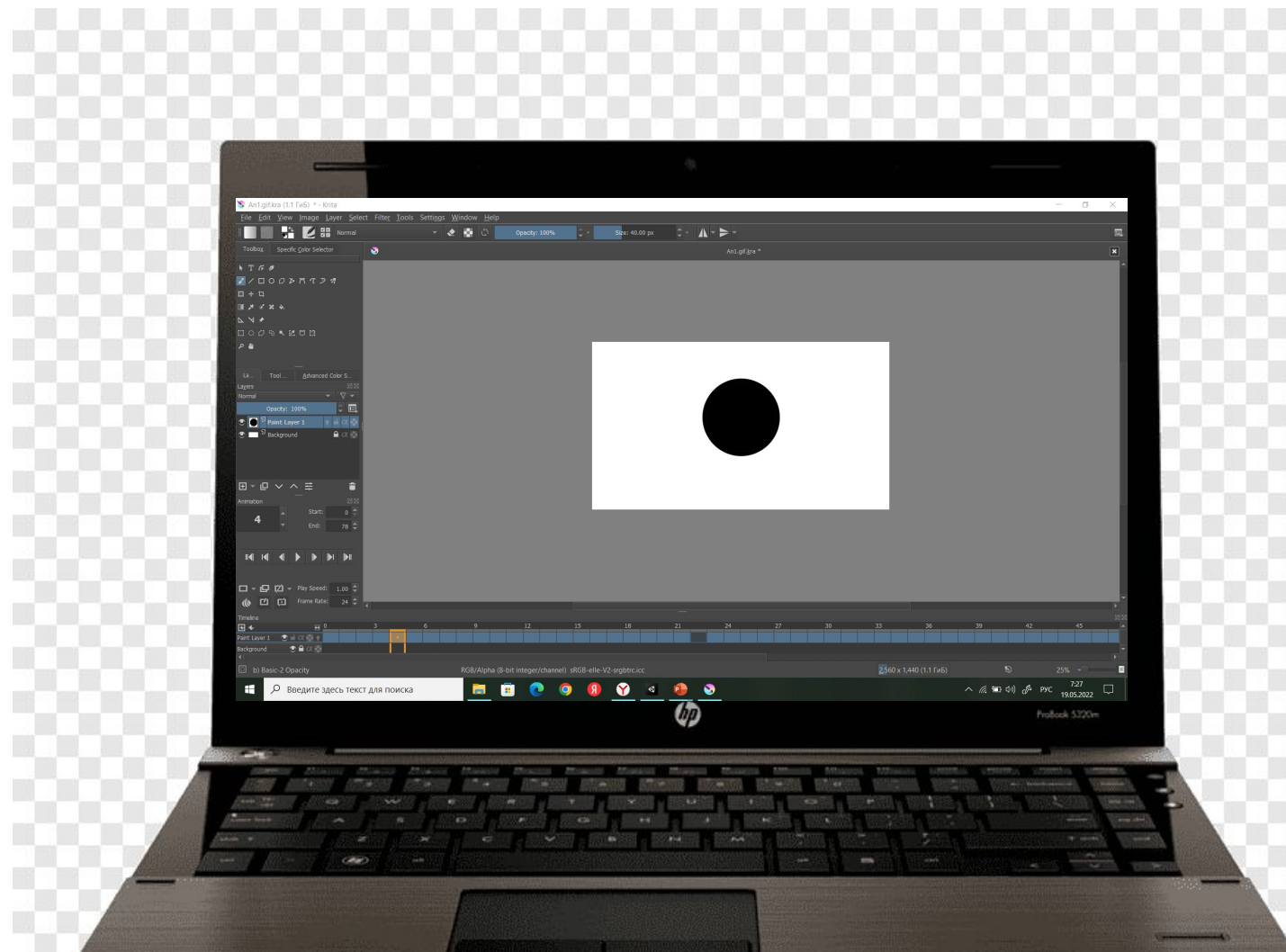
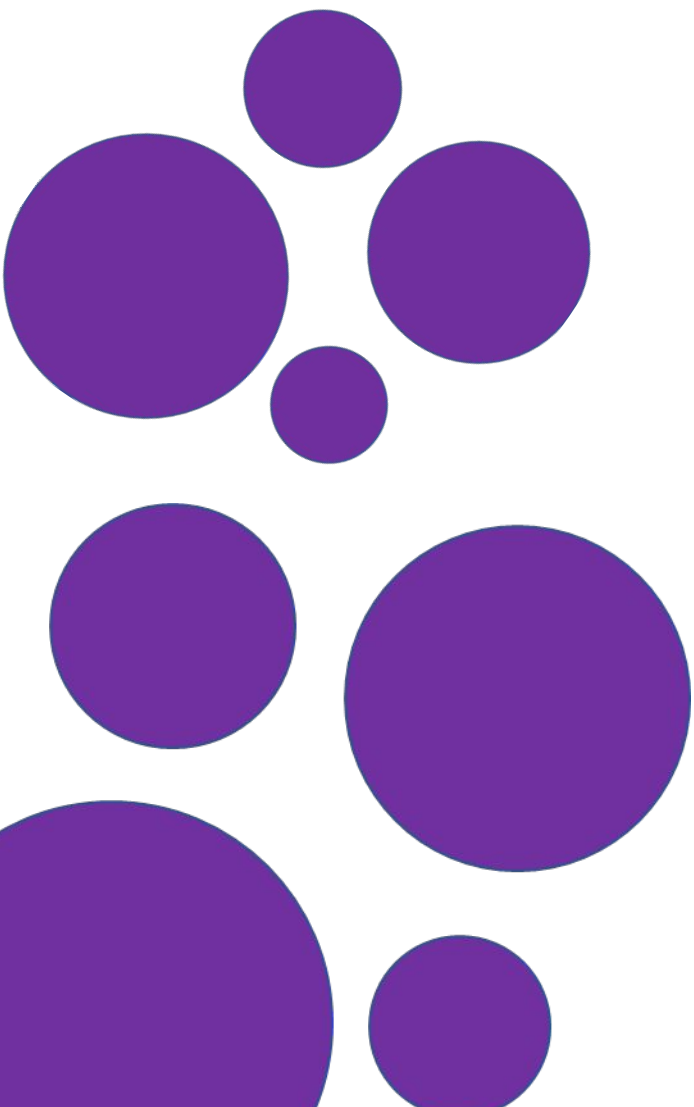


Создание идеи игры

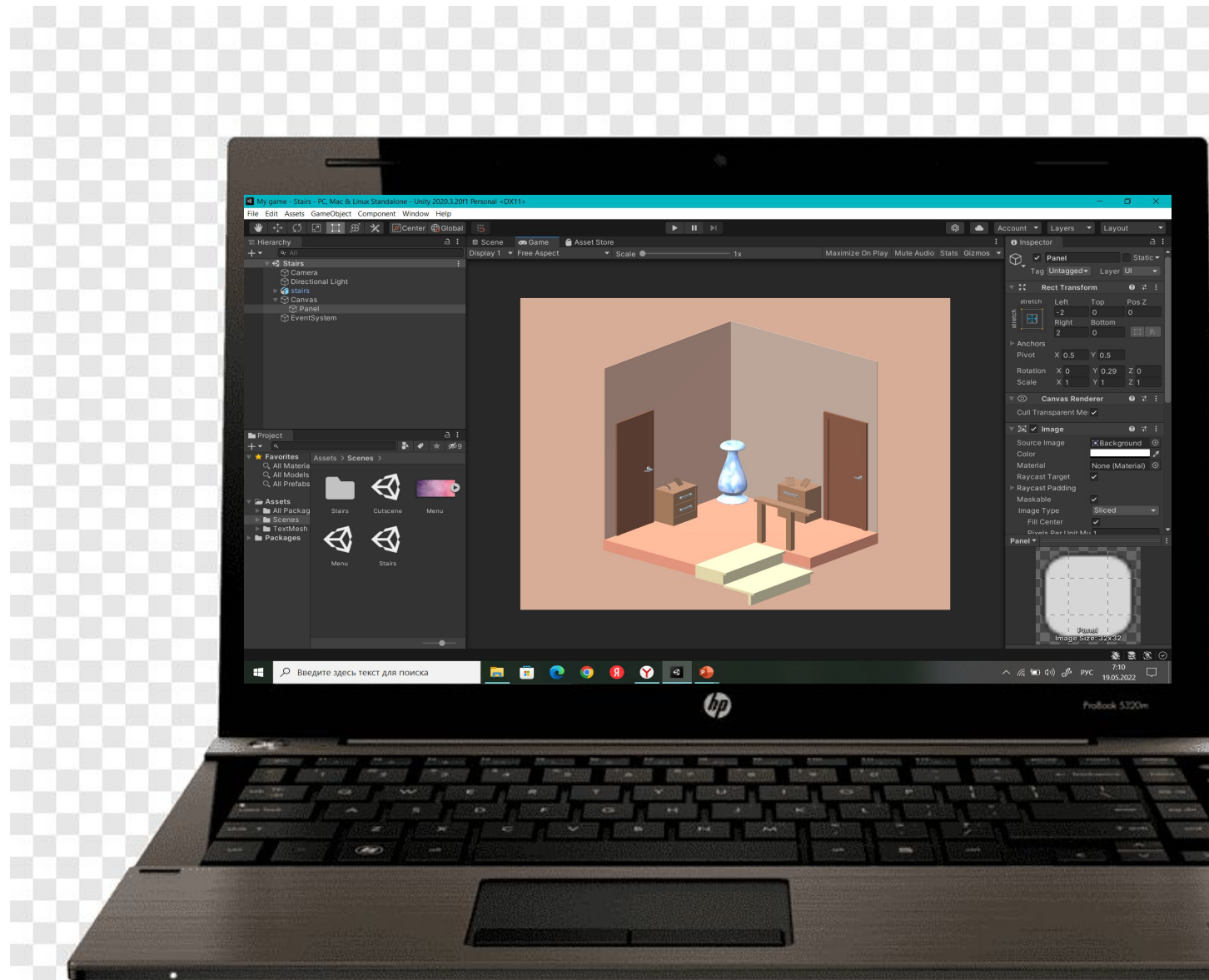
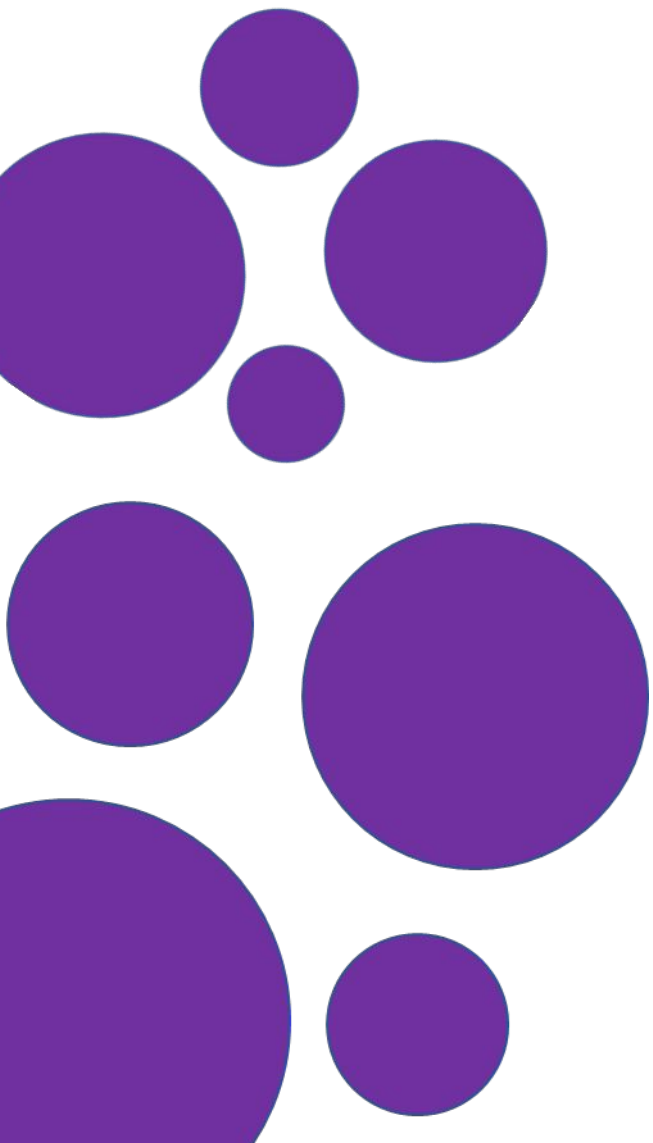
Работа над материалами игры



Работа над анимацией



Работа в Unity



Бета-тест

- 1. Найдите меня в дискорде: Vintikema#8235
- 2. Отправьте свою почту.
- 3. За несколько дней до бета-теста, я добавлю вас на сервер, после чего мы обсудим 2 даты этих тестов

