

Microsoft Office Visio



Назначение программы

Visio – это векторный графический редактор, работающий под управлением операционных систем Windows. С помощью этого редактора можно создавать и обрабатывать чертежи и векторные рисунки любой сложности. На вход редактора может поступать информация в самых разнообразных форматах.

- **Файлы программы Visio:**
 - *.vsd (Visio Drawing) – документы, созданные в окне Visio,
 - *.vss (Visio Stencil) – трафареты для Visio,
 - *.vst (Visio Template) – шаблоны для Visio.
- **Файлы векторной графики (графическая система AutoCAD):**
 - *.dwg (Drafix Drawing File) – специальный формат AutoCAD
 - *.dxf (Drawing Exchange Format) – текстовый формат AutoCAD
- **Файлы растровой графики:**
 - *.bmp (Bitmap Picture)
 - *.jpg (Joint Photographic Experts Group)
 - *.gif (Graphics Interchange Format)
 - *.tif (Tag Image File Format)
- **Метафайлы:**
 - *.wmf (Windows Metafile)
 - *.emf (Enhanced Metafile).

С выхода редактора можно получать файлы тех же форматов.

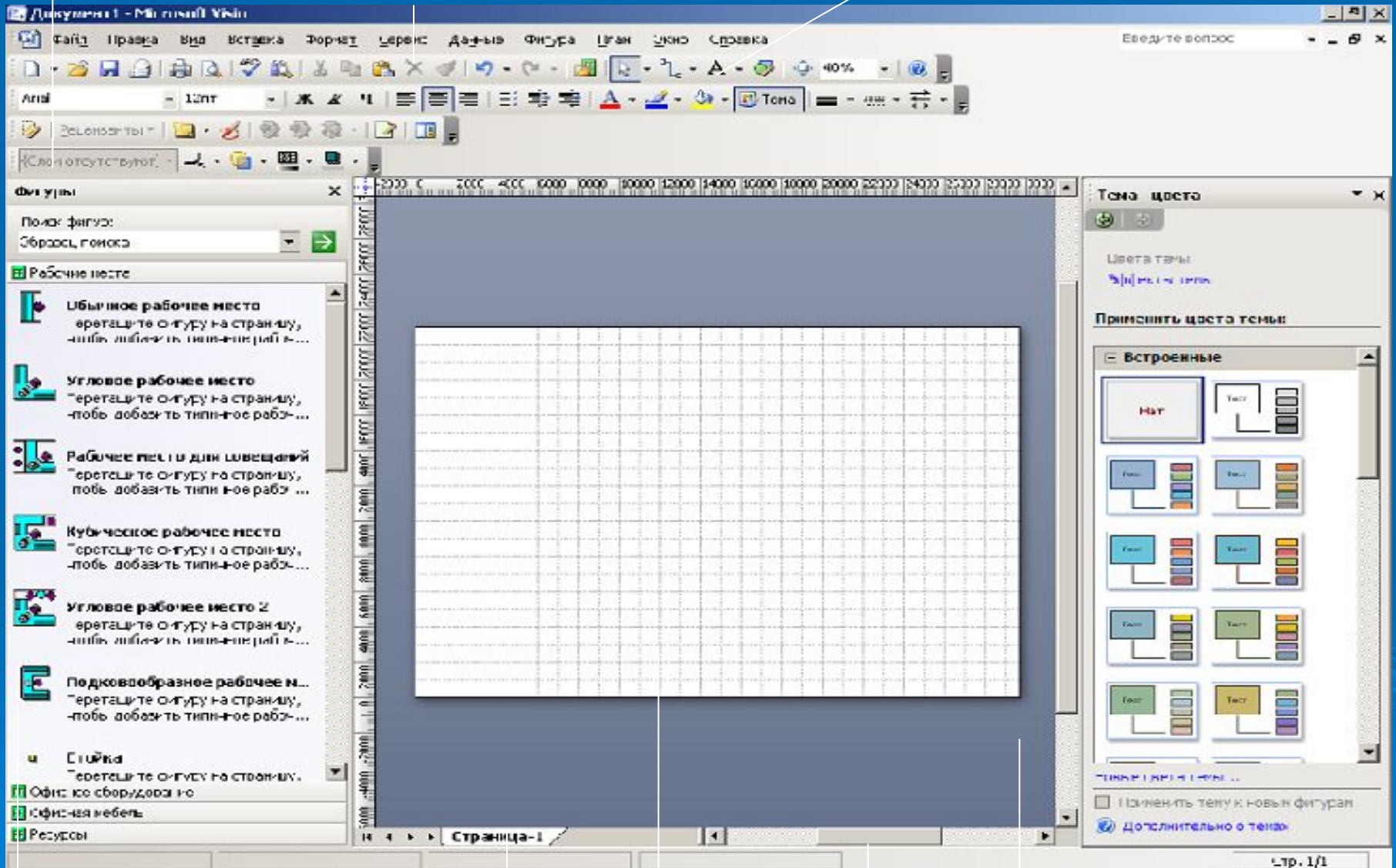


Компоненты окна Visio

Окно Shapes (Фигуры)

Стандартная панель инструментов

Панель инструментов форматирования



Фигура

Вкладка
страницы

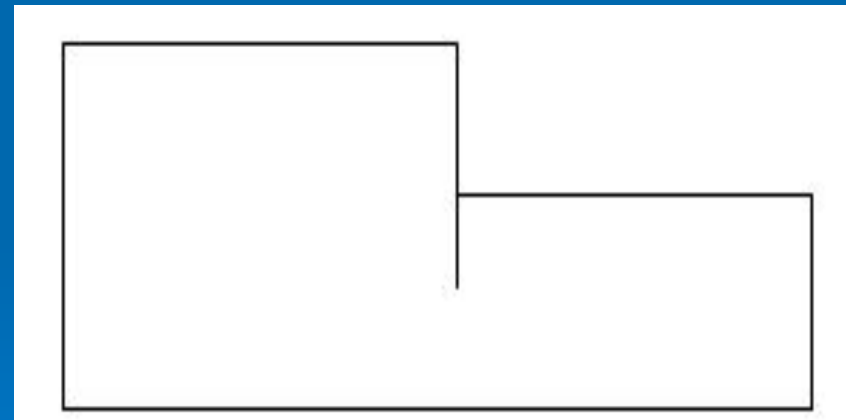
Страница
диаграммы

Строка
состояния

Область
вставки

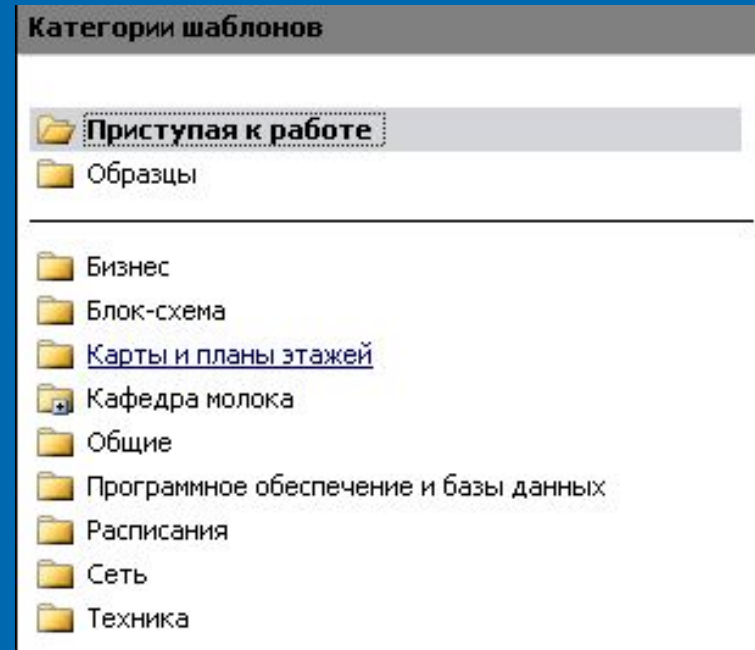
Пример создания схемы помещения

- Создать масштабированную схему офисного помещения средствами MS VISIO.
- Схема должна содержать: пять окон, входную дверь, два угловых компьютерных стола, три обычных рабочих стола, копировальный аппарат, растения, диван, плоттер, размеры помещения.

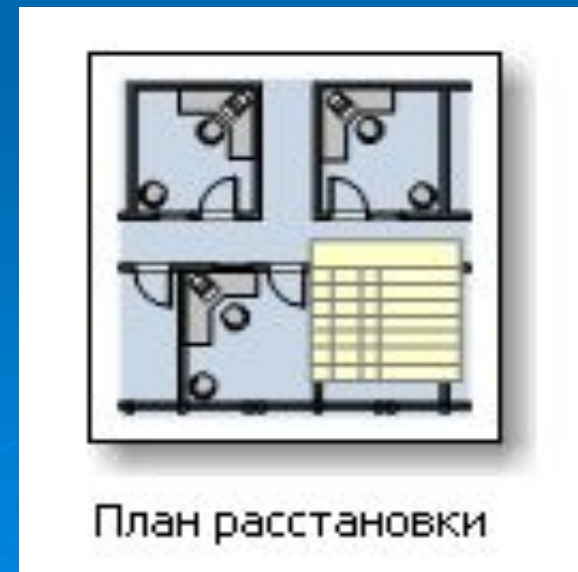


Выберите

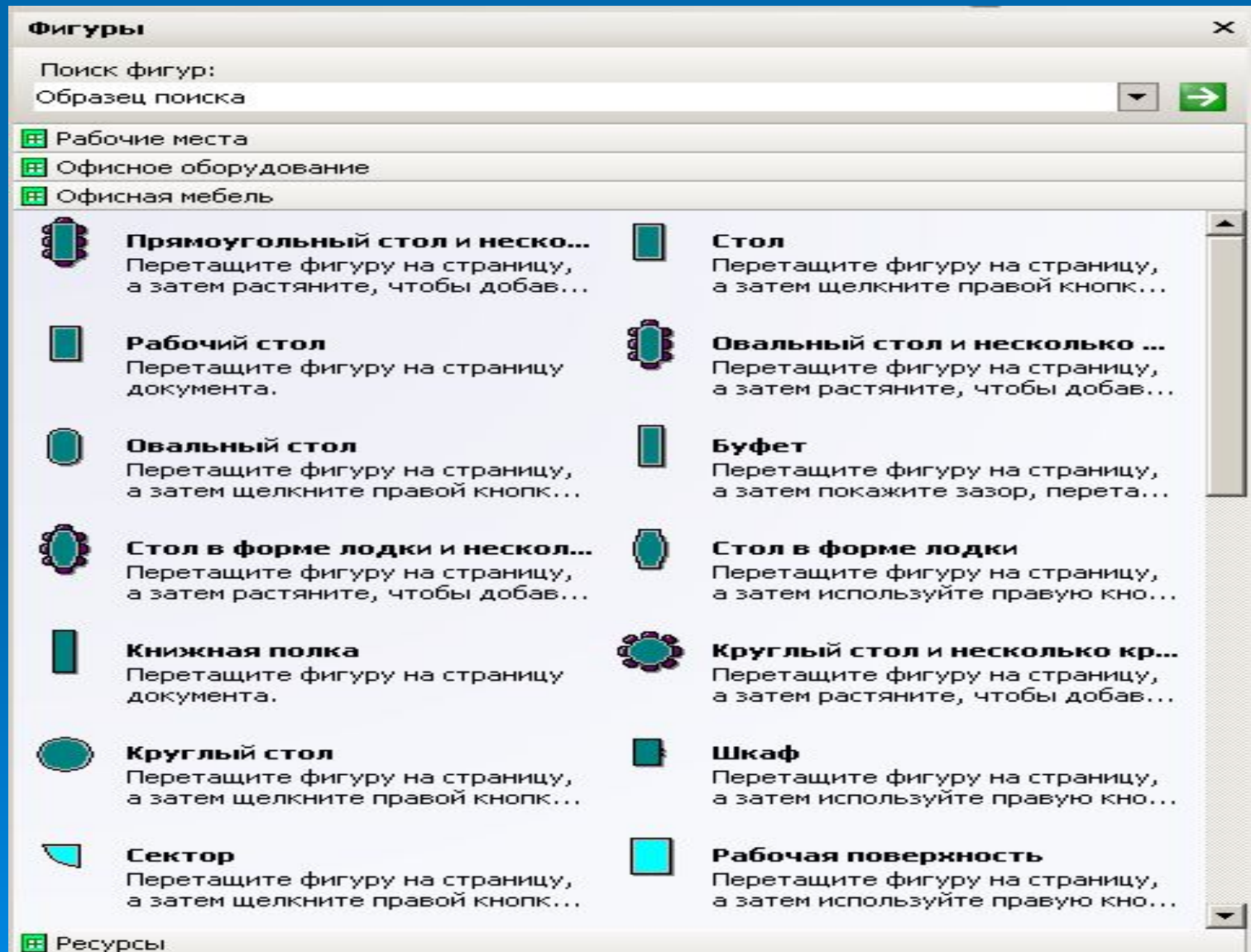
При запуске программы Microsoft Office Visio используйте масштабированный шаблон, Visio настраивает масштаб рисунка, и фигуры на трафаретах шаблона при их перетаскивании на страницу автоматически подстраиваются под этот масштаб. При работе с Visio есть возможность выбирать шаблоны – американские или метрические. Для России следует выбирать метрические. Все шаблоны Visio имеют масштаб по умолчанию. В метрическом шаблоне Office Layout масштаб по умолчанию 1:25.



А затем




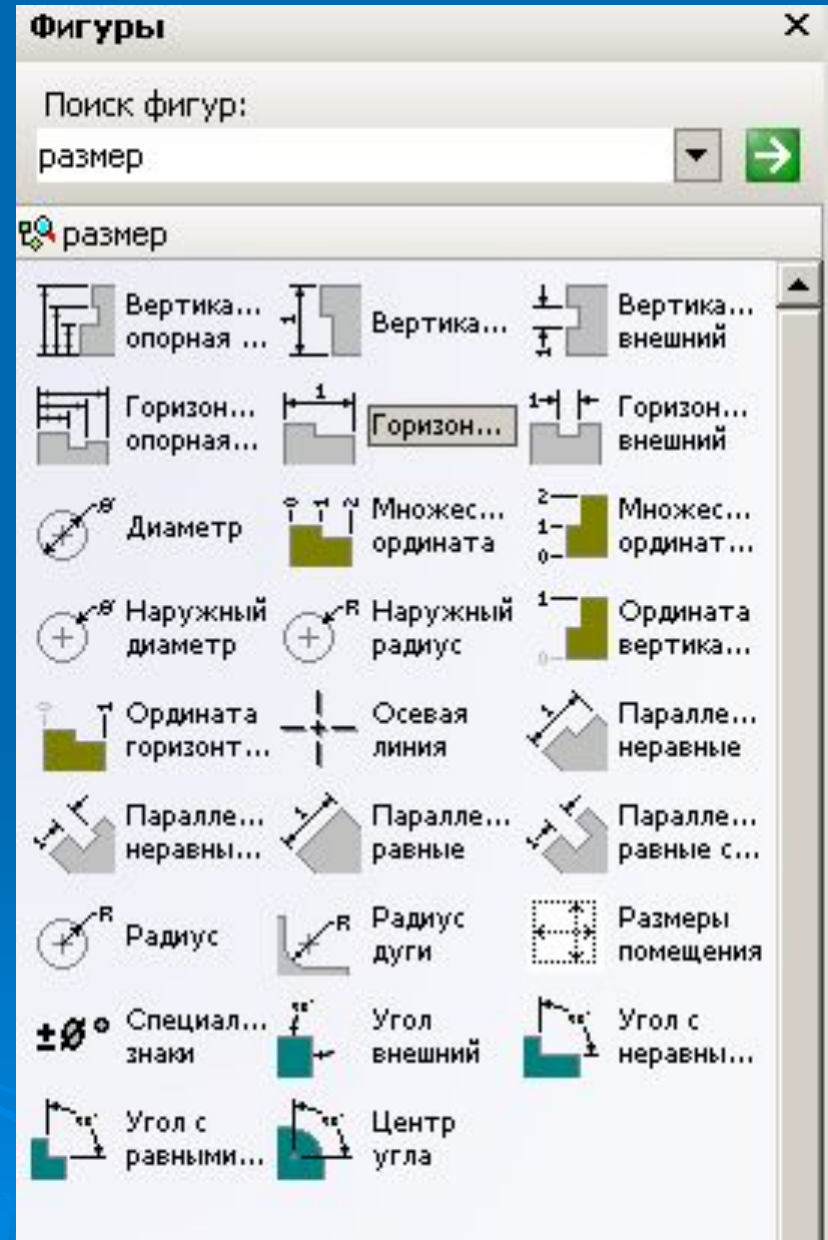
Фигуры Visio необходимые для создания схемы офиса



Фигуры Visio необходимые для создания схемы офиса

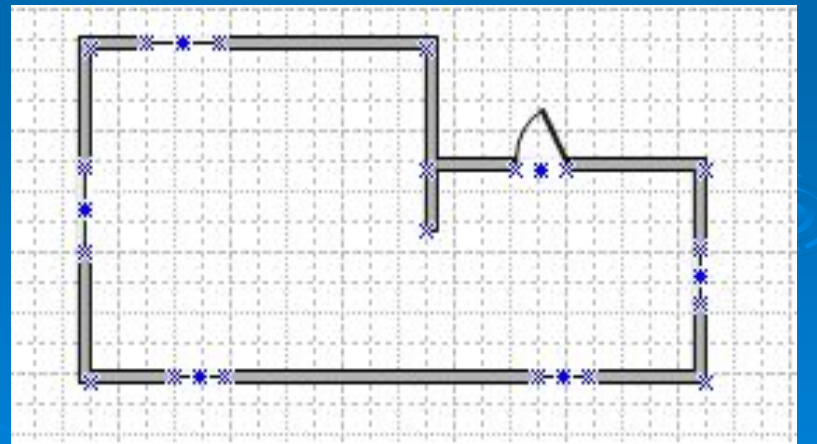
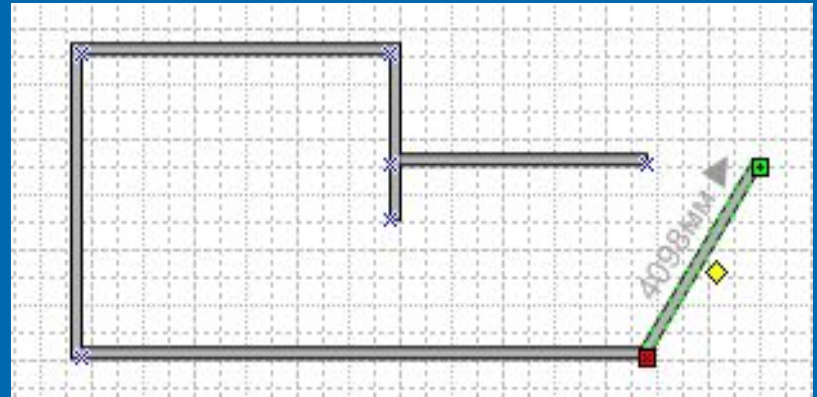


- Одним из способов нанесения размерных линий является задание в Поиске фигур Размер, а затем выбрать необходимую размерную линию.
- Чтобы удалить размерную линию со страницы необходимо выделить её, а затем нажать клавишу 

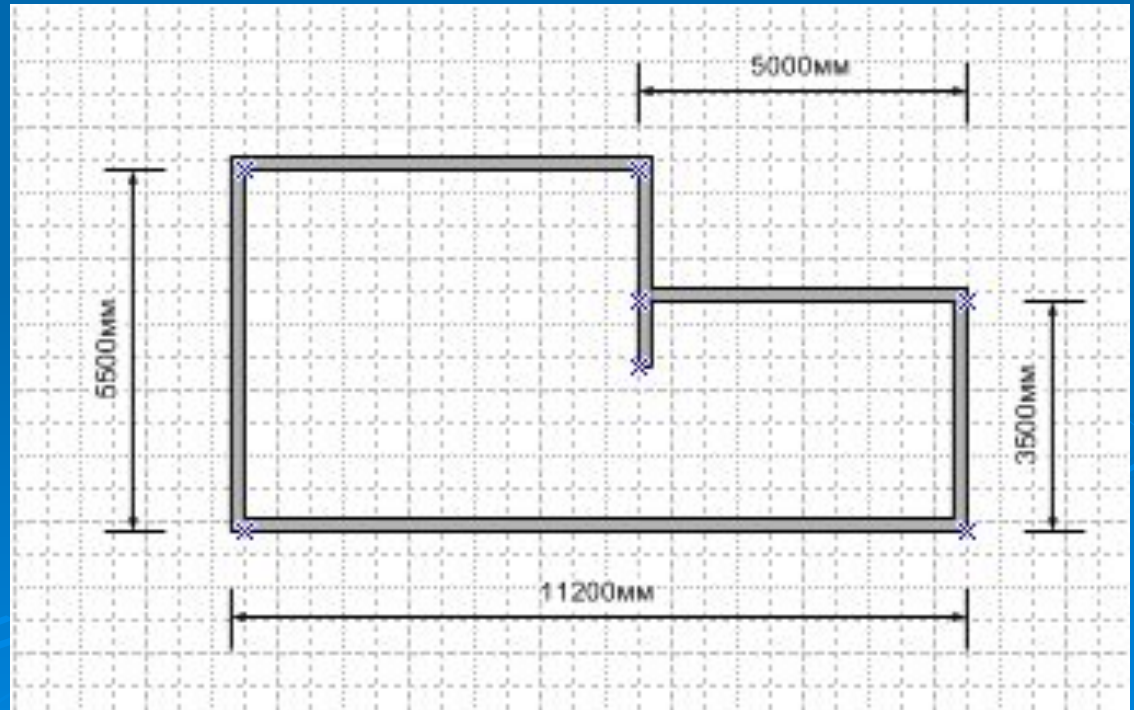


Основные этапы создания схемы офиса

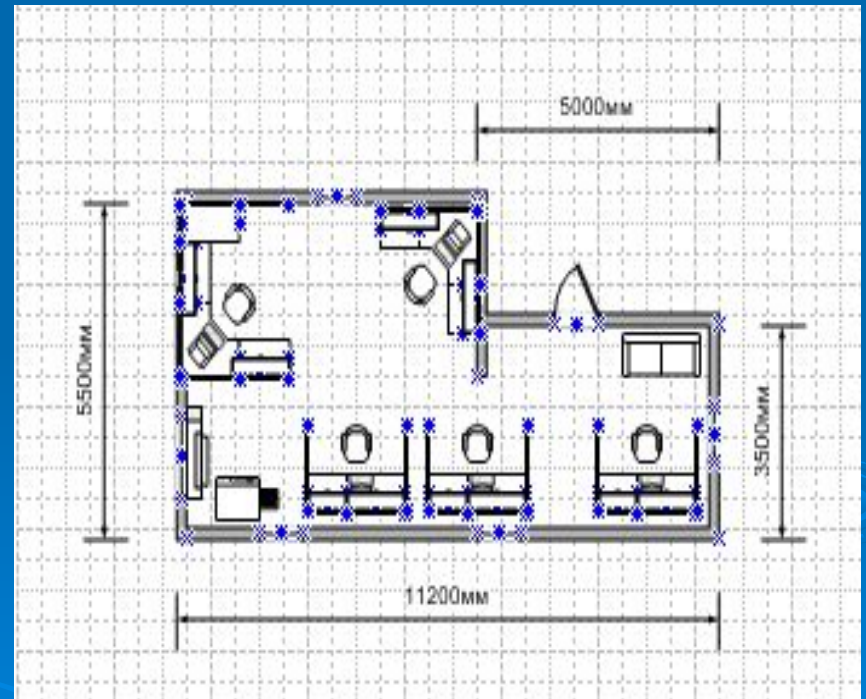
- Чтобы начать создание схемы офиса, перетащите фигуры, которые представляют структуру офисного помещения. Одним из способов является перетаскивание на страницу фигур стен и поворот их на месте. В местах пересечения стен Visio соединяет их углы. Все остальные структурные фигуры, такие как двери и окна, привязываются к фигурам стен.



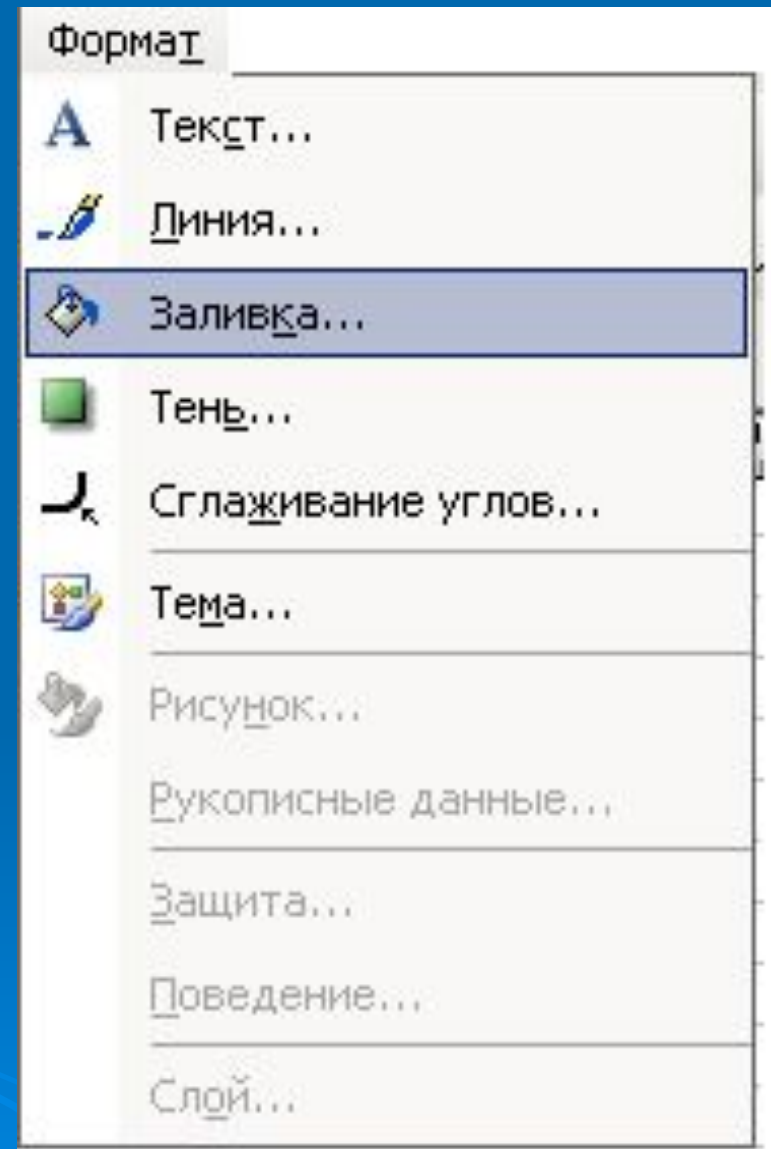
- Visio предоставляет возможность точно измерить пространство с помощью размерных линий.



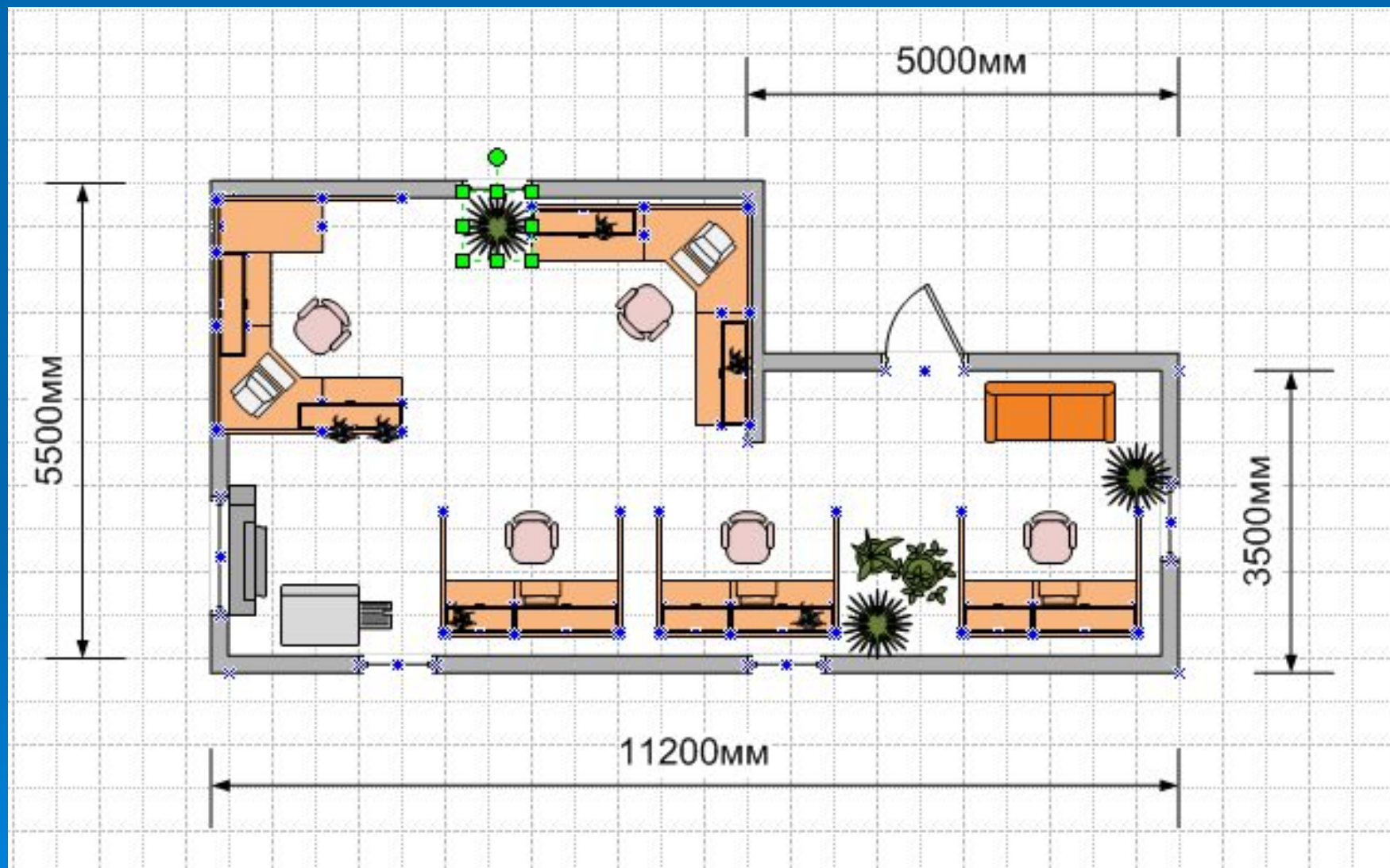
- Для копирования мастер-фигуры нужно щёлкнуть по её изображению в трафарете и, удерживая кнопку нажатой, перенести в нужное место рисовального окна. Сохранение оригинала при этом гарантируется. В дальнейшем копии могут быть деформированы, снабжены дополнительными элементами и надписями. Фигуры разного рода ведут себя по-разному. Некоторые из них (окна, двери) приведены к стандартным промышленным размерам и защищены от изменения пропорции и вращения.



- Для заполнения замкнутых фигур используются команды меню Format / Fill. В окне открывшегося диалога можно выбрать вид штриховки Pattern (40 вариантов), цвет штриховки (Foreground) и фона (Background). Имеется возможность создавать собственные варианты заполнения заданием его фрагмента. С помощью кнопки, изображающей ведёрко с краской, выполняется сплошная цветная заливка. Все цвета, включая белый, являются непрозрачными. Заливка может быть применена к любой замкнутой фигуре, тогда как штриховка — только к «нарисованной».



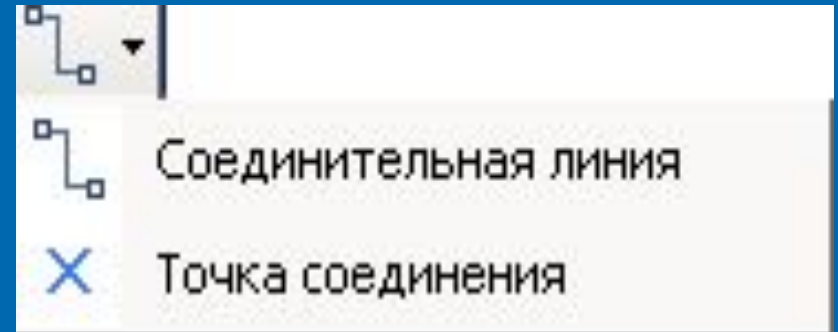
Пример создания масштабированной схемы офисного помещения средствами MS VISIO.



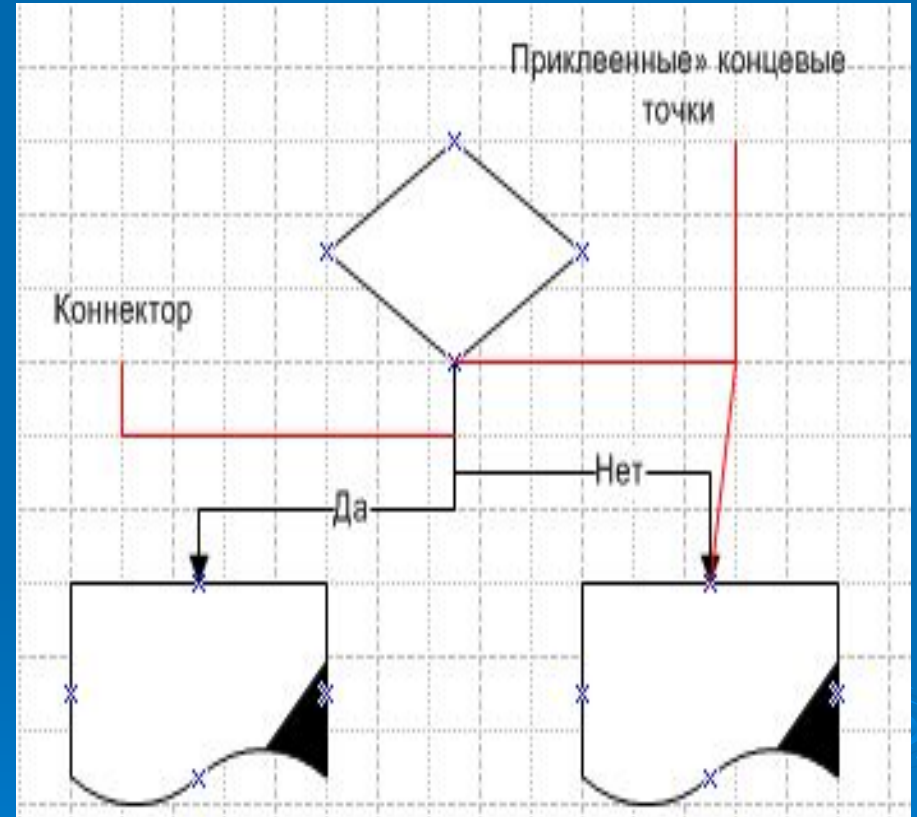
Блок-схемы

Блок-схемы являются идеальными диаграммами для визуального представления информации. С помощью блок-схем можно документировать процедуры, анализировать процессы, обозначать рабочий или информационный процесс, эффективность и т. д. Используя фигуры с трафаретов блок-схем, можно создавать блок-схемы общего назначения и специализированные блок-схемы.

- Существует несколько методов соединения фигур. Для блок-схем лучше всего использовать инструмент Connector (Коннектор), доступ к которому можно получить, щёлкнув на кнопке Connector Tool (Коннектор) на стандартной панели инструментов. Соединить фигуры с помощью инструмента Connector можно двумя способами:
- Поместив фигуры на страницу документа, а затем используя инструмент Connector для рисования соединений между ними;
- Используя для перетаскивания фигур с трафарета на страницу документа инструмент Connector. При этом каждая перетаскиваемая фигура будет соединена с выделенной на странице фигурой. Visio рисует коннекторы самостоятельно.
- Ещё один способ соединения фигур – автоматический. Когда соединитель «приклеился», точка соединения краснеет. На соединителе имеется текстовый блок, который вызывается по **F2** и может быть использован. При сдвиге одной из соединённых фигур связь сохраняется, но растягивается и деформируется.



Чтобы показать отношения между фигурами в блок-схеме и последовательность выполняемых действий, необходимо добавить между ними коннекторы. Коннекторы блок-схемы обычно являются линиями со стрелками, которые могут содержать текст, поясняющий отображённый процесс. При рисовании коннектора его концевые точки «приклеиваются» к фигурам – то есть создаётся связь, которая не разорвётся до тех пор, пока не будет перемещена концевая точка коннектора или он будет удалён. При выделении коннектора, «приклеенного» к фигуре, его концевая точка становится красной, указывая что при перемещении соединённых фигур коннектор изменит своё расположение.

























Фигуры для создания блок-схем

Фигуры

Поиск фигур:
Образец поиска

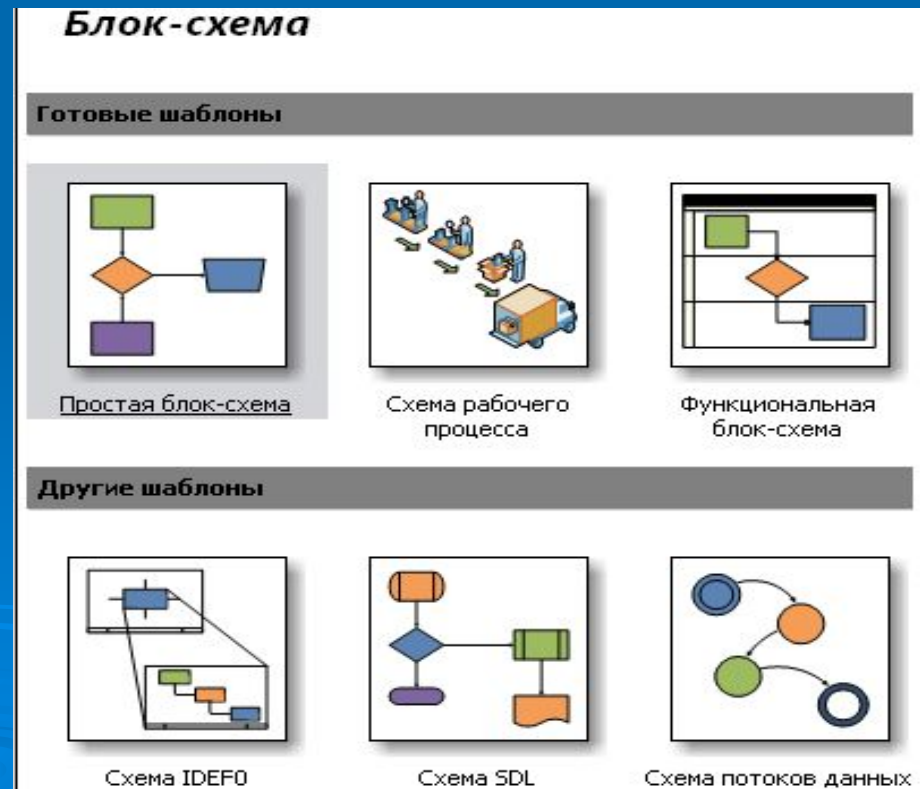
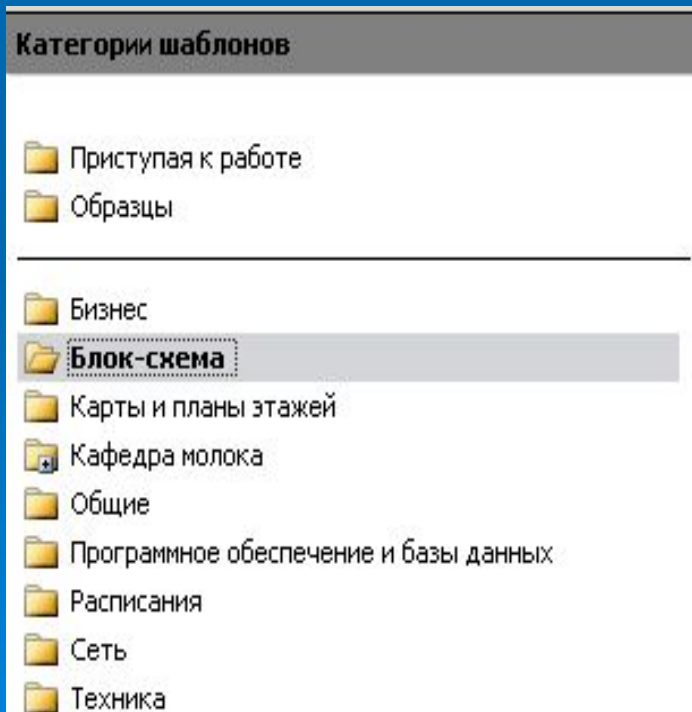
Стрелки
Фоновые рисунки
Фигуры простой блок-схемы

 Процесс Перетащите фигуру на страницу документа.	 Решение Перетащите фигуру на страницу документа.	 Документ Перетащите фигуру на страницу документа.
 Данные Перетащите фигуру на страницу документа.	 Заранее определенный про... Перетащите фигуру на страницу для добавления именованного п...	 Хранимые данные Перетащите фигуру на страницу документа.
 Внутренне хранилище Перетащите фигуру на страницу документа.	 Последовательные данные Перетащите фигуру на страницу документа.	 Прямые данные Перетащите фигуру на страницу документа.
 Ручной ввод Перетащите фигуру на страницу документа.	 Карта Перетащите фигуру на страницу для добавления данных, вводи...	 Бумажная лента Перетащите фигуру на страницу документа.
 Дисплей Перетащите фигуру на страницу документа.	 Ручная операция Перетащите фигуру на страницу документа.	 Подготовка Перетащите фигуру на страницу для добавления изменений в пр...
 Параллельный режим Перетащите фигуру на страницу для обозначения синхронизации...	 Предел цикла Перетащите фигуру для добавления начала цикла. Чтob...	 Оконечная фигура Перетащите фигуру на страницу для обозначения начала или кон...
 Ссылка на текущую страницу Перетащите фигуру на страницу для создания гиперссылки из од...	 Ссылка на другую страницу Перетащите фигуру для добавления новой страницы и сс...	 Фигуры блок-схемы Перетащите фигуру на страницу, а затем используйте правую кно...
 Поле с автоподбором высоты Перетащите фигуру на страницу, а затем введите текст.	 Динамическая соединительн... Перетащите фигуру на страницу, а затем совместите конечные то...	 Кривая соединительная линия Перетащите фигуру на страницу, а затем совместите конечные то...

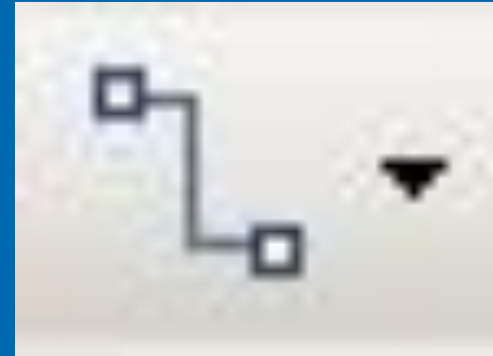
Рамки и заголовки

Пример создания блок-схемы

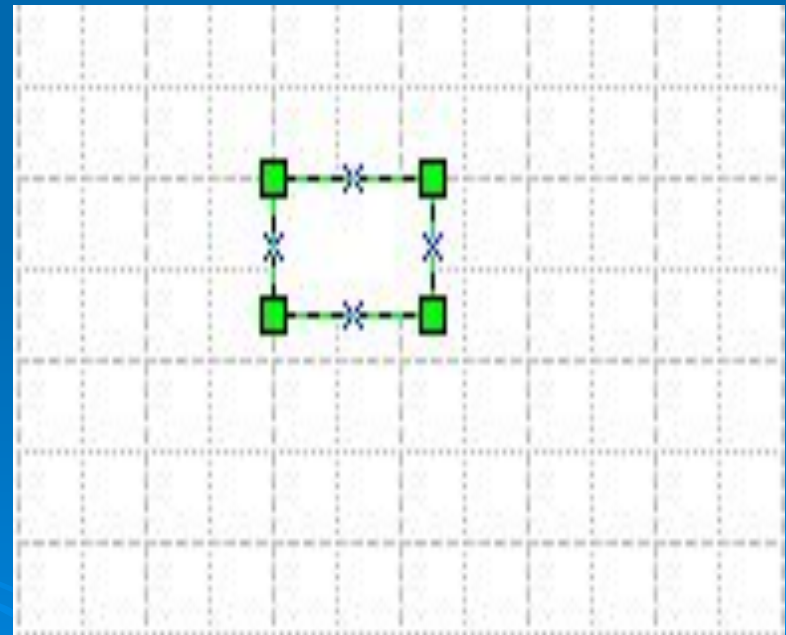
- Запустить Visio. В окне Choose Drawing Type (Выбор типа диаграммы) в области Category (Категория) выберите пункт Flowchart (Блок-схема). В области Template (Шаблон) выберите Basis Flowchart (Базовая блок-схема).



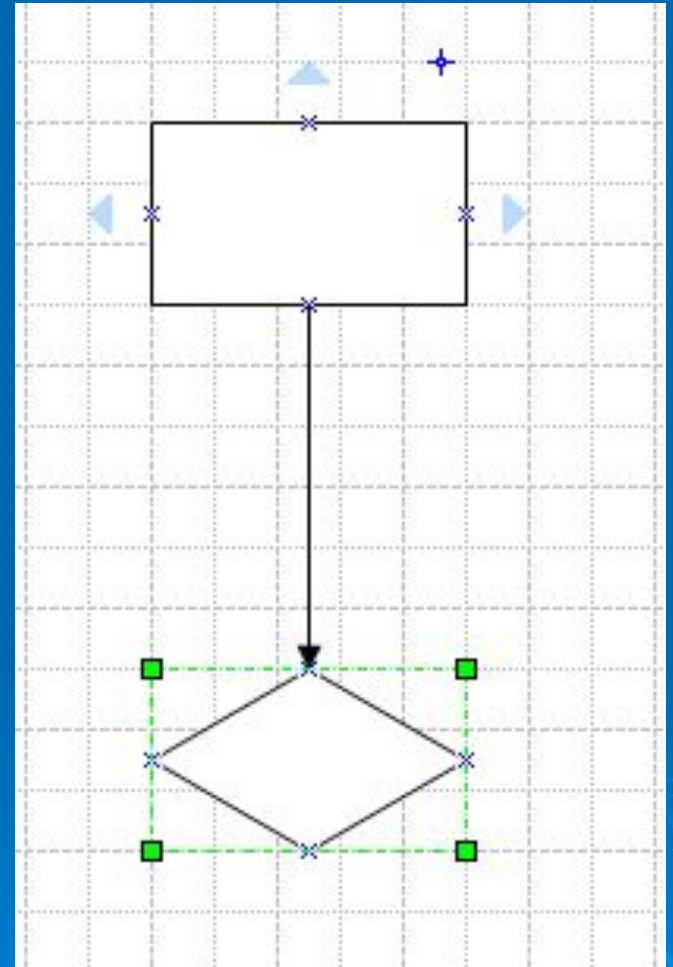
- На стандартной панели инструментов щёлкните на кнопке Connector Tool . Указатель изменится на пиктограмму коннектора.



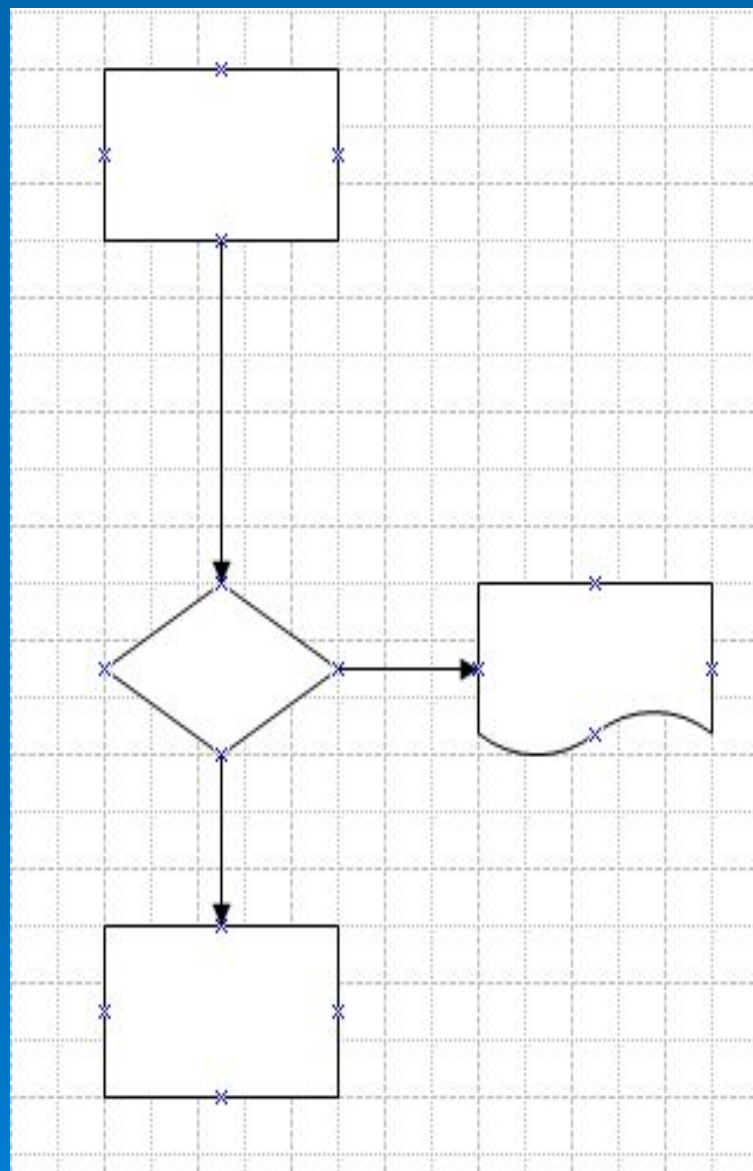
- Перетащите с трафарета Basis Flowchart Shapes на страницу документа фигуру Process (Процесс) и расположите в верхней части страницы.



- Перетащите с трафарета Flowchart Shapes на страницу документа фигуру Decision (Решение) и расположите её ниже фигуры Process.
- Visio нарисует между этими фигурами коннектор. На конце этого коннектора имеется стрелка, что для шаблона Basis Flowchart является стилем коннектора по умолчанию.



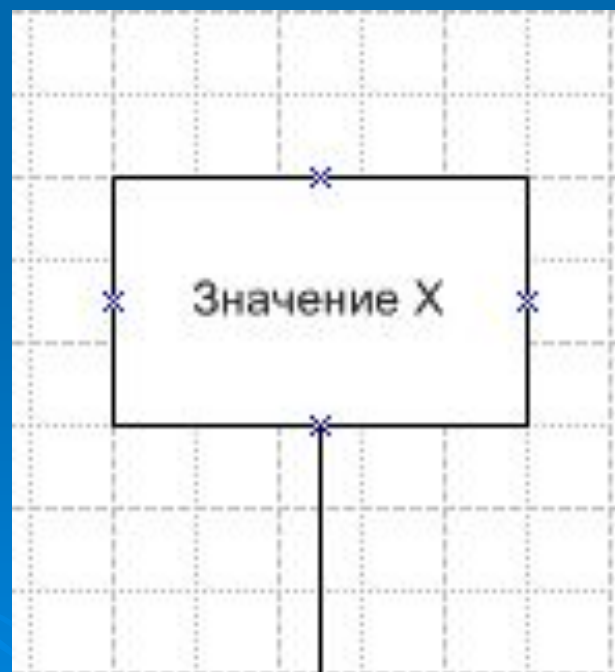
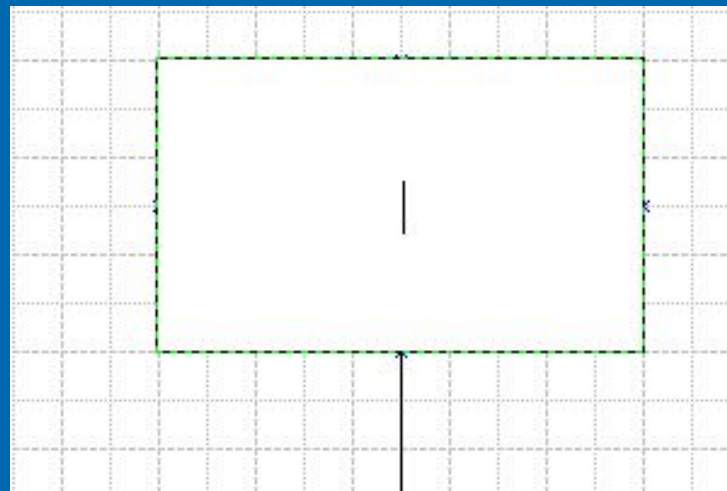
- Перетащите с трафарета Flowchart Shapes на страницу документа фигуру Document (Документ) и расположите её справа от ромбовидной фигуры Decision – Visio соединит их коннектором. Выделите фигуру Decision. Перетащите с трафарета Basis Flowchart Shapes ещё одну фигуру Process и расположите её ниже фигуры Decision.



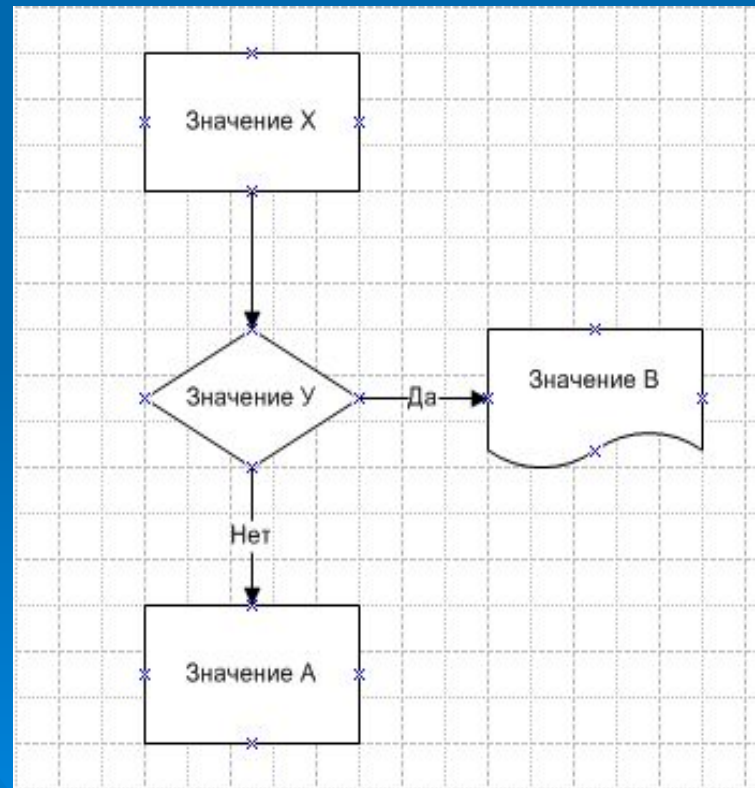
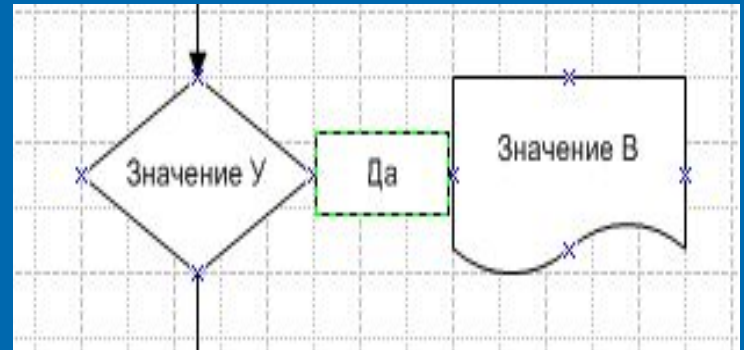
- На стандартной панели инструментов щёлкните на кнопке Pointer Tool (Указатель).



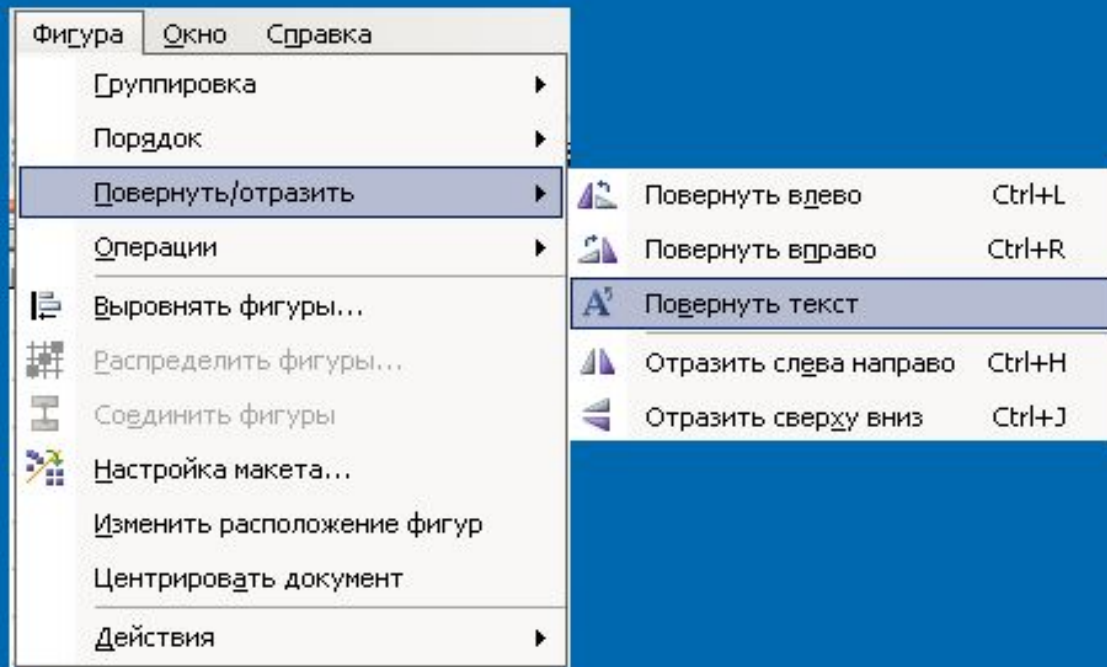
Выделите верхнюю фигуру Process. Нажмите Shift Ctrl и щёлкните левой кнопкой мыши на верхней фигуре Process, чтобы увеличить его масштаб. Убедившись, что фигура Process выделена, введите **Значение X** - текст добавиться в фигуру.



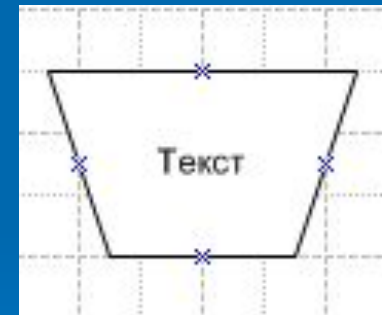
- Щёлкните на коннекторе между фигурами Decision и Document, чтобы выделить его. Концевая точка коннектора станет красной, показывая, что коннектор приклеен к фигурам и при их перемещении будет менять свою форму.
- Убедившись, что коннектор выделен, введите *Да* – текст добавиться к коннектору. Если необходимо, введите остальной текст.



- Иногда возникает ситуация, когда в фигуру необходимо вписать текст, а затем повернуть эту фигуру, но текст поворачивается вместе с фигурой. Чтобы повернуть текст в фигуре Вам необходимо: выбрать Фигура / Повернуть/отразить / Повернуть текст.



До



После

