

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

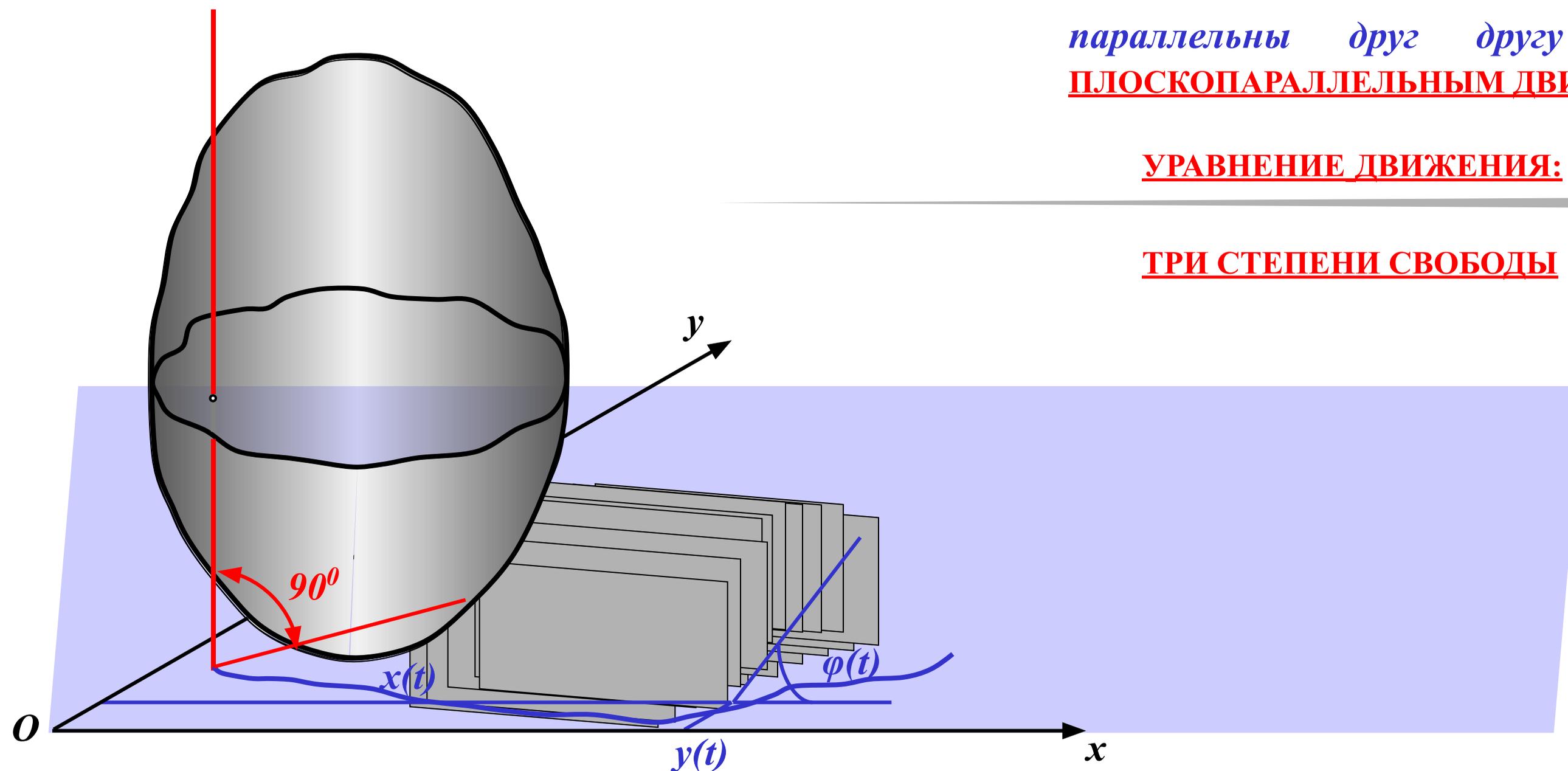
### 4.1. Общие положения

Движение, когда каждая точка тела движется все время в одной и той же плоскости и плоскости движения точек параллельны друг другу называется ПЛОСКОПАРАЛЛЕЛЬНЫМ ДВИЖЕНИЕМ.

УРАВНЕНИЕ ДВИЖЕНИЯ:

ТРИ СТЕПЕНИ СВОБОДЫ

$$\left\{ \begin{array}{l} x = x(t) \\ y = y(t) \\ \varphi = \varphi(t) \end{array} \right.$$

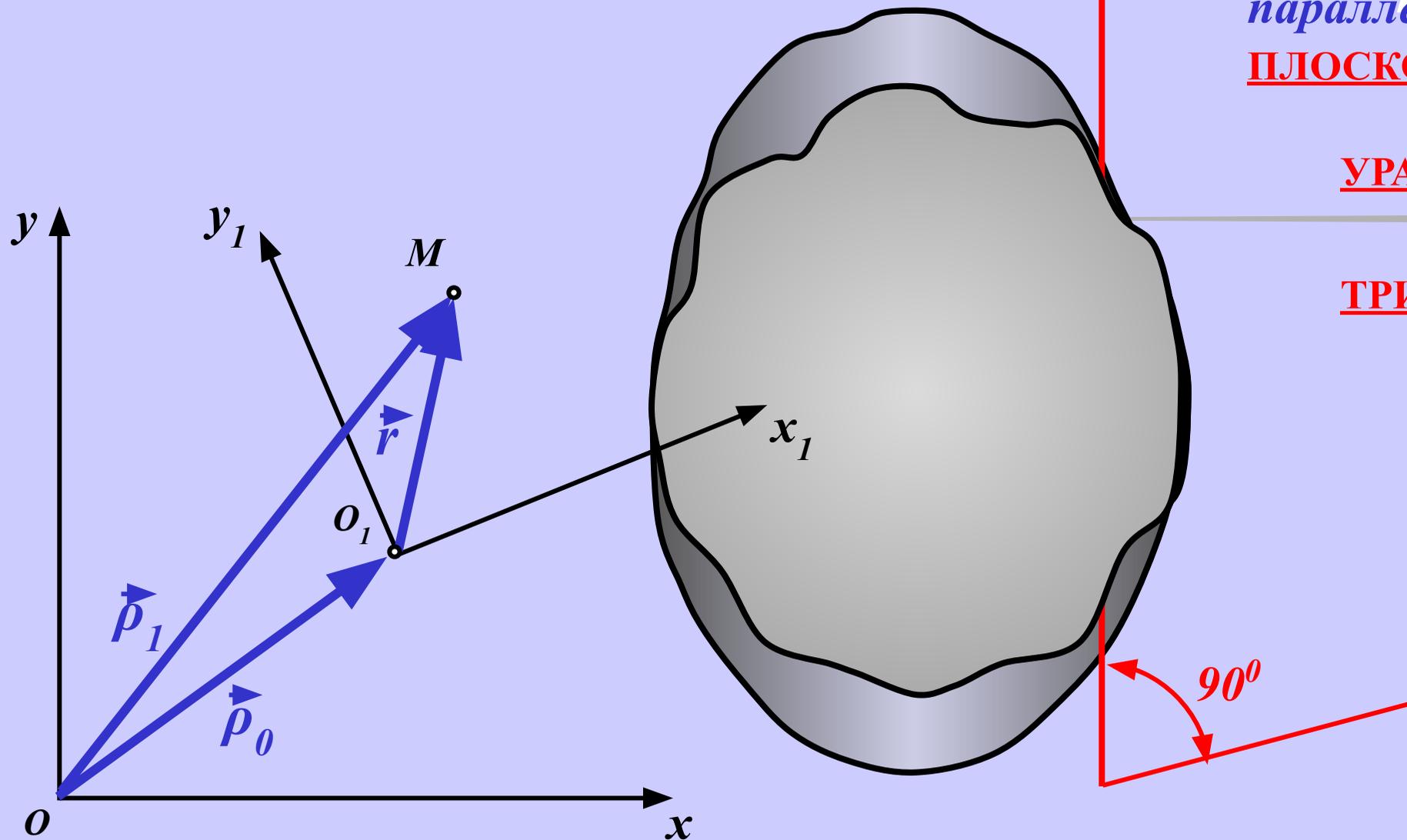


# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.1. Общие положения

$$\vec{\rho}_1 = \vec{\rho}_0 + \vec{r}$$



Движение, когда каждая точка тела движется все время в одной и той же плоскости и плоскости движения точек параллельны друг другу называется ПЛОСКОПАРАЛЛЕЛЬНЫМ ДВИЖЕНИЕМ.

УРАВНЕНИЕ ДВИЖЕНИЯ:

ТРИ СТЕПЕНИ СВОБОДЫ

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ \varphi = \varphi(t) \end{cases}$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.2. Разложение плоскопараллельного движения на поступательное и вращательное

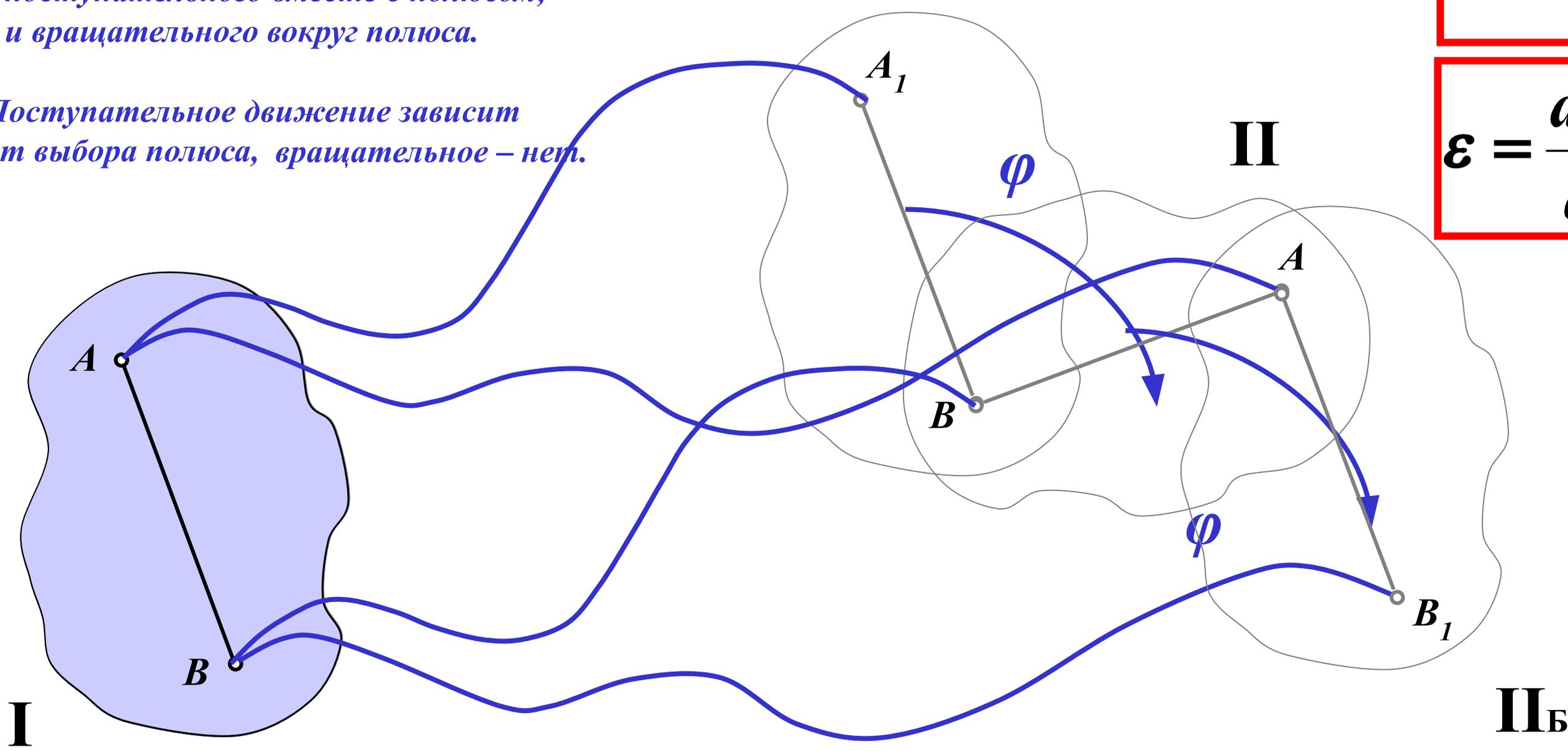
Действительное движение тела может быть любым, но его всегда можно представить, как сумму двух движений:

- поступательного вместе с полюсом;
- и вращательного вокруг полюса.

Поступательное движение зависит от выбора полюса, вращательное – нет.

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

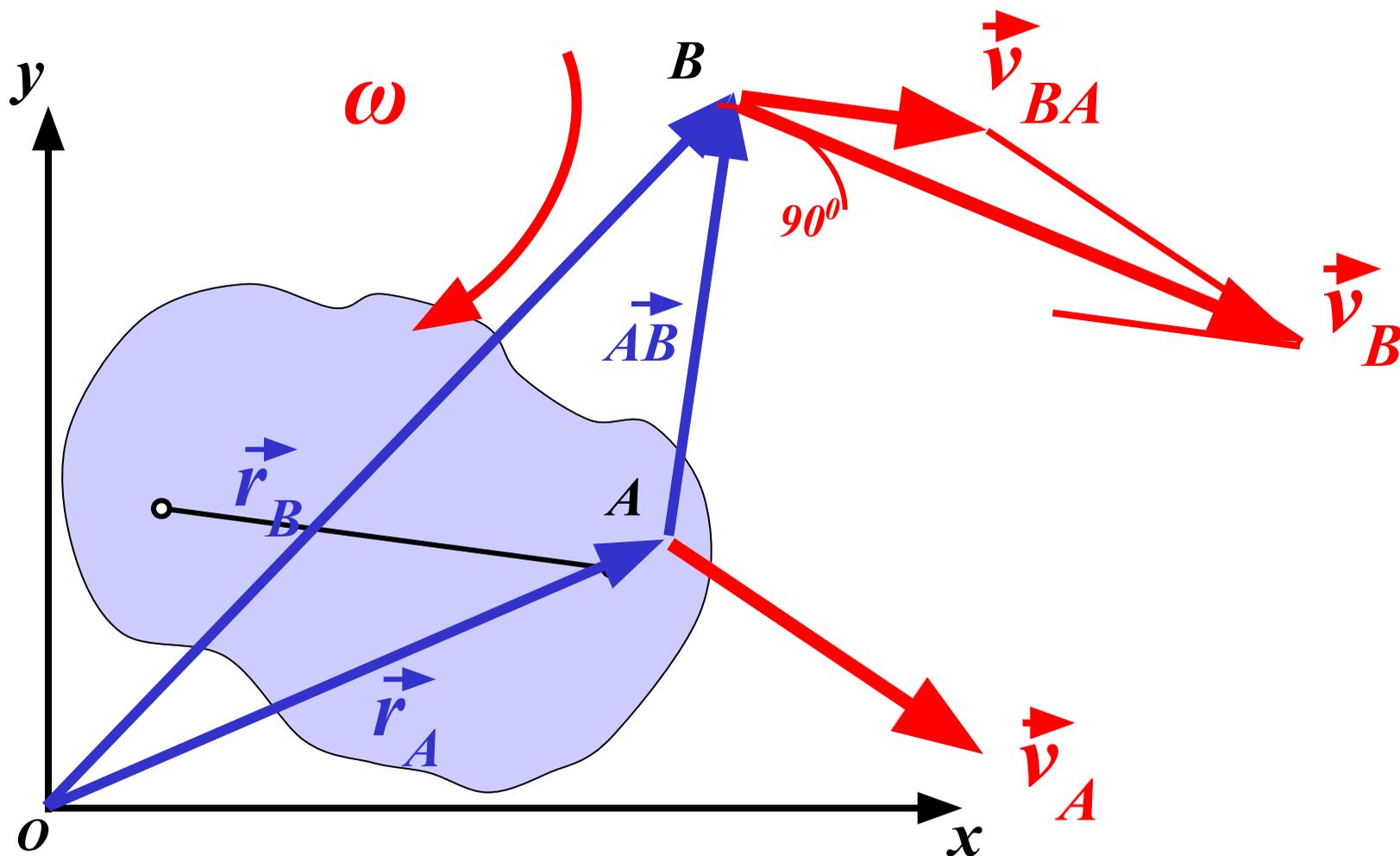
$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}$$



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.3. Теорема о сложении скоростей при плоскопараллельном движении



$$\vec{r}_B = \vec{r}_A + \vec{AB};$$

$$\frac{d\vec{r}_B}{dt} = \frac{d\vec{r}_A}{dt} + \frac{d(\vec{AB})}{dt};$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \omega \times \vec{AB};$$

$$\vec{v}_{BA} = \omega \times \vec{AB};$$

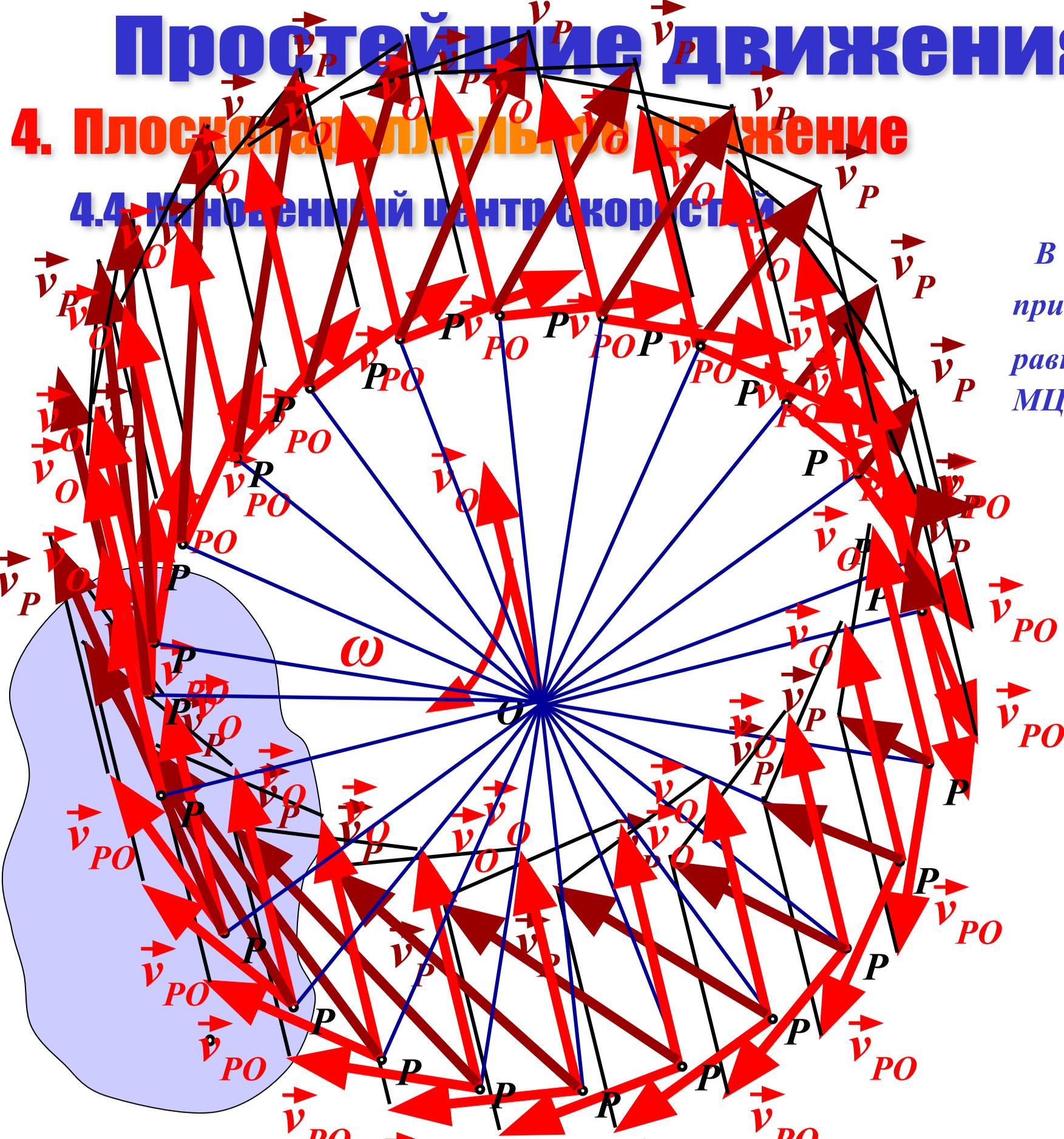
$$\vec{v}_{BA} \perp \vec{AB};$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA}$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.4. Мгновенный центр скоростей



В каждый момент времени при плоском движении при  $\omega \neq 0$  существует точка, скорость которой равна  $0$  - **мгновенный центр скоростей (МЦС)**. МЦС – единственный в данный момент времени.

$$\vec{v}_P = \vec{v}_{PO} + \vec{v}_O,$$

если  $\vec{v}_P = 0$ , то  $\vec{v}_O = -\vec{v}_{PO}$

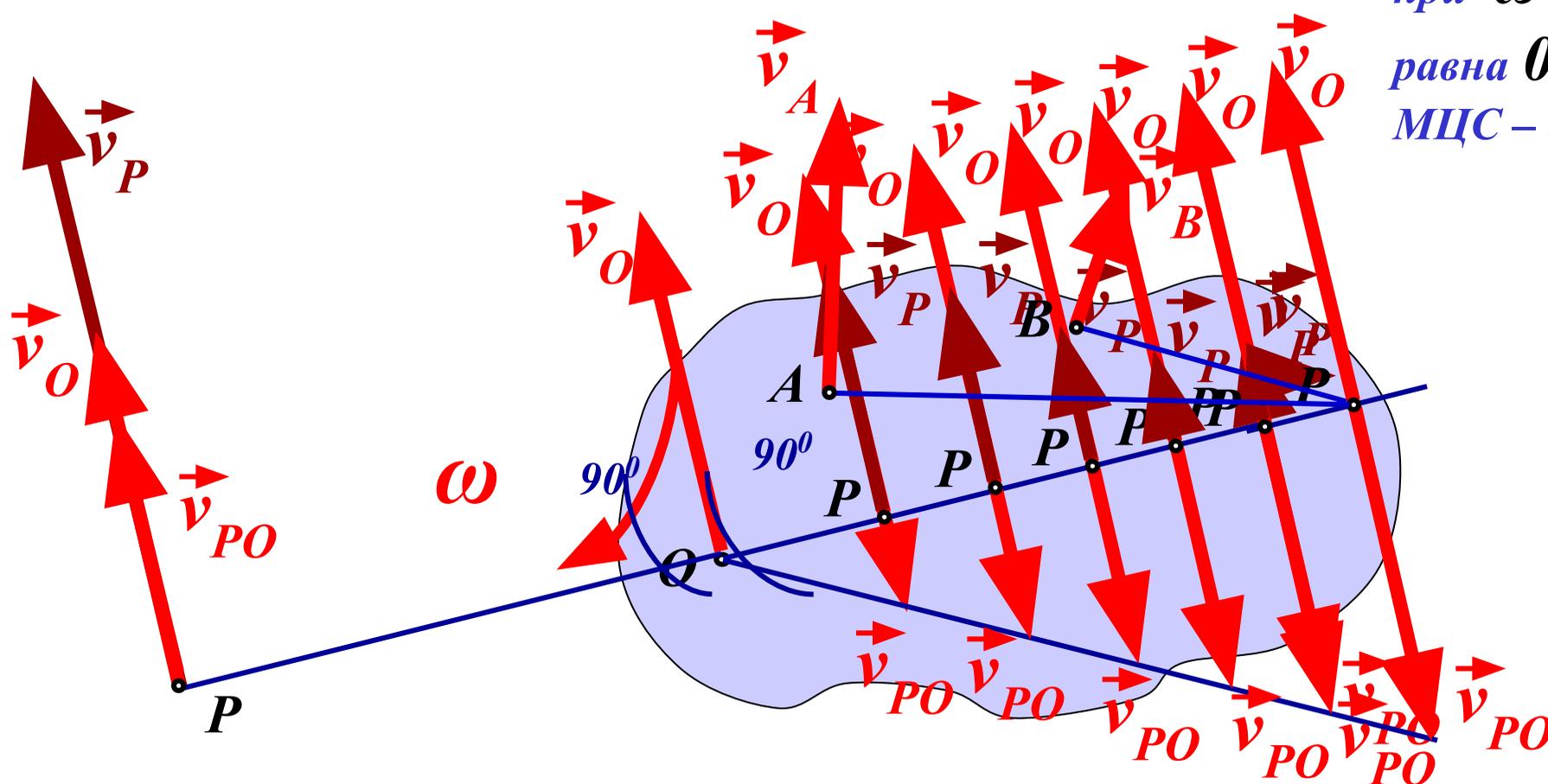
$$\vec{v}_{PO} \perp OP$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.4. Мгновенный центр скоростей

В каждый момент времени при плоском движении при  $\omega \neq 0$  существует точка, скорость которой равна  $0$  - **мгновенный центр скоростей (МЦС)**. МЦС – единственный в данный момент времени.



$$\vec{v}_P = \vec{v}_{PO} + \vec{v}_O,$$

если  $\vec{v}_P = 0$ , то  $\vec{v}_O = -\vec{v}_{PO}$

$$\vec{v}_{PO} \perp OP$$

$$v_{PO} = \omega \cdot OP, \quad OP = \frac{v_{PO}}{\omega} = \frac{v_O}{\omega}.$$

Приняв МЦС за полюс получим:

$$v_A = v_{PA} \longrightarrow v_A = \omega \cdot AP,$$

$$v_B = \omega \cdot BP,$$

$$\frac{v_A}{v_B} = \frac{AP}{BP}, \quad \omega = \frac{v_A}{AP} = \frac{v_B}{BP} = \frac{v_{BA}}{AB}.$$

**Мгновенный центр скоростей (МЦС) находится в точке пересечения перпендикуляров, проведенных из точек к их скоростям.**

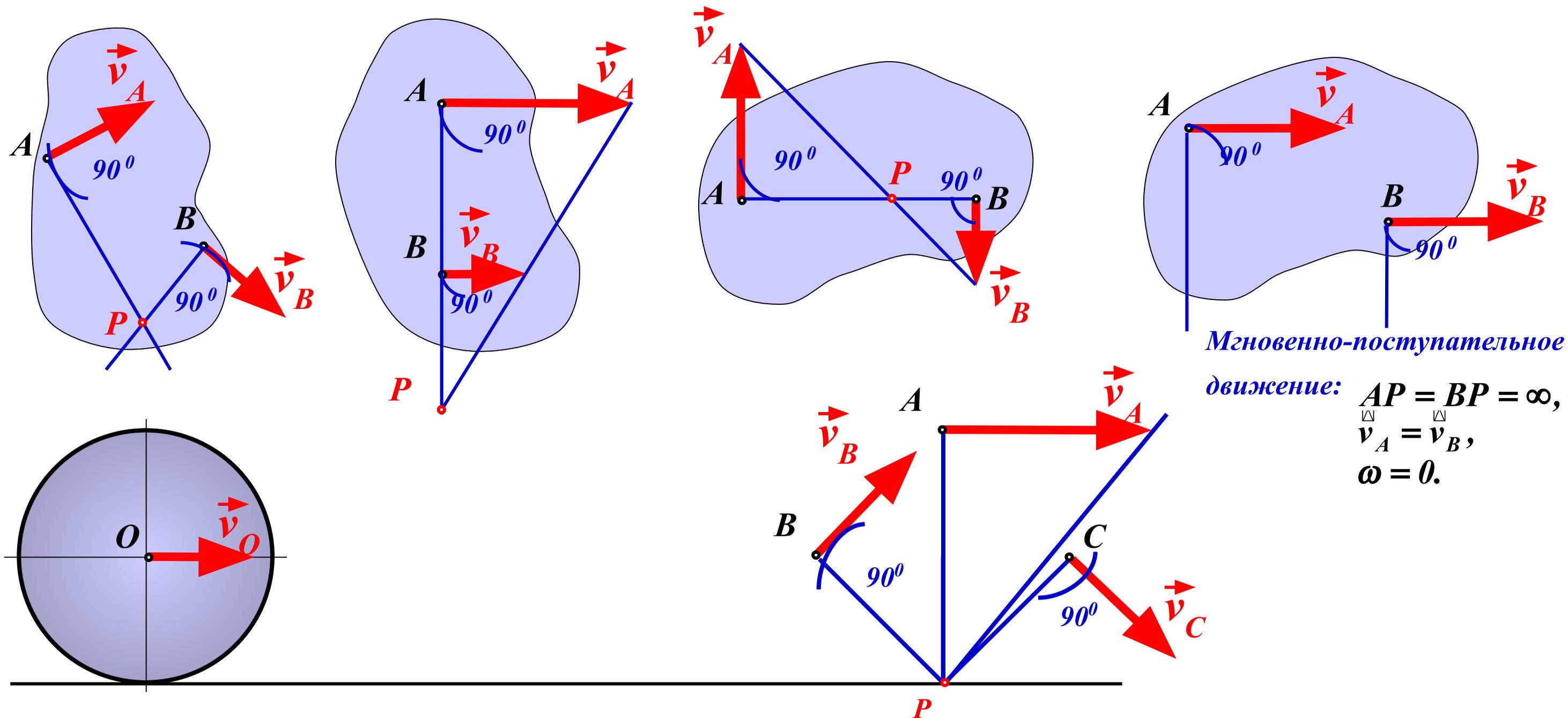
**Расстояния от точек до мгновенного центра скоростей прямо пропорционально отношению скоростей этих точек.**

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.4. Мгновенный центр скоростей

#### 4.4.1. Примеры определения мгновенного центра скоростей



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.5. Примеры решения задач

#### 4.5.1. Пример 1

Прямая  $AB$  движется в плоскости рисунка, причем конец ее  $A$  все время находится на полуокружности  $CAD$ , а сама прямая все время проходит через неподвижную точку  $C$  диаметра  $CD$ .

Определить скорость  $V_C$  точки прямой, совпадающей с точкой  $C$ , в тот момент, когда радиус  $OA$  перпендикулярен  $CD$ , если известно, что скорость точки  $A$  в этот момент равна  $4 \text{ м/с}$ .

Решение:

1-й способ:

Применение теоремы о сложении скоростей

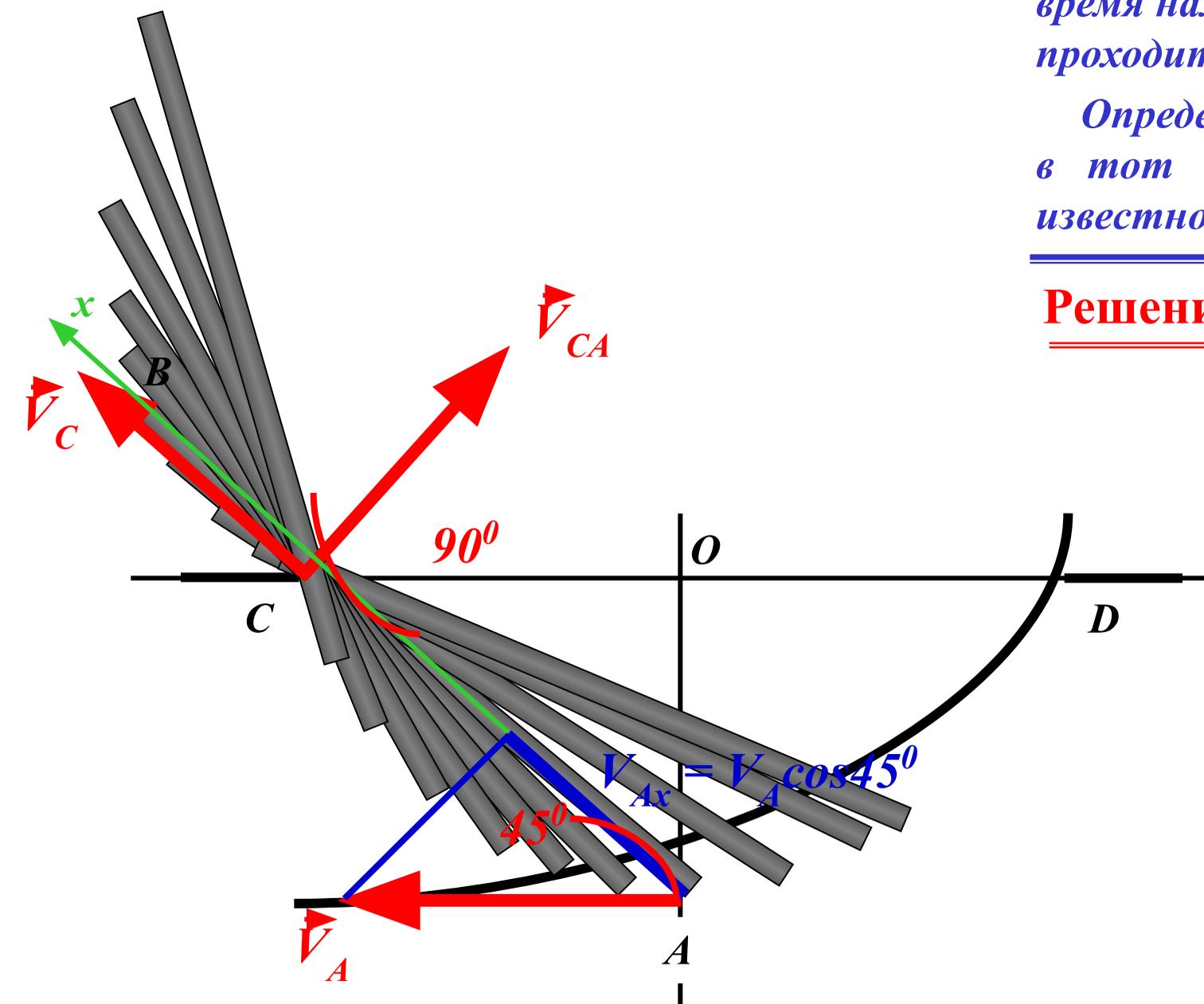
$$\vec{V}_C = \vec{V}_A + \vec{V}_{CA}; \quad \vec{V}_{CA} \perp AC;$$

$$\text{пр}_x(\vec{V}_C) = \text{пр}_x(\vec{V}_A) + \text{пр}_x(\vec{V}_{CA});$$

$$V_C = V_A \cos 45^\circ + 0;$$

$$V_C = V_A \cos 45^\circ = 4 \cdot 0.707 = 2.83 \text{ м/с}.$$

Ответ:  $V_C = 2.83 \text{ м/с}$



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.5. Примеры решения задач

#### 4.5.1. Пример 1

Прямая  $AB$  движется в плоскости рисунка, причем конец ее  $A$  все время находится на полуокружности  $CAD$ , а сама прямая все время проходит через неподвижную точку  $C$  диаметра  $CD$ .

Определить скорость  $V_C$  точки прямой, совпадающей с точкой  $C$ , в тот момент, когда радиус  $OA$  перпендикулярен  $CD$ , если известно, что скорость точки  $A$  в этот момент равна  $4 \text{ м/с}$ .

Решение:

2-й способ:

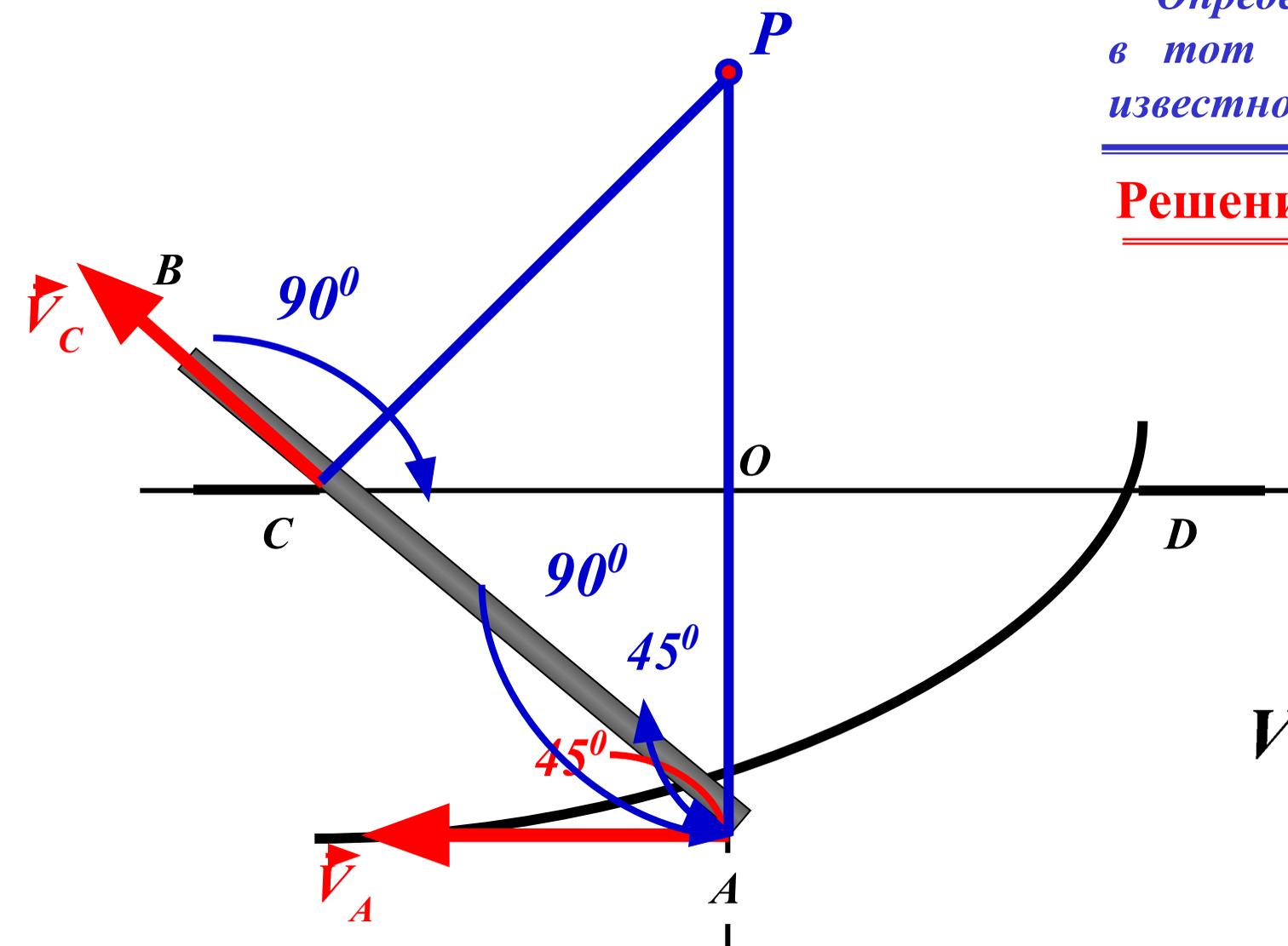
Построение мгновенного центра скоростей

$$\frac{V_C}{V_A} = \frac{PC}{PA}; \quad V_C = \frac{V_A \cdot PC}{PA};$$

$$PC = PA \cdot \sin 45^\circ;$$

$$V_C = \frac{V_A \cdot PA \cdot \sin 45^\circ}{PA} = 4 \cdot 0.707 = 2.83 \text{ м/с}.$$

Ответ:  $V_C = 2.83 \text{ м/с}$



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.5. Примеры решения задач

#### 4.5.1. Пример 1

Прямая  $AB$  движется в плоскости рисунка, причем конец ее  $A$  все время находится на полуокружности  $CAD$ , а сама прямая все время проходит через неподвижную точку  $C$  диаметра  $CD$ .

Определить скорость  $V_C$  точки прямой, совпадающей с точкой  $C$ , в тот момент, когда радиус  $OA$  перпендикулярен  $CD$ , если известно, что скорость точки  $A$  в этот момент равна  $4 \text{ м/с}$ .

Решение:

3-й способ:

Применение теоремы о равных проекциях

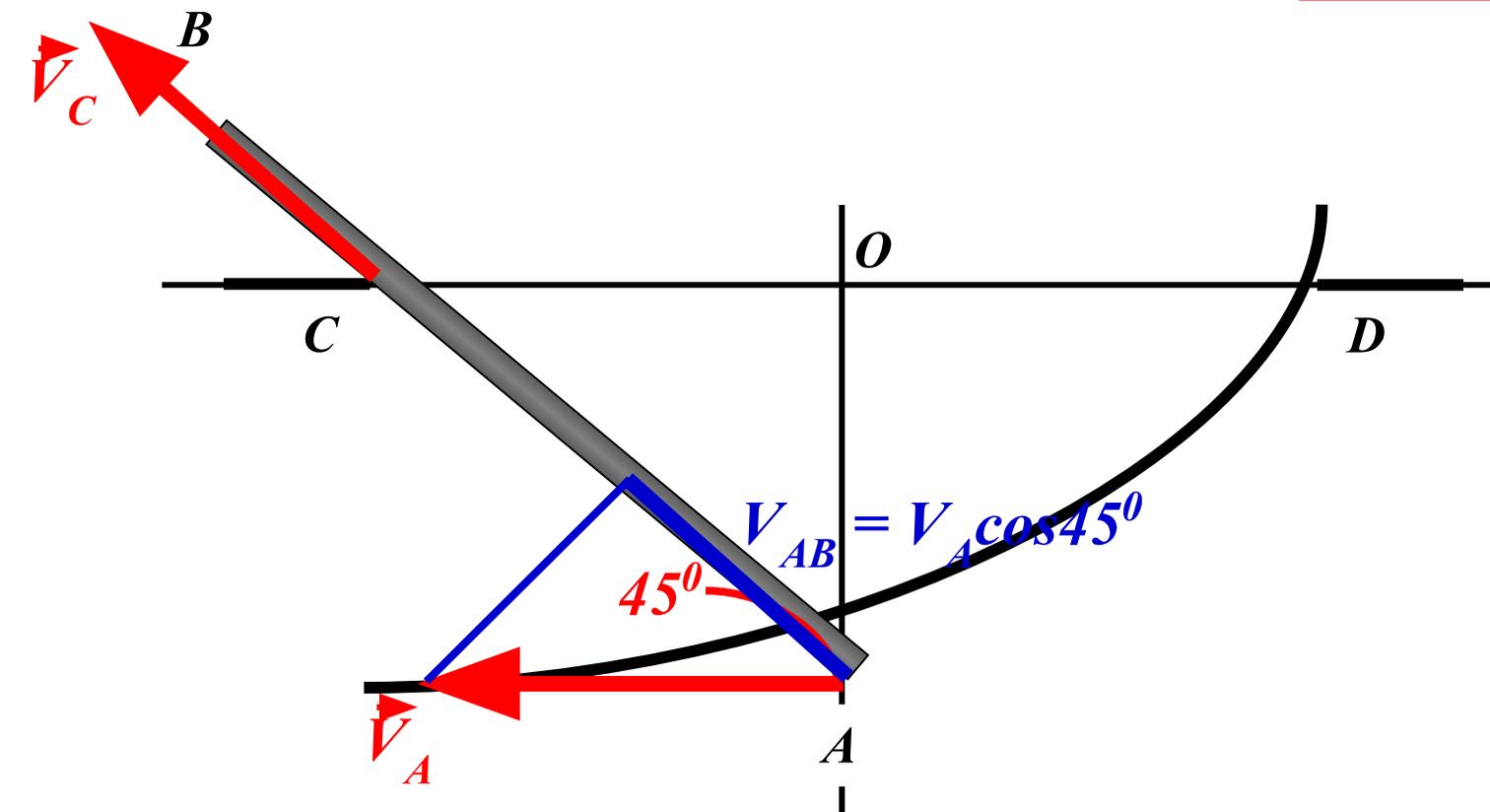
$$\text{пр}_{AB}(\vec{V}_C) = \text{пр}_{AB}(\vec{V}_A);$$

$$V_C = V_A \cos 45^\circ;$$

$$V_C = 4 \cdot 0.707 = 2.83 \text{ м/с}.$$

Ответ:

$$V_C = 2.83 \text{ м/с}$$



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.5. Примеры решения задач

#### 4.5.2. Пример 2

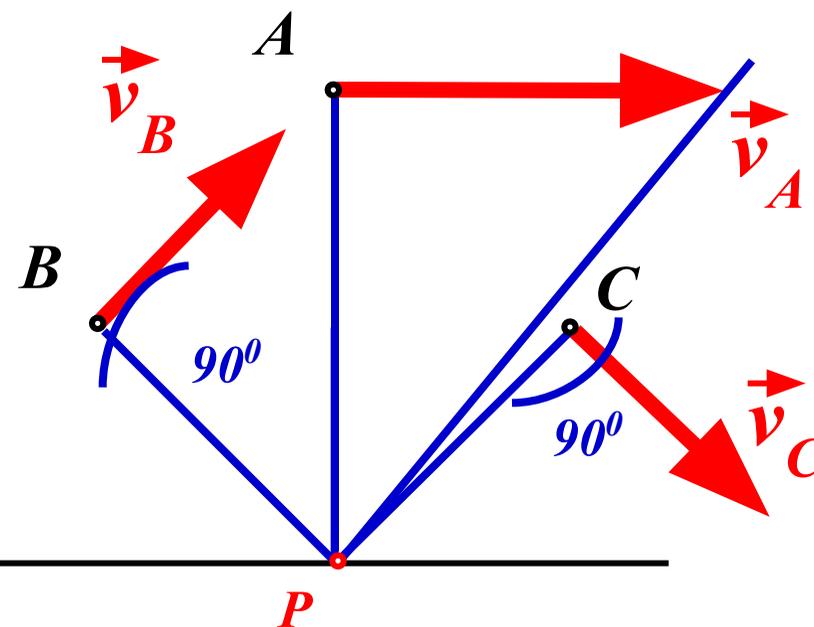
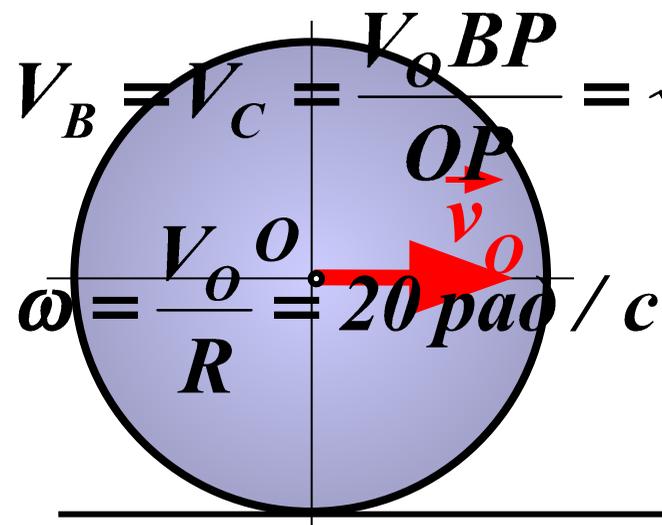
Колесо катится без скольжения по горизонтальной поверхности. Скорость центра колеса равна  $V_0 = 10$  м/с, радиус колеса  $R = 0.5$  м. Определить угловую скорость колеса  $\omega$  и скорости точек  $A$ ,  $B$ ,  $C$  в положении, указанном на чертеже.

**Решение:** Мгновенный центр скоростей колеса находится в точке касания с поверхностью качения.

$$\frac{V_0}{OP} = \frac{V_A}{AP} = \frac{V_B}{BP} = \frac{V_C}{CP}; \quad AP = 2 \cdot AO; \quad BP = CP = \sqrt{OP^2 + OP^2} = OP\sqrt{2} = R\sqrt{2};$$

$$V_A = \frac{V_0 AP}{OP} = 2V_0 = 20 \text{ м/с};$$

$$V_B = V_C = \frac{V_0 BP}{OP} = \sqrt{2}V_0 = 14.1 \text{ м/с};$$



**Ответ:**

$$V_A = 20 \text{ м/с};$$

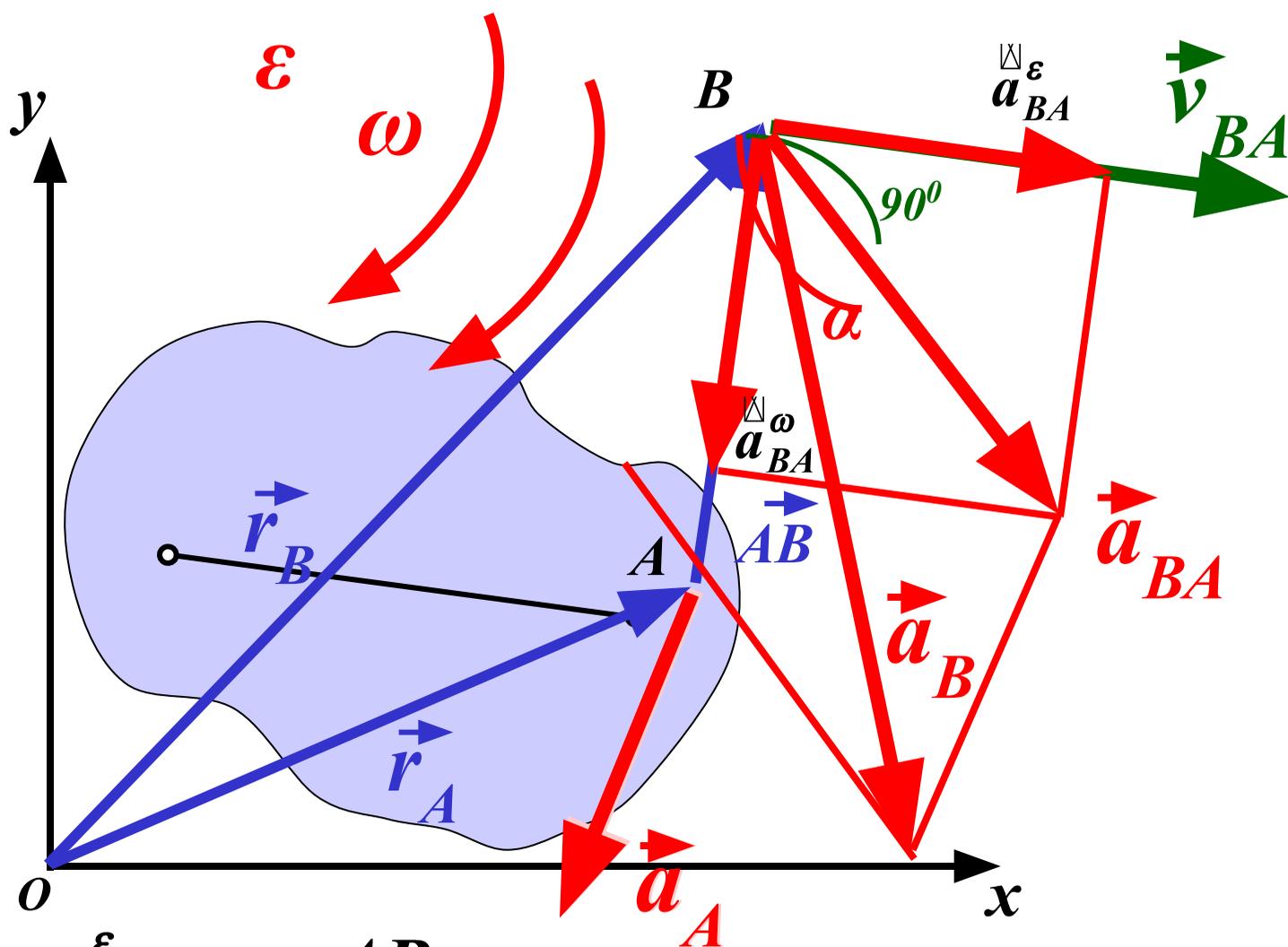
$$V_B = V_C = 14.1 \text{ м/с};$$

$$\omega = 20 \text{ рад/с};$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.6. Теорема о сложении ускорений при плоскопараллельном движении



$$a_{BA}^{\epsilon} = \epsilon \cdot AB$$

$$a_{BA}^{\omega} = \omega \cdot v_{BA} = \omega \cdot \omega \cdot AB = \omega^2 AB$$

$$a_{BA} = \sqrt{(a_{BA}^{\epsilon})^2 + (a_{BA}^{\omega})^2}$$

$$v_B = v_A + v_{BA}, \quad v_B = v_A + \omega \times \overrightarrow{AB},$$

$$\frac{dv_B}{dt} = \frac{dv_A}{dt} + \frac{d\omega}{dt} \times \overrightarrow{AB} + \omega \times \frac{d(\overrightarrow{AB})}{dt};$$

$$a_B = a_A + \epsilon \times \overrightarrow{AB} + \omega \times v_{BA};$$

$$a_B = a_A + \epsilon \times \overrightarrow{AB} + \omega \times v_{BA};$$

$\frac{1}{c} \epsilon \times \overrightarrow{AB} = \frac{m}{c^2}$  — ускорение —  $a_{BA}^{\epsilon} = \epsilon \times \overrightarrow{AB}$   
 направлено  $\perp \overrightarrow{BA}$

$\omega \times v_{BA} = \frac{m}{c^2}$  — ускорение —  $a_{BA}^{\omega} = \omega \times v_{BA}$   
 направлено по  $\overrightarrow{BA}$

$$a_{BA} = a_{BA}^{\epsilon} + a_{BA}^{\omega}$$

$$tg(\alpha) = \frac{a_{BA}^{\epsilon}}{a_{BA}^{\omega}} = \frac{\epsilon}{\omega^2}$$

$$a_B = a_A + a_{BA}^{\epsilon} + a_{BA}^{\omega}$$

$$a_B = a_A + a_{BA}$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.7. Мгновенный центр ускорений



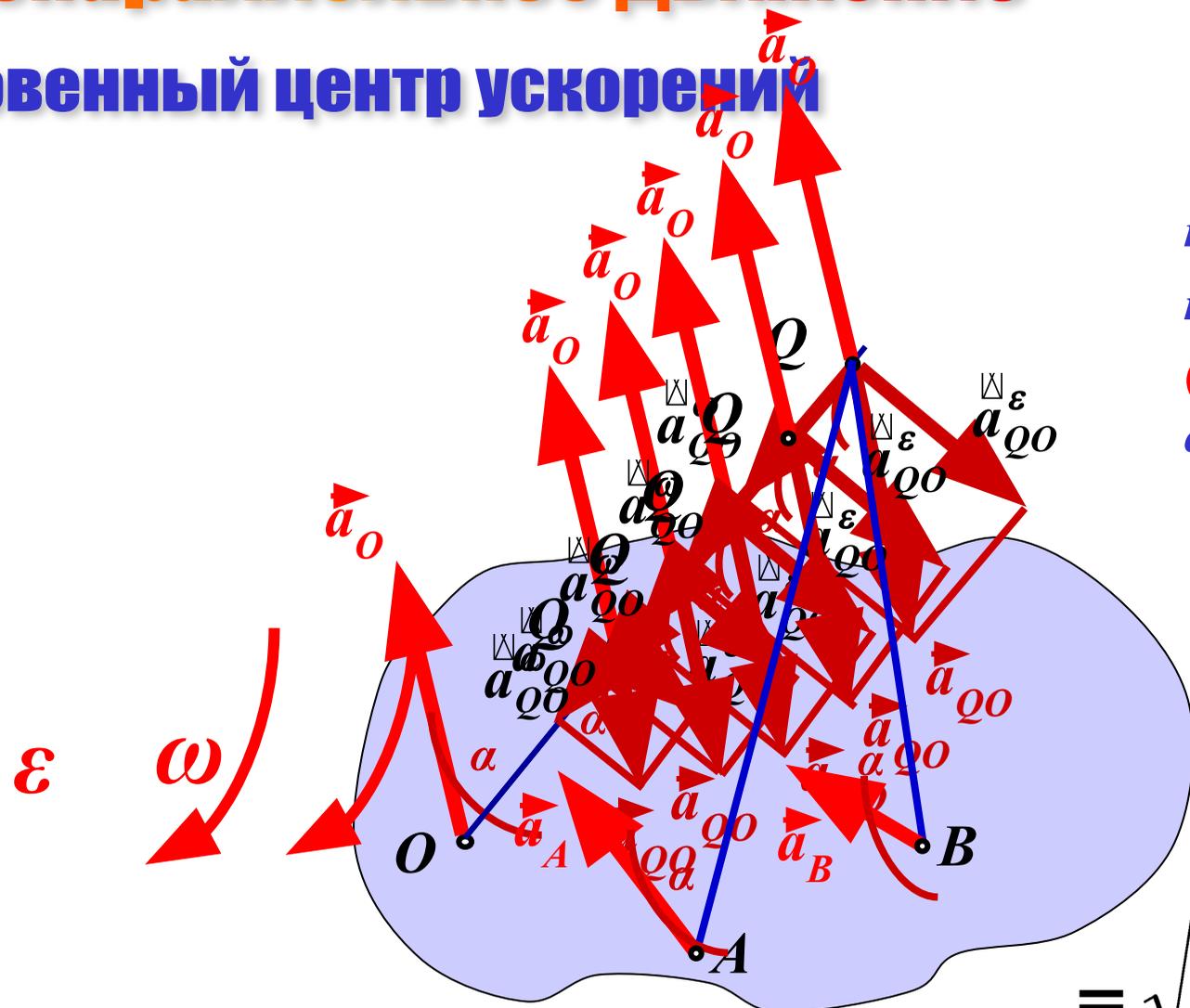
В каждый момент времени при плоском движении при  $\omega \neq 0$  и  $\epsilon \neq 0$  существует точка, ускорение которой равно  $0$  - **мгновенный центр ускорений (МЦУ)**. МЦУ - единственный в данный момент времени.

$$\vec{a}_Q = \vec{a}_{QO} + \vec{a}_O, \quad \text{если } \vec{a}_Q = 0, \text{ то } \vec{a}_O = -\vec{a}_{QO}$$
$$\alpha = \arctg\left(\frac{\epsilon}{\omega^2}\right).$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.7. Мгновенный центр ускорений



В каждый момент времени при плоском движении при  $\omega \neq 0$  и  $\varepsilon \neq 0$  существует точка, ускорение которой равно  $0$  - **мгновенный центр ускорений (МЦУ)**. МЦУ - единственный в данный момент времени.

$$\vec{a}_Q = \vec{a}_{QO} + \vec{a}_O, \text{ если } \vec{a}_Q = 0, \text{ то } \vec{a}_O = -\vec{a}_{QO}$$

$$\alpha = \arctg\left(\frac{\varepsilon}{\omega^2}\right).$$

$$a_O = a_{QO} = \sqrt{(a_{QO}^\varepsilon)^2 + (a_{QO}^\omega)^2} =$$

$$= \sqrt{(QO \cdot \varepsilon)^2 + (QO \cdot \omega^2)^2} = QO \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4},$$

$$OQ = \frac{a_O}{\sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}}.$$

$$a_A = a_{AQ} \rightarrow a_A = AQ \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}; \frac{a_A}{a_B} = \frac{AQ}{BQ}; \operatorname{tg}(\alpha) = \frac{\varepsilon}{\omega^2}.$$

$$a_B = a_{BQ} \rightarrow a_B = BQ \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4};$$

Расстояния от точек до мгновенного центра ускорений прямо пропорционально отношению ускорений этих точек.

Мгновенный центр ускорений находится в точке пересечения линий, проведенных из точек к их ускорениям по углом  $\alpha$ .

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

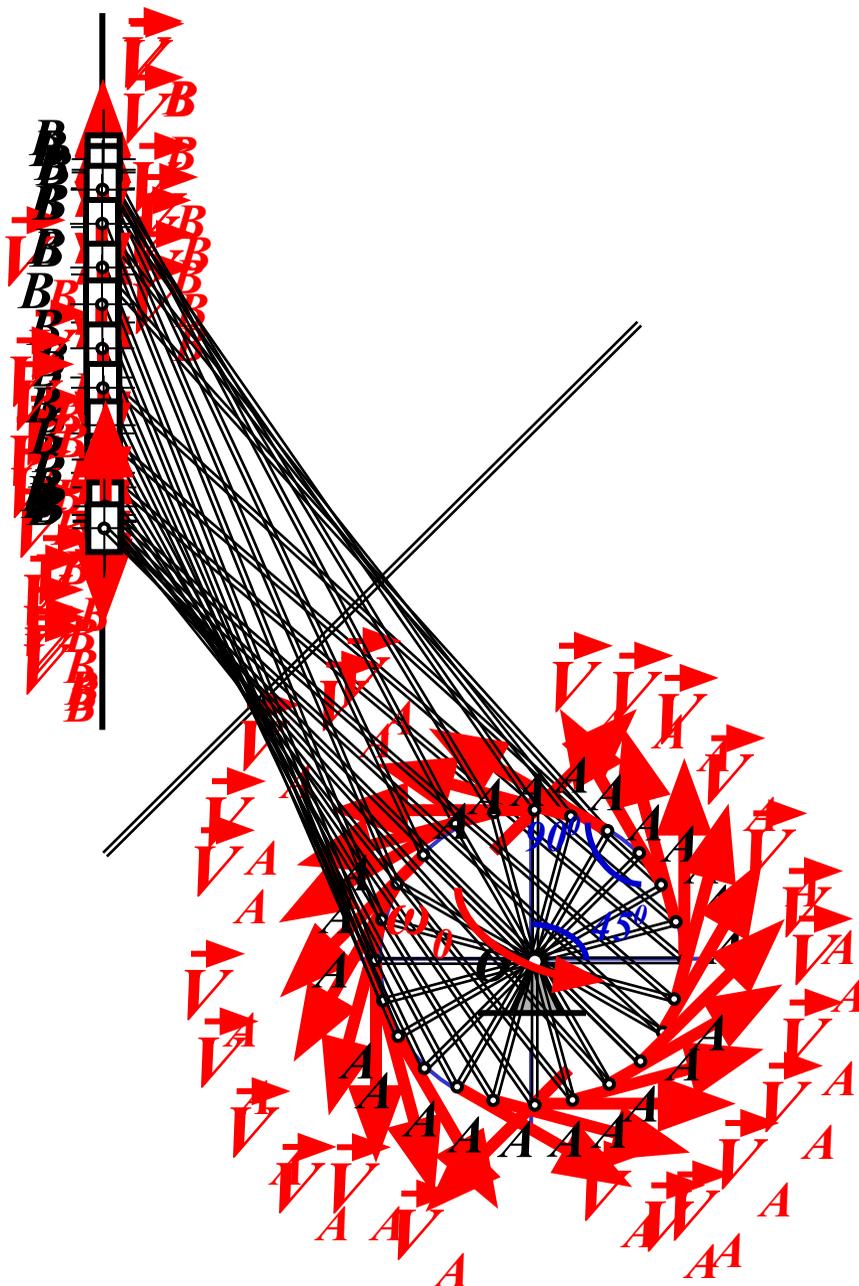
### 4.8. Примеры решения задач

#### 4.8.1. Пример 1

Кривошип  $OA$  длиной  $20$  см вращается равномерно с угловой скоростью  $\omega_0 = 10$  рад/с и приводит в движение шатун  $AB$  длиной  $100$  см.

Найти угловую скорость и угловое ускорение шатуна, а также ускорение ползуна  $B$  в положении, указанном на чертеже.

Решение:



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.8. Примеры решения задач

#### 4.8.1. Пример 1

Кривошип  $OA$  длиной  $20$  см вращается равномерно с угловой скоростью  $\omega_0 = 10$  рад/с и приводит в движение шатун  $AB$  длиной  $100$  см.

Найти угловую скорость и угловое ускорение шатуна, а также ускорение ползуна  $B$  в положении, указанном на чертеже.

Решение:

$$V_A = \omega_0 OA = 200 \text{ см / с};$$

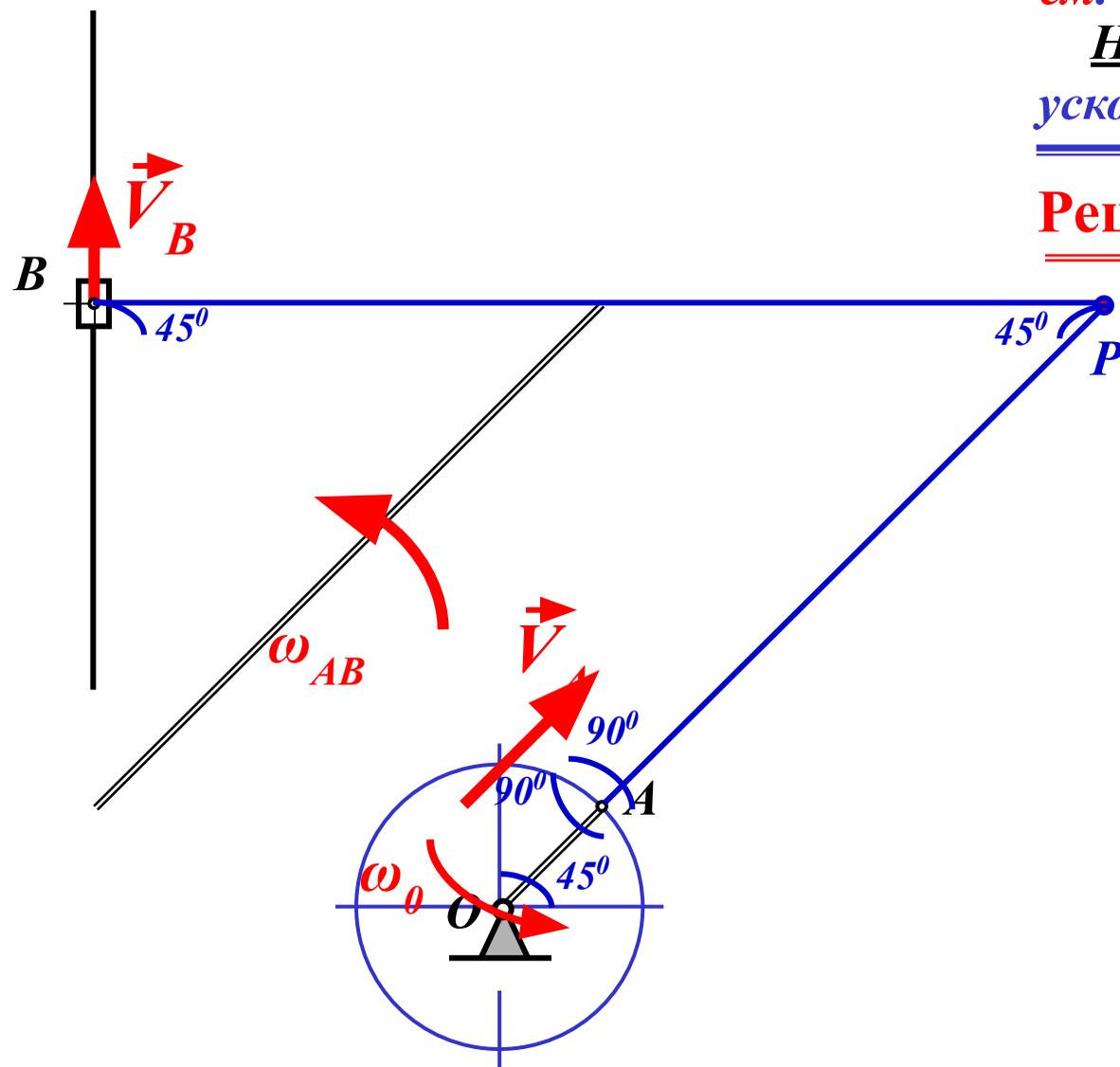
$$\frac{V_A}{V_B} = \frac{AP}{BP};$$

$$AP = AB = 100 \text{ см};$$

$$BP = \sqrt{AB^2 + AP^2} = 100\sqrt{2} = 141 \text{ см};$$

$$V_B = \frac{V_A BP}{AP} = \frac{200 \cdot 141}{100} = 282 \text{ см / с};$$

$$\omega_{AB} = \frac{V_A}{AP} = \frac{200}{100} = 2 \text{ рад / с};$$



# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.8. Примеры решения задач

#### 4.8.1. Пример 1

Кривошип  $OA$  длиной  $20$  см вращается равномерно с угловой скоростью  $\omega_0 = 10$  рад/с и приводит в движение шатун  $AB$  длиной  $100$  см.

Найти угловую скорость и угловое ускорение шатуна, а также ускорение ползуна  $B$  в положении, указанном на чертеже.

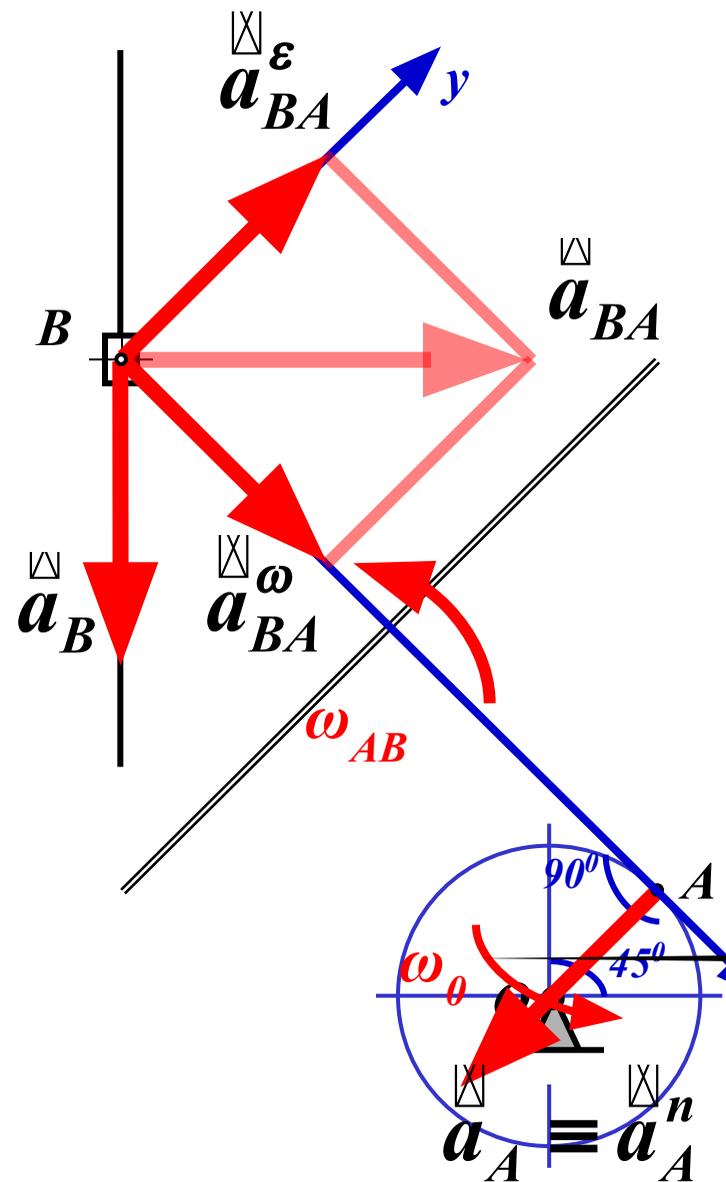
**Решение:**  $\vec{a}_A = \vec{a}_A^n + \vec{a}_A^\tau$ ;  $a_A^\tau = \varepsilon_0 \cdot OA$ ;  
 $\varepsilon_0 = d\omega_0/dt = 0$ , т.к.  $\omega_0 = const$ ;  $\rightarrow a_A^\tau = 0$ ;  
 $a_A^n = \omega_0^2 \cdot OA = 2000$  см/с<sup>2</sup>;  $a_A = a_A^n = 2000$  см/с<sup>2</sup>;  
 $a_{BA}^\omega = \omega_{AB}^2 \cdot AB = 4 \cdot 100 = 400$  см/с<sup>2</sup>;  
 $a_{BA}^\varepsilon = \varepsilon_{AB} \cdot AB$ ;

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^\omega + \vec{a}_{BA}^\varepsilon$$

$$\begin{cases} a_B \cos 45^\circ = a_{BA}^\omega; & a_B = 400/0.707 = 565.7 \text{ см/с}^2; \\ -a_B \sin 45^\circ = -a_A + a_{BA}^\varepsilon; & a_{BA}^\varepsilon = a_A - a_B \sin 45^\circ = 1600 \text{ см/с}^2; \end{cases}$$

$$\varepsilon_{AB} = a_{BA}^\varepsilon / AB = 1600 / 100 = 16 \text{ рад/с}^2.$$

**Ответ:**  $\omega_{AB} = 2$  рад/с;  $a_B = 565.7$  см/с<sup>2</sup>;  $\varepsilon_{AB} = 16$  рад/с<sup>2</sup>.

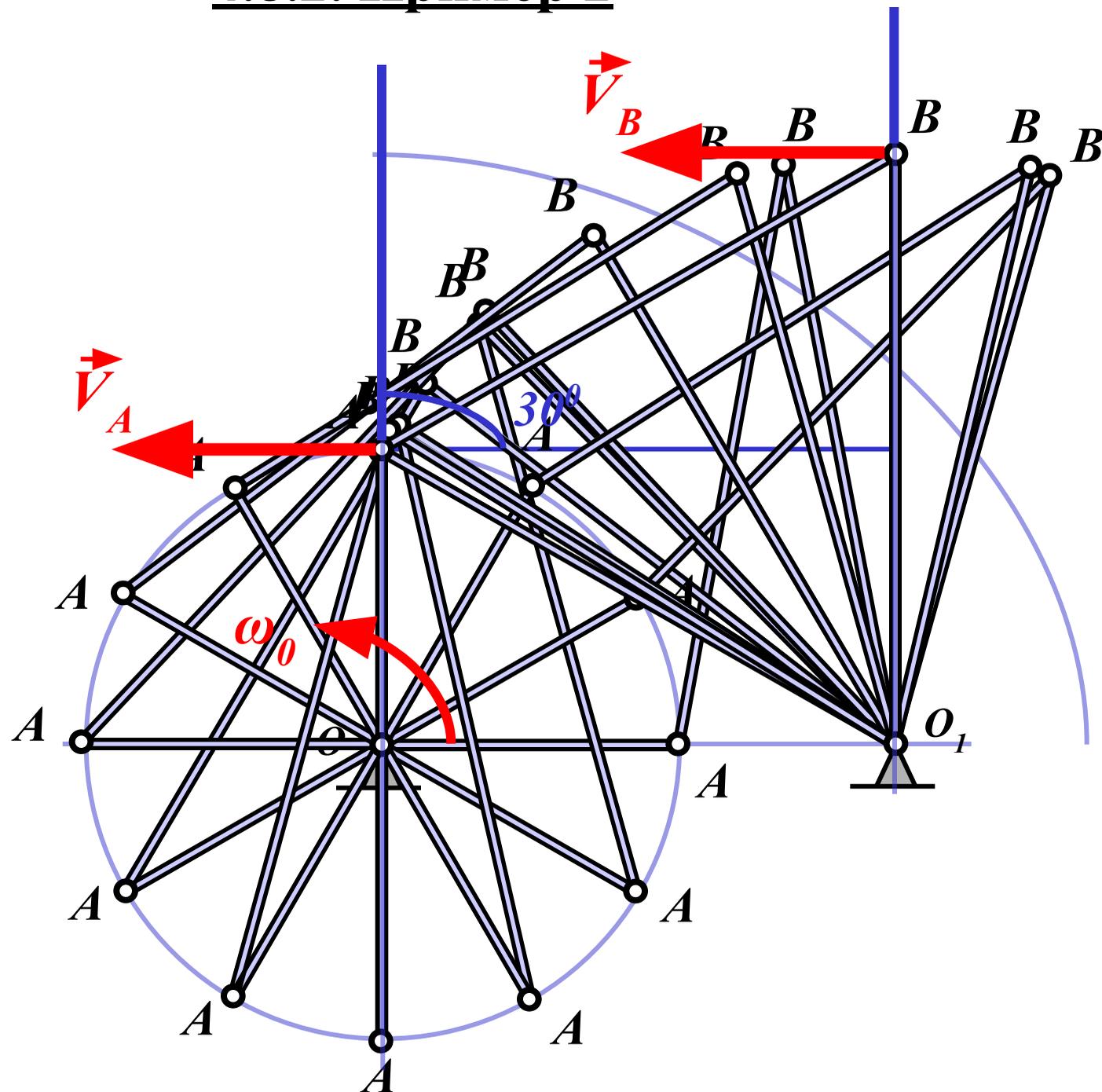


# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.8. Примеры решения задач

#### 4.8.2. Пример 2



Стержень  $OA$  шарнирного четырехзвенника  $OABO_1$  у которого  $AB=2OA=2a$  вращается с постоянной угловой скоростью  $\omega_0$ . Найти угловую скорость, угловое ускорение стержня  $AB$ , а также ускорение шарнира  $B$  в положении, указанном на чертеже.

Решение:

$$V_A = \omega_0 OA = a \cdot \omega_0;$$

$$\frac{V_A}{V_B} = \frac{AP}{BP};$$

$$AP = BP = \infty;$$

$$V_B = V_A = a \cdot \omega_0;$$

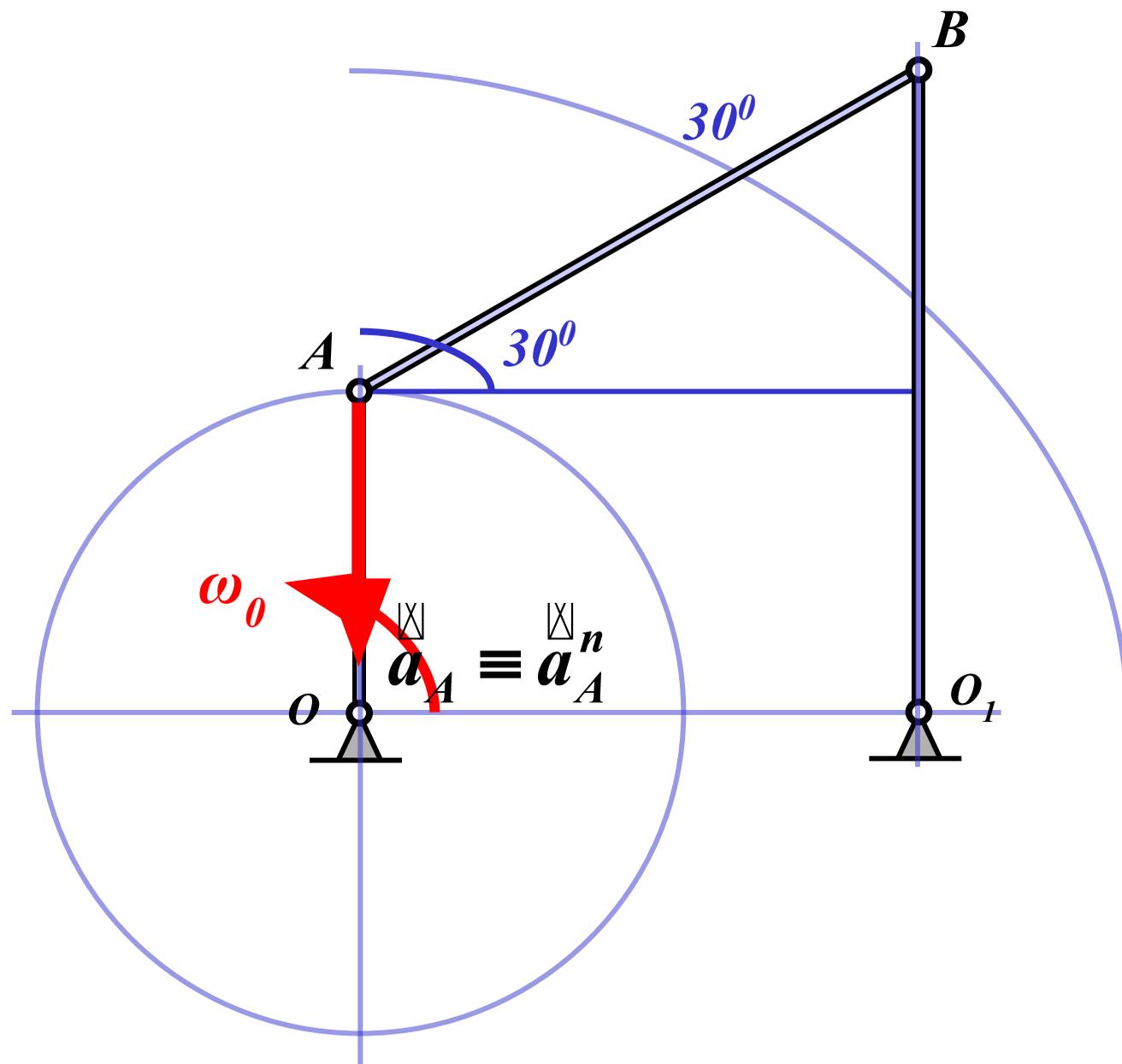
$$\omega_{AB} = 0$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.8. Примеры решения задач

#### 4.8.2. Пример 2



Стержень  $OA$  шарнирного четырехзвенника  $OABO_1$  у которого  $AB=2OA=2a$  вращается с постоянной угловой скоростью  $\omega_0$ . Найти угловую скорость, угловое ускорение стержня  $AB$ , а также ускорение шарнира  $B$  в положении, указанном на чертеже.

Решение:

$$\vec{a}_A = \vec{a}_A^n + \vec{a}_A^\tau;$$

$$a_A^\tau = \varepsilon_0 \cdot OA;$$

$$\varepsilon_0 = d\omega_0/dt = 0, \text{ т.к. } \omega_0 - \text{const};$$

$$a_A^\tau = 0;$$

$$a_A^n = \omega_0^2 \cdot OA = \omega_0^2 \cdot a;$$

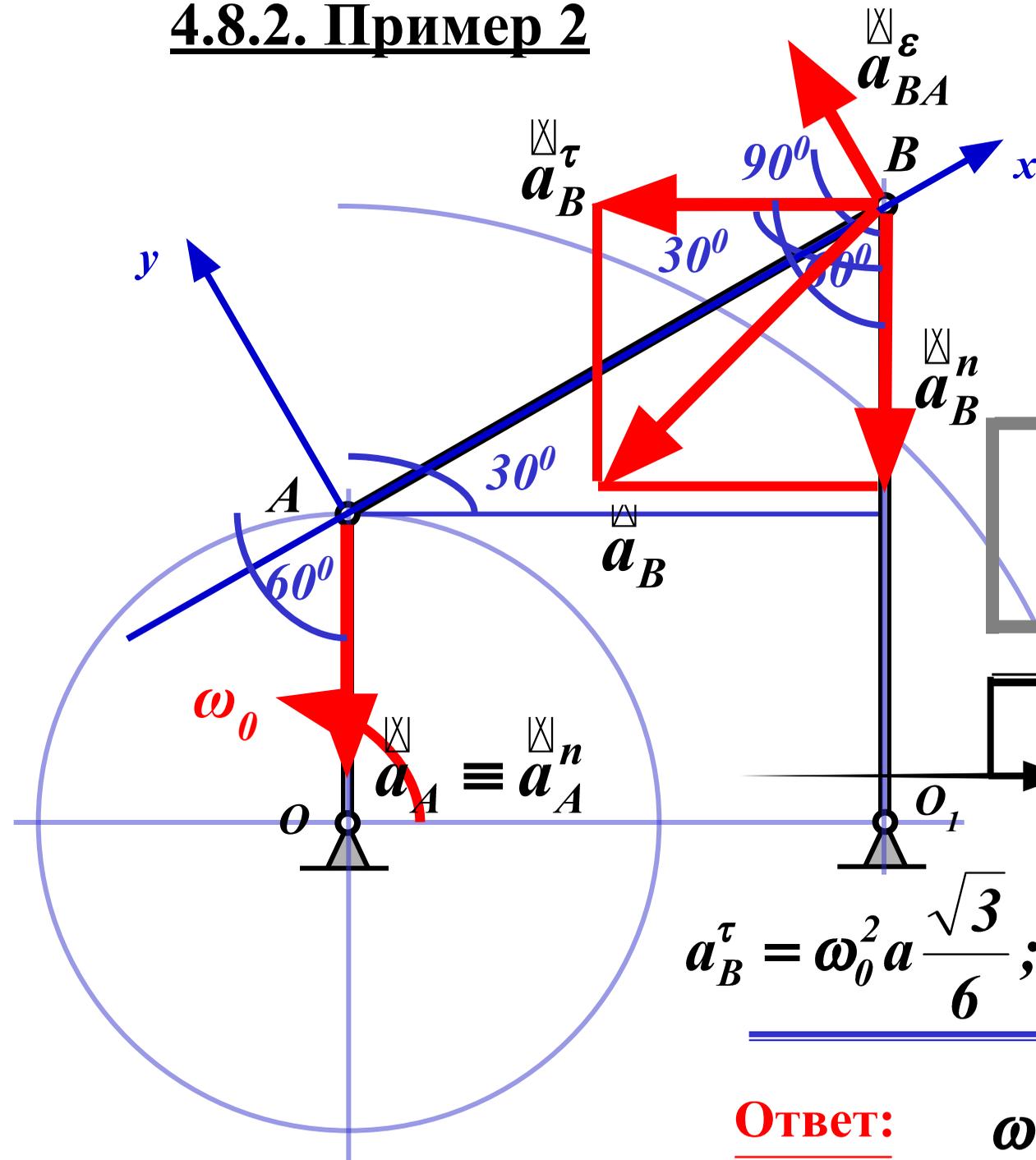
$$a_A = a_A^n = \omega_0^2 \cdot a;$$

# Простейшие движения твердого тела

## 4. Плоскопараллельное движение

### 4.8. Примеры решения задач

#### 4.8.2. Пример 2



Стержень \$OA\$ шарнирного четырехзвенника \$OABO\_1\$, у которого \$AB=2OA=2a\$ вращается с постоянной угловой скоростью \$\omega\_0\$. Найти угловую скорость, угловое ускорение стержня \$AB\$, а также ускорение шарнира \$B\$ в положении, указанном на чертеже.

**Решение:**

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^\omega + \vec{a}_{BA}^\varepsilon;$$

$$\vec{a}_B = \vec{a}_B^n + \vec{a}_B^\tau;$$

$$\vec{a}_B^n + \vec{a}_B^\tau = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^\omega + \vec{a}_{BA}^\varepsilon;$$

$$a_{BA}^\omega = \omega_{AB}^2 \cdot AB = 0;$$

$$a_{BA}^\varepsilon = \varepsilon_{AB} \cdot AB;$$

$$a_B^n = V_B^2 / O_1B = \omega_0^2 a / 2;$$

$$a_B^\tau = \varepsilon_{O_1B} \cdot O_1B;$$

$$\begin{cases} -a_B^n \cos 60^\circ - a_B^\tau \cos 30^\circ = -a_A \cos 60^\circ; \\ -a_B^n \sin 60^\circ + a_B^\tau \sin 30^\circ = -a_A \sin 60^\circ + a_{BA}^\varepsilon; \end{cases}$$

$$a_B^\tau = \omega_0^2 a \frac{\sqrt{3}}{6}; a_B = \sqrt{(a_B^n)^2 + (a_B^\tau)^2} = \omega_0^2 a \frac{\sqrt{3}}{3}; a_{BA}^\varepsilon = \omega_0^2 a \frac{\sqrt{3}}{3}; \varepsilon_{AB} = \omega_0^2 \frac{\sqrt{3}}{6};$$

**Ответ:**

$$\omega_{AB} = 0; a_B = \omega_0^2 a \frac{\sqrt{3}}{3}; \varepsilon_{AB} = \omega_0^2 \frac{\sqrt{3}}{6};$$