

цель проекта:

Создание игры “Journey to the end of the world”

- Получение опыта в программировании
- Дальнейшее развитие данного проекта

для воплощения проекта я использую:

- ноутбук
- игровой движок Unity
- англоязычные источники информации
- вспомогательное ПО

Прогресс

