МДК.01.01. Эксплуатация информационной системы

Практическое занятие №8

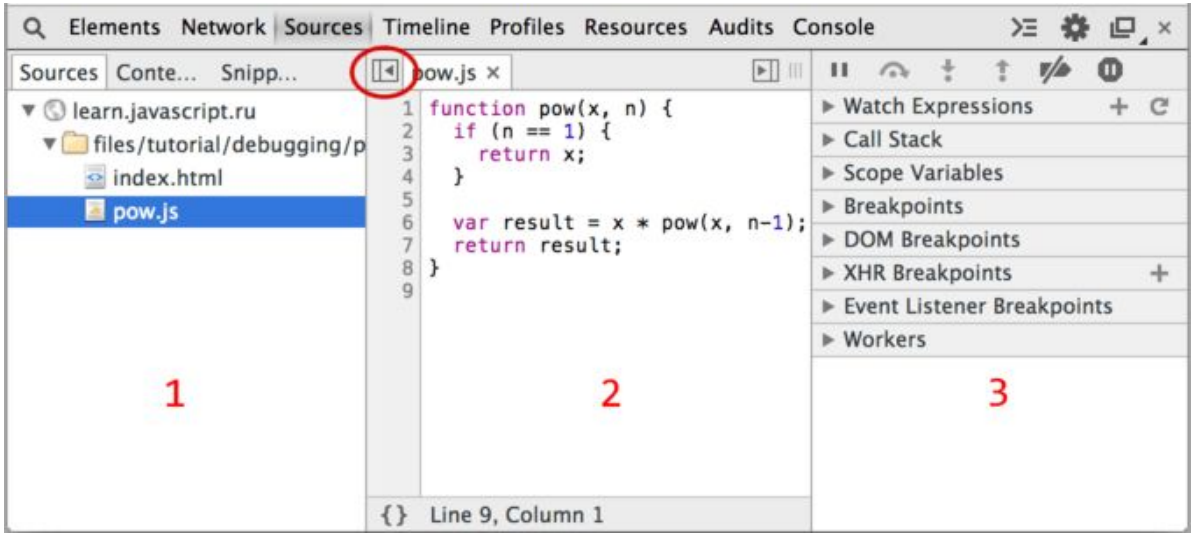
1) Отладка в браузере Chrome

Отладка в браузере Chrome (п.3.1)

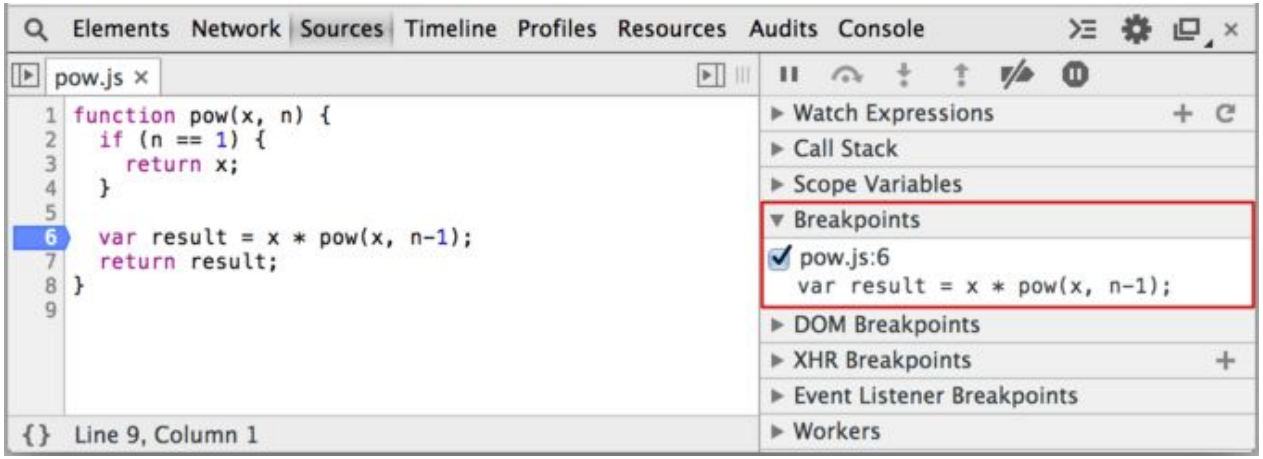
https://learn.javascript.ru

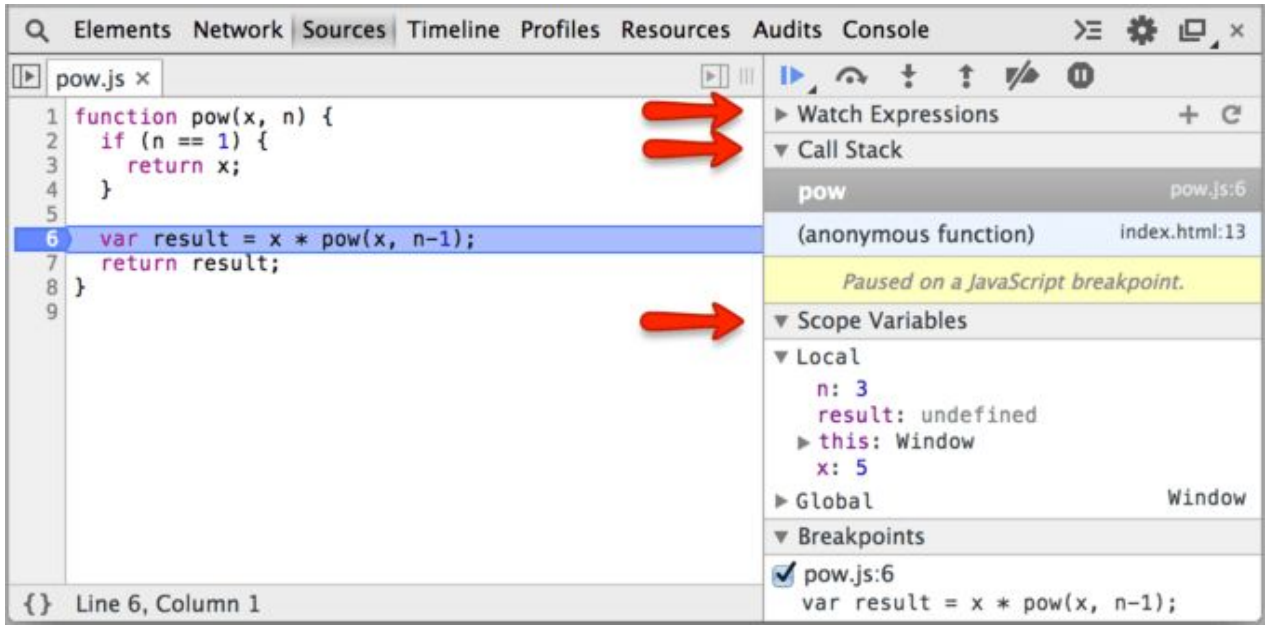
/

Отладка – это процесс поиска и исправления ошибок в скрипте. Все современные браузеры и большинство других сред разработки поддерживают инструменты для отладки – специальный графический интерфейс, который сильно упрощает отладку. Он также позволяет по шагам отследить, что именно происходит в нашем коде



Включить инструменты разработчика в браузере Chrome можно, нажав Ctrl+Shift+I


Elements Network Sources Timeline Profiles Resources Audits Console
pow.js
function pow(x, n) {
if (n == 1) {
return x;
}
var result = x * pow(x, n-1);
return result;
}
Watch Expressions
Call Stack
Scope Variables
Breakpoints
pow.js:6
var result = x * pow(x, n-1);
DOM Breakpoints
XHR Breakpoints
Event Listener Breakpoints
Workers
{} Line 9, Column 1


Elements Network Sources Timeline Profiles Resources Audits Console
pow.js
function pow(x, n) {
if (n == 1) {
return x;
}
var result = x * pow(x, n-1);
return result;
}
Watch Expressions
Call Stack
pow pow.js:6
(anonymous function) index.html:13
Paused on a JavaScript breakpoint.
Scope Variables
Local
n: 3
result: undefined
this: Window
x: 5
Global Window
Breakpoints
pow.js:6
var result = x * pow(x, n-1);
{} Line 6, Column 1

Пример кода для отладки в браузере Chrome:

файл script.js

```
var k = 4;
for (var i = 0; i < 3; i++) {
  alert( "Значение параметра 'c' функции calc(a, b, c) "  + "= "
+ i);
  var test = calc(k, 2, i);
  alert("Результат выполнения функции  " + test);
}
function calc(a, b, c) {
   return b*b - a*c;
}
```

Задание:

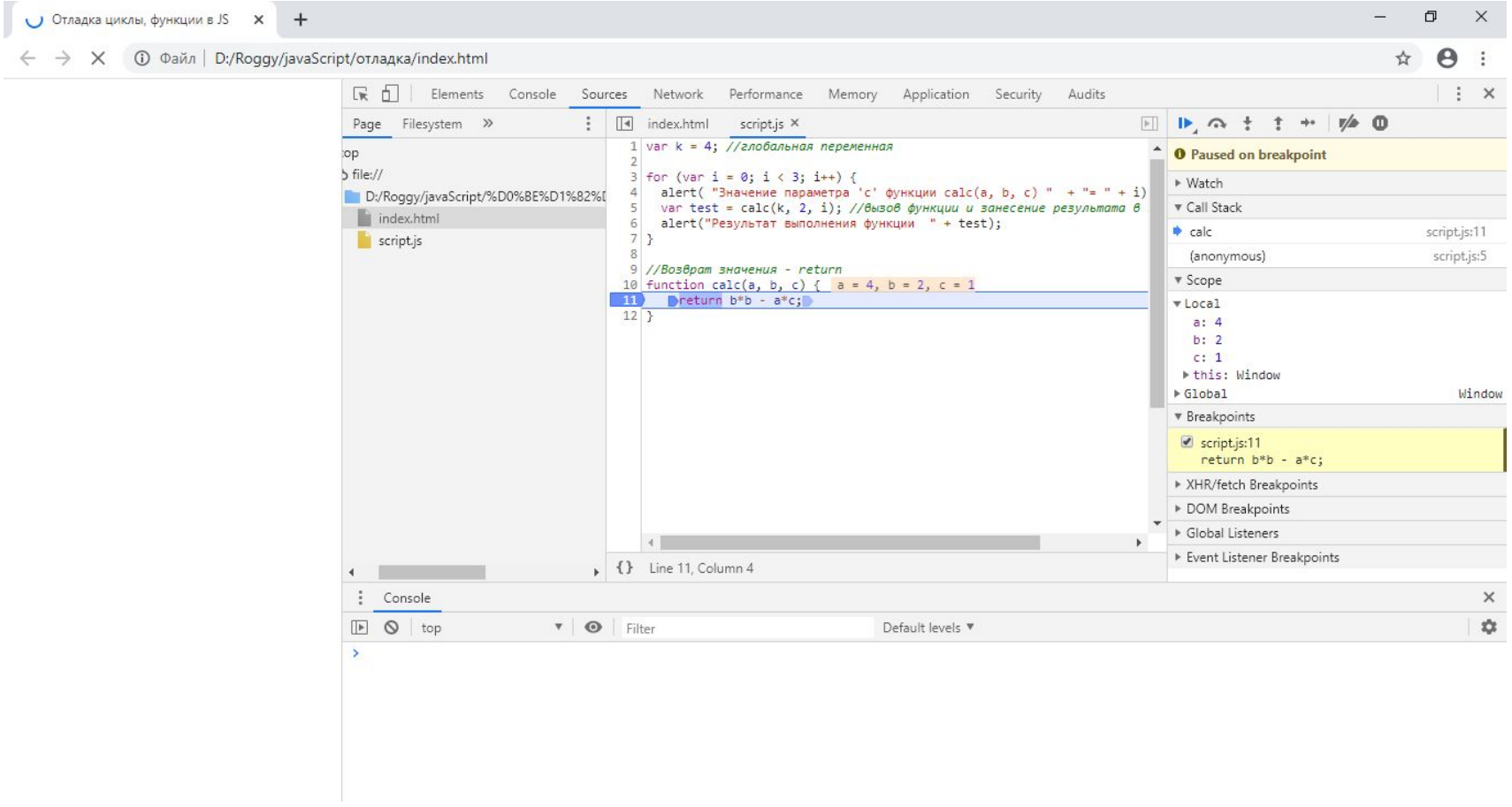
1. Изучить возможности отладчика кода в браузере Chrome.
2. Провести отладку кода (можно своего блока кода) с помощью браузера Chrome:

- *Создать точку останова* (breakpoints) и в остановленном коде определить текущие значения переменных.
- Выполнить код – по одной строке (по шагам) и посмотреть текущие значения переменных на каждом шаге.

Scope показывает текущие переменные.

В **Local** отображаются локальные переменные функций, а их значения подсвечены в исходном коде.

В **Global** перечисляются глобальные переменные (т.е. объявленные за пределами функций).



– сделать шаг. Быстрая клавиша – F11.

Здесь мы «заходим» во вложенные функции и шаг за шагом проходим по скрипту.