

Пользовательский интерфейс

Цель урока:

- Ознакомиться с понятием интерфейс, виды интерфейса и основные элементы пользовательского интерфейса;
- Инициализировать элементы пользовательского интерфейса;
- Выполнять основные операции основным элементом аппаратного управления компьютером в пользовательском интерфейсе.

Ключевые слова:

- пользовательский интерфейс
- командный интерфейс
- графический интерфейс
- основные элементы графического интерфейса
- индивидуальное информационное пространство

Что такое интерфейс?

Слова интерфейс состоит из сочитение
двух англ.слов:

Inter -между

Face –лицо(сущ.), сталкиваться(гл.).

Интерфейс (англ. **interface**) -это «общая
граница» между отдельными системами,
через которую они взаимодействуют.

Интерфейсы окружают людей повсюду.

Н: разные терминалы в торговом центре, метро, банк и т. д.

Если рассматривать техническое значение, то интерфейс включает в себя:

- способы взаимодействия с внутренней частью программы (операционной системой, платформой, сервером и т.д.);
- дизайн;
- доступные функции.

Пользовательский интерфейс - это совокупность средств и правил взаимодействия человека и компьютера

Основным элементом аппаратного управления компьютером в пользовательском интерфейсе является **мышь**, отображаемая на экране в виде **указателя мыши** – небольшого графического объекта, который перемещается по экрану при движении мыши.

Основные приёмы управления с помощью мыши

Щелчок

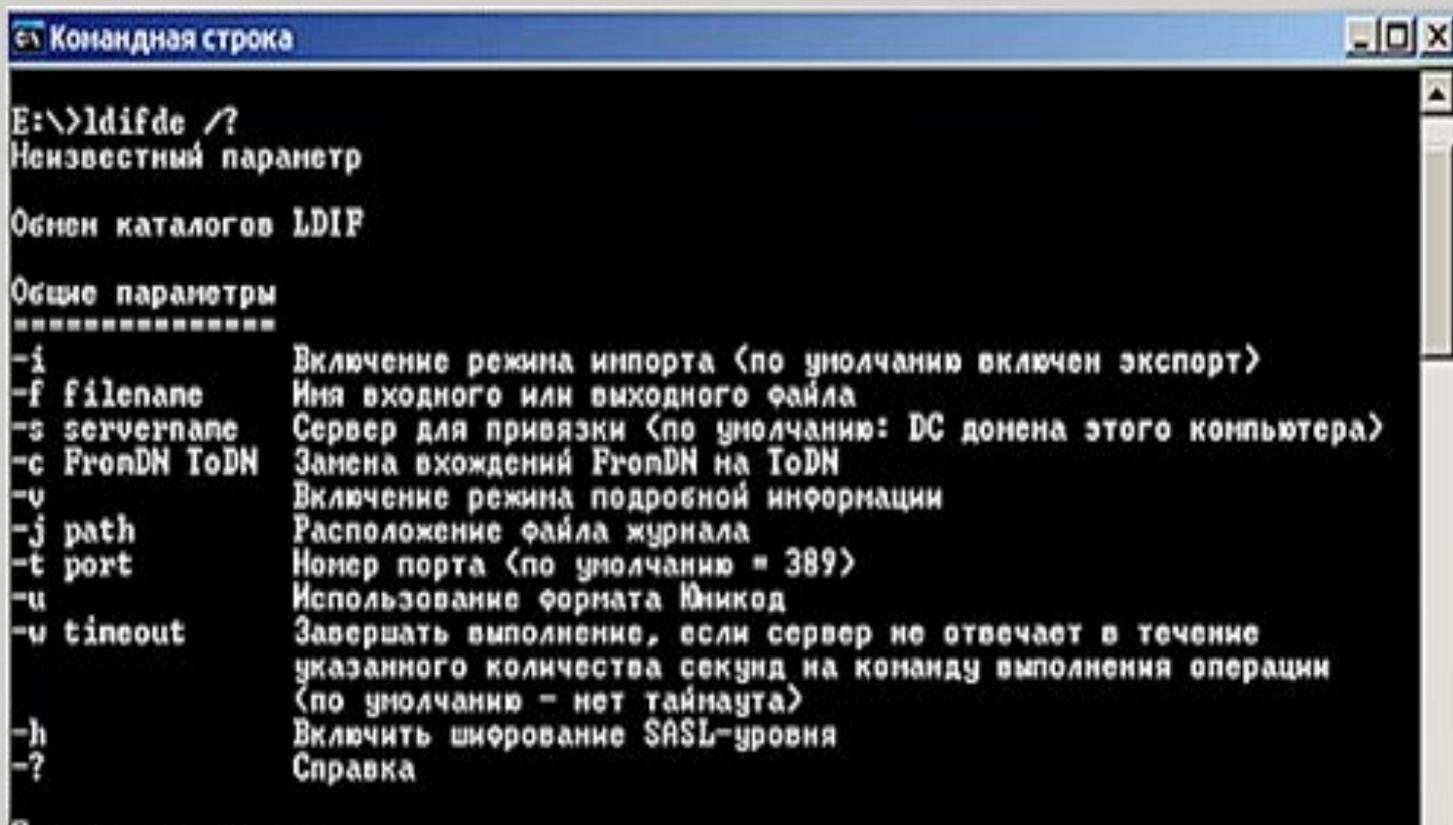
Двойной щелчок

Щелчок правой кнопкой

Перетаскивание

Наведение указателя мыши

Командный интерфейс

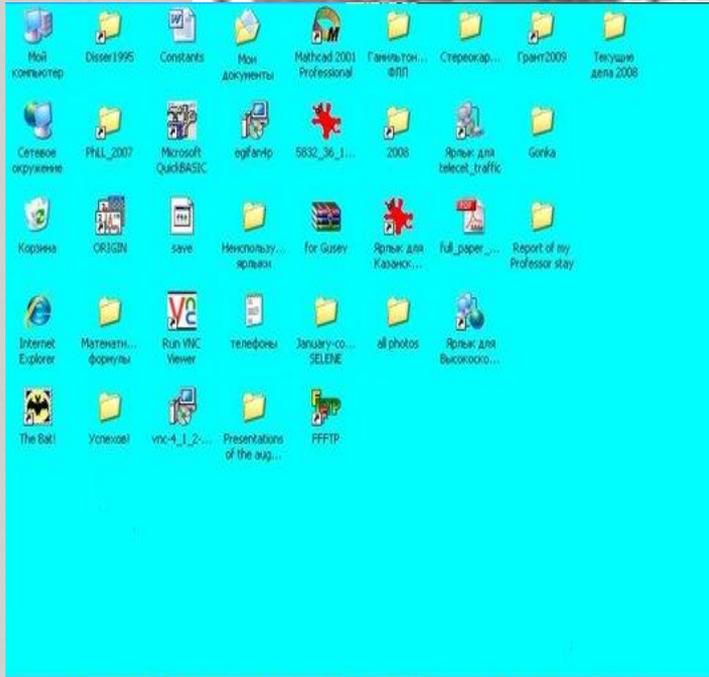
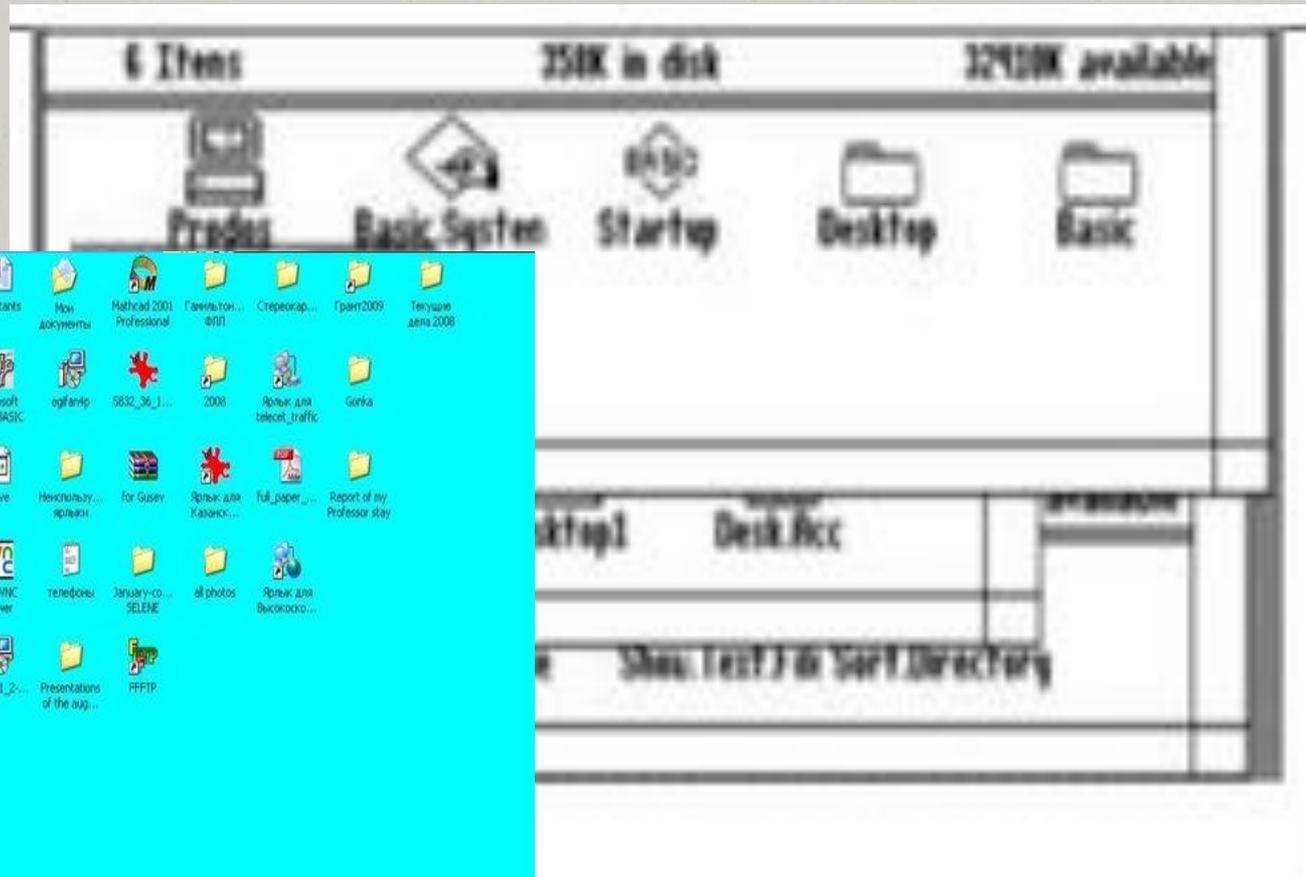


```
Командная строка
E:\>ldifde /?
Неизвестный параметр

Обмен каталогов LDIF

Общие параметры
*****
-i          Включение режима импорта (по умолчанию включен экспорт)
-f filename Имя входного или выходного файла
-s servername Сервер для привязки (по умолчанию: DC домена этого компьютера)
-c FromDN ToDN Замена вхождений FromDN на ToDN
-v          Включение режима подробной информации
-j path     Расположение файла журнала
-t port     Номер порта (по умолчанию = 389)
-u          Использование формата Юникод
-u timeout  Завершать выполнение, если сервер не отвечает в течение
            указанного количества секунд на команду выполнения операции
            (по умолчанию - нет таймаута)
-h          Включить шифрование SASL-уровня
-?         Справка
```

Графический интерфейс



Объектно-ориентированного графический интерфейс



Объектно-ориентированного графического интерфейса, в котором:

- все объекты представляются в виде **значков**;
- оперирование объектами осуществляется в **окнах**;
- основным элементом программного управления является **меню**;
- основным элементом аппаратного управления являются различные **манипуляторы**.

Основные элементы графического интерфейса

Окно

Рабочий стол

Окно папок

Диалоговое окно

Окно приложения

Окно документа

Меню

Главное меню

Контекстное меню

Формирование индивидуального информационного пространства

Установка программного обеспечения на персональный компьютер

Создание текстовых, графических и других документов

Перенос (копирование) на свой компьютер фотографии, фильмов, текстов и музыки

Сохранение на своём компьютере ссылок на сетевые ресурсы

Практическая часть:

Задание 1.

В текстовом процессоре **MS Word** создайте схему, иллюстрирующую основные элементы **Рабочего стола**.

Для этого:

1. Запустите текстовый процессор **MS Word** и создайте новый документ.
2. Сделайте скриншот экрана Рабочего стола, нажав клавишу **Print Screen**.
3. В текстовом процессоре **MS Word** выполните команду **Вставить**.
4. Выделите вставленный скриншот и измените размер изображения.
5. Выделите получившееся изображение и выполните команду **Работа с изображениями – Положение – Обтекание текстом** (выберите подходящий вариант) и расположите его в центре документа.
6. При помощи команды **Вставка – Фигуры** сделайте необходимые подписи элементов окна **Рабочего стола**.

Задание 2.

В текстовом процессоре **MSWord** создайте схему,