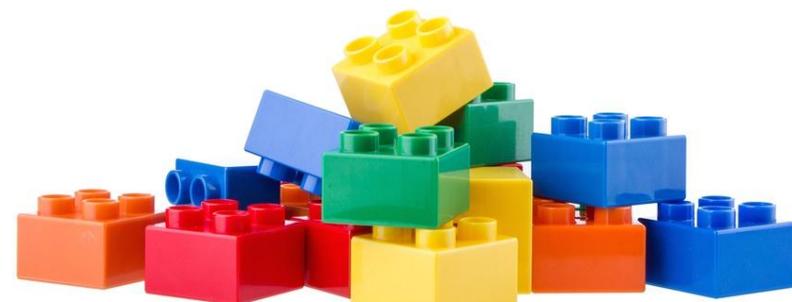
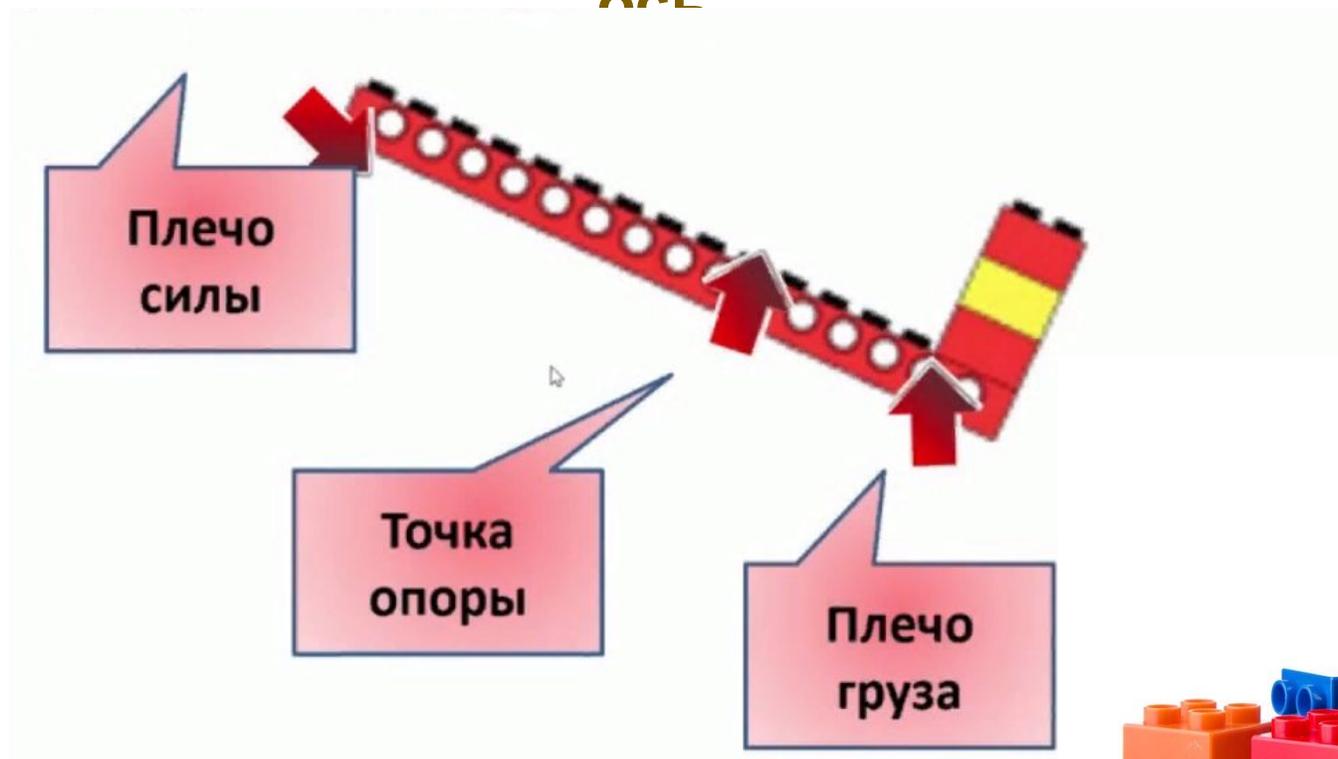


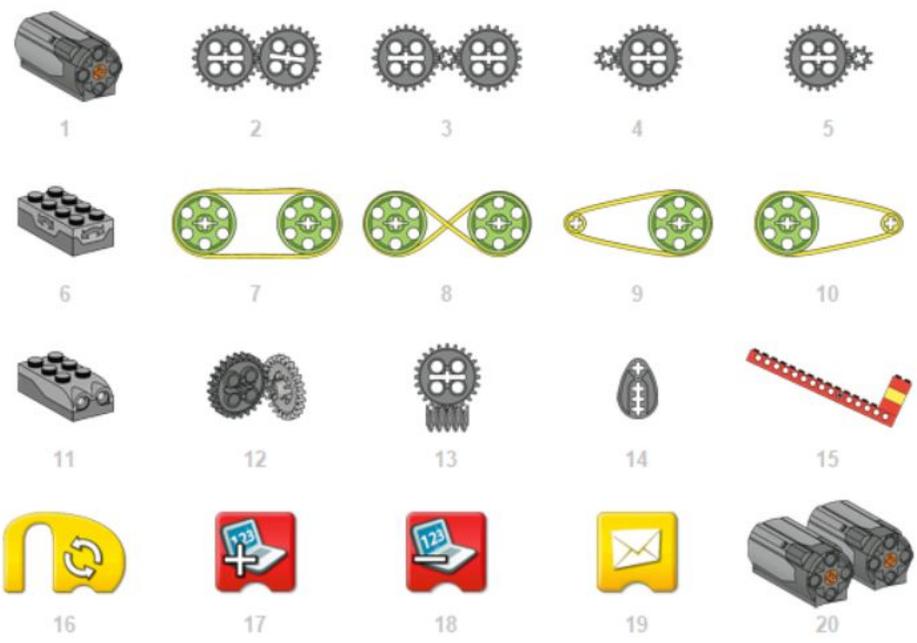
Рычаг

Выполнила:
Студентка группы КПНО- 1902
Печенюк Екатерина

Рычаг

Рычаг это простейший механизм, состоящий из перекладины, вращающейся вокруг **опоры**. Сторону перекладины, на которую действует на груз, назовем «**плечо груза**». Другое плечо– «**плечо силы**», на него действует управляющая рычагом сила. А **точка опоры** там, где





2



В меню «Первые шаги» щёлкните чтобы выбрать пункт Рычаг

- 1) Кабель, идущий от датчика наклона, подсоедините к ЛЕГО- коммутатору. Датчик будет работать при подключении к любому из портов ЛЕГО-коммутатора.
- 2) Перетащите блоки из Палитры на Рабочее поле, чтобы составить следующую программу: Начало, Цикл, Экран.
- 3) Натащите Блок Датчик наклона на Вход Число, который был автоматически присоединён к Блоку Экран.

Блок Датчик наклона заменит Вход Число.

- 4) Щёлкните на Блоке «Начало» и поверните плечо рычага, нажав на зелёный ЛЕГО-кирпич.

На вкладке Экран отобразится число, соответствующее одному из возможных положений датчика наклона. При перемещении рычага числовое значение на вкладке Экран будет изменяться.

- 5) Чтобы остановить выполнение программы, нажмите кнопку Стоп.



Программа написанная с использованием рычага

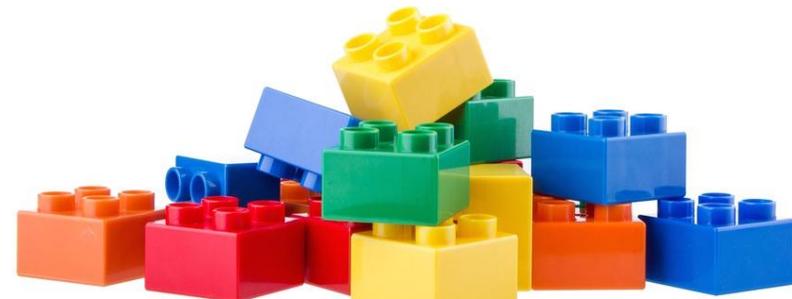


Наклон фигуры, после чего фигурка ждет 10 секунд и воспроизводится музыка 1





*Наклон фигуры, после чего фигурка
вращается по часовой стрелке,
ждет 5 секунд, далее вращается
против часовой стрелке, ждет 10
секунд и воспроизводится Музыка 1*





Наклон фигуры, после чего фигурка ждет 10 секунд и вращается по часовой





Наклон фигуры, после чего воспроизводится Музыка 2, далее фигура ждет 3 секунды и отправляет

