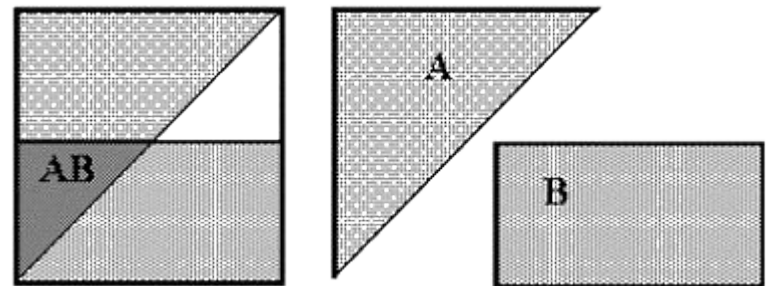


Занимательная математика АЛГЕБРА И НАЧАЛА МАТЕМАТИЧЕСКОГО АНАЛИЗА, 11 КЛАСС.

УРОК НА ТЕМУ:
ГЕОМЕТРИЧЕСКАЯ
ВЕРОЯТНОСТЬ.



Геометрическая вероятность.

Ребята, мы добрались к завершению изучению разделов теории вероятности. Нам осталось рассмотреть только один случай. До этого количество испытаний, для которых мы вычисляли вероятность, было конечно, но как быть в случае когда у нас бесконечное число, то есть $n = \infty$.

Одним из способов вычисления таких вероятностей является, так называемая, геометрическая вероятность.



Геометрическая вероятность.

Пример. Случайным образом выбирают одно из решений неравенства $|x-5|\leq 2$, какова вероятность, того что это решение окажется решением неравенства $|x-2|\leq 13$.

Решение. Что такое модуль с геометрической точки зрения? Правильно он показывает расстояние между точками стоящими под знаком модуля. $|x-5|\leq 2$ – означает что расстояние между x и 5 расстояние не больше 2. Изобразим решение неравенства:



Длина получившегося отрезка равна 4.

По аналогии $|x-2|\leq 13$ – означает что расстояние между x и 2 расстояние не больше 13.



Длина получившегося отрезка 24.

Геометрическая вероятность.

Давайте наложим отрезки друг на друга:



Решения неравенства $|x-5| \leq 2$ составляют лишь шестую часть от решений неравенства $|x-2| \leq 13$. Значит, требуемая вероятность и равна $1/6$.

Ответ: $1/6$.

Геометрическая

вероятность.

Сформулируем общее правило поиска геометрической вероятности: если длину $l(A)$ промежутка A разделить на длину $l(X)$ промежутка X , который целиком содержит промежуток A , то получится вероятность того, что точка, случайно выбранная из промежутка X , попадет в промежуток A :

$$P = \frac{l(A)}{l(X)}$$

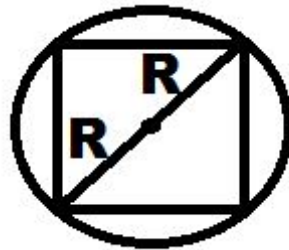
По аналогии поступают и для более объемных фигур. В двумерном пространстве ищут отношение площадей, а в трехмерном пространстве отношение объемов.

Геометрическая

вероятность

Пример. Найти вероятность того, что точка, наудачу брошенная в круг, не попадет в квадрат, вписанный в него.

Решение. Схематично изобразим требуемую фигуру:



Пусть радиус круга равен R , тогда сторона квадрата равна $\sqrt{2}R$

При этом площадь круга

$$S_{\text{кр}} = \pi R^2$$

а площадь квадрата

$$S_{\text{кв.}} = 2R^2$$

Вероятность того, что точка, наудачу брошенная в круг, не попадет в квадрат, вписанный в него, равна единица минус вероятность что точка попадет в квадрат, т.е.:

$$P = 1 - \frac{S_{\text{кв.}}}{S_{\text{кр}}} = 1 - \frac{2R^2}{\pi R^2} = 1 - \frac{2}{\pi} = \frac{\pi - 2}{\pi} \approx 0.36$$

В начале у нас было одно число испытаний, но, казалось бы, где тут бесконечно много испытаний? На самом деле, даже между двумя числами, замкнутыми в отрезок лежит бесконечно много чисел, вот отсюда и вытекает бесконечность.

Схема Бернулли.

Задачи для самостоятельного решения.

1. Случайным образом выбирают одно из решений неравенства $|x-3|\leq 6$, какова вероятность, того что это решение окажется решением неравенства $|x-1|\leq 8$.

2. Случайным образом выбирают одно из решений неравенства $|x-2|\geq 2$, какова вероятность, того что это решение окажется решением неравенства $|x-3|\leq 15$.

3. Найти вероятность того, что точка, наудачу брошенная в квадрат, попадет в окружность, вписанную в него.