- d день рождения, если d<10, то 01, 02 и т.д.
- m месяц, если m<10, то 01, 02 и т.д.
- x=d+m+40
- Х перевести в двоичную, 8-ю, 16-ю
- 1100110011.10101₂ перевести в десятичную
- k = m/3 + (16-m)/4 округлить до целых
- k(единичек)001.100k(единичек), например k=2, 11001.10011 перевести в десятичную, восьмеричную, шестнадцатеричную
- х.d₁₀, d.х₁₀, -0.000хd₁₀, хd445₁₀ перевести в двоичную систему счисления, перевести в представлении мантисса-порядок (учесть знак порядка и мантиссы, отвести 2, 4 байта под число).
- -х+50, -50+х, -50-х вычислить используя дополнительный код
- Даны символы a,b,c,d,e,f,g, вероятность a 0.d, вероятность b 0.m, c 0.2, d 0.1, e 0.1, f 0.05, g 1-0.m-0.d-0.45, закодировать методом Шеннона-Фано и Хафмана, равномерным кодом, посчитать среднее число бит на символ, посчитать энтропию источника сообщения, сравнить равномерный код и неравномерный.
- X₂ закодировать кодом Хэмминга и проверить ошибку искажения одного бита. Привести пример сверточного кода Финка.
- Посчитать пропускную способность канала связи если, полоса пропускания равна 100 КГц, уровень сигнала 5 Вт, уровень шума 1 Вт.
- Посчитать скорость передачи оцифрованного звукового сигнала с частотой 8000 Гц и 8, 16, 256 уровнями квантования.
- Какие методы сжатия без потерь и с потерями вы знаете.

Теоретические вопросы

- Общие
- Данные, знания, свойства знаний, энтропия, информация в узком смысле
- По вариантам, получаем остаток от деления на 10 от своего номера в студенческом билете
- 1) Лазерный принтер + CD-Rom
- 2) Струйный принтер+наборно ассоциативный кэш
- 3) Оптическая мышка+флэш память
- 4) Матричный принтер+ассоциативный кэш
- 5) Механическая мышка + кэш прямого доступа
- 6) Монитор на ЭЛТ + набор регистров и основные характеристики процессора 8086
- 7) ЖК- Монитор + прерывания
- 8) Плазменный монитор + супер-скалярный процессор
- 9) Сканнер + конвейерное исполнение команд
- 10) Жесткий диск + машина фон-неймана