

Мастер-класс

«Настольная игра

по роману Д. Дефо «Робинзон Крузо»

Сегодня у многих людей игры ассоциируется с веселым и интересным времяпрепровождением в кругу друзей и близких. Однако, не все знают, что настольные игры еще и можно создавать самим по сюжетам любимых литературных произведений.

Сотрудники городской детской библиотеки №2 предлагают создать настольную игру по роману Даниэля Дефо «Робинзон Крузо»

Вам понадобится:

- Ватман;
- Ножницы;
- Клей;
- Цветные карандаши, фломастеры, краски;
- Принтер/ журналы



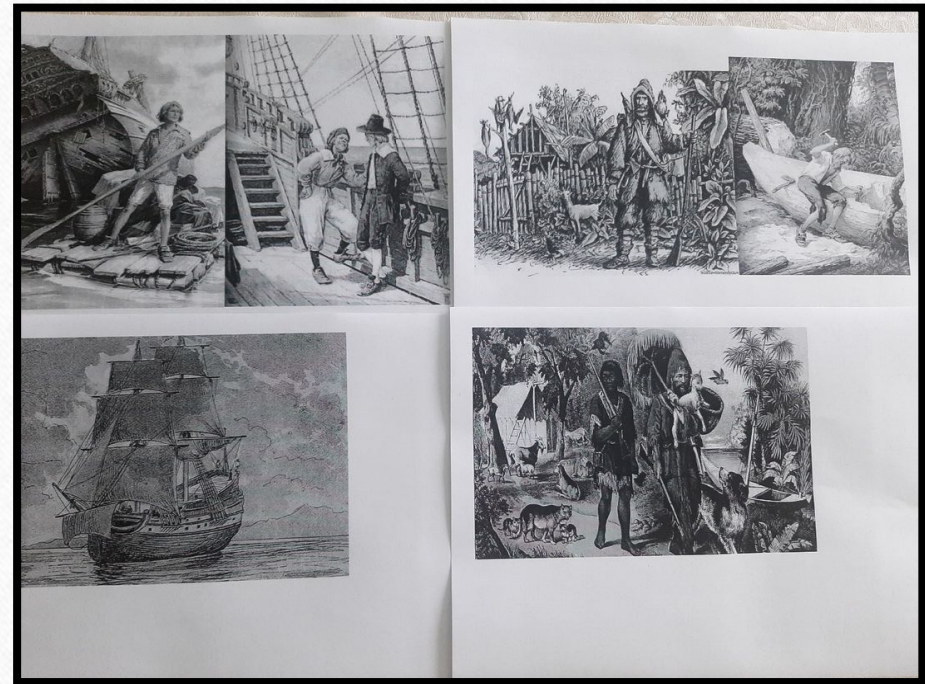
Шаг №1

- Прочитать произведение;
- Найти вопросы викторин или составить их самим;
- Определить количество вопросов и составить инструкцию.

Мы решили, что в нашей игре будет 26 обязательных вопросов, а также 4 дополнительных «особого значения» (вопросы на логику, правильные ответы на которые даст шанс вырваться вперед).

Шаг №2

- Распланировать как будет выглядеть игра;
- Выбрать картинки из сети Интернет, распечатать / вырезать из старых журналов, открыток;
- Приклеить на ватман.





Шаг №3

- Определить место для Старта и Финиша.

У нас Старт и Финиш совпадают. Это связано с сюжетом произведения.



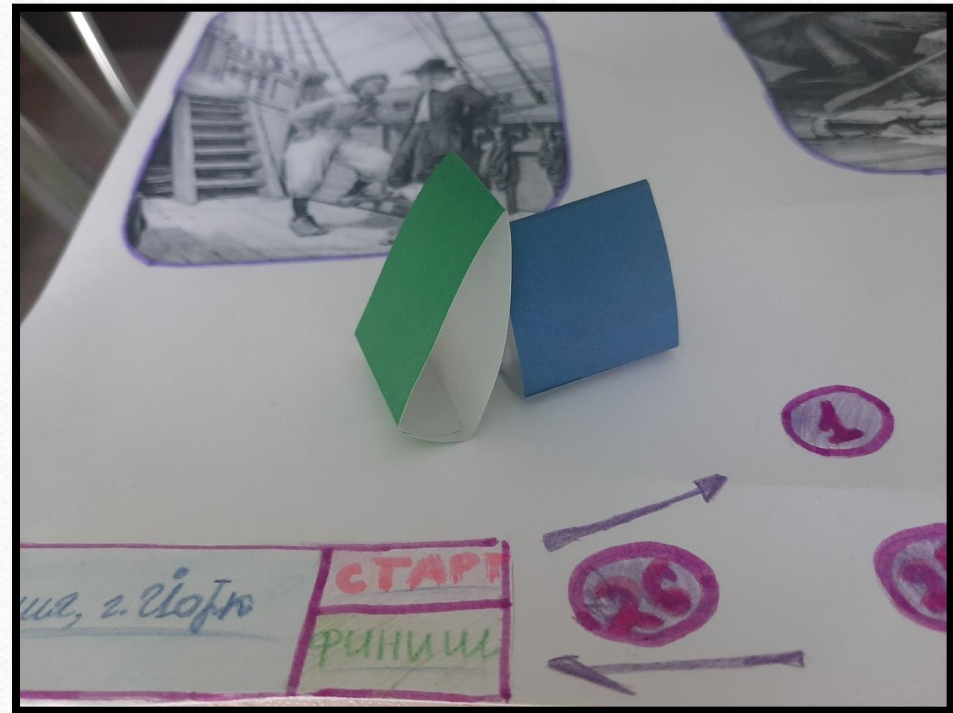
Шаг №4

- Продумывание и прорисовка обозначений вопросов;
- Проявить фантазию (разукрасить, дорисовать, выделить и т.д.).



Шаг №5

- Фишки можно взять из других игр, купить или сделать самим из цветной бумаги.
- Для этого нужно взять небольшой прямоугольный листок бумаги - сложить пополам – подогнуть края с нижних сторон – склеить их.





8

9

10

11

12

3

6

5

4

7

13

14

15

16

13

18

17

20

2

21

22

23

1

25

24

ша, в море
СТАРА
ПРИМАН

26

Плюсы создания настольной игры:

- Совместный досуг;
- Привлечение всех членов семьи к чтению;
- Развитие воображения, мышления и логики;
- Одну и ту же игру можно дополнять разными вопросами, постепенно усложнять.

**Творите с
удовольствием!**
