

XIX Всероссийский детский экологический форум
«Зелёная планета 2021»

Настольная игра- викторина «КосмоПОЛИЯ»

Команда учащихся «Экологический патруль»

Самарская область, ГБОУ ДОД «Самарский областной детский эколого-биологический центр», МБОУ «Школа №3 имени героя Советского союза В.И. Фадеева с углубленным изучением предметов г.о. Самара»



Целесообразность и социальная значимость проекта

В 2021 году исполняется 60 лет событию мирового масштаба - первому полёту человека в космос. Полёт Юрия Гагарина стал для всех жителей планеты символом мирного освоения космического пространства, стимулом развивать науку и технологии. В 1961 году Человек сделал первые шаги по дороге в космос. Сегодня космические технологии прочно вошли в нашу жизнь. В целях дальнейшего развития науки и технологий Президентом Российской Федерации Владимиром Владимировичем Путиным 2021 год был объявлен Годом науки и технологий.

Согласно данным опроса, проведенного среди 174 подростков 12-14 лет, обучающихся в Школе №3 и Самарском областном детском эколого-биологическом центре (далее СОДЭБЦ), 58% опрошенных (101 человек из 174) не знают, чему посвящен 2021 год.

Для популяризации знаний среди детей о Годе науки и технологии, о космосе и космонавтике, а также для расширения содержательности детского досуга было принято решение разработать групповой проект «Настольная игра-викторина «КосмоПОЛИЯ».

Цель проекта: создание настольной игры, посвященной Году науки и технологии и юбилею первого полета человека в космос.

Задачи проекта:

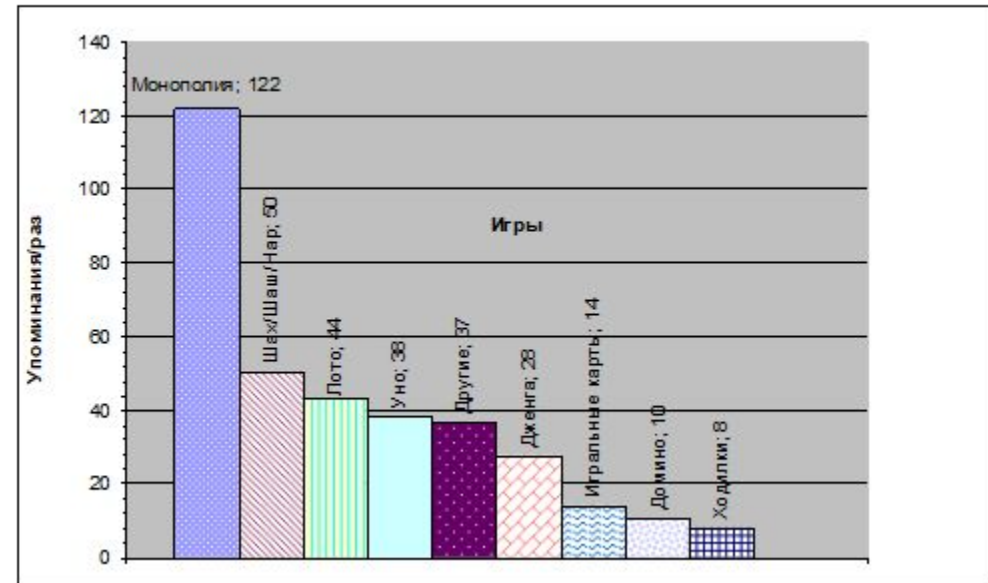
- определить потенциальный интерес целевой группы проекта к продукту;
- изучить основные понятия по теме проекта;
- разработать настольную игру;
- провести апробацию проектного продукта;
- подвести итоги работы над проектом и оценить результаты. Определить возможности дальнейшей работы.

Проектный продукт: комплект настольной игры «КосмоПОЛИЯ»

Участники проекта: обучающиеся объединения СОДЭБЦ «Экологический патруль», ученики 8 «Б» класса Школы №3 г. Самара.

Целевая группа: дети 12-14 лет.

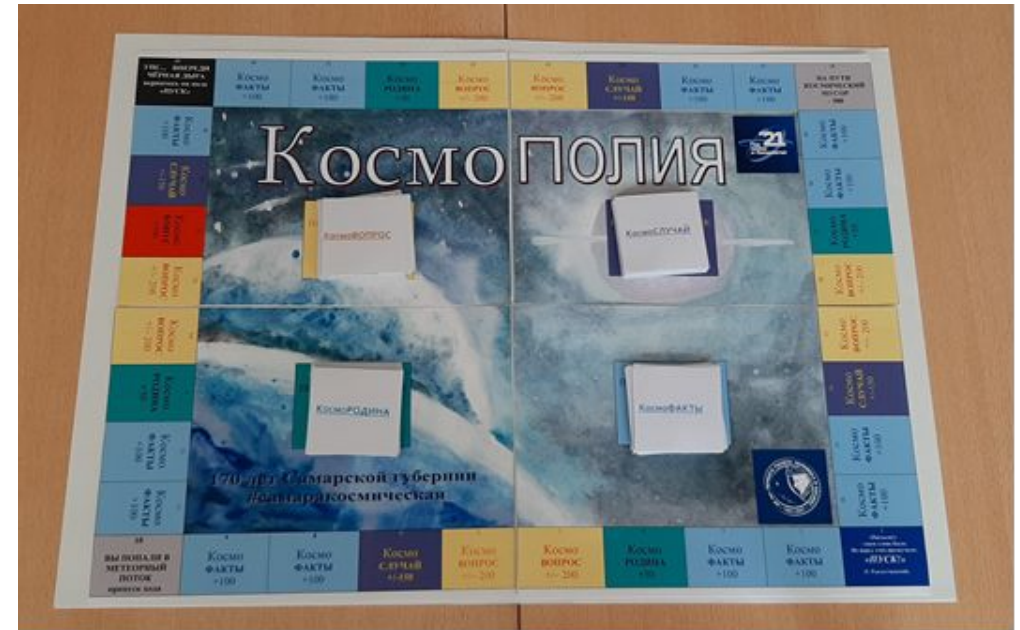
Организационно - подготовительный этап



Основной этап. Работа над проектом



Основной этап. Игровые фишки и игровое поле



Настольная игра предназначена для командной и индивидуальной игры.
 Возраст участников: 10+
 Количество игроков: 2+

В комплект игры «КосмоПОЛИЯ» входит: игровое поле, правила игры, карточки с заданиями и ответами, игровые фишки, кубики, диплом победителя

Заключительный этап. Апробация игры



Ресурсное обеспечение проекта

Материально-техническое обеспечение:

- фотоаппарат, ноутбук с программным обеспечением (MS WORD, Paint, PowerPoint, Adobe Reader) флеш-накопитель, офисная бумага формата А4, многофункциональное устройство (МФУ);
- на основном этапе: ноутбук с программным обеспечением и доступом в сеть Интернет, флеш-накопитель, МФУ с функцией цветной печати, фотобумага, канцелярские принадлежности (картон, ножницы, клей);
- на заключительном этапе: помещение, оборудованное для проведения апробации игры: стол, стулья, канцтовары, таймер, фотоаппарат, компьютер, МФУ.

Финансово-экономическое обеспечение

- на организационном этапе: бумага формата А4 1 пачка - 250р, приобретение канцелярских принадлежностей - 170р. Всего на этапе: 420р.
- на основном этапе: фотобумага матовая для струйной печати А4 2 пачки - 300р, картридж для цветной печати 2500 р. (МФУ для цветной печати предоставлен на безвозмездной основе семьей участника проекта Ротаря К.)
- на заключительном этапе: финансово-экономическое обеспечение не требуется.

Итого: 720р за один печатный комплект игры. Всего напечатано 3 комплекта.

Заключение

В ходе работы над проектом все поставленные задачи выполнены, цель - создание настольной игры, посвященной Году науки и технологии и юбилею первого полета человека в космос - достигнута.

Материалы проекта «Настольная игра-викторина «КосмоПОЛИЯ» могут быть использованы для проведения экологических уроков, внеклассных занятий, мероприятий на в центрах детского творчества, библиотеках, учреждениях дополнительного образования, для проведения семейного досуга.

Разработка настольной игры-викторины «КосмоПОЛИЯ» размещена в открытом доступе на странице социальной сети В Контакте <https://vk.com/samaraunkor> для того, чтобы все желающие могли самостоятельно изготовить игру и содержательно провести свой досуг.