



КОДИКИ

SCRATCH

Добро пожаловать в школу
программирования «КОДИКИ»

КОДИКИ
СЕТЬ ШКОЛ ДЕТСКОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ



Давайте ЗНАКОМИТЬСЯ



Расскажи
кратко о себе?

Почему хотите
записать
Ребенка на
программирование?

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться



Что будет сегодня?

- Узнаем, что такое программа
- Познакомимся со средой разработки Scratch
- Создадим игру «Змейка»
- Сыграем в интерактивную игру



Что такое программирование?

Что значит компьютерная программа?

Кто такие программисты?





Кодики

Что такое Scratch? Знакомимся с интерфейсом

СЕТЬ ШКОЛ ДЕТСКОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться

Код

Костюмы | Звуки

Движение БЛОКИ

- идти 10 шагов
- вернуться к началу на 15 градусов
- вернуться к началу на 15 градусов
- перейти на случайное положение
- перейти в x: -63 y: 44
- пройти 1 секунд к случайное положение
- пройти 1 секунд в точку x: -63 y: 44
- вернуться в направлении 90
- вернуться к указатель мыши
- изменить x на 10
- установить x в -63
- изменить y на 10
- установить y в 44

ОБЛАСТЬ СКРИПТОВ

```
когда флажок нажат  
  задать Счет значение 0  
  перейти в x: 0 y: 0  
  повторять всегда  
    идти 40 шагов  
    если касается Хвост ? или касается край ? , то  
      играть звук Ooops до конца  
      говорить Проиграл! 4 секунд  
      стоп все  
  ждать 0.5 секунд
```

СЦЕНА

Счет 0

ОБЛАСТЬ СПРАЙТОВ

Спрайт: Голова

Показать:

Размер: 100

Направление: 90

Сцена:

Фоны: 2

Спрайт: Голова | Хвост | Яблоко



Скрипт яблока

The image shows a Scratch script editor with a script for an apple character. The script is as follows:

- когда нажат
- повторять всегда
 - перейти в x: выдать случайное от -220 до 220 у: выдать случайное от -160 до 160
 - ждать до касается Голова ?
 - изменить Счет на 1
 - включить звук Bite

The right side of the image shows a preview of the stage with a green and yellow zigzag background. A purple square with two horizontal lines (the 'Голова' sprite) is positioned at the top, and a red apple (the 'Яблоко' sprite) is positioned at the bottom. The 'Яблоко' sprite is currently selected in the 'Спрайт' (Sprites) panel.

Спрайт
Яблоко x: -34 y: 0

Показать
Размер: 50

Спрайт
Голова Хвост Яблоко



КОДИКИ

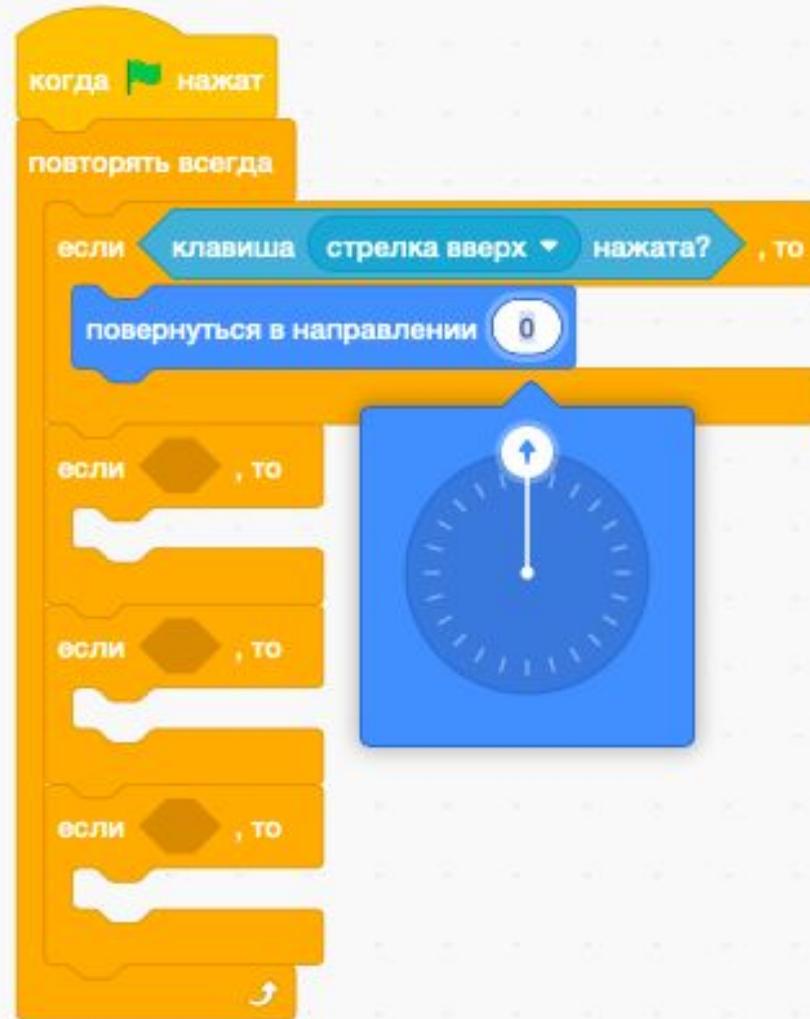
Начинаем программировать!

```
когда нажат
  задать Счет значение 0
  перейти в x: 0 y: 0
  повторять всегда
    идти 40 шагов
    если касается Хвост ? или касается край ? , то
      играть звук Оорс до конца
      говорить Проиграл! 4 секунд
      стоп все
    ждать 0.5 секунд
```

Умение программировать это сверхспособность, которой можно научиться



Программируем нажатие клавиш управления



Умение программировать это сверхспособность, которой можно научиться



Должен получится такой скрипт

```
когда  нажат
  повторять всегда
    если  нажата? , то
      повернуться в направлении 0
    если  нажата? , то
      повернуться в направлении 180
    если  нажата? , то
      повернуться в направлении 90
    если  нажата? , то
      повернуться в направлении -90
```



Итоги занятия

- ✓ Узнали о том, что такое программа, программирование
- ✓ Познакомились со средой создания игр Scratch
- ✓ Создали крутую игру!



КОДИКИ

Тест на kahoot.it

Kahoot!



Обратная связь:

- Что тебе больше всего понравилось?
- Хотелось бы узнать больше о программировании?
- Какие игры ты бы хотел ещё создать?

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться



Что нас ждёт на следующих занятиях

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться



Наши курсы

Junior (7-9 лет)

Co-spase
(12 занятий + 2 проекты)

MINECRAFT EDU
(12 занятий + 2 проекты)

Scratch
(12 занятий + 2 проекта)

Middle (10-12 лет)

Pencil Code
(12 занятий + 2 проекты)

Mit Appinventor
(12 занятий + 2 проекты)

Constract 2
(12 занятий + 2 проекты)

Senior (12-17 лет)

Unity
(12 занятий + 2 проекты)

Blender
(12 занятий + 2 проекты)

Html + Css
(12 занятий + 2 проекты)



КОДИКИ

Курс Junior 7-9 лет

Ребята погрузятся в мир создания игр через **Minecraft**.
Создадут свой виртуальный мир в **CoSpaces** и
научатся рисовать с помощью кода в **Pencil Code**.

36 занятий по 1,5 часа



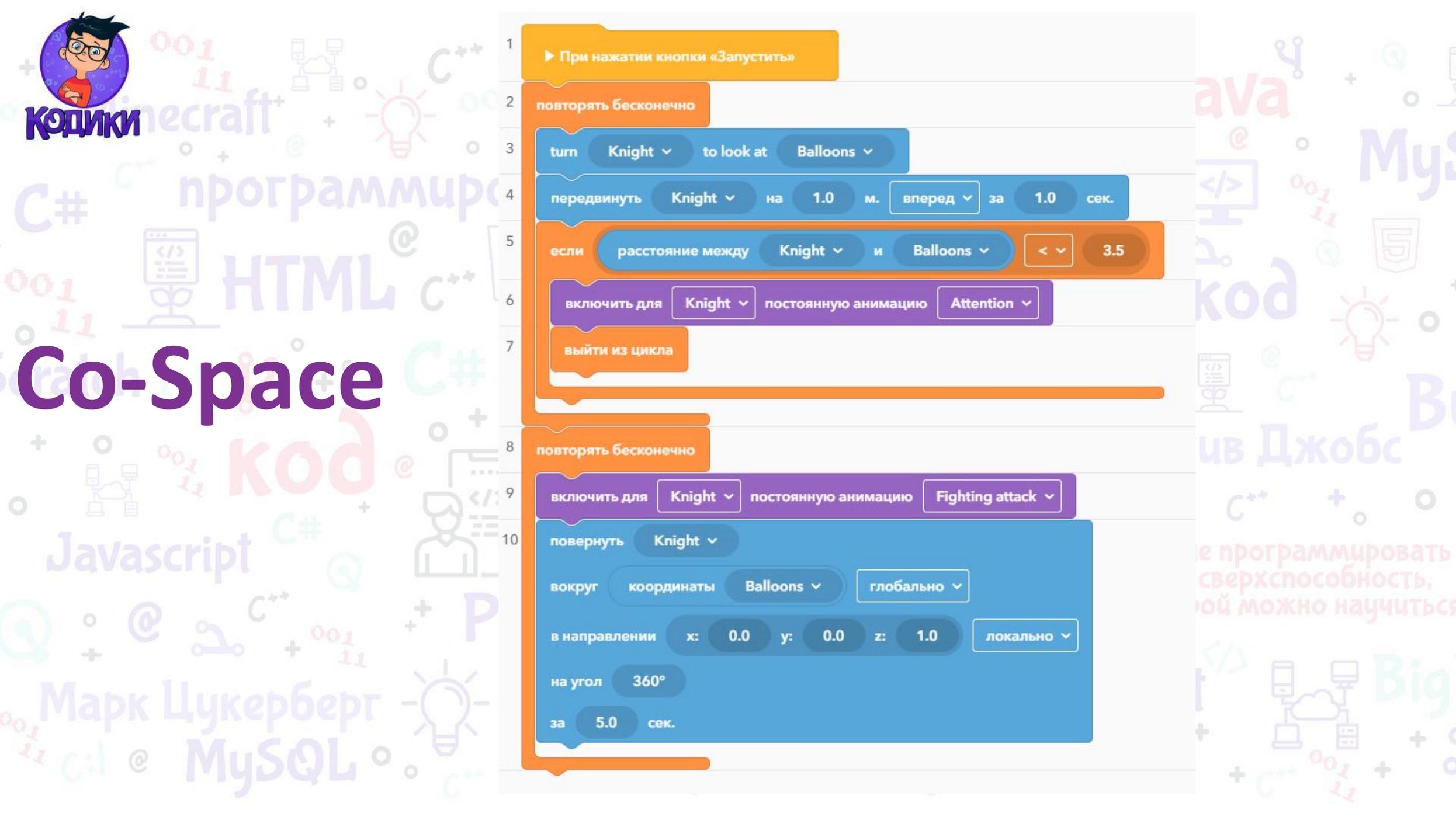
КОЛ ДЕТСКОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ



КОДИКИ

Co-Space

```
1 ▶ При нажатии кнопки «Запустить»
2 повторять бесконечно
3   turn Knight to look at Balloons
4   передвинуть Knight на 1.0 м. вперед за 1.0 сек.
5   если расстояние между Knight и Balloons < 3.5
6     включить для Knight постоянную анимацию Attention
7   выйти из цикла
8 повторять бесконечно
9   включить для Knight постоянную анимацию Fighting attack
10  повернуть Knight
    вокруг координаты Balloons глобально
    в направлении x: 0.0 y: 0.0 z: 1.0 локально
    на угол 360°
    за 5.0 сек.
```





Студенты научатся:

- программировать в среде CoSpaces;
- закрепят основы программирования (условия, циклы, функции, переменные, массивы, математические операторы);
- научатся программировать поведение 3D объектов;
- узнают, как использовать физику в программировании.



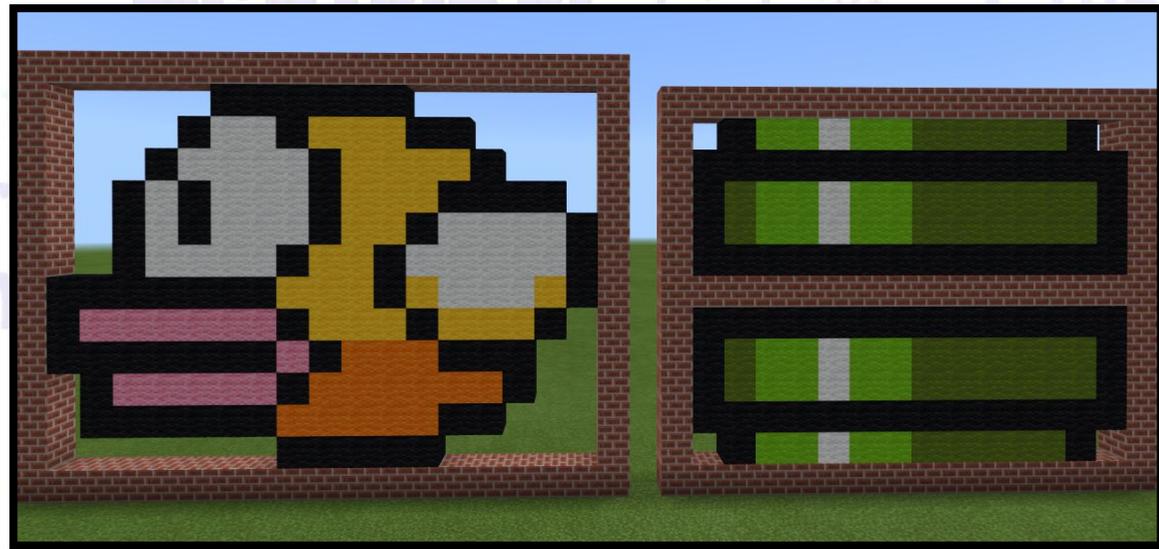


КОДИКИ

```
если трубаX ≤ 2 и трубаX ≥ -14 или трубаX + 16 ≤ 2 и трубаX + 16 ≥ -14 то  
если 11 + высота ≥ игрокY + 18 или игрокY + 29 ≥ 40 - 13 - высота то  
  вызвать функцию проигрыш  
иначе  

```

Minecraft





Студенты научатся:

- читать и писать программный код
- применять полученные знания на практике, создавая игровые объекты
- планировать, мыслить алгоритмически и разовьют пространственное мышление
- изучить базовые основы программирования (условия, циклы, функции, переменные, массивы, математические операторы);
- подтянут математику (система координат, градусы, математические и логические операторы и пр.)
- познакомятся с проектной деятельностью.



Scratch

```
если turn = 2, то
  если касается указатель мышки? и мышка нажата?, то
    если буква 1 в Code < 2, то
      изменить Code на 2000000000
      задать turn значение 1
    иначе
      спрятаться
```



Студенты научатся:

- читать и писать программный код
- Работать с графикой и изучат основы ООП
- планировать, мыслить алгоритмически и разовьют пространственное мышление
- изучить базовые основы программирования (условия, циклы, функции, переменные, массивы, математические операторы);
- Научатся рисовать текстуры и укрепят свои навыки в планировании
- познакомятся с проектной деятельностью.



Кодики

ötko



You Tube

Наши призы

В течение года ученики зарабатывают КодКоины, которые могут обменять на призы!

Умение программировать это сверхспособность, которой можно научиться



Зачем программировать ребенку?

КОДИКИ
СЕТЬ ШКОЛ ДЕТСКОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться



Развиваются:

- Абстрактное мышление

- Логика

- Пространственное мышление

- Создание продукта:

- Игры

- Приложения

- Сайты

- Анимации

- Графика

- 3D миры и модели

- Математика (Геометрия)

- Физика

- Проектная деятельность

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться



Портфолио из своих проектов

Умение программировать это сверхспособность, которой можно научиться



КОДИКИ

Наш проект
поддерживают

КОДИКИ
СЕТЬ ШКОЛ ДЕТСКОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ



Ростелеком

МОЙ
БИЗНЕС



АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ



			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32

36 занятий на ВЫХОДНЫХ

один раз в неделю
по 1,5 часа

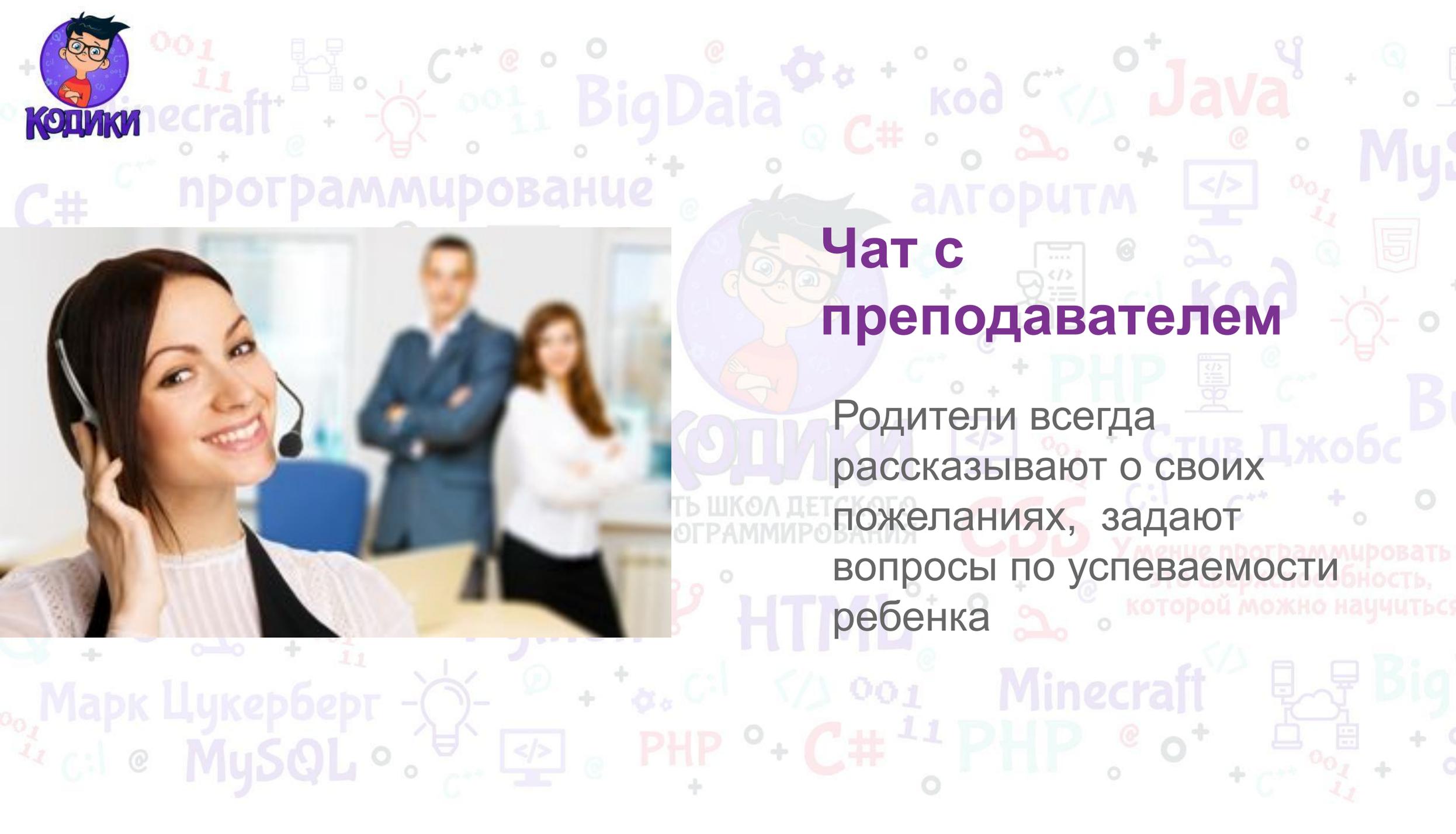


КОДИКИ



Чат с преподавателем

Родители всегда рассказывают о своих пожеланиях, задают вопросы по успеваемости ребенка





Если заболели и пропустили

занятие можно пройти
с другой группой или
индивидуально на платформе



КОДИКИ

C#

Minecraft

программирование

Описание

BigData

код

Java

алгоритм

MySQL

Собственная платформа

С подробными конспектами уроков
И доступом с любого устройства

Junior (для ребят 8-10 лет)
4652 3%

Middle (для ребят 10-13 лет)
3648 0%

Senior (для ребят 13-16 лет)
2848 0%

Марк Цукерберг
MySQL

Python

PHP

Minecraft

Big

PHP

C#

PHP

Big



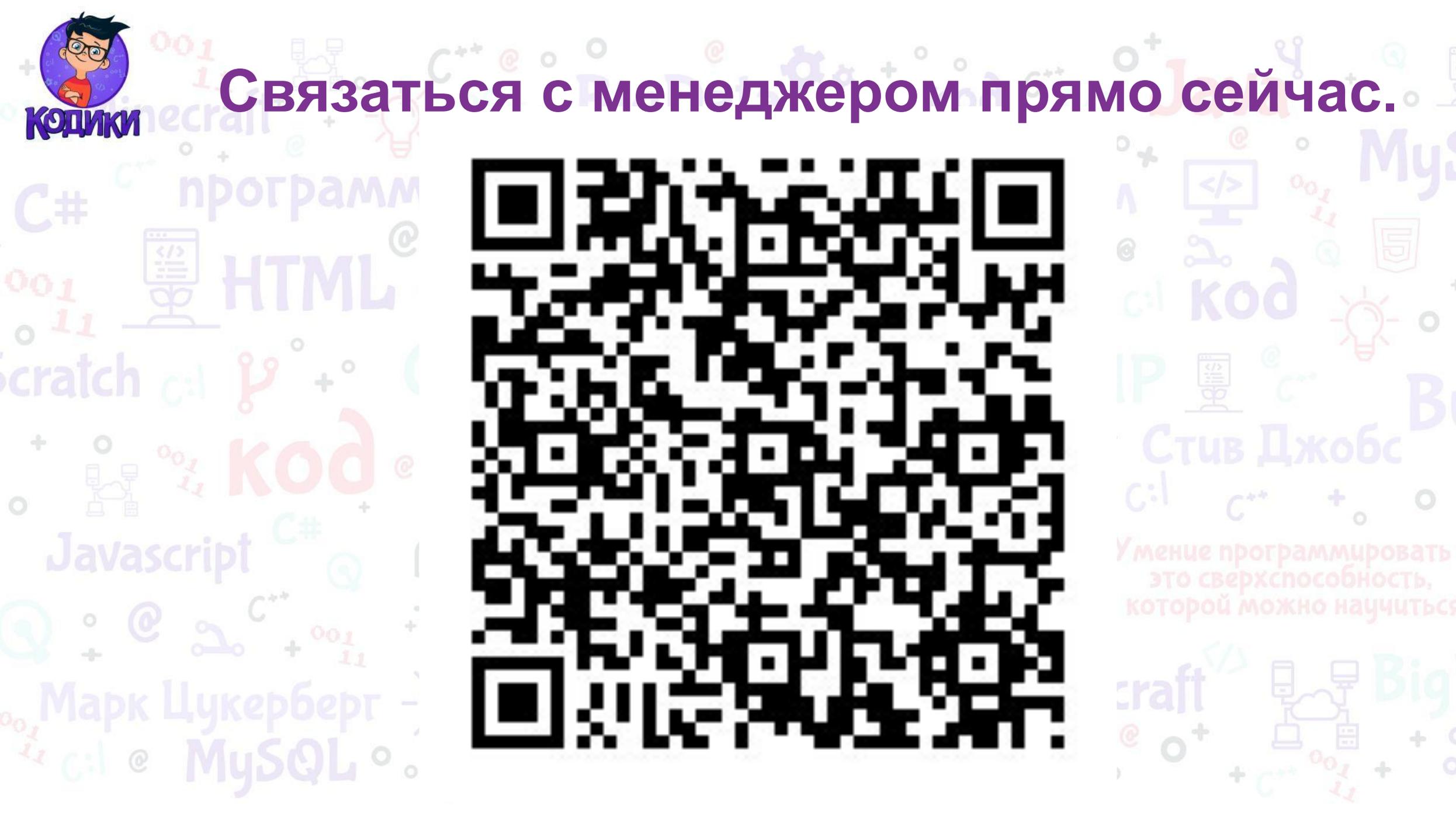
Количество мест: 6 чел. в группе

Маленькие группы по
6 человек для эффективной
работы

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться



Связаться с менеджером прямо сейчас.





Стоимость обучения



1 месяц

1 Модуль
(3мес)

Весь курс
(9мес)

Малые
группы

4000р

9900р

28000

Индивидуаль
но

5000р

12000р

34200



Сегодня записаться выгодно!

	Малые группы	Индивидуально
1 месяц	3800	4700
1 Модуль (3мес)	9400	11400
Весь курс (9мес)	26600	32000

Умение программировать
это сверхспособность,
которой можно научиться