

муниципальное автономное общеобразовательное
учреждение «Средняя школа №115»

Исследовательский проект
«Влияние компьютерных игр на агрессивность и успеваемость подростков»

Проект выполнил ученик 10М класса:
Назаров Шамсулло

г.Красноярск 2021г.

Актуальность

- Компьютерные игры являются одним из факторов, влияющих на агрессивное поведение подростков

Проблема

- Компьютерные игры чаще всего негативно влияют на развитие и на успеваемость подростков, которые сильно увлечены азартом игр

Гипотеза

- Разные жанры игр по-разному влияют на поведение и внутреннее состояние подростков. Мы исходим из предположения о том, что компьютерные игры влияют на проявление агрессивности в ранней юности.

Цель исследовательской работы

- Выявить особенности влияния компьютерных игр на проявление агрессивности.

Задачи

- Теоретически проанализировать подходы к изучению проблемы исследования
- Исследовать влияние компьютерных игр на проявление агрессивности в ранней юности
- Выявить проявление интереса к компьютерным играм; изучить уровень и формы проявления агрессивности в ранней юности

План реализации

- Изучить поведение школьников в повседневной жизни, исходя из их игровых предпочтений
- Сформулировать представление о поведении учащихся, значении принципов поведения

Спасибо за внимание!