

Интерактивная игра по звуковой культуре речи

«Щенячий патруль»

для детей 4-6 лет



Подготовил:
воспитатель МБДОУ «Детский сад
№29»

Вперед



Цель и задачи игры

Цель: автоматизация и дифференциация звуков [в]- [в'] в речи.

Задачи:

- формировать и закреплять правильное произношение звуков [в]- [в'], слов;
- формировать умение различать твердые и мягкие звуки;
- развивать фонематический слух, речевое внимание, речевое дыхание, навыки взаимодействия педагога с детьми;
- воспитывать культуру речевого общения.

Вперед





Правила игры

Игра может проводиться с одним ребенком или подгруппой детей 4-6 лет. Дети называют предметы, которые изображены на картинках.

Игровые действия: Дети выбирают любого героя, открывают «жетоны» и называют предмет, который изображен на картинке: «Маршал (Гонщик) за свои поступки получил ...». Ведущий обращает внимание на то, как много слов назвал ребенок (дети) и отмечает правильное произношение звука.

Сюжет игры: Райдер предлагает детям посмотреть и назвать, какие «жетоны» получили Маршал и Гонщик за свои отважные поступки



Вперед



Привет, ребята! Меня зовут Райдер. Мои друзья Маршал и Гонщик получили жетоны за свои отважные поступки. Посмотри и назови их.



Жетоны Маршала



Жетоны Гонщика



Выход из
игры

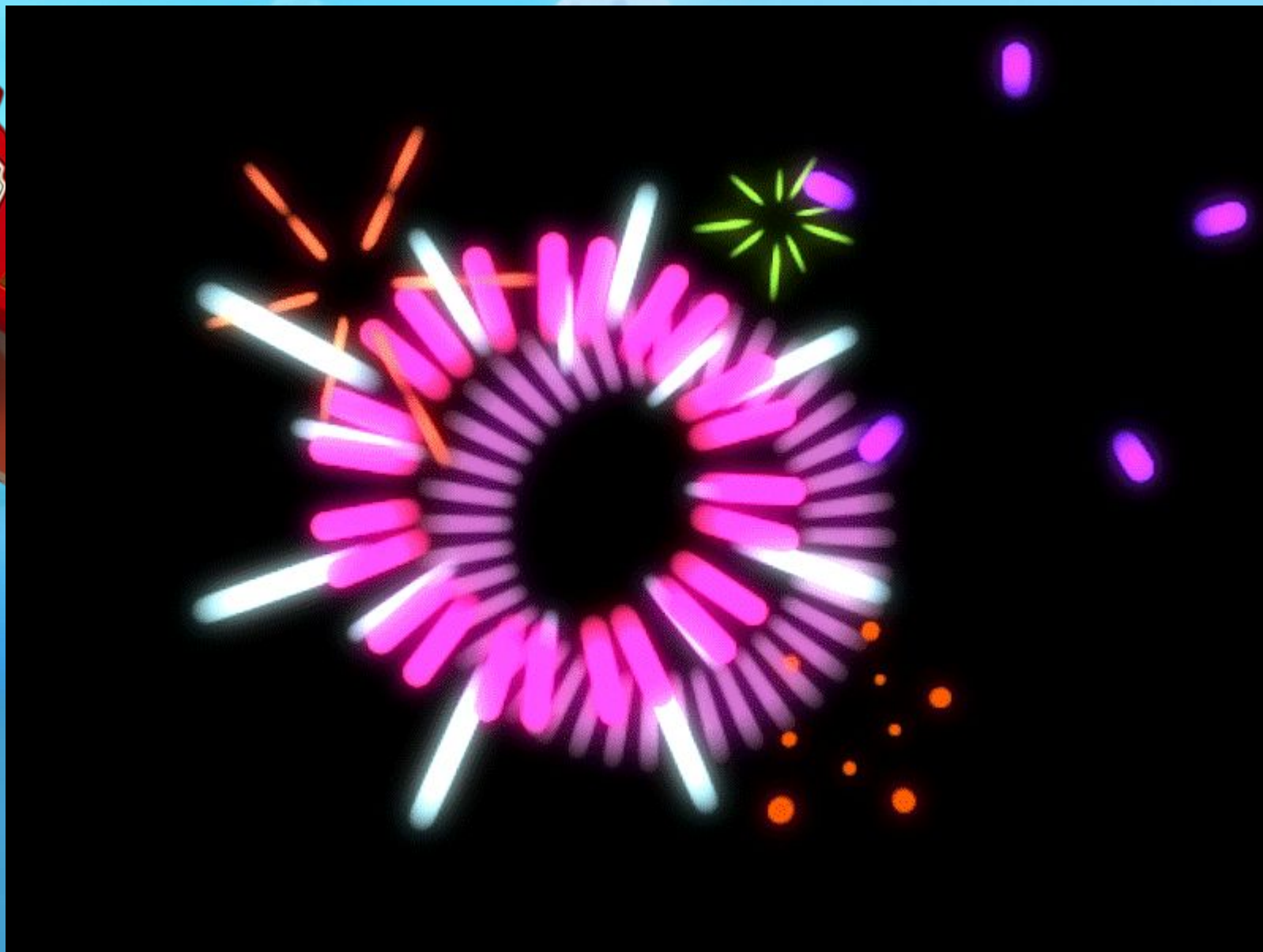


Привет, ребята! Меня
зовут Маршал.
Посмотри и назови
жетоны, которые я
получил за свои
отважные поступки.

Вперед



Далее



Выход в меню



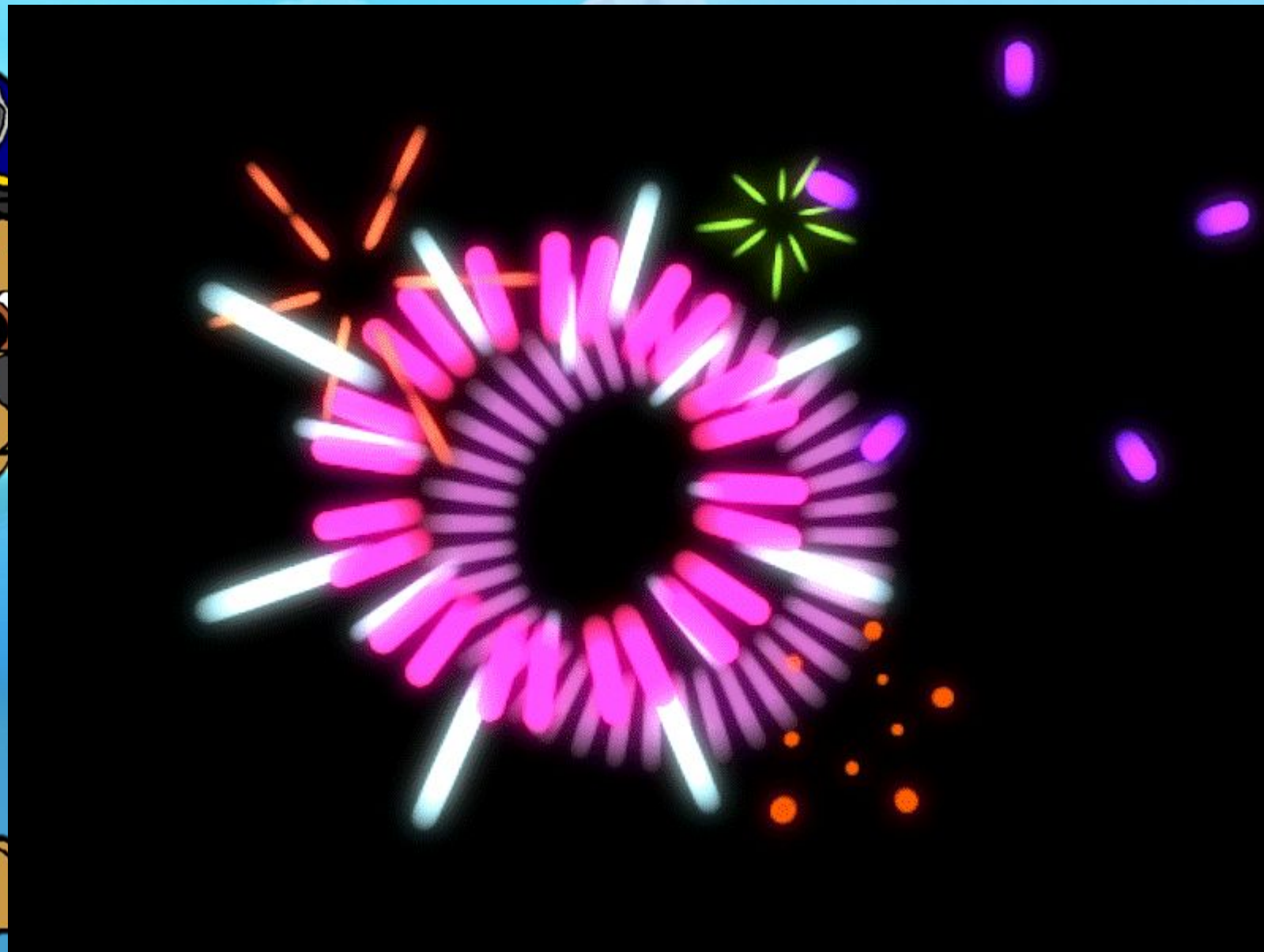
Привет, ребята! Меня зовут Гонщик. Посмотри и назови жетоны, которые я получил за свои отважные поступки.

Вперед



Далее





ВЫХОД В МЕНЮ



Название картинок на жетонах

Жетоны Маршала:

веник, весы, веер, веревка, ведро, виноград, вилка, винт, вишня

Жетоны Гонщика:

вата, вагон, ваза, ванна, валенки, вулкан, вафля, волк, вода

