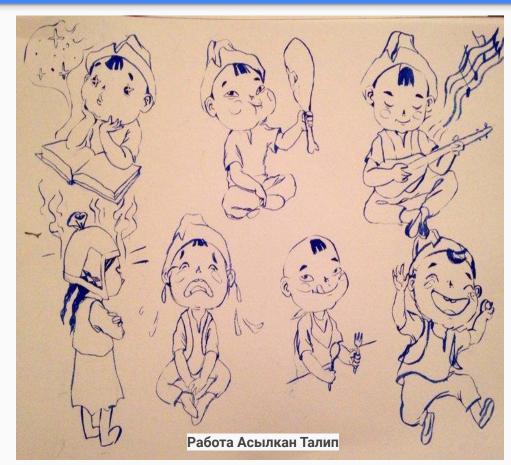
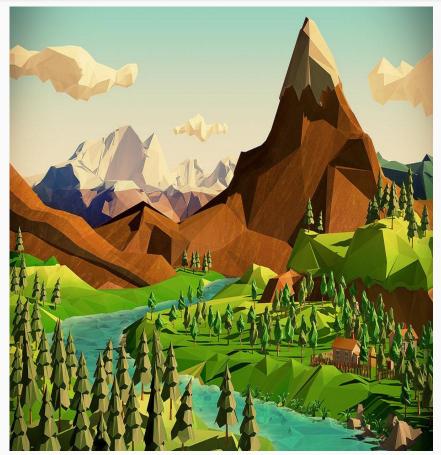
РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ИЗУЧЕНИЮ КЫРГЫЗСКОГО ЯЗЫКА

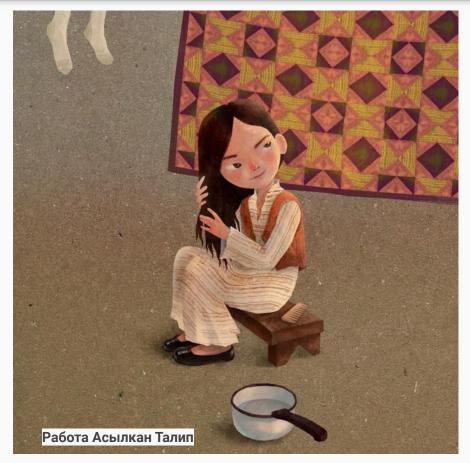
Пушкарёв Павел Группа ИВТ-1-13 -Высокая, ибо в свободном доступе не наблюдаются игровые проекты, которые могли бы заинтересовать и помочь людям сделать первый шаг в изучение языка, а также способствовали сохранению и развитию культуры народа

Что я вижу конечным продуктом. Стиль. Жанр





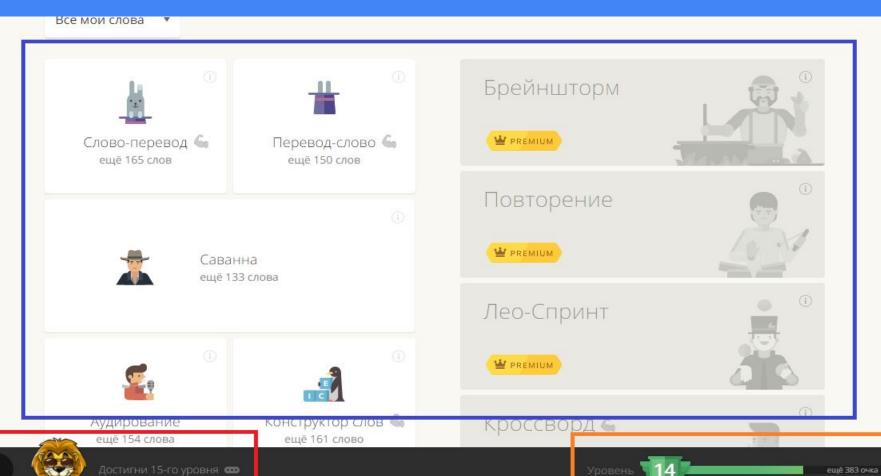
Что я вижу конечным продуктом. Стиль. Жанр





2º LinguaLeo Английский язык онлайн

Элементы игровой механики





Игрофикация на практике.

Кейс LinguaLeo.ru

Илья Курылёв

Gamification Now! Эксперт по игрофикации

ex-LinguaLeo, product owner



Общее решение:

Игрофикация

«мотивация в

KOMNAEKME>>

Инструменты игрофикации:

- правильная игровая метафора

(уйти с уровня рутины)

- неформальное общение
- интересный персонаж-проводник
- развлекалки на каждой странице

Инструменты игрофикации:

- велком-сценарий
- обучающие задания (квесты)
- показать развитие через персонажа

Дополнительная мотивация: Путь Лео







Результаты:

- самый крупный в России онлайн-сервис
 - 8 млн. пользователей
 - выход в Бразилию



«Лучшее вебприложение» по версии «Софт года 2011» от Mail.ru



Победитель всероссийского конкурса Бизнес информационных технологий-2011



Лауреат премии «Облака-2012» и «Облака-2013»



Russian Startup Rating 2012. LinguaLeo — Лучший ИТ-стартал 2012 года

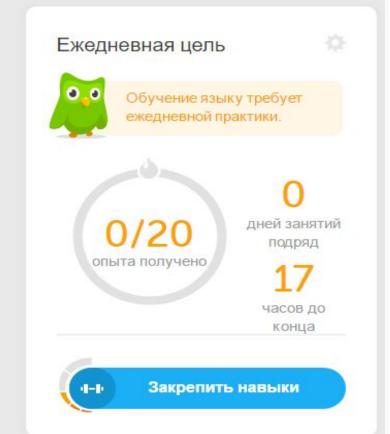


Лауреат премии «Стартап года-2011» от «ГУ ВШЭ»





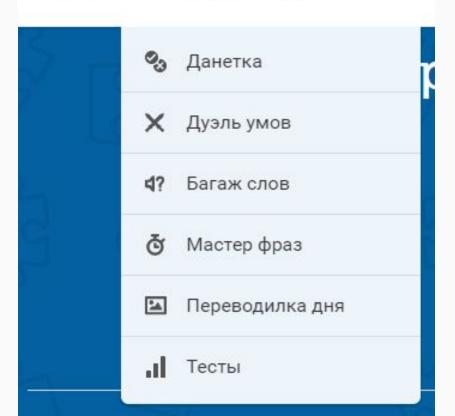








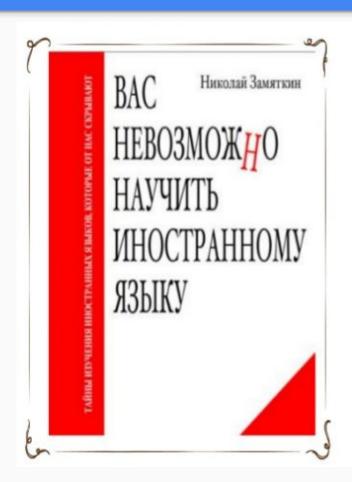




Постановка задачи:

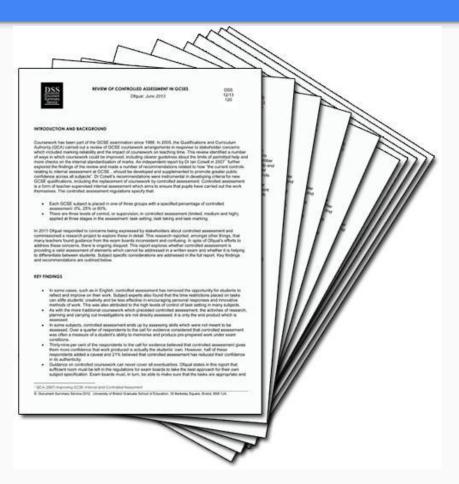
Создание подходящих методов обучения







Создание, проработка диздока



7 Core Game Mechanics



Badges



Virtual Currency



Levels



Awards, Trading and Gifting



Leaderboards



Challenges between Users



Progress Bar

Создание, проработка баланса игры



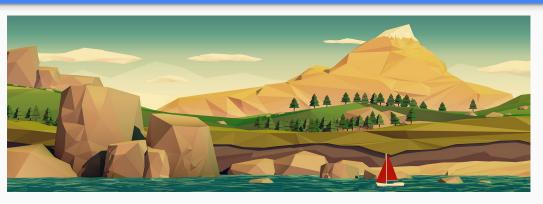
Создание, проработка сценария, сюжета, сеттинга игры



Создание контента











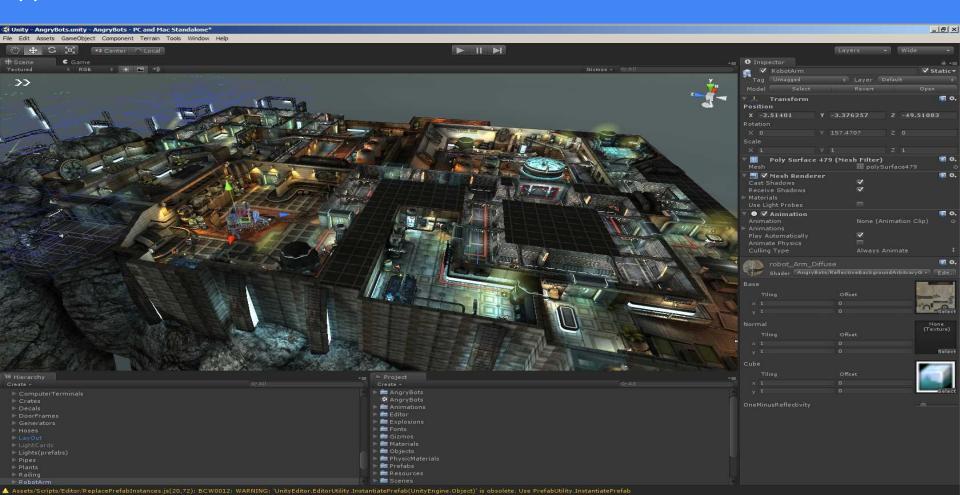






Выбор методов решения

Движок



3D моделирование



Саундтрек и саунд-дизайн:



Спасибо за внимание