

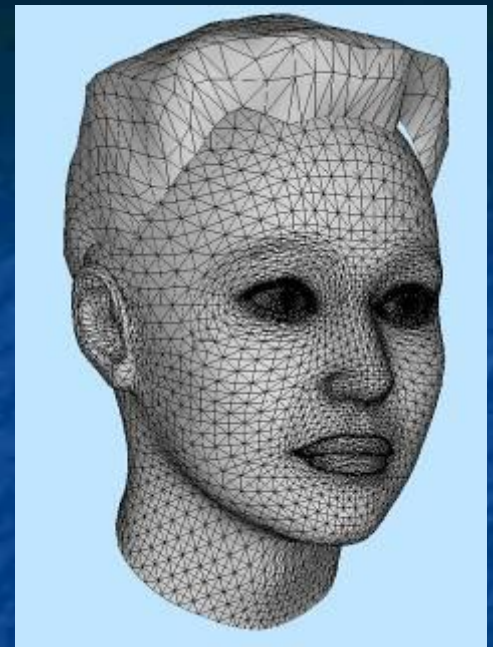
Компьютерная графика



Компьютерная графика – это раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки на компьютере графических изображений.

Монитор – это устройство вывода информации, хранящейся в памяти компьютера.

Значит, и «картинки» на экране – это отображение информации, находящейся в компьютерной памяти.



История компьютерной графики.

Первоначально программисты научились получать рисунки в режиме символьной печати. На бумажных листах с помощью символов (звёздочек, точек, крестиков, букв) получались рисунки, напоминающие мозаику.

С помощью символьной печати программисты умудрялись получать даже художественные изображения.

Затем появились специальные устройства для графического вывода на бумагу – *графопостроители* (другое название – *плоттеры*). С помощью такого устройства на лист бумаги чернильным пером наносятся графические изображения: графики, диаграммы, технические чертежи.

Настоящая революция в компьютерной графике произошла с появлением *графических дисплеев*.

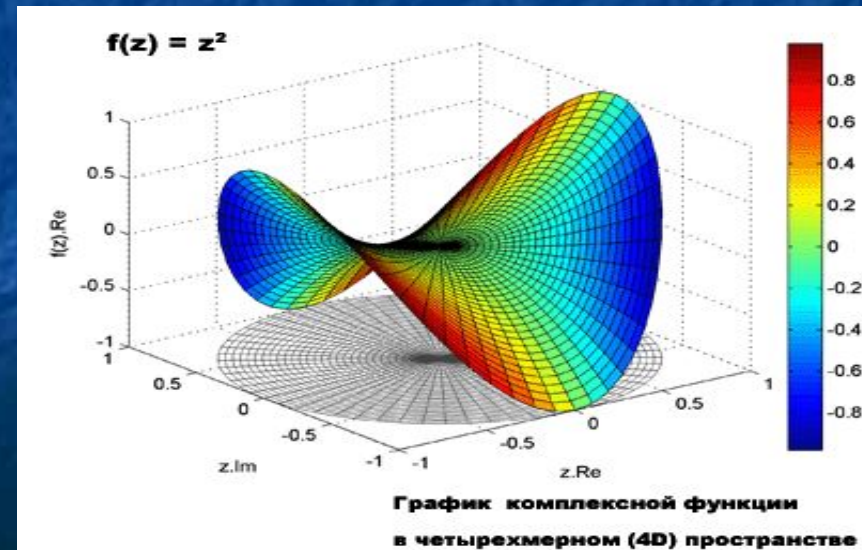
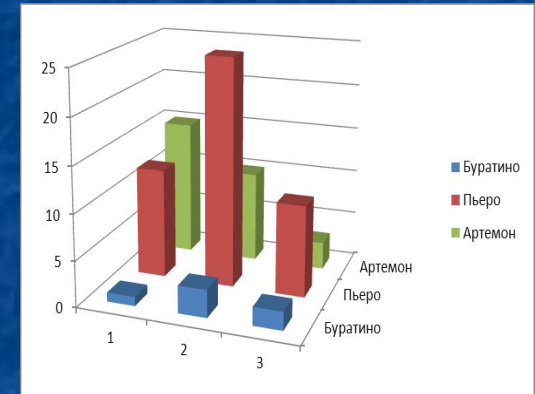
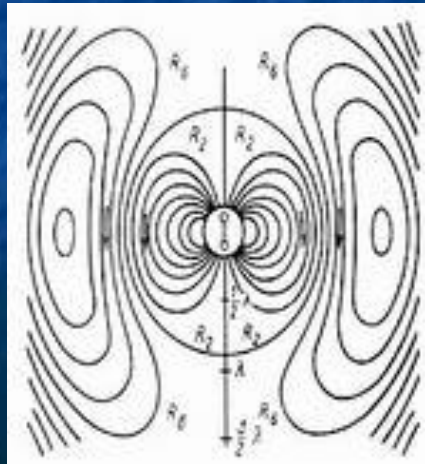
Рисунок из памяти компьютера может быть выведен не только на экран, но и на бумагу с помощью принтера.

Существуют *принтеры цветной печати*, дающие качество рисунков на уровне фотографий.

Приложения компьютерной графики очень разнообразны. Для каждого направления создается специальное программное обеспечение, которое называют *графическими программами*, или *графическими пакетами*.

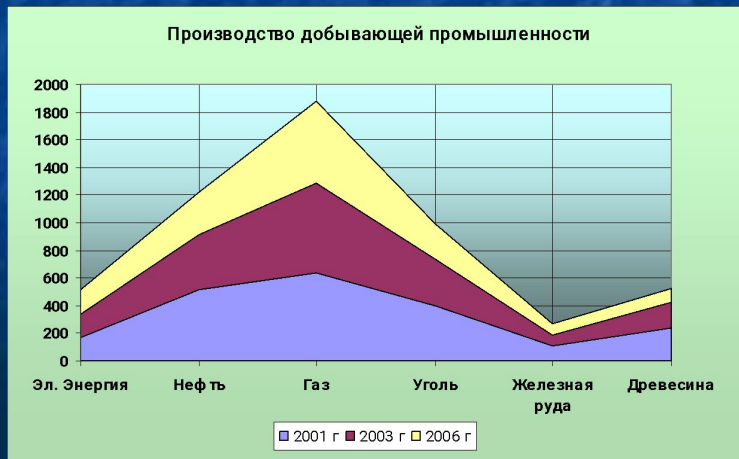
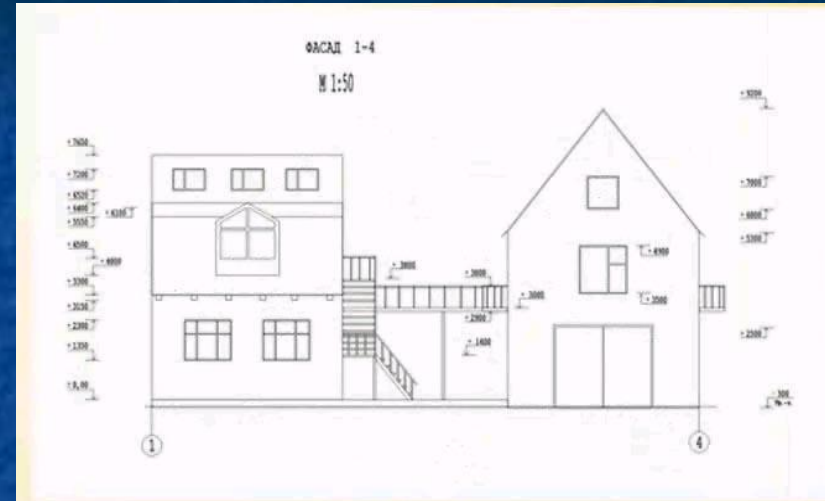
Научная графика.

Это направление появилось самым первым. Назначение - наглядное изображение объектов научных исследований, графическая обработка результатов расчетов.



Деловая графика.

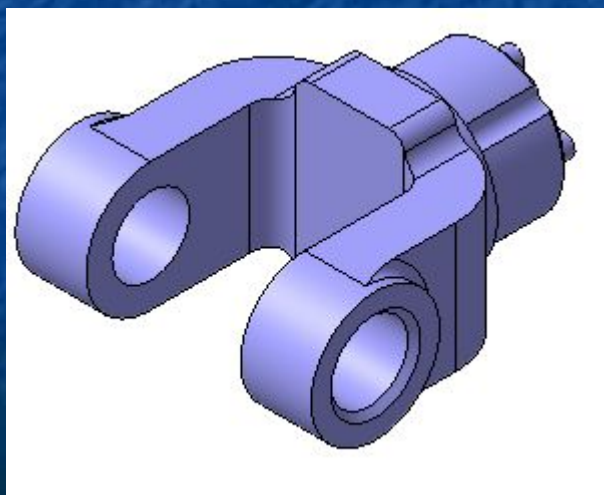
Эта область компьютерной графики предназначена для создания иллюстраций, часто используемых в работе различных учреждений. Плановые показатели, отчётная документация, статистические сводки



Конструкторская графика.

Она применяется в работе инженеров-конструкторов, изобретателей новой техники.

Средствами компьютерной графики можно получать плоские изображения (проекции, сечения) и пространственные, трёхмерные изображения.



Suchoj T-50 PAK FA

(Su-47 based design)

Matej Furda 2006 www.hitechweb.szm.sk



Иллюстративная графика.

Программные средства иллюстративной графики позволяют человеку использовать компьютер для произвольного рисования, черчения подобно тому, как он это делает на бумаге с помощью карандашей, кисточек, красок, циркулей, линеек и других инструментов.

Простейшие программные средства иллюстративной графики называются *графическими редакторами.*

