



ПРАВИЛА 1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О КВИЗ КРУИЗ!

В ИГРЕ 7 раундов.

После каждого раунда, кроме 7, повтор вопросов.

Два перерыва: после 3 и 6 раундов.

Схема раундов :

1 раунд. 6 вопросов

с 4 вариантами ответа по 15-30 секунд обсуждения каждый (на усмотрение организаторов).

Вопросы на абсолютно разные темы - на эрудицию, логику и удачу. За правильный ответ - 1 балл.

2 раунд. 6 вопросов по 30- 60 секунд обсуждения каждый. (на усмотрение организаторов).

За правильный ответ - 1 балл.

3 раунд. 6 вопросов по 30-60 сек секунд обсуждения каждый. (на усмотрение организаторов).

За правильный ответ - 1 балл.



4 раунд. Музыкальный 6 вопросов по 30-60 секунд обсуждения каждый. (на усмотрение организаторов). За правильный ответ - 1 балл.

5 раунд. 6 вопросов, которые **объединены одной темой или направлением**, по 60-90 секунд обсуждения каждый. (на усмотрение организаторов)

За правильный ответ — 1 балл.

6 раунд. 6 вопросов по 30-60 секунд обсуждения каждый. (на усмотрение организаторов).

7 раунд. Хардкор 3 вопроса по 120 секунд каждый.

За правильный ответ - 2 балла.

На каждый вопрос можно сделать ставку, дописав с ответом цифру 1 или 2. Если ответ правильный, то получите +1 или +2 балла, если нет – то минус 1 или минус 2 балла.

Важно: организаторы игры имеют право менять раунды по своему усмотрению.



2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ПРАВИЛА

2.1 В одной команде могут принять участие от 2 до 10 игроков включительно. Замена участников во время игры запрещена.

2.2 Во время игры нельзя пользоваться электронными гаджетами – будь то телефон, планшет, ноутбук, электронные часы, калькуляторы и пр., а также энциклопедиями, другими книгами, личными записями, – одним словом, ничем, что может дать вам преимущество перед другими командами. Мы с удовольствием предоставим вам дополнительные листы для записи и ручки, а также контейнеры для хранения электронных устройств.

2.3 В случае нарушения правила 2.2 ОРГАНИЗАТОРЫ вправе сделать предупреждение команде. При повторном нарушении данного правила – оштрафовать на 10 баллов.

2.4 Все вопросы и ответы на них, содержащиеся в «КВИЗ КРУИЗ!», являются интеллектуальной собственностью и не подлежат разглашению.



3. ОЦЕНКА ОТВЕТОВ

3.1 Правильным ответом является ответ, который совпадает с авторским ответом и/ или удовлетворяет условиям зачета.

3.1.1 Условия зачета:

а) Абсолютно идентичные слова в ответе.

б) Если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается:

- вольная интерпретация, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений..
- использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом.
- использование синонимов.

3.2 Если ваш ответ не засчитали, и вы с этим не согласны, необходимо проверить, не попадает ли он в следующий перечень возможных ситуаций.



3.2.1 Ответ не засчитывается, если:

- а) Ответ на вопрос не полный.
- б) В качестве ответа вы дали некое общее понятие, часть которого и является ответом на вопрос, но не дали конкретного уточнения, о котором именно мы спрашиваем.
- в) В вопросе необходимо указать конкретное название/имя/город, а в ответе написана описательная характеристика.
- г) В ответе указано несколько вариантов ответов, даже возможно верный. «
- д) Ответ противоречит источнику, на который есть отсылка в вопросе
- е) Правильный ответ зачеркнут вами в бланке.
- ж) Ответ указан неразборчиво, в бланке невозможно прочесть текст, ответ можно идентифицировать двояко.
- з) Если в вопросе есть варианты ответа в формате “а/б/в/г”, а ответ Б в бланке похож на В или при исправлении буквы одну на другую читаются обе буквы, то мы имеем право не засчитать ответ, даже если одна из указанных букв является верным ответом.
- и) Если в ответе перечислено несколько слов, зачет идет только по первому из них.



3.3 Некорректным считается вопрос, если в нем допущена фактологическая ошибка, которая не оставляет возможности ответить верно.

3.3.1 В случае, если в вопросе есть неточность, которая не влияет на логику ответа, вопрос считается корректным.

3.3.2 Если в вопросе или в авторском ответе была обнаружена фактологическая ошибка, то вопрос будет снят с игры, каждая команда в игре за этот вопрос получит максимальный балл, который предусмотрен правилами раунда.



4. ПРАВИЛА ПОДАЧИ АПЕЛЛЯЦИИ

4.1 Прежде чем подавать на апелляцию, необходимо ознакомиться с данной инструкцией.

4.2 Решение по спорной ситуации на игре принимает администратор.

4.3 Правила подачи апелляции

а) время подачи:

- апелляции и уточнения по раундам 1-6 принимаются до начала 7 раунда,
- в случае некорректности вопроса 7 раунда замечания по данной ситуации принимаются до презентации итоговой таблицы и награждения,
- технические ошибки (неправильный подсчет или внесение баллов) по раундам 1-6 принимаются до начала 7 раунда,
- технические ошибки (неправильный подсчет или внесение баллов) по 7 раунду принимаются в течение 24 часов после окончания игры.



б) участники апелляции:

- представлять интересы команды может только один ее участник,
- со стороны организаторов рассматривает спорные вопросы и принимает решение по зачету/незачету ответа администратор.

в) в случае несогласия с постановкой вопроса или корректности ответа команда должна иметь надежные источники. Сайты [rikabu/adme/VK](#) и проч. в качестве надежных источников не рассматриваются.

г) после подачи апелляции администратору необходимо время для уточнения деталей

4.4 При агрессивной манере подачи апелляция может быть не рассмотрена, а также команда может быть оштрафована на 3 или 5 баллов.



5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

5.1 Места в игре распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.

5.2 Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в 7 раунде, – выше в турнирной таблице; если в 7 раунде несколько команд также сыграли одинаково – смотрим итоги за 6 раунд и так далее).

5.3 В случае, если у двух команд одинаковое количество баллов во всех раундах, команды делят между собой то место, которое заняли



ВСЕМ ПРИЯТНЫХ ЭМОЦИЙ