

Здравствуй, лето!



# Вступление



Итак, этот квест будет проходить в первый день лета, поэтому я решила дать ребятам возможность познакомиться и пройти легкий веревочный курс.

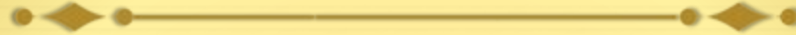
В этот день я предлагаю не устраивать квест с целью выиграть, а просто акклиматизироваться .

# Этап I

## ПИВ-ПАВ

- Все встаем в круг и выбираем ведущего, который встает в центр. Ведущий крутится, а потом резко останавливается и называет имя игрока. Игрок, имя которого назвали, должен присесть, а его соседи справа и слева должны сказать 'ПИВ-ПАВ'. Кто быстрее, тот побеждает, а проигравший выходит в центр круга и игра продолжается.

# Этап II



## Бревно

- В нашем же случае это просто скамейка. Задача до ужаса проста, все встают на скамейку, и каждый должен пройти с одного конца на другой.



# Этап III

## Прогулка слепых

- Пусть каждый участник закроет глаза повязкой. Когда все глаза закрыты расскажите ребятам, что мы собираемся в путешествие по земле, которой не может коснуться наш взгляд. Попросите положить правую руку на плечо впередистоящего. Медленно начните путешествие по выбранному маршруту, включая залезание на пеньки, возвышенности, пролезание под низко нависшими деревьями и ветками, протискивание между деревьями и т. д. Финишируйте на каком-нибудь тесном месте. Выполнять это упражнение следует в полном молчании. Следует выбрать знак для обозначения опасности.

# Этап IV

## Колдуны

- Играющие встают в круг с закрытыми глазами, после чего ведущий дотронувшись до плеча, назначает двух-трех из них колдунами. Затем все открывают глаза и начинают совершать хаотичное движение, пожимая друг другу руки. Каждый из колдунов может (но не обязан!) при рукопожатии заколдовать играющего, которому он пожимает руку, незаметно почесав его ладонь. Заколдованный, совершив еще два рукопожатия с кем-нибудь уходит в угол для заколдованных (выходит из игры). Задача играющих-неколдунов, приглядываясь друг к другу, всех колдунов разоблачить, задача тех, в свою очередь, заколдовать всех.

# Этап V

## Счет до десяти

Сейчас по сигналу “начали” вы закроете глаза, опустите свои носы вниз и попытаетесь посчитать от одного до десяти. Но хитрость состоит в том, что считать вы будете вместе. Кто-то скажет “один”, другой человек скажет “два”, третий скажет “три” и так далее... Однако в игре есть одно правило: слово должен произнести только один человек. Если два голоса скажут “четыре”, счёт начинается сначала. Попробуйте понять друг друга без слов.



# Этап VI



## Угадай, кого нет

- Все участники закрывают глаза. В это время ведущий дотрагивается до одного игрока, и тот бесшумно покидает комнату. (в это время можно пошуметь). По сигналу ведущего все открывают глаза и смотрят, кого нет. Кто первым назвал имя отсутствующего, становится ведущим.