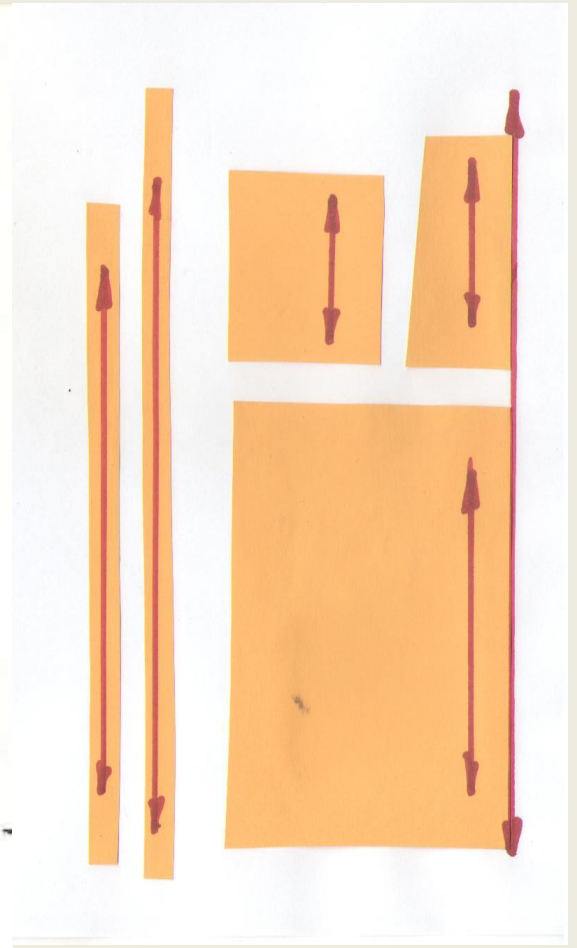
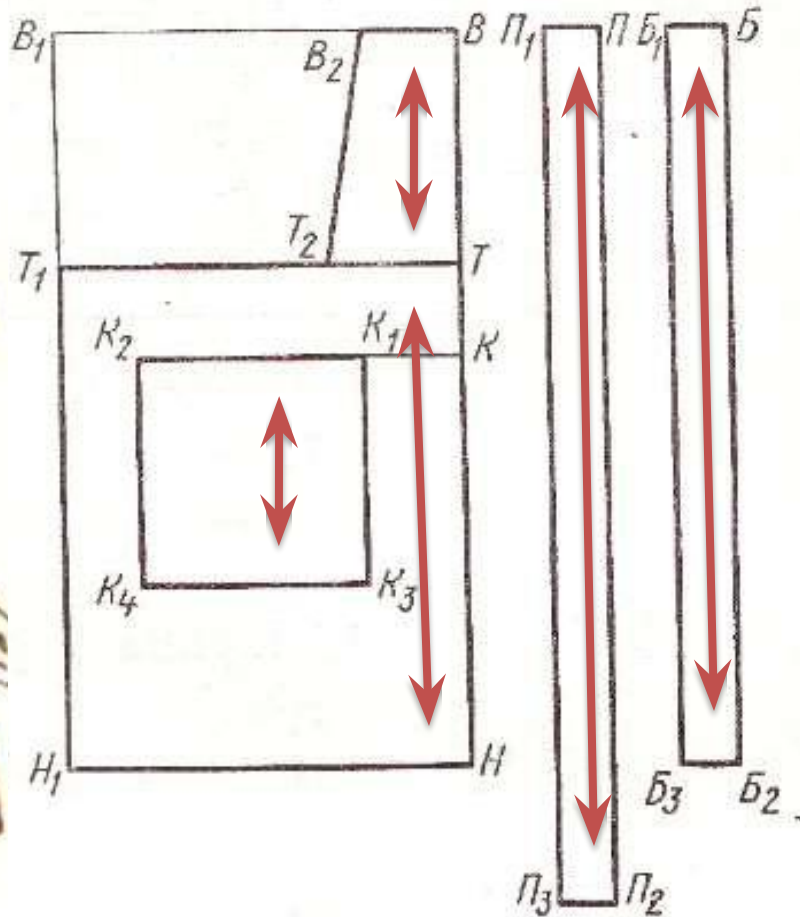


*Моделирование – это
процесс разработки
новых фасонов одежды*

***ХУДОЖЕСТВЕННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ – ЭТО
СОЗДАНИЕ ЭСКИЗОВ НОВЫХ МОДЕЛЕЙ
ОДЕЖДЫ (ХУДОЖНИК – МОДЕЛЬЕР)***

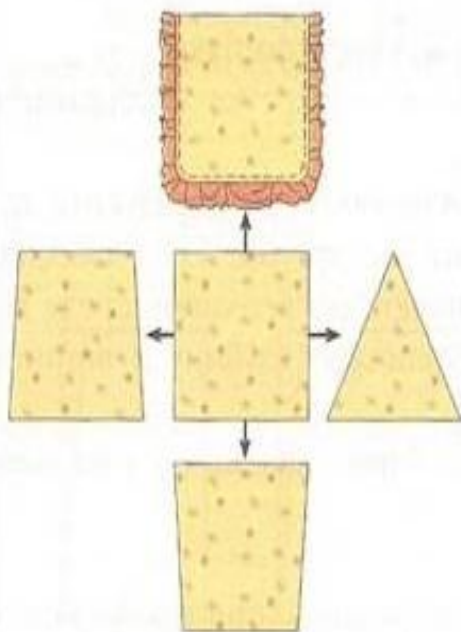


**Долевая нить – указывает как правильно
положить выкройку на ткань и совпадает с
НИТЬЮ ОСНОВЫ на ткани**

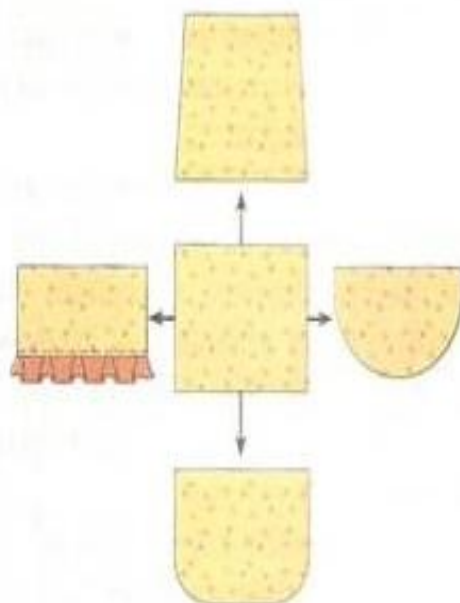


Изменение геометрических размеров и формы отдельных деталей фартука

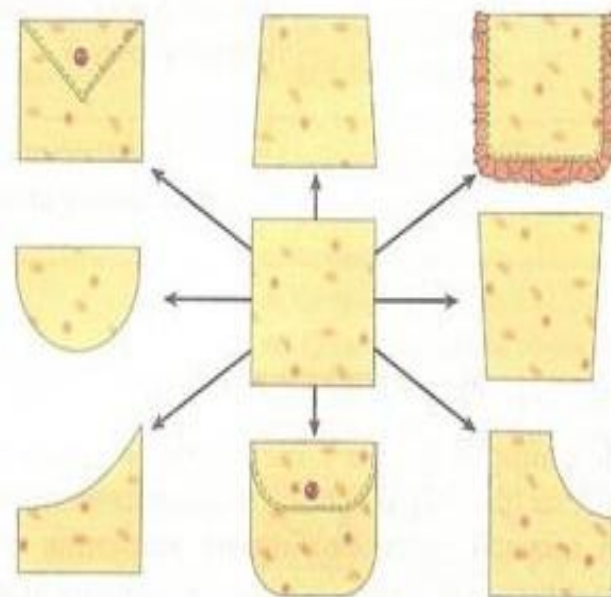
Моделирование нагрудника



нижней части фартука



кармана

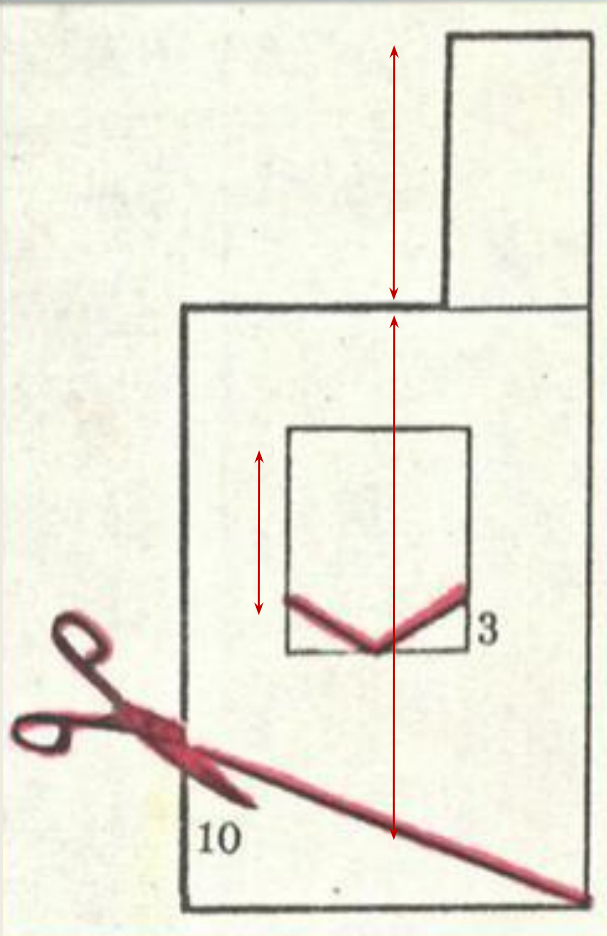


Моделирование фартука

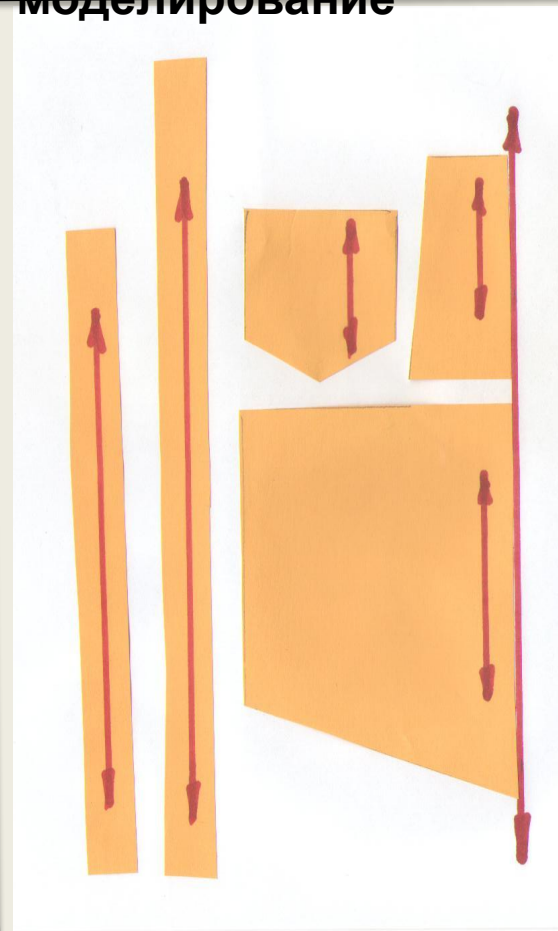
Модель фартука



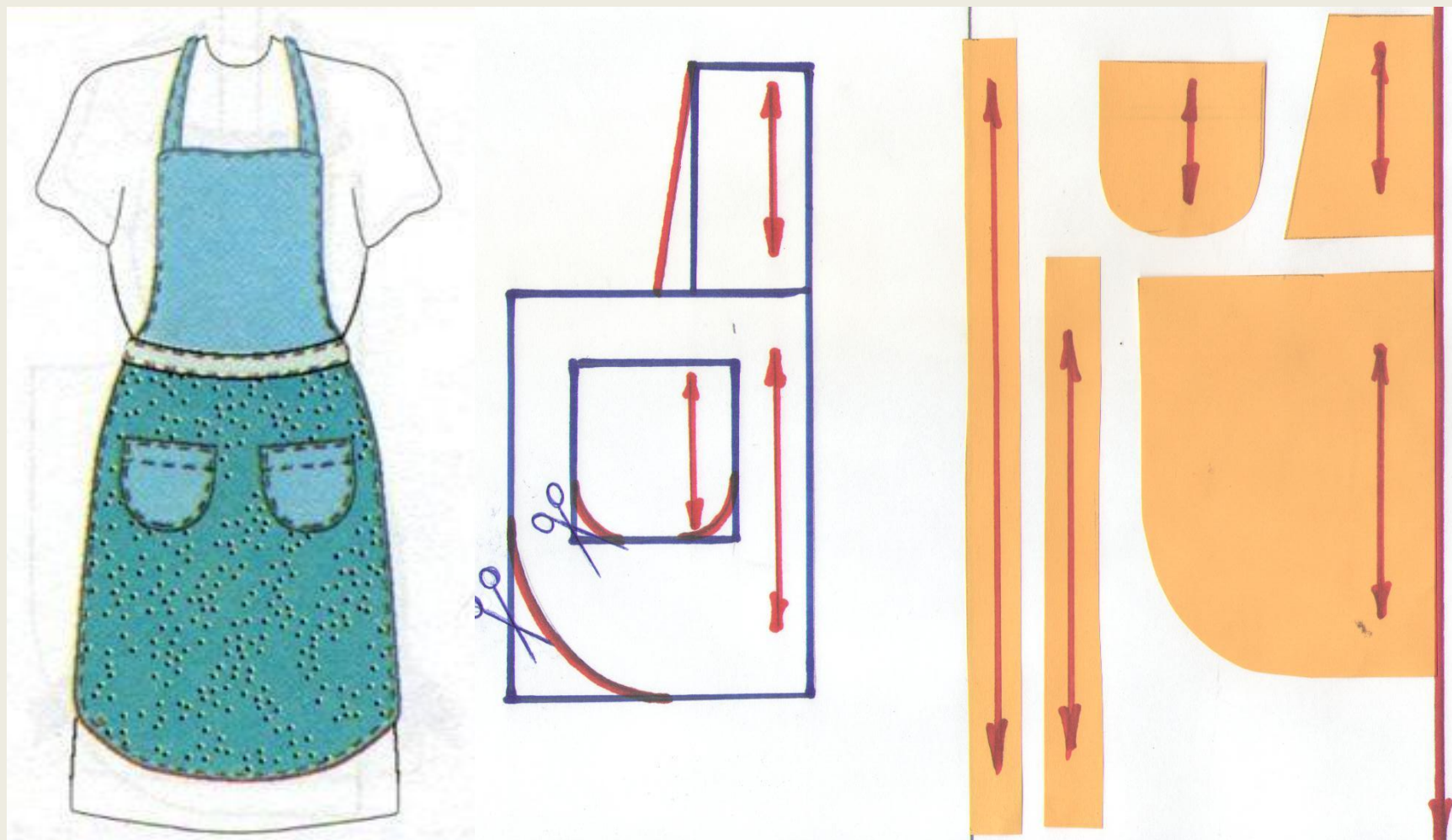
Нанесение новых линий
фасона



Выполнить
моделирование



Изменение формы нагрудника, нижней части фартука и карманов

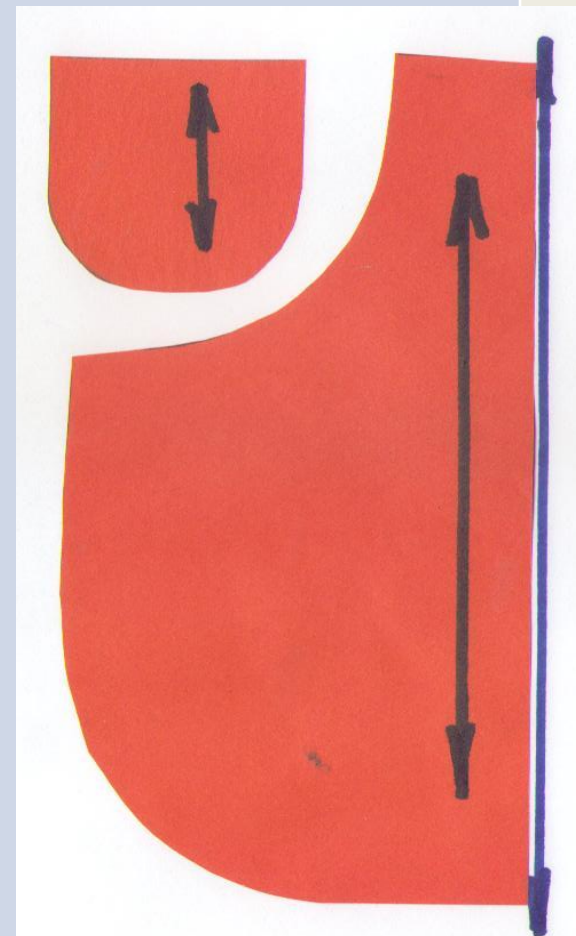
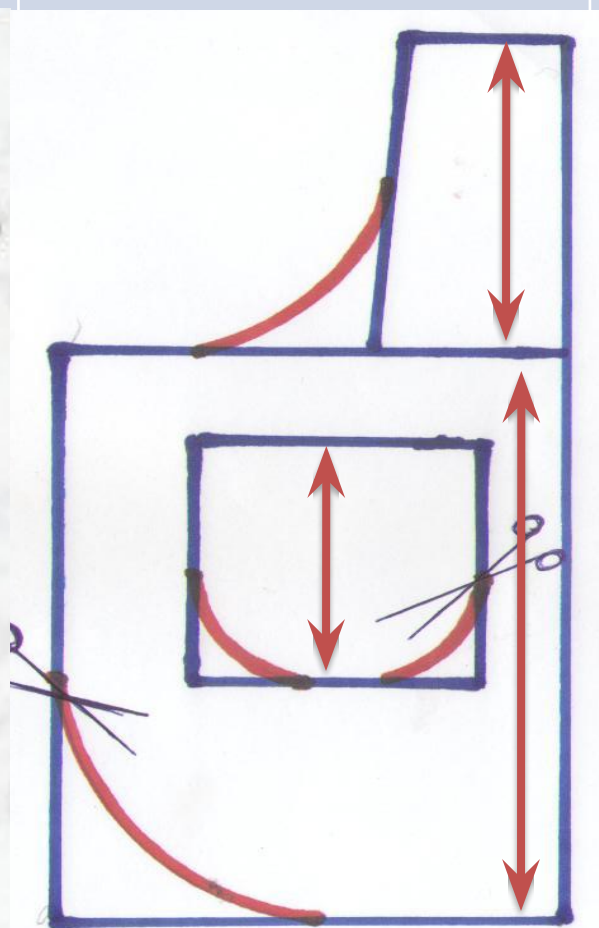
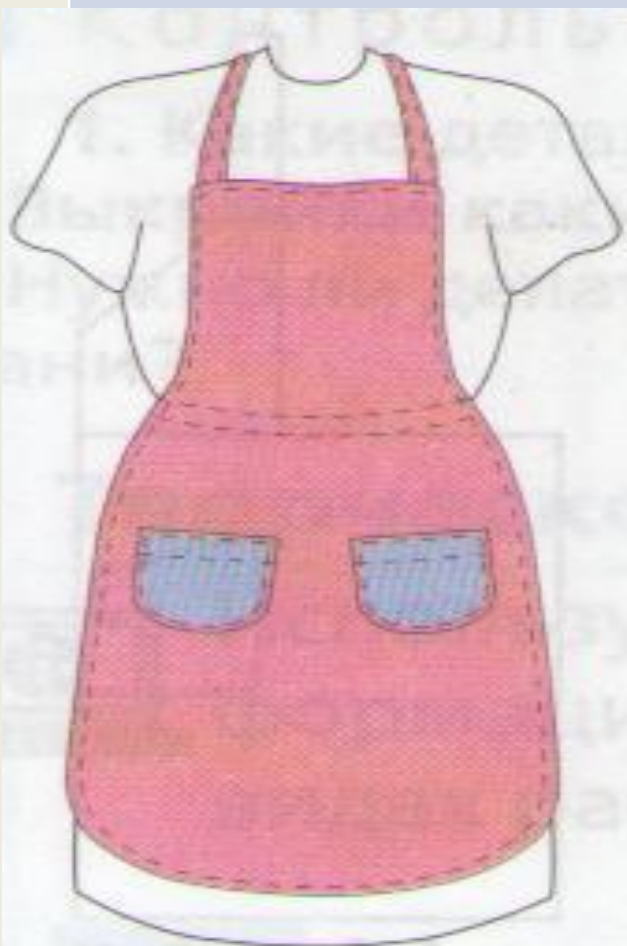


Объединение деталей нагрудника и нижней части фартука

Модель фартука

Нанесение новых
линий фасона

Выполнить
моделирование



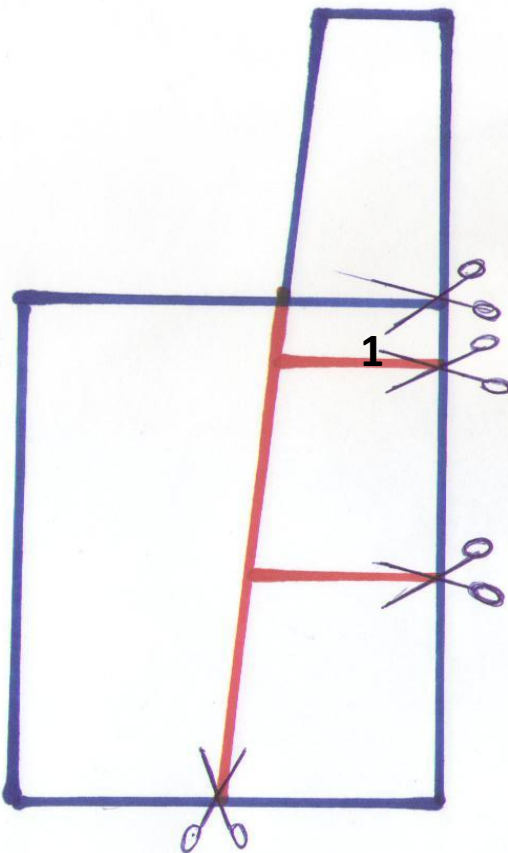
Деление фартука на части.

Модель фартука собрана из разных кусков ткани по правилам лоскутного шитья.

Модель фартука

Нанесение новых
линий на чертеж

Выполнить
моделирование



Виды отделок для фартуков:

Тесьма

