

# Сервер в игре Unturned.

Тип: практико-ориентируемый

Выполнил:  
Сиренев Руслан  
МБОУ "СОШ №29"  
10 класс "А"

КРАСНОБРОДСКИЙ, 2021

# Цель, Задача, Актуальность:

- Цель проекта: Создать сервер на платформе игры Unturned, и получить за него доход.

## Задачи:

- 1. Научиться некоторым элементам программирования и 3d моделирование.
  - 2. Начать разработку сервера.
  - 3. Закончить работу над сервером.
  - 4. Сделать рекламу.
- Актуальность: в данный момент очень много игровых серверов, но половина из них проработана не качественно например, плохо проработанный сюжет, плохая производительность, плохой интерфейс. Поэтому я хочу создать игровой сервер в котором игроки будут чувствовать себя комфортно, где будет хорошая играбельность.

# Ход работы:

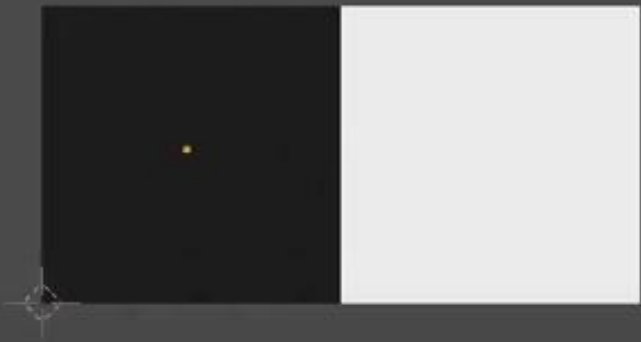
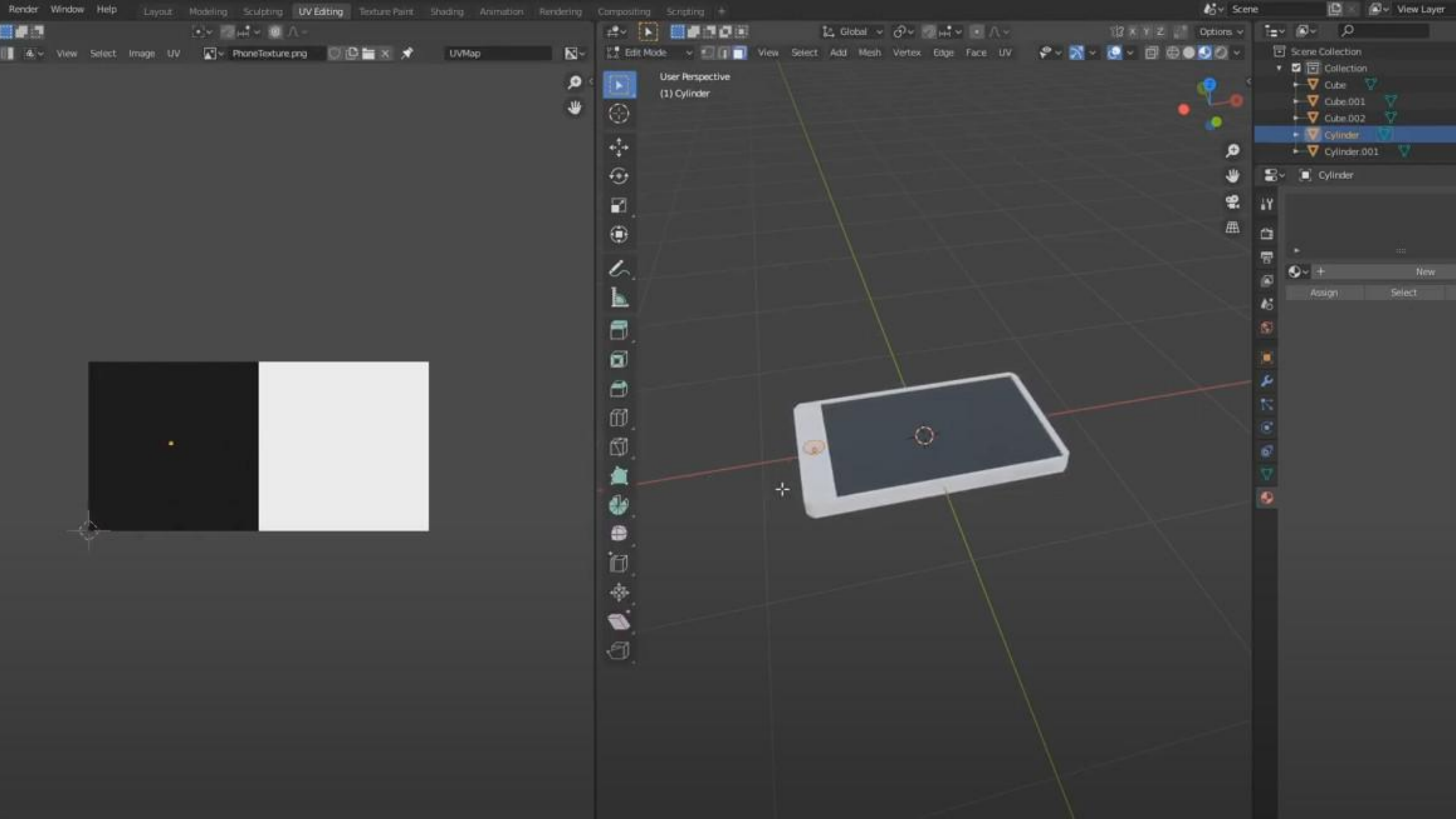
Этап 1:

<https://learn.unity.com/>

Этап 2:

<https://www.youtube.com/watch?v=5KY7PXalXKU>







PhoneTexture.png

Global Options

Object Mode View Select Add Object

User Perspective  
(1) Collection | Cylinder001

Scene View Layer

Scene Collection  
Collection  
Cylinder.001

Cylinder.001 Material

Material  
Material 2

Preview  
Surface

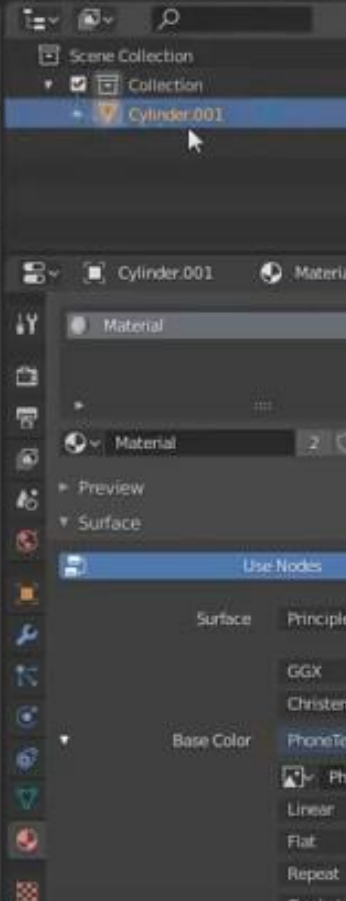
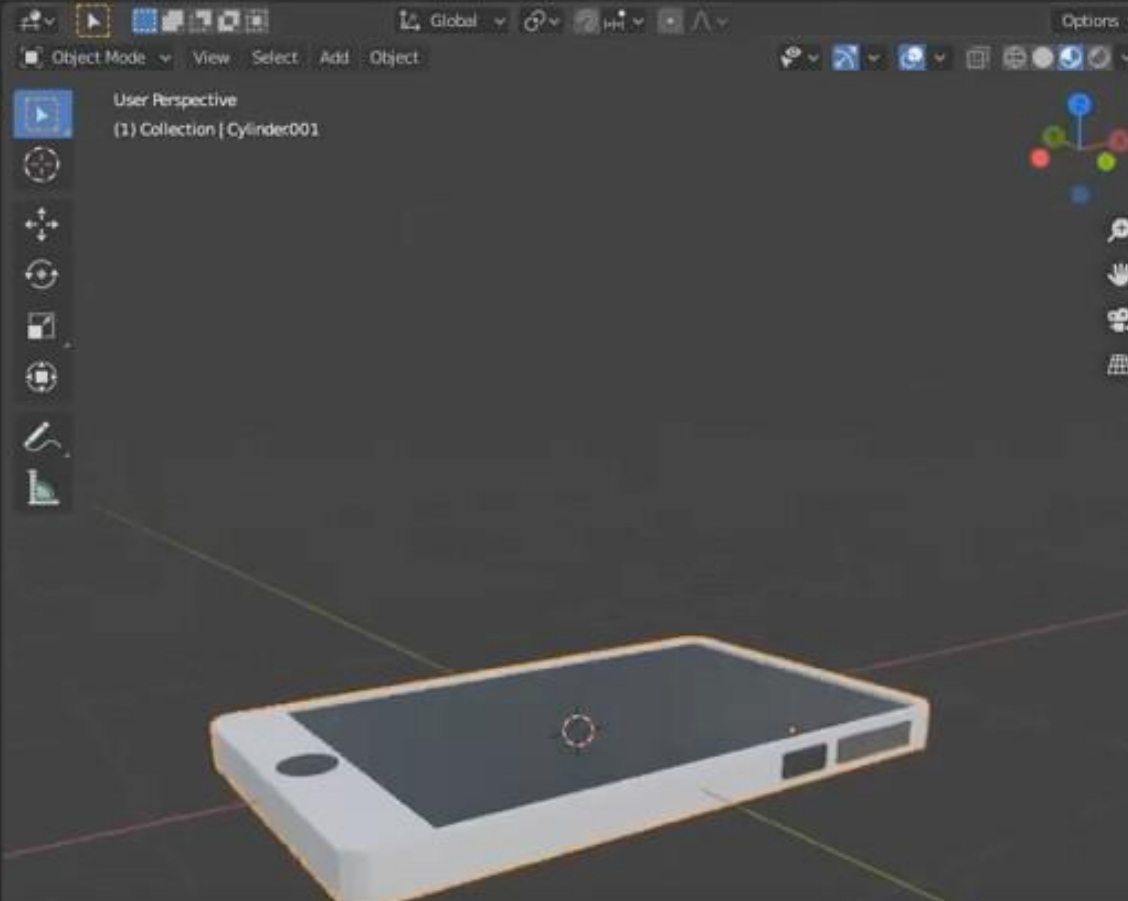
Use Nodes

Surface Principled  
GGX  
Christens  
Base Color PhoneText  
Phone  
Linear  
Flat  
Repeat  
Single Im  
Color Spac

Vector Default  
Subsurface 0.0  
Subsurface Radius 1.0  
0.2  
0.1

Subsurface Color  
Metallic 0.0  
Specular 0.5  
Specular Tint 0.0  
Roughness 0.0  
Anisotropic 0.0  
Anisotropic Rotation 0.0

Sheen





Рискор Тестовый телефон [F]



## Этап 3:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <MessageAnnouncerConfiguration xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
3   <Interval>90</Interval>
4   <Messages>
5     <Message Text="Добро пожаловать на сервер!" Color="Green" />
6     <Message Text="Ссылка на дискорд https://discord.gg/cHqURRdE3H" Color="Green" />
7     <Message Text="Прежде чем играть посмотрите правила сервера!" Color="Green" />
8     <Message Text="Не нарушайте правила сервера карается баном!" Color="Green" />
9     <Message Text="Приятной игры на нашем сервере." Color="Green" />
10  </Messages>
11  <TextCommands>
12    <TextCommand>
13      <Name>rules</Name>
14      <Help>Shows the server rules</Help>
15      <Text>
16        <Line>#1 No offensive content in the chat, respect other players</Line>
17        <Line>#2 No bug using, exploiting or abuse of powers</Line>
18        <Line>#3 Don't ask admins for items, teleports, loot respawn, ect.</Line>
19        <Line>#4 Please speak english in the public chat</Line>
20      </Text>
21    </TextCommand>
22  </TextCommands>
23 </MessageAnnouncerConfiguration>
```



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RocketPermissions xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
3   <DefaultGroup>default</DefaultGroup>
4   <Groups>
5     <Group>
6       <Id>default</Id>
7       <DisplayName>guest</DisplayName>
8       <Prefix>[Гражданин]</Prefix>
9       <Suffix />
10      <Color>FFFF00</Color>
11      <Members />
12      <Priority>100</Priority>
13      <Permissions>
14        <Permission Cooldown="0">kits</Permission>
15        <Permission Cooldown="0">kit</Permission>
16        <Permission Cooldown="0">kit.gragdanin</Permission>
17      </Permissions>
18    </Group>
19    <Group>
20      <Id>Военные</Id>
21      <DisplayName>Военные.</DisplayName>
22      <Prefix>[Военные]</Prefix>
23      <Suffix />
24      <Color>008000</Color>
25      <Members>
26        <Member>76561199095380880</Member>
27        <Member>76561198845751183</Member>
28        <Member>76561199085120205</Member>
29      </Members>
30      <Priority>100</Priority>
31      <Permissions>
32        <Permission Cooldown="0">kits</Permission>
33        <Permission Cooldown="0">kit</Permission>
34        <Permission Cooldown="0">kit.Военные</Permission>
35      </Permissions>
36    </Group>
37    <Group>
38      <Id>Врач</Id>
39      <DisplayName>Врач</DisplayName>
40      <Prefix>[Врач]</Prefix>
```

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RocketCommands xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
3   <Commands>
4     <Command Name="rflush" Enabled="true" Priority="Normal">Rocket.Core.Commands.CommandRFlush/rflush</Command>
5     <Command Name="rkick" Enabled="true" Priority="Normal">Rocket.Core.Commands.CommandRKick/rkick</Command>
6     <Command Name="rwho" Enabled="true" Priority="Normal">Rocket.Core.Commands.CommandRWho/rwho</Command>
7     <Command Name="admin" Enabled="false" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/admin</Command>
8     <Command Name="admins" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/admins</Command>
9     <Command Name="airdrop" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/airdrop</Command>
10    <Command Name="allowp2prelay" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/allowp2prelay</Command>
11    <Command Name="animal" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/animal</Command>
12    <Command Name="ban" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/ban</Command>
13    <Command Name="bans" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/bans</Command>
14    <Command Name="bind" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/bind</Command>
15    <Command Name="chatrate" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/chatrate</Command>
16    <Command Name="cheats" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/cheats</Command>
17    <Command Name="cycle" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/cycle</Command>
18    <Command Name="day" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/day</Command>
19    <Command Name="debug" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/debug</Command>
20    <Command Name="effectui" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/effectui</Command>
21    <Command Name="experience" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/experience</Command>
22    <Command Name="filter" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/filter</Command>
23    <Command Name="flag" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/flag</Command>
24    <Command Name="gamemode" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/gamemode</Command>
25    <Command Name="give" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/give</Command>
26    <Command Name="gold" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/gold</Command>
27    <Command Name="gslt" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/gslt</Command>
28    <Command Name="help" Enabled="false" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/help</Command>
29    <Command Name="hide_admins" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/hide_admins</Command>
30    <Command Name="kick" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/kick</Command>
31    <Command Name="kill" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/kill</Command>
32    <Command Name="loadout" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/loadout</Command>
33    <Command Name="log" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/log</Command>
34    <Command Name="map" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/map</Command>
35    <Command Name="maxplayers" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/maxplayers</Command>
36    <Command Name="mode" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/mode</Command>
37    <Command Name="modules" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/modules</Command>
38    <Command Name="name" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/name</Command>
39    <Command Name="night" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/night</Command>
40    <Command Name="owner" Enabled="true" Priority="Low">Rocket.Unturned.Commands.UnturnedCommands/owner</Command>
```

# Этап 4:

204/сек

Confederation RP

#DESCRIPTION

[S.T.A.L.K.E.R RP]

Большая - Выживание - v3.0.0.0

Confederation RP

Средняя - Выживание - v3.0.0.0

Редактировать

Ред. (новый режим)

Карта

Малая

Выживание

Добавить

Удалить

Назад









## Этап 5:

Role Play UNTURNED

# **Оправила-сервера**

Используйте Quick Switcher, чтобы перемещаться в Discord быстро. Просто нажмите:

**CTRL + K**

- # #запрос-ролеи
- # #предложения
- # #команды-ботов
- # #поиск-багов

ПОЛЕЗНЫЕ КАНАЛЫ

- # **Оправила-сервера**
- # #правила-дискорда
- # #правила-лидеров
- # #ук
- # #пдд

Rusya #6803

1.1 Незнание правил сервера не освобождает от ответственности;

1.2 На сервере разрешён только RP ник, написанный на русском языке с большой буквы, и без ошибок. (Имя Фамилия) Например: Плотников Иван, или Иван Плотников! (Также возможен ник и на английском языке);

1.3 Администрация проекта имеет право заблокировать вас, если вы не выполняете её требования, например: Вас очень долгое время просили сменить ник на RP, или выключить скины;

1.4 Необходимо знать RP термины;

1.5 Запрещено не отыгрывание своей роли;

1.6 Запрещены убийства других игроков за исключением RP ситуаций (За убийство по RP полагается тюремный срок/за убийство по НонРП – BAN);

1.7 Запрещены читы/скрипты, а так же модификации для Unturned которые дают преимущество над другими игроками;

1.8 Запрещён спам и флуд сообщениями;

1.9{MG} Запрещены оскорбления в НонРП чате;

1.10 Запрещена реклама других сайтов/проектов не относящихся к этому проекту (STRONG);

1.11 Ограблениями и грабежами может заниматься только представитель Мафии и Байкеров;

1.12 Запрещено грабить в людных местах;

1.13 Разрешено иметь до 3 игровых аккаунтов на сервере (твинк), (исключение: лидеры, модераторы);

1.14 Игровой год на сервере соответствует годам в реальном времени;

1.15 Место действия – США;

1.16 Запрещен любой софт дающий преимущество над другими игроками;

1.17 Запрещено использование фракционной одежды вне организации [Разрешено только если одежда куплена у администрации];

1.18 Запрещена продажа: игровой валюты, предметов, машин другим игрокам за реальные деньги;

У вас недостаточно прав, чтобы отправлять сообщения в этом канале.

РАЗРАБОТЧИК ПЛАГИНОВ — 1

Eatric

МОДЕРАТОР — 2

[Отец Мафии]Фёдор...  
FONK SILA REP MOGILA

[Судья] Серёга Крис...  
Жить в одиночестве куда луч...

МОДЕРАТОР И.С.П — 1

[Глав. Врач]Сузя Дж...

ЛИДЕР ФРАКЦИИ — 2

[Мэр]Данил Добр

[Шериф] Шумахер  
Делай как хочется, похуй ...

ЗАМЕСТИТЕЛЬ — 1

[Кр.отец] Максим Бо...  
STALKER SILA UNTURNED M...

УЧАСТНИКИ ФРАКЦИЙ — 11

[Killer] Юрий Ройзман  
Жизнь ведёт к одному.

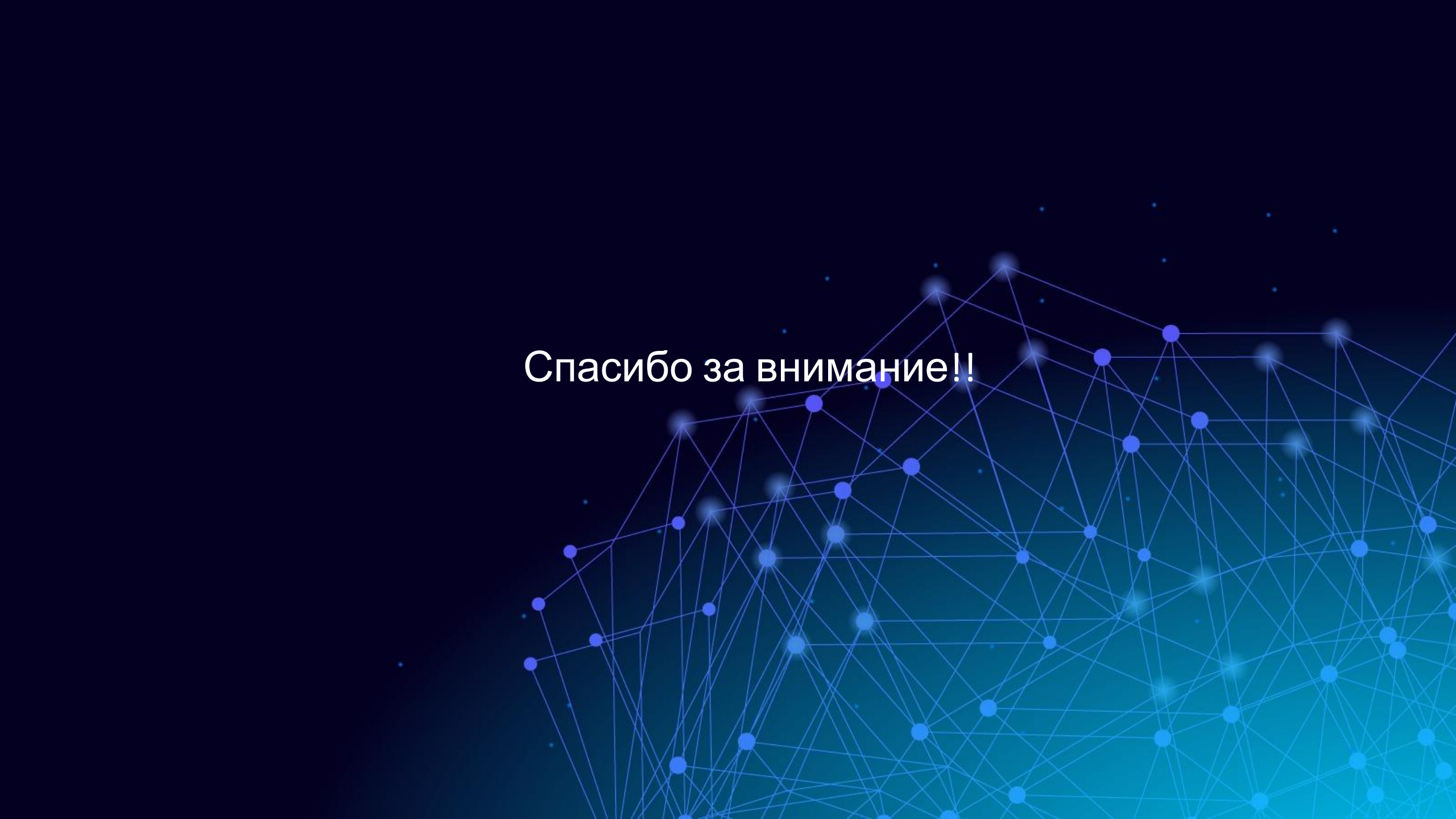
[Гл. спец.отряда]Том...



## Заключение:

- Сервер успешно создан так, как я и планировал. Набрал аудитория из 54 человек, также есть и, с нашей школы играющие на моем сервере. Также получил доход в 3000 рублей из них 1200 рублей пошли на хорошую оптимизацию игры, и в итоге я получил 1800 рублей. Научился некоторым элементам программирования и 3d моделирования, которые в дальнейшем мне пригодятся.

Спасибо за внимание!!

The background features a complex network of glowing blue nodes connected by thin, light blue lines. The nodes are scattered across the frame, with a higher density in the lower right quadrant. The overall aesthetic is futuristic and digital, set against a dark blue gradient background.