

# Геймификация в образовательном процессе детей



**Геймификация** в целом — это применение методик, характерных для компьютерных игр в не игровых процессах. На сегодняшний день она широко применима во всех сферах жизни, в том числе и образовании.

### **Геймификация в ДОУ**

— игровая практика организации образования дошкольников.



Если спросить, чего же хотят современные дети, большинство ответит – «играть в компьютерные игры!»



Чтобы разнообразить обучение и иметь возможность идти в ногу со временем, элементы обучения геймифицируют.



**Геймификация** в образовании — это процесс распространения игры на различные сферы образования, который позволяет рассматривать игру

- и как метод обучения и воспитания,
- и как форму воспитательной работы,
- и как средство организации целостного образовательного процесса.

Эта методика начала развиваться недавно, но уже сейчас можно сказать, что она произвела настоящую революцию.

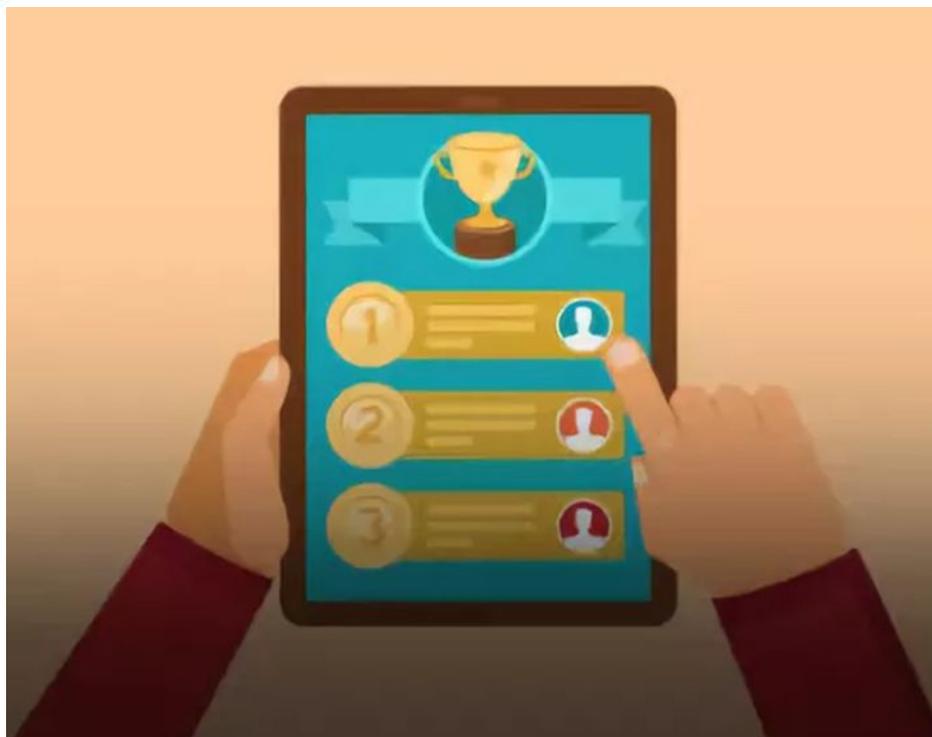
# Геймификация способствует:



**Организации  
электронного,  
неформального,  
творческого  
обучения            В  
игровой  
доступной форме**



**Активному  
вовлечению в  
процесс  
обучения,  
помогает  
изменить  
негативное  
отношение к  
этому процессу**



**Наглядной  
демонстрации  
результатов:  
формирование  
профиля  
достижений,  
установление  
наград, уровней,  
внесение элементов  
соревновательности**

Одним из значимых факторов геймификации является командная работа.

Командные игры в детском саду — это широкое поле деятельности для фантазии и творческой реализации педагога.



**В дошкольных учреждениях часто проводятся викторины.**



Викторины могут строиться по принципу вопрос-ответ, как в телевизионных передачах «Поле чудес», «Что? Где? Когда?», «Брейн-Ринг», «Своя игра», «Счастливы случай».



Что? Где? Когда?

Другой вид викторин — сюжетные, когда детям приходится примерить на себя роль сказочных персонажей.



Игра-викторина "Юный пешеход"

# Телевизионные аналоги — «Колесо истории», «Полундра». «Зов джунглей»



# Вывод

Процесс применения игрового мышления вовлекает в процесс обучения дошкольников, развивает скорость реакции, визуальное внимание, склонность к разумному риску, последовательность в достижении цели, настроенность на победу и расширяет кругозор.



**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!**