

Разработка механик для онлайн игры

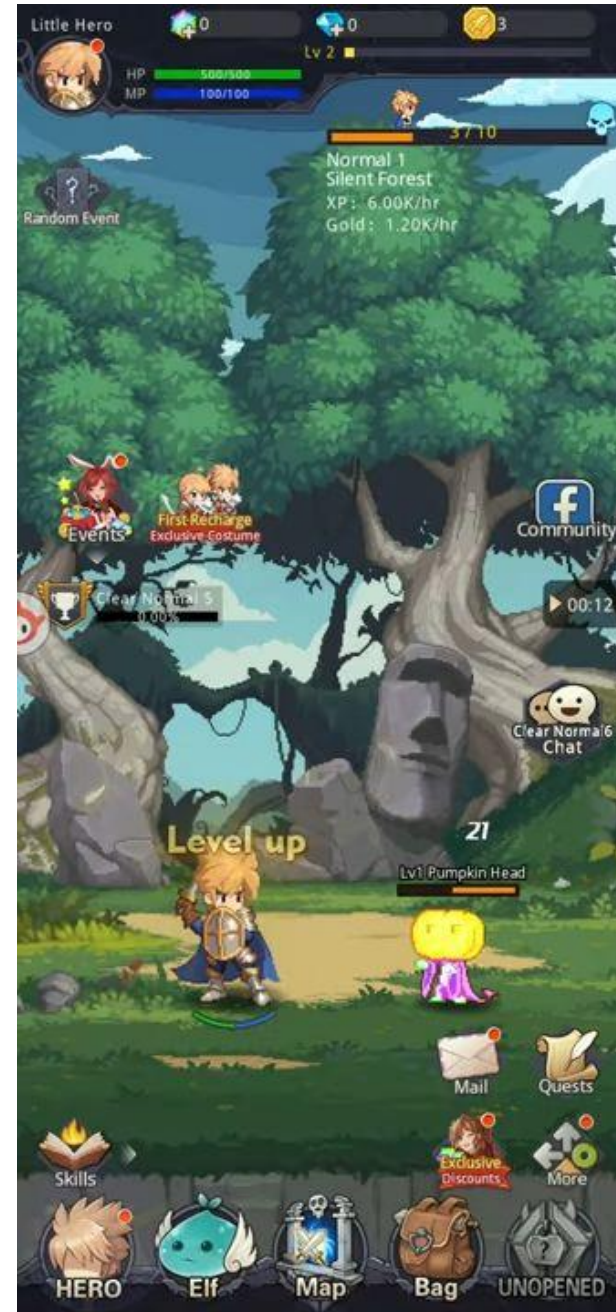
Унгурияну Д.В.

181-725

Жанр игры

Игровые механики онлайн игры разрабатываются для собственного проекта в жанре “Idle MMORPG”.

Инкрементальная игра — это компьютерная игра, игровой процесс в которой состоит из выполнения простых действий, таких как многократное нажатие на экран



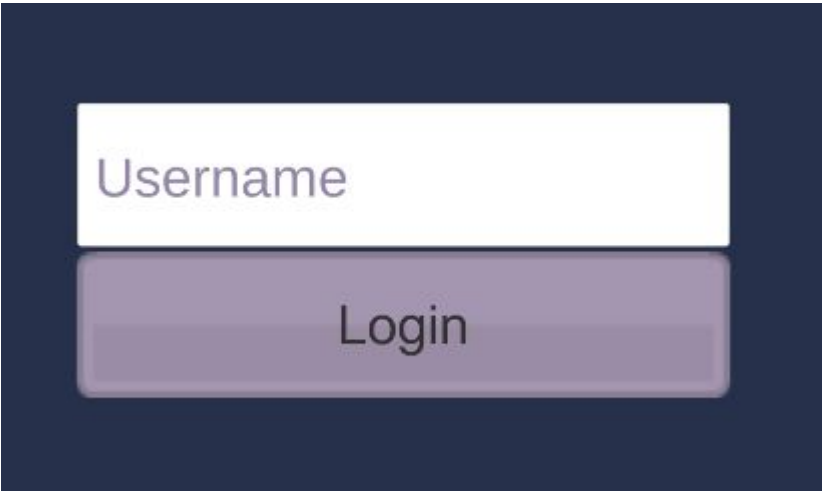
Механики





- Лидерборд;
 - По БМ;
 - По Уровню;
 - По количеству убийств мобов;
- Система друзей;
- Чат(приватный и глобальный);
- Элементы RPG.
 - Накопление боевой мощи;
 - Общие характеристики героев;
 - Система изменения характеристик.
- Лобби – совместное(с друзьями) прохождение данжа.

Инструменты

В контексте игрового движка выбор пал на Unity, разработка программной части велась в IDE Visual Studio на языке программирования C#. Были выбраны актуальные технологии Azure PlayFab и Photon для создания и управления данными онлайн игры, также для БД игроков и хранения их данных. Они отлично сочетаются с игровым движком Unity, из-за поддержки библиотек. Для создания элементов UI и некоторых элементов визуальной составляющей используется Photoshop.

Azure PlayFab



ID	Last login	Created	Country	VTD
 305B79363FF17B3D jora	1:12 AM	11 days ago	Russian Federation	\$0.0 0
 1F4DD259DDED65A brum	1:11 AM	17 days ago	Russian Federation	\$0.0 0
 95799BE6D7DFD984 123	12:22 AM	Today	Russian Federation	\$0.0 0
 38054055BCBD66A7 brumM	Mar 31, 2022 5:37 PM	3 days ago	Russian Federation	\$0.0 0

Photon

CHAT 20 CCU

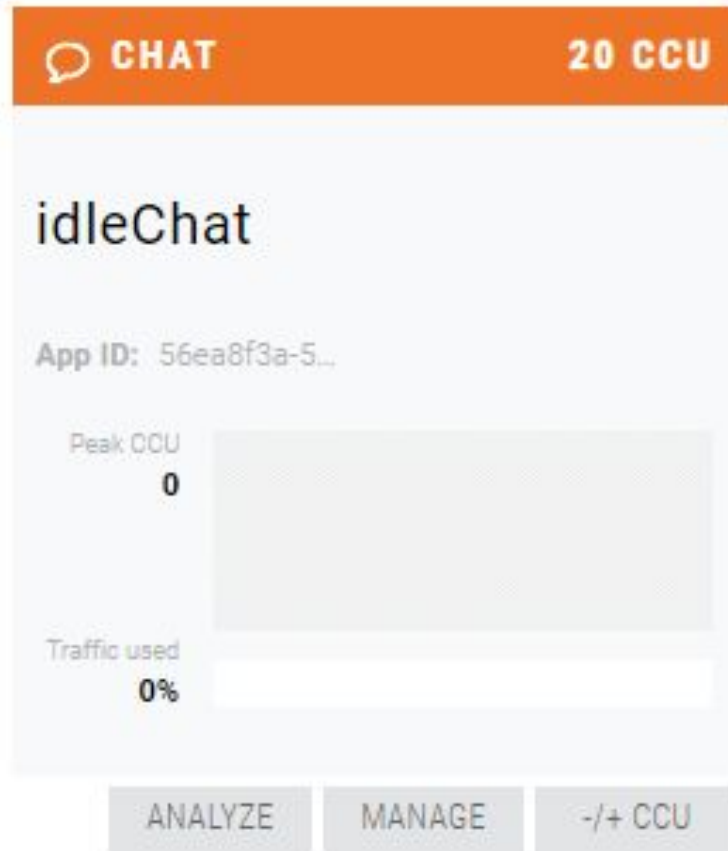
idleChat

App ID: 56ea8f3a-5...

Peak CCU **0**

Traffic used **0%**

ANALYZE MANAGE +/- CCU



PUN 20 CCU

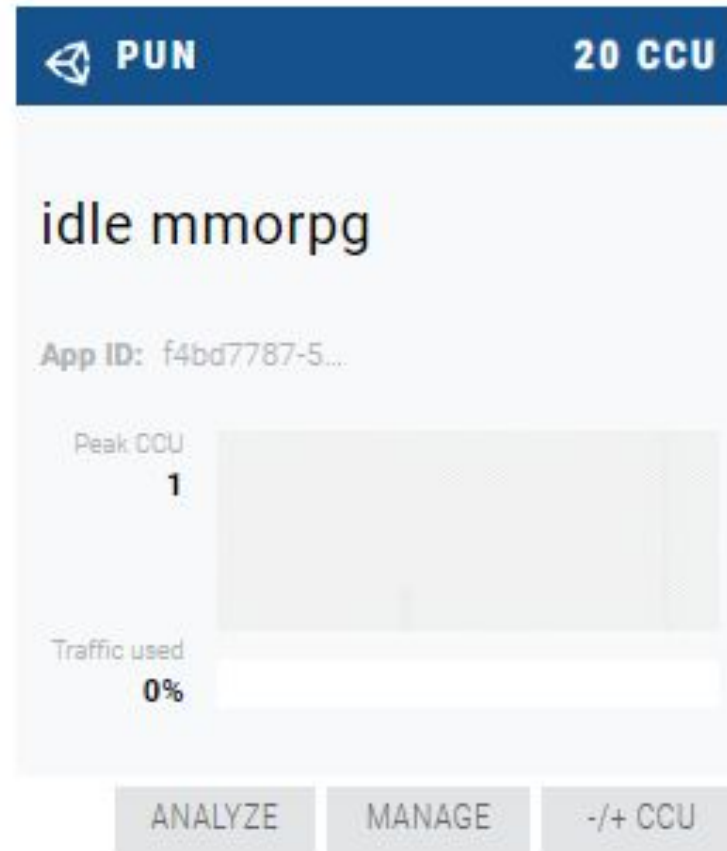
idle mmorpg

App ID: f4bd7787-5...

Peak CCU **1**

Traffic used **0%**

ANALYZE MANAGE +/- CCU



Лидерборд

Система Лидерборд создается с помощью PlayFab сервиса

Leaderboard

Rank	Name	Value
0	Jumping John	1000
1	Genius	998
2	Marshmallow	976
3	bovrljuices	972
4	Cheese	966
5	Dragon	957
6	Conductor	901
7	Amour	896
8	Romeo	889
9	Cheddar	886
10	Kitten	879
11	Button	858
12	Baby Carrot	854
13	Princess	829
14	Hulk	816

Система друзей

Система добавления игроков
в друзья и возможность
совместного прохождения
данжа Босса

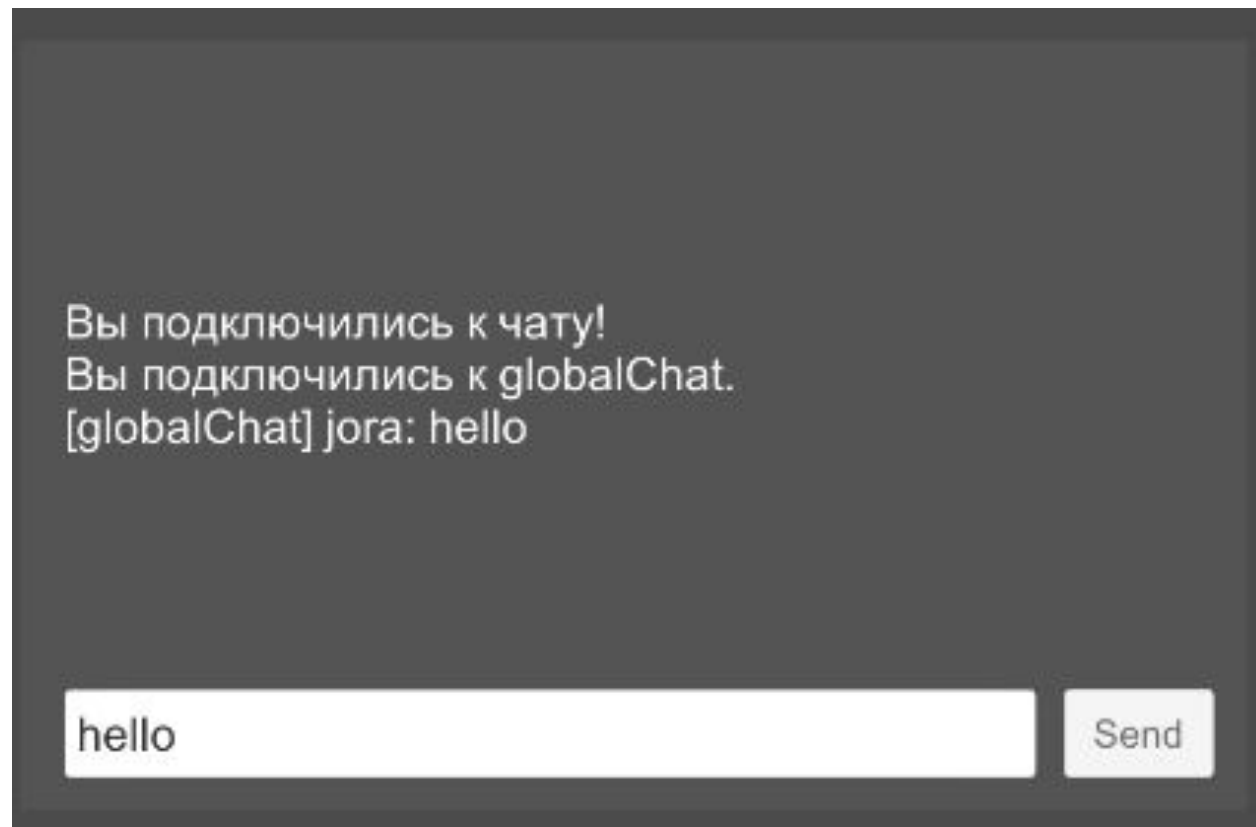
Вы подключились к чату!

Вы подключились к globalChat.

Ваш друг joga сменил статус на Заводит друзей (2)

Чат(Photon Chat)

Глобальный чат где
могут общаться все
игроки и приватный чат
где общаются только
друзья



Дискорд бот

Отправка некоторых результатов в
дискорд канал игры



Структура UI

Кнопки:

1. Rating – открывает лидерборд игроков;
 - a) CP – рейтинг по боевой мощи;
 - b) Enemy – рейтинг по кол-ву убитых врагов(мобов);
 - c) Level – рейтинг по уровню.
2. Friend – открывает лист друзей;
3. Stats – окно отображения статистики героя;
4. Chat – система общения с игроками на сервере;
5. Boss – создания лобби для прохождения подземелья с друзьями.

Другое:

1. Профиль и отображения уровня;
2. Отображения CP – кол-во боевой мощи(у нас на прототипе 9999999);
3. Интерфейс HP – полоска здоровья игрока;
4. Интерфейс XP – полоска опыта;
5. Валюта – валюта для прокачки статистик игрока;
6. Шрифт – шрифты чата, кнопок и другое.

Цель игры

Повысить боевую мощь героя и стать лидером в рейтинге игроков.

