

29 апреля

Классная работа

Тема урока:

Создание движущихся изображений в программе Power Point



Цель урока:

- создать условия для закрепления приемов работы в программе для создания презентаций MS POWER POINT, для развития навыков индивидуальной самостоятельной работы по осваиванию новых возможностей программного продукта;
- закрепить навыки обработки графической информации;
- закрепить навыки планирования последовательности действий.

Графический редактор

программа, предназначенная для создания и редактирования рисунков, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.

Письменно в тетрадь

Укажите инструменты графического редактора

- | | |
|-------------------|---------------|
| а) Ластик; | е) |
| Распылитель; | |
| б) Карандаш; | ж) Кисть; |
| в) Ножницы; | з) Линейка; |
| г) Ручка; | и) Выделение; |
| д) Прямоугольник; | к) Масштаб. |

Письменно в тетрадь

Укажите элементы окна программы *Paint*:

- а) палитра;
- б) рабочая область;
- в) панель форматирования;
- г) панель инструментов;
- д) кнопка Заккрыть;
- е) полосы прокрутки;
- ж) строка заголовка.

Письменно в тетрадь

Какая строка окна программы отображает координаты курсора:

- а) панель форматирования;
- б) строка заголовка;
- в) строка меню;
- г) палитра;
- д) строка состояния;
- е) панель атрибутов текста.

**Опишите
последовательность
копирования
рисунка
из графического редактора
в текстовый редактор**

Ответ:

(один из способов)

1. Нарисовать рисунок в Paint, выделить его!!!!
внимание, выделять «в притык» - без лишних полей
2. Нажать меню-Копировать или Ctrl + C
3. Переключиться в Word, нажать меню-Вставить
или Ctrl + V
4. Теперь вы можете переместить рисунок в
любое место документа

Письменно в тетрадь

АНИМАЦИЯ технология,
позволяющая при помощи
неодушевленных неподвижных
объектов создавать иллюзию
движения.

Наиболее популярная форма -
мультипликация, представляющая
собой серию рисованных
изображений.

(Энциклопедия
Кольера)

GIF - анимация

Точечный рисунок



анимации, создаваемый при помощи
[компьютера](#).

На сегодня получила широкое применение как в области развлечений, так и в производственной, научной и деловой сферах. Являясь производной от [компьютерной графики](#), анимация наследует те же способы создания изображений:

[Векторная графика](#)

[Растровая графика](#)

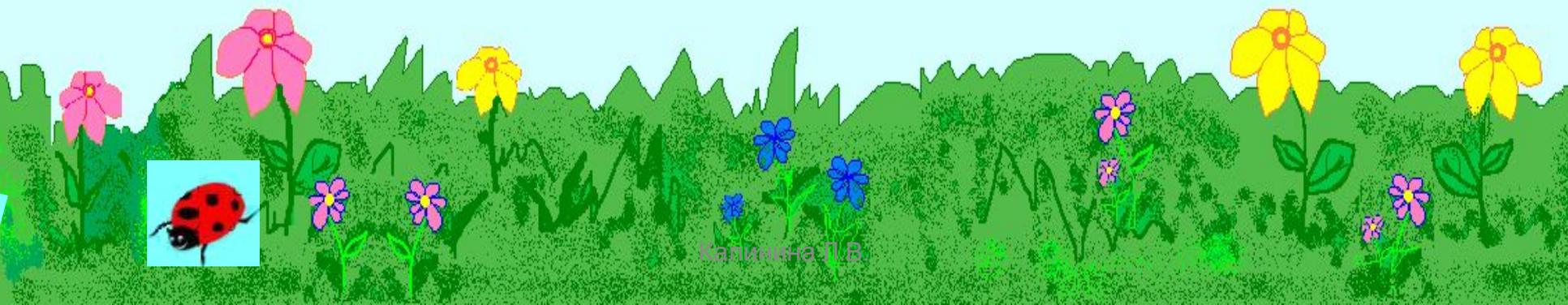
[Фрактальная графика](#)

[Трёхмерная графика](#) (3D)

По принципу анимирования можно выделить несколько видов компьютерной анимации.

1. Анимация по ключевым кадрам
2. Запись движения
3. Процедурная анимация
4. Программируемая анимация
5. Конструкторы анимации
6. Создание анимации с помощью цифрового фотоаппарата

ПРИМЕР РАБОТЫ



Калинина Т.В.

Чему вы научились:

- Запускать программу Power Point;
- Помещать на слайд ранее подготовленные рисунки;
- Настраивать анимацию отдельных объектов;
- Просматривать анимацию;
- Сохранять результаты работы;
- Завершать работу с программой Power Point.

Литература:

- Информатика: учебник для 6 класса/ Л.Л.Босова, А.Ю. Босова. – — М. :БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. — 213 с.: ил.