



УРОК №1

# Введение в Web-разработку



**Что вы знаете о HTML?**

# HTML

---

HyperText Markup Language - Язык гипертекстовой разметки.

В компьютерной терминологии гипертекст — это текст, сформированный с помощью языка разметки (например, HTML) с расчётом на использование гиперссылок.

(Википедия)

Используется для создания сайтов

# Как работает HTML?

---

HTML-код



Сайт

Браузер - программа, которая читает HTML код и представляет его в виде веб-страницы

# Детали HTML

---

HTML - не язык программирования.

HTML - язык разметки, то есть язык представления.

Что мы напишем, то мы и увидим.

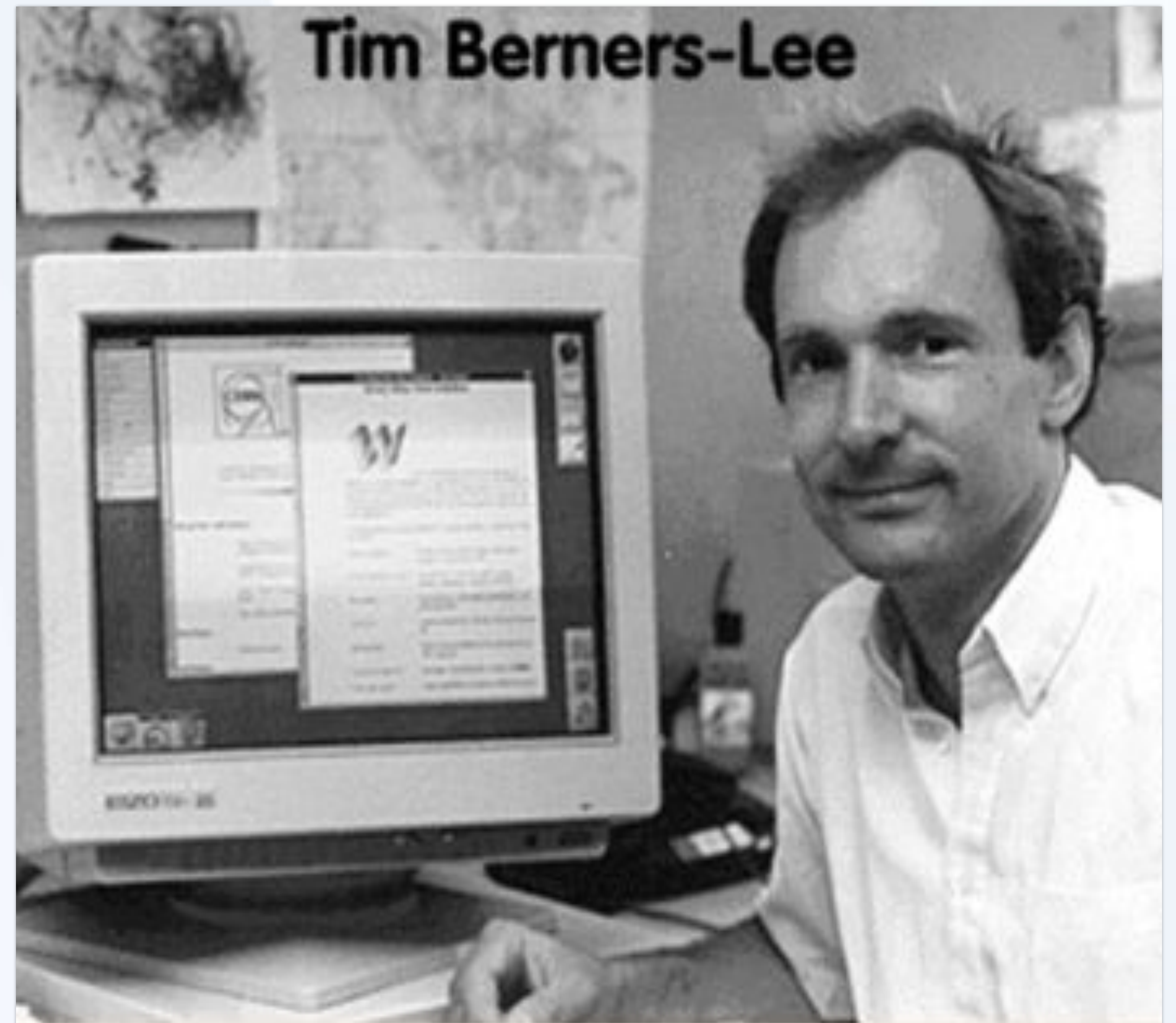
# История HTML

---

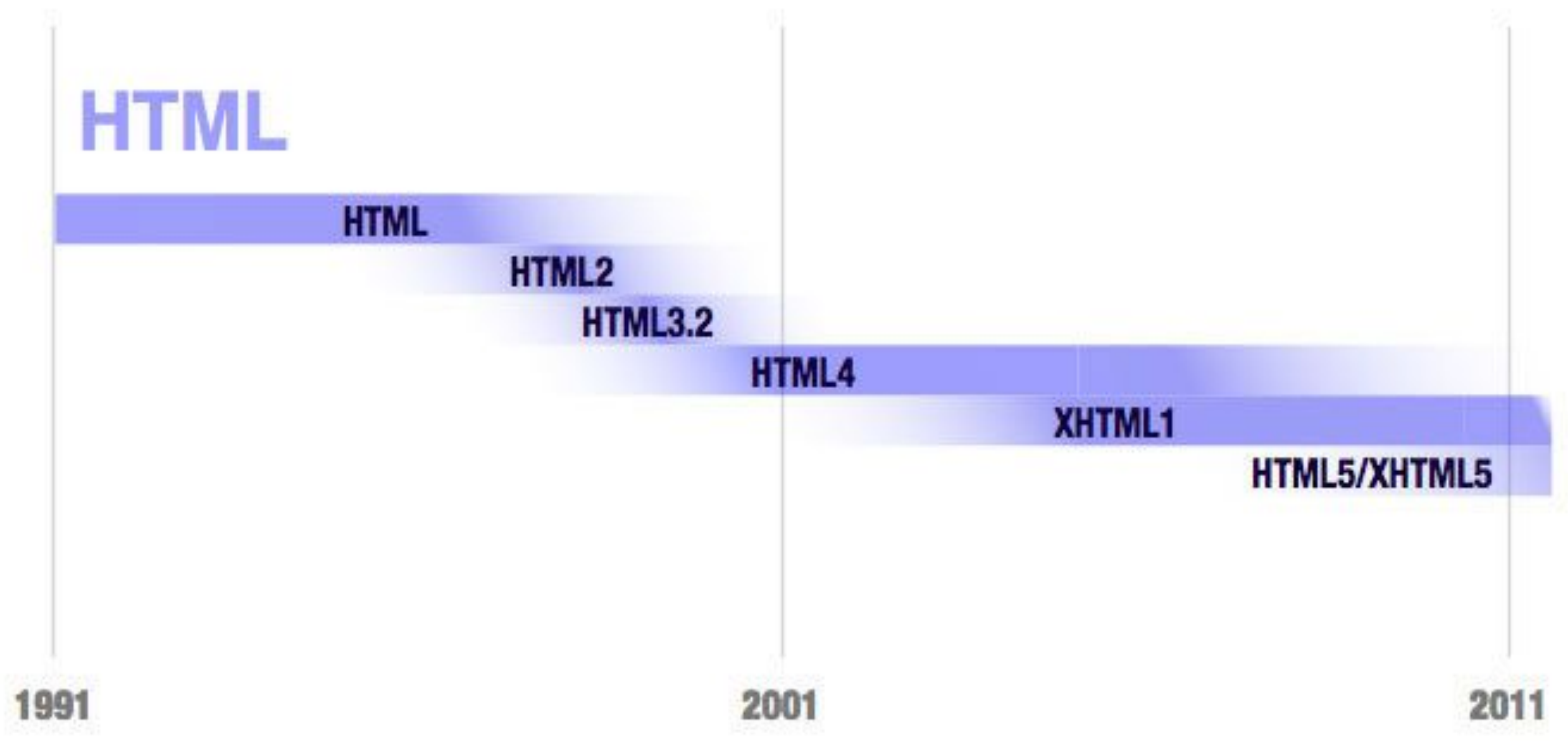
Появление - 1991 год.

Создатель - Тим Бернерс-Ли

За разработку сейчас отвечает W3C (World Wide Web) Concorcium



# Версии HTML



# Совместимость браузеров

---

<https://caniuse.com>

При разработке очень важную роль играет поддержка браузеров.



# Войны браузеров

---

1995-1998 годы:

NetScape Navigator

Internet Explorer

2004 г. – настоящее время:

Google Chrome

Mozilla Firefox

Opera

Safari

IE

# Статистика

---

<https://gs.statcounter.com/browser-market-share/desktop/worldwide>

Вывод: используем браузеры Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera

Менее рекомендуемые: Edge (новые версии), Safari

Забыть: Internet Explorer и ВСЕ СТАРЫЕ ВЕРСИИ БРАУЗЕРОВ!

# Инструменты разработчика

ctrl+shift+i

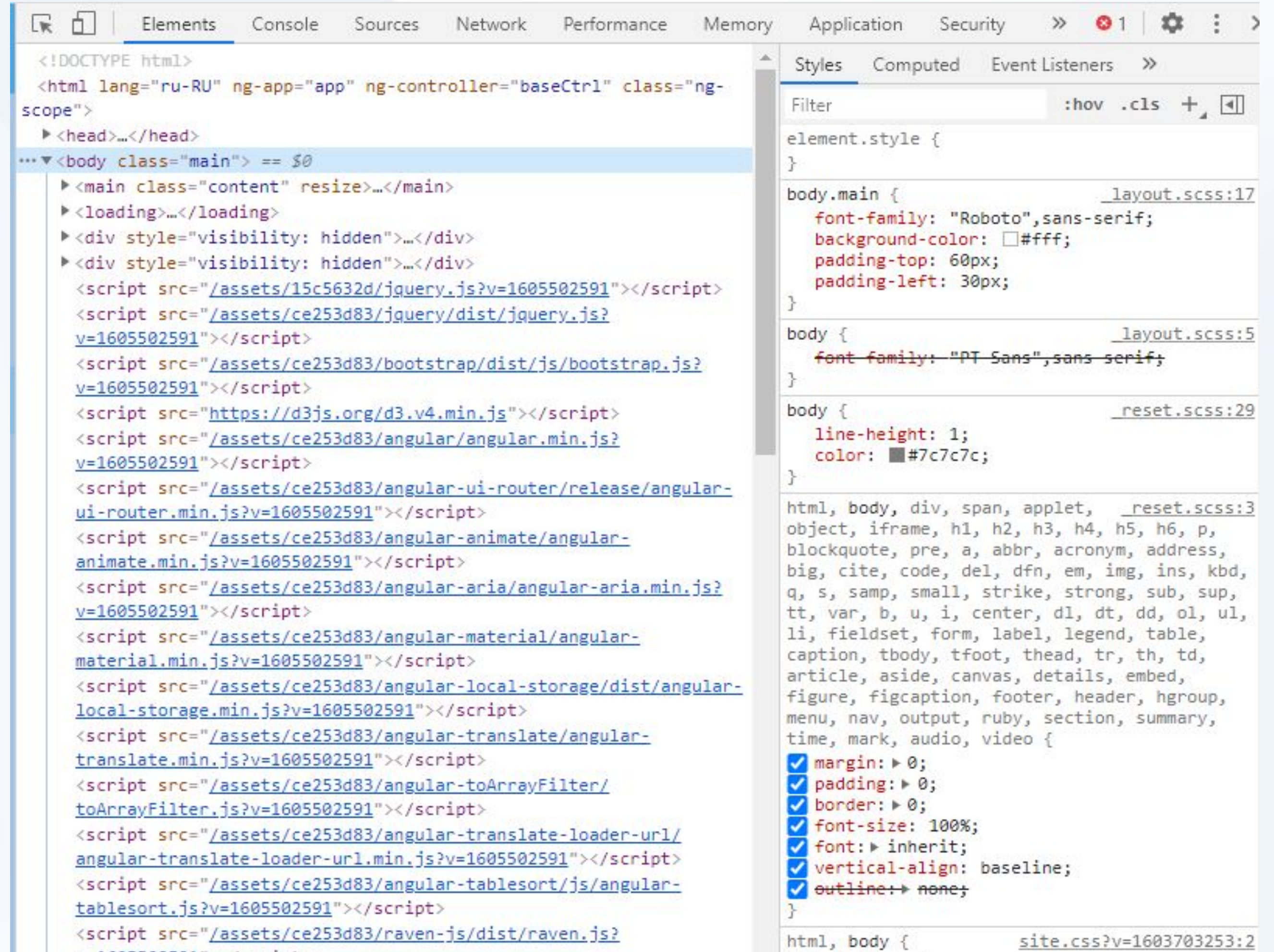
ctrl+shift+c

F12

ПКМ - Просмотреть код элемента

Меню - Дополнительные элементы -

Инструменты разработчика



# Инструменты для разработки

---

В принципе - любой текстовый редактор

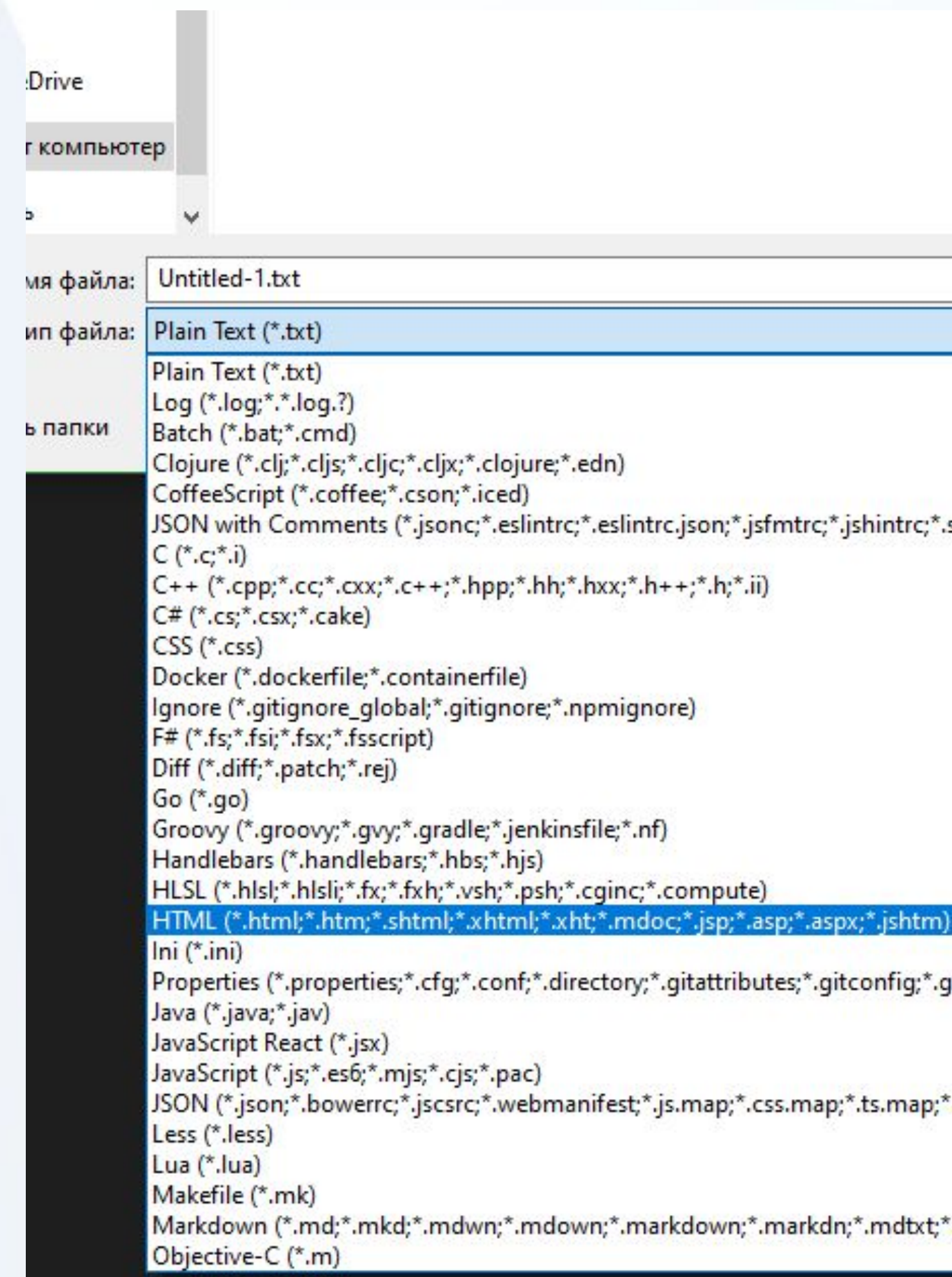
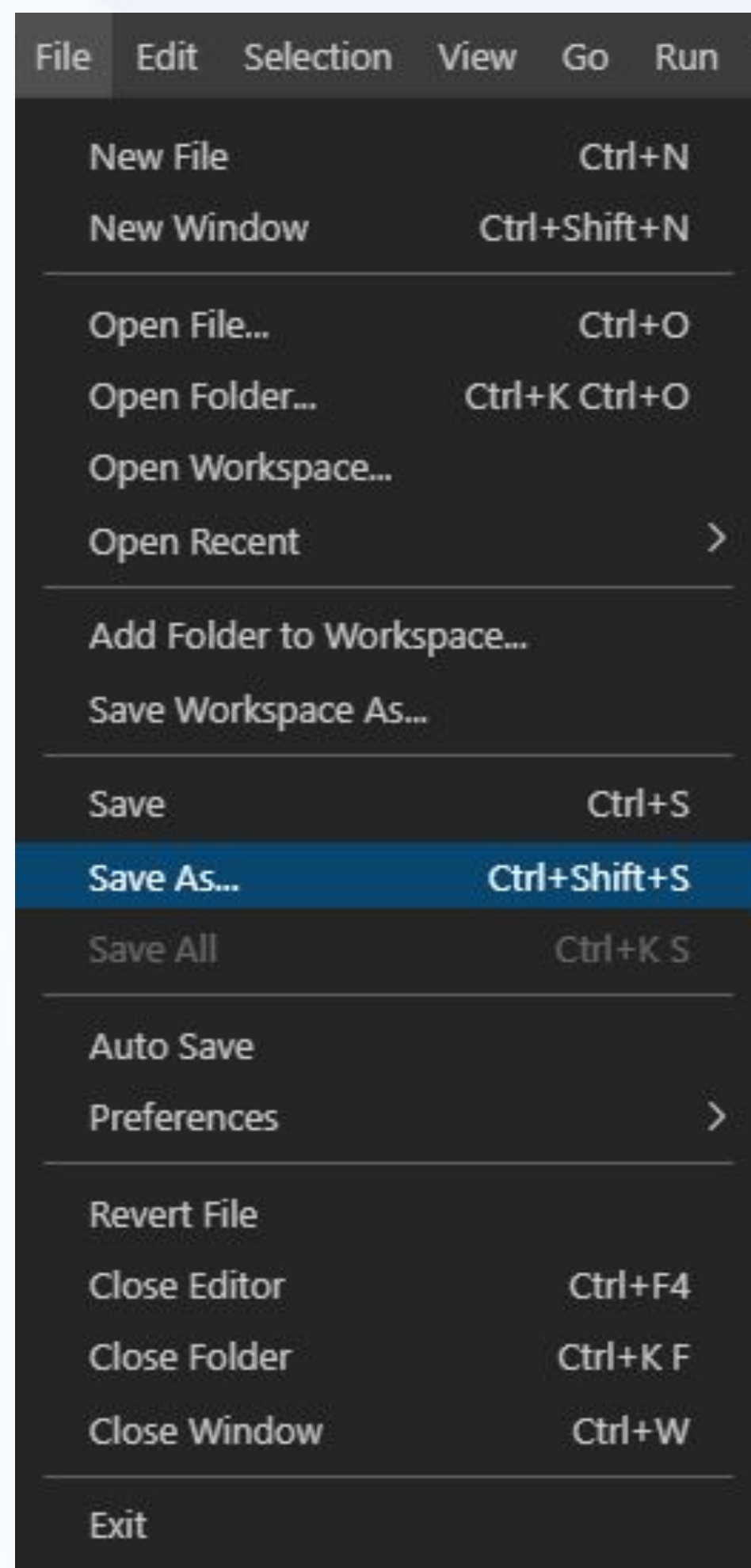
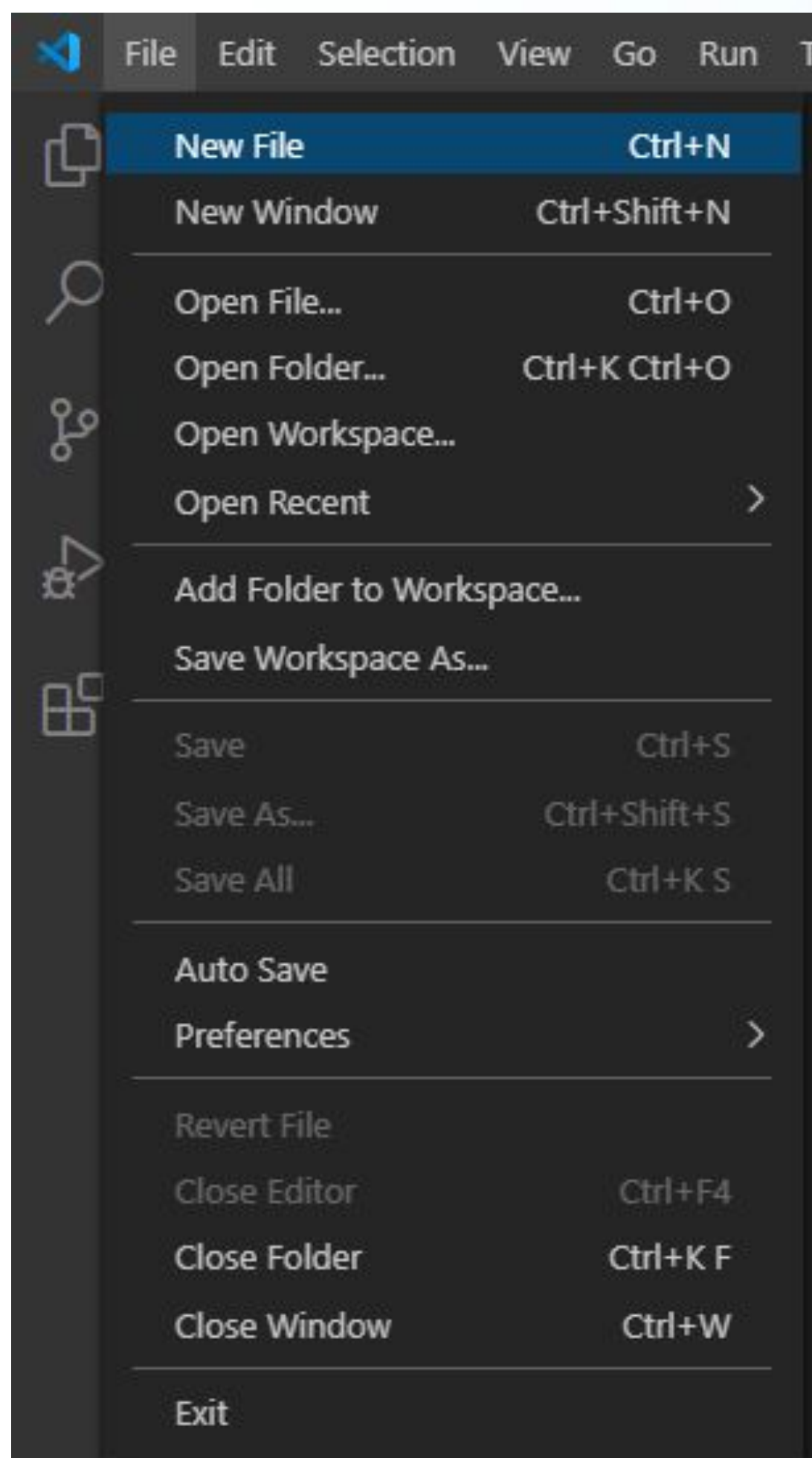
- Sublime Text
- Atom
- Notepad++
- phpStorm

Рекомендую использовать Visual Studio Code (Не путать с Visual Studio)

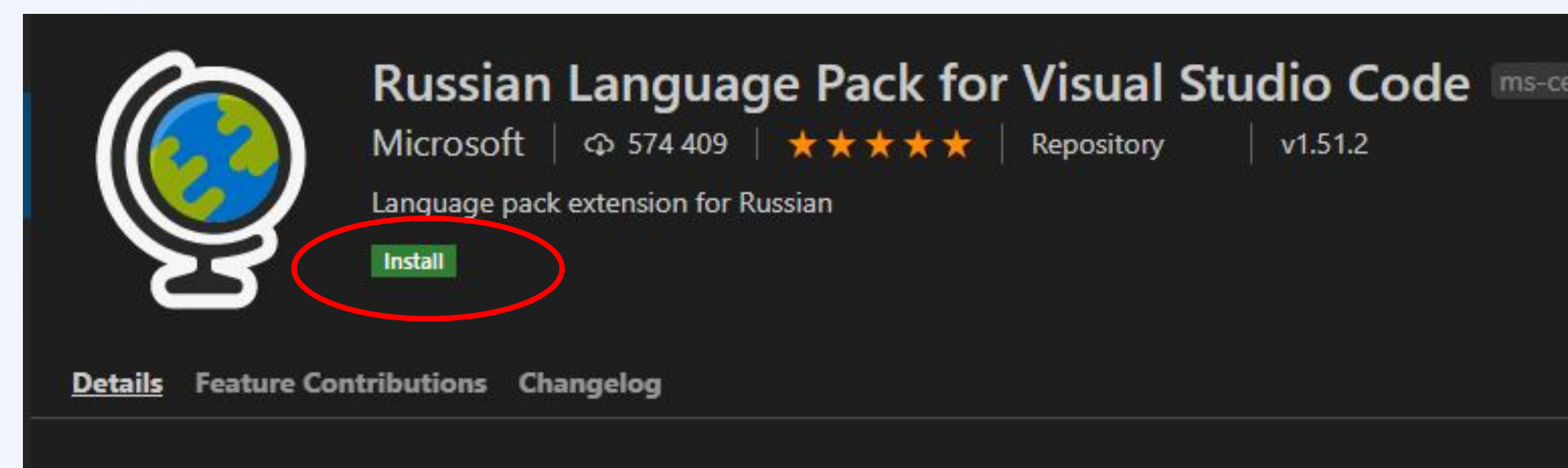
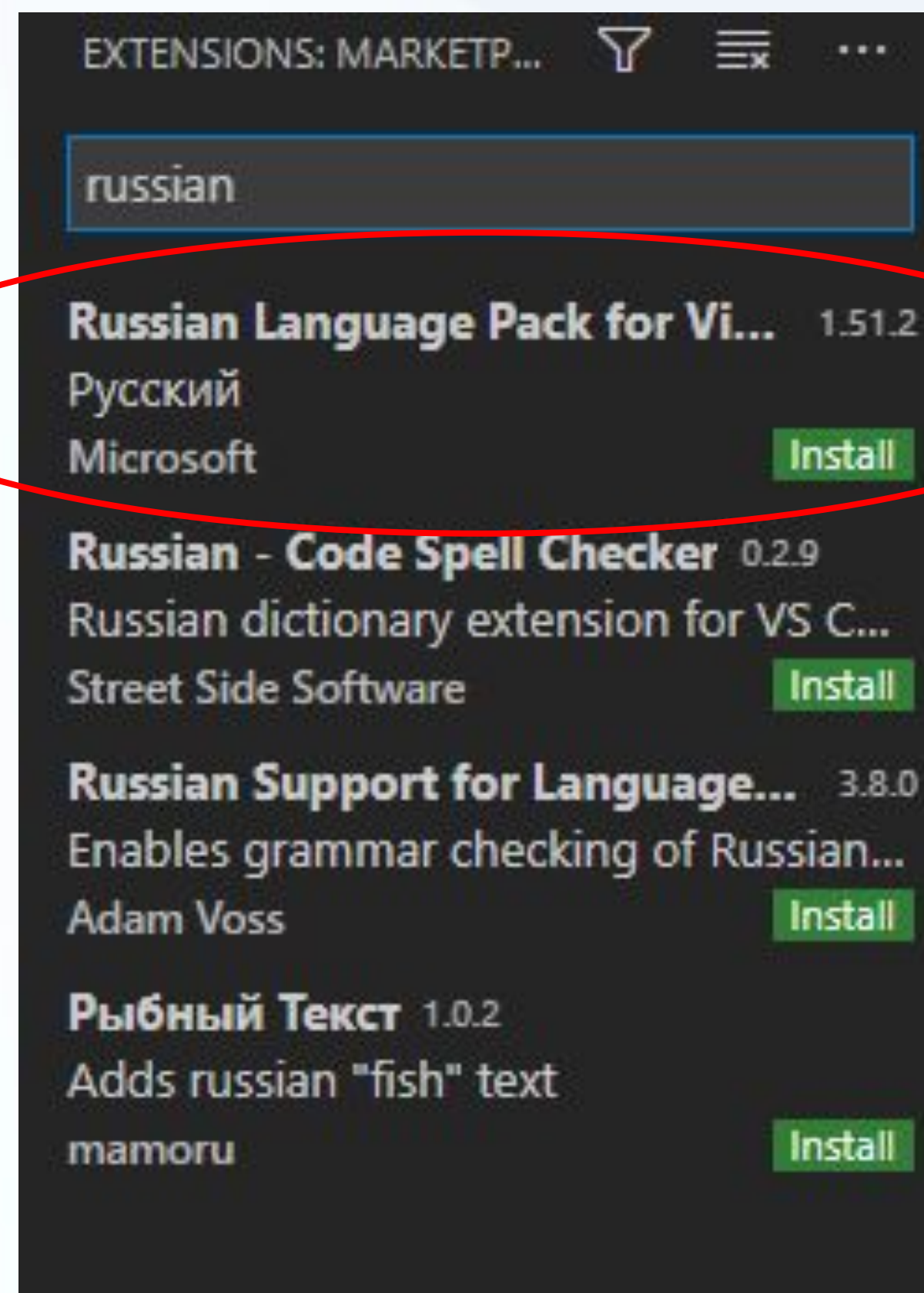
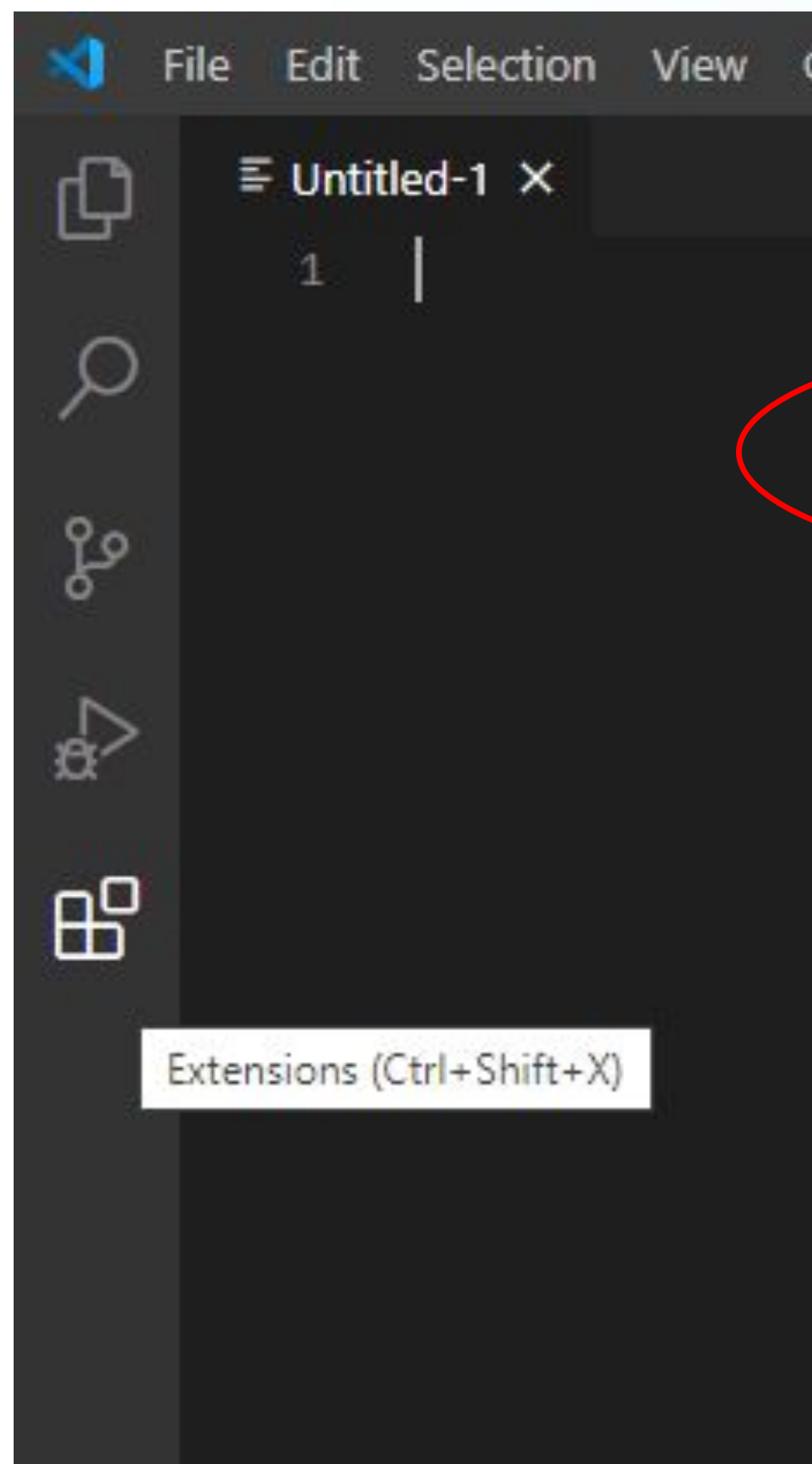
[Ссылка на скачивание](#)

**Знакомимся с редактором**

# Создание файла



# Установка русской локализации



# Конец

## ПОСЛЕСЛОВИЕ

Давайте подведем итоги урока!  
Чему мы научились? Что мы использовали?  
К чему мы пришли?