

МБДОУ «Детский сад №223»
г.Нижний Новгород

Дидактическая игра «Карусель»

Номинация «Моя игра»



Автор: воспитатели
Некрасова Н.С.
Борцова М.А.

г. Нижний Новгород 2021г.



Цель:

формирование понятия, что у каждого объекта есть имена признаков (они общие для какого-то класса объектов) и у конкретного объекта есть конкретные значения этих имен признаков.

Игра предназначена для детей 3-7 лет

В игру можно играть от одного до нескольких человек

Описание игры: Посobie представляет собой круг из ткани или клеенки, на котором расположены по краю круги для значков признаков и в центре 1 круг для объекта. К игре прилагается набор карточек-схем признаков.



Ход игры: Проводится с подгруппой детей. Выбирается ведущий (на первых порах –воспитатель) предлагает 3-4 детям встать по кругу, выбрать объект, и читает слова:

Еле-еле-еле-еле

*Закружились карусели,
а потом, потом, потом*

Все бегом, бегом, бегом.

Тише, тише, не спешите.

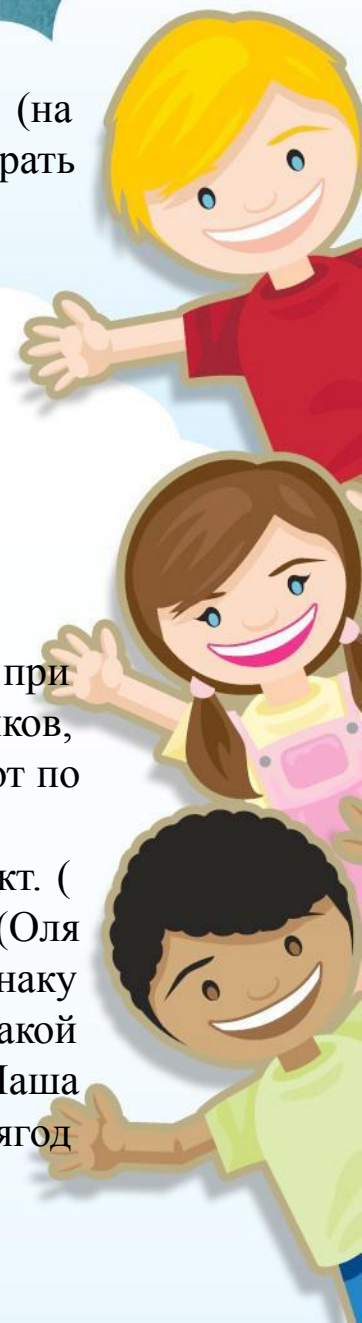
Карусель остановите.

(дети бегут по кругу, вокруг пособия.)

Воспитатель: **1,2,3- замри.** (Дети останавливаются).

Перед каждым ребенком находится карточка-значок признака, при условии, если знакомы с 17 признаками (выкладываются столько значков, сколько знают). По очереди дети называют значок признака и характеризуют по нему выбранный объект.

Например, воспитатель: Оля, Петя, Маша выходят. Оля выбери объект. (Оля выбирает виноград и кладет его в центр.) Ведущий говорит слова. (Оля говорит: у меня признак температура. Какой виноград по признаку температуры?- теплый. Петя говорит: у меня признак влажность Какой виноград по признаку влажность? - сухой снаружи, внутри сочный. Маша говорит: У меня признак количество. Сколько винограда?- кисть одна, а ягод много.) т.д.



Игровой результат:

Если ребенок поставил сам правильный вопрос и дал на него точный, развернутый ответ-он получает жетон. Побеждает тот, у кого больше жетонов.



Спасибо за внимание!

