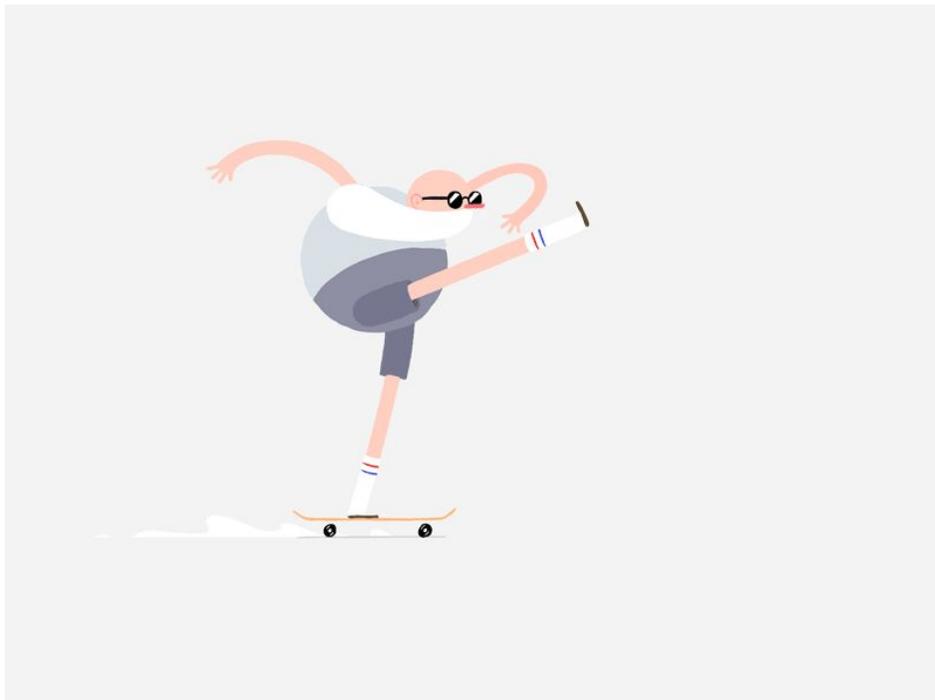


12 принципов анимации от Walt Disney Studio

Примеры использования

Sonja Grin



Пример использования



1

Правильное использование принципов анимации

https://cdn.dribbble.com/users/285475/screenshots/2106950/kick_push_dribbble.gif

<input checked="" type="checkbox"/> 01 Сжатие и растяжение	<input checked="" type="checkbox"/> 02 Подготовка, или упреждение	<input checked="" type="checkbox"/> 03 Сценичность	<input checked="" type="checkbox"/> 04 Компоновки и фазованное движение	<input checked="" type="checkbox"/> 05 Сквозное движение, или доводка, и захлест действия	<input type="checkbox"/> 06 Медленный вход и медленный выход
<input checked="" type="checkbox"/> 07 Дуги	<input checked="" type="checkbox"/> 08 Дополнительное действие, или выразительная деталь	<input checked="" type="checkbox"/> 09 Расчет времени	<input checked="" type="checkbox"/> 10 Преувеличение, утрирование	<input checked="" type="checkbox"/> 11 «Крепкий» рисунок	<input checked="" type="checkbox"/> 12 Привлекательность

✓ галкой отмечены пункты в таблице, которым соответствует анимация



https://cdn.dribbble.com/users/75794/screenshots/2229911/google_motion_system.gif

✓ 01 Сжатие и растяжение	✓ 02 Подготовка, или упреждение	✓ 03 Сценичность	✓ 04 Компоновки и фазованное движение	✓ 05 Сквозное движение, или доводка, и захлест действия	✓ 06 Медленный вход и медленный выход
07 Дуги	✓ 08 Дополнительное действие, или выразительная деталь	✓ 09 Расчет времени	○ 10 Преувеличение, утрирование	✓ 11 «Крепкий» рисунок	✓ 12 Привлекательность

✓ галкой отмечены пункты в таблице, которым соответствует анимация



Пример использования



3
Правильное использование принципов анимации

<https://cdn.dribbble.com/users/22617/screenshots/953639/final - set up shop - 400x300 - color - 5.gif>

✓ 01 Сжатие и растяжение	✓ 02 Подготовка, или упреждение	✓ 03 Сценичность	✓ 04 Компоновки и фазованное движение	✓ 05 Сквозное движение, или доводка, и захлест действия	✓ 06 Медленный вход и медленный выход
07 Дуги	✓ 08 Дополнительное действие, или выразительная деталь	✓ 09 Расчет времени	✓ 10 Преувеличение, утрирование	✓ 11 «Крепкий» рисунок	✓ 12 Привлекательность

✓ галкой отмечены пункты в таблице, которым соответствует анимация



Пример использования



4

Правильное использование принципов анимации

https://cdn.dribbble.com/users/469578/screenshots/2376205/dancing_turkey.gif

<input checked="" type="checkbox"/> 01 Сжатие и растяжение	<input type="checkbox"/> 02 Подготовка, или упреждение	<input checked="" type="checkbox"/> 03 Сценичность	<input checked="" type="checkbox"/> 04 Компоновки и фазованное движение	<input checked="" type="checkbox"/> 05 Сквозное движение, или доводка, и захлест действия	<input type="checkbox"/> 06 Медленный вход и медленный выход
<input type="checkbox"/> 07 Дуги	<input checked="" type="checkbox"/> 08 Дополнительное действие, или выразительная деталь	<input checked="" type="checkbox"/> 09 Расчет времени	<input checked="" type="checkbox"/> 10 Преувеличение, утрирование	<input checked="" type="checkbox"/> 11 «Крепкий» рисунок	<input checked="" type="checkbox"/> 12 Привлекательность

галкой отмечены пункты в таблице, которым соответствует анимация



Пример использования



5

Правильное использование принципов анимации

https://cdn.dribbble.com/users/469578/screenshots/2376205/dancing_turkey.gif

<input checked="" type="checkbox"/> 01 Сжатие и растяжение	<input type="checkbox"/> 02 Подготовка, или упреждение	<input checked="" type="checkbox"/> 03 Сценичность	<input checked="" type="checkbox"/> 04 Компоновки и фазованное движение	<input checked="" type="checkbox"/> 05 Сквозное движение, или доводка, и захлест действия	<input type="checkbox"/> 06 Медленный вход и медленный выход
<input checked="" type="checkbox"/> 07 Дуги	<input checked="" type="checkbox"/> 08 Дополнительное действие, или выразительная деталь	<input checked="" type="checkbox"/> 09 Расчет времени	<input checked="" type="checkbox"/> 10 Преувеличение, утрирование	<input checked="" type="checkbox"/> 11 «Крепкий» рисунок	<input checked="" type="checkbox"/> 12 Привлекательность

галкой отмечены пункты в таблице, которым соответствует анимация