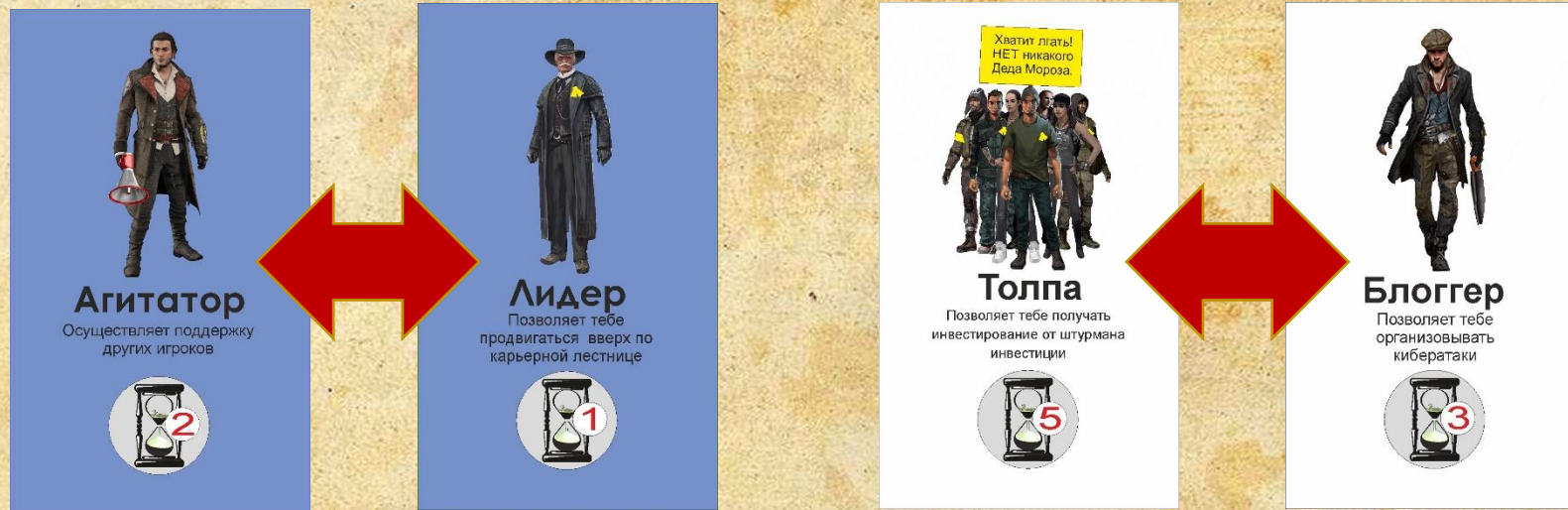


An aerial photograph showing a large fire burning in a forest. Thick black smoke rises from the flames, which are visible as bright orange and yellow at the bottom of the frame. The surrounding forest is dark green and brown, with some areas appearing charred or covered in ash. The fire is spreading across a hillside, with smoke billowing upwards and outwards.

**«Расклад. Как он
осуществляется?»**

**Главный этап хода
В игре «Русская
Цивилизация»**

Принципы расклада. Принцип 1.



Если рядом лежат разные карты одного цвета – никто никого не съедает

Принципы расклада. Принцип 2.

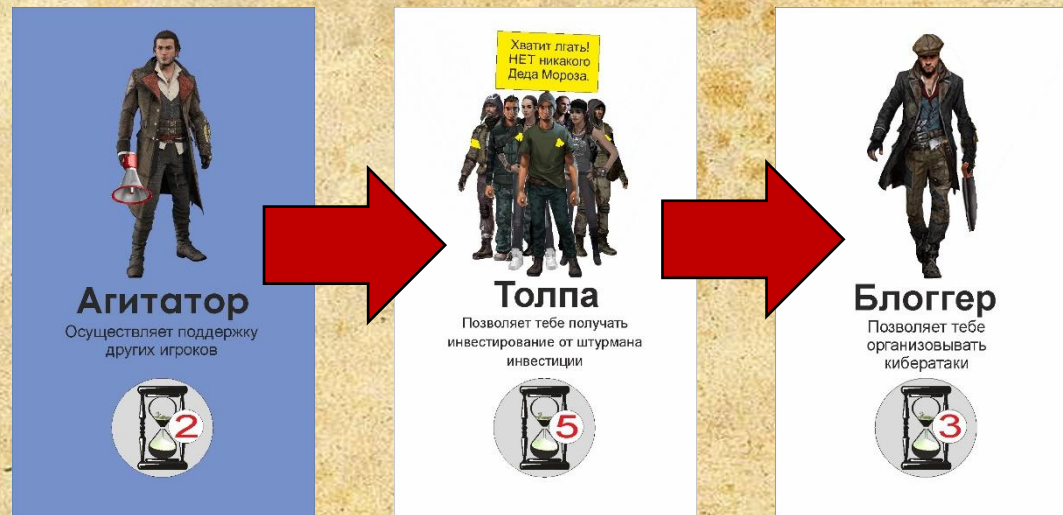


Если рядом лежат две одинаковые карты одного цвета – побеждает тот, у кого выше социальный статус



Принципы расклада. Принцип 3.

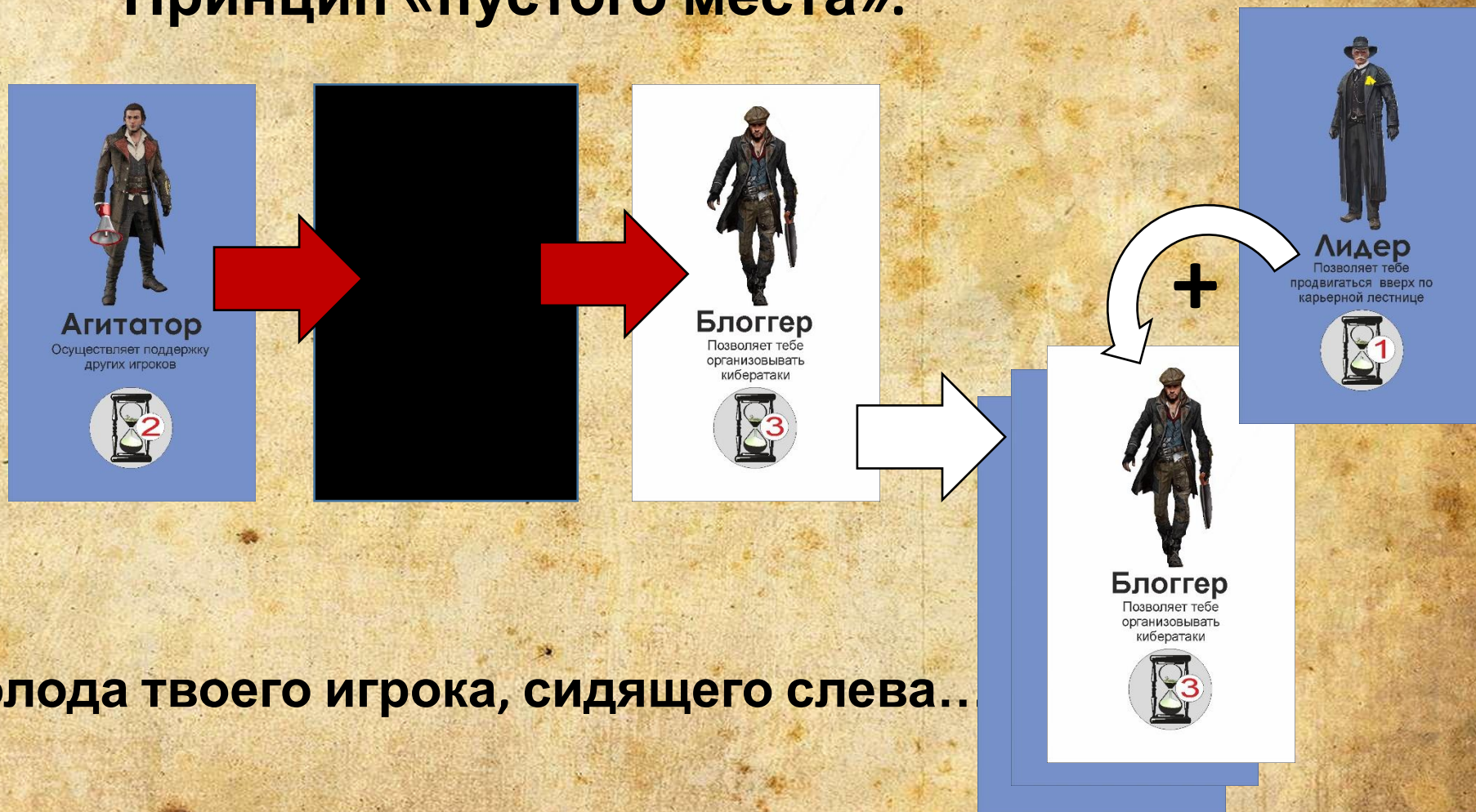
Принцип «пустого места».



Если твой сосед справа съел твою карту на раскладе, твой сосед слева получает бонус +1 час.

Принципы расклада. Принцип 3. Продолжение .

Принцип «пустого места».



Колода твоего игрока, сидящего слева..

Принципы расклада. Принцип 4 .

Принцип БАТЛ.



Блоггер ➡ Агитатор ➡ Толпа ➡ Лидер ➡ Блоггер

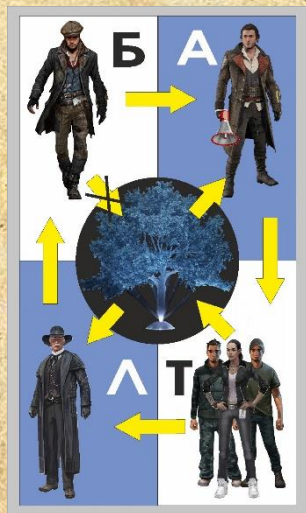
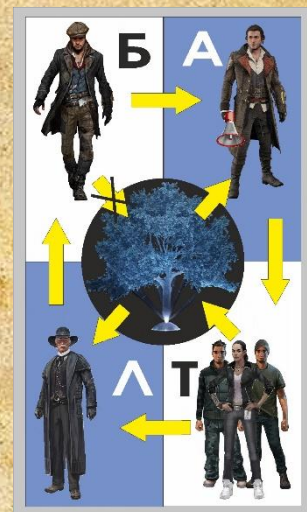
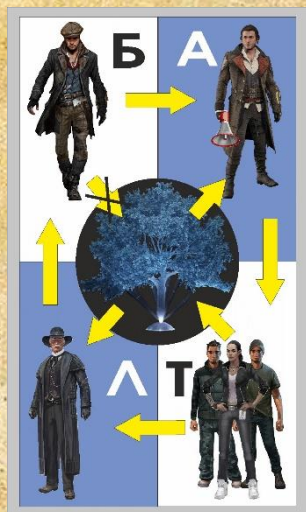
Принципы расклада. Принцип 5 .

Принцип Власти.



Власть съедает «синие» карты. Карту власти съедает карта толпы.

Штурман,
Вождь
команды



Переворачиваем карты на счёт

«раз».

Штурман,
Вождь
команды



Агитатор

Осуществляет поддержку
других игроков



Толпа

Позволяет тебе получать
инвестирование от штурмана
инвестиции



Лидер

Позволяет тебе
продвигаться вверх по
карьерной лестнице



Блоггер

Позволяет тебе
организовывать
кибератаки



Толпа

Позволяет тебе получать
инвестирование от штурмана
инвестиции



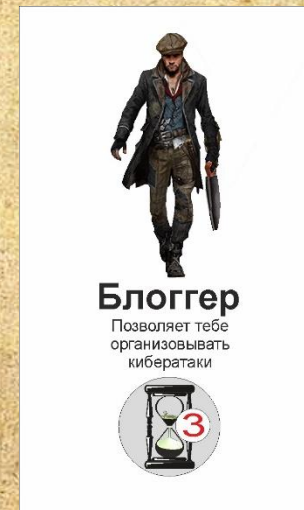
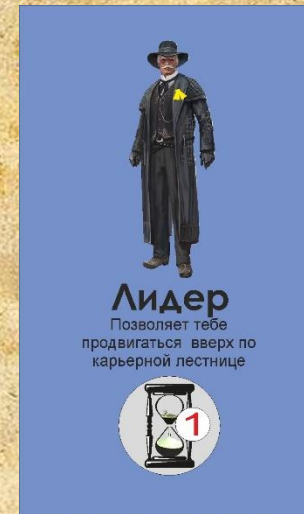
Блоггер

Позволяет тебе
организовывать
кибератаки



Первое сравнение. Штурман сравнивает свою карту с картой своего соседа слева..

Штурман,
Вождь
команды



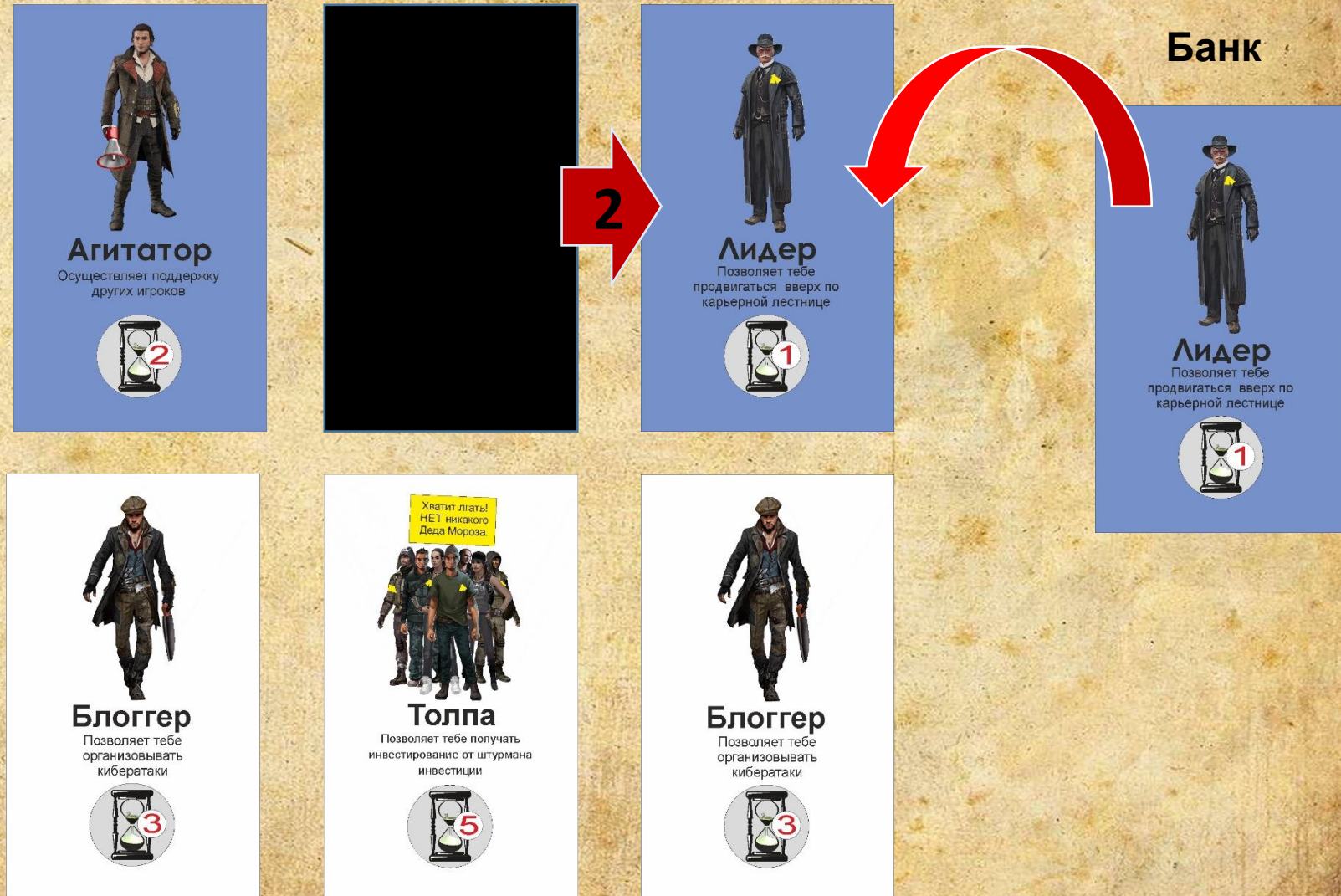
Первое сравнение. Агитатор штурмана съедает карту толпы левого соседа.

Штурман,
Вождь
команды

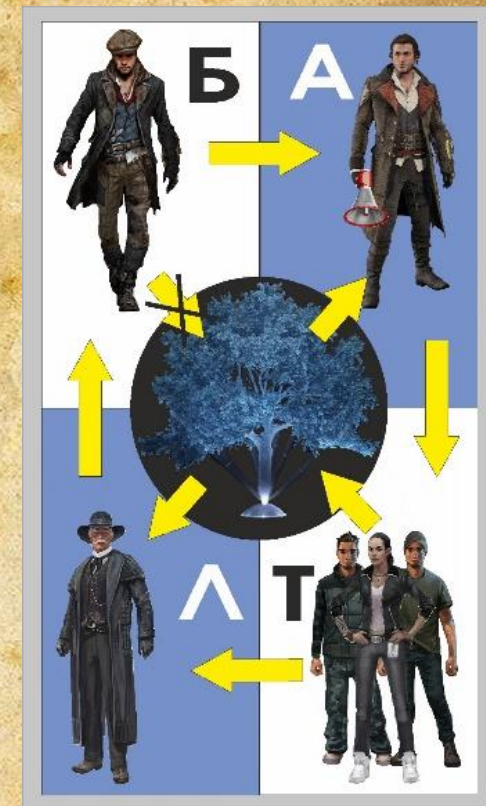
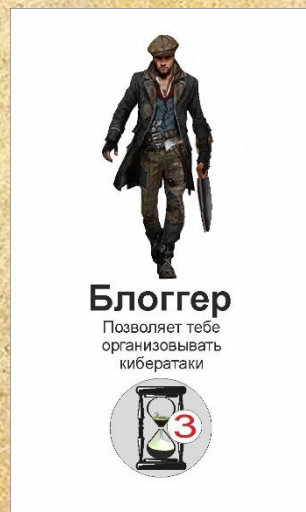


**Второе сравнение. Левый сосед штурмана сравнивает
своё «пустое место» с картой своего соседа слева**

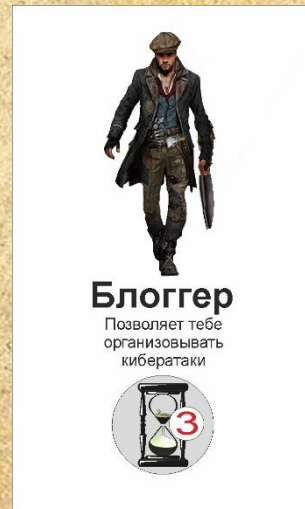
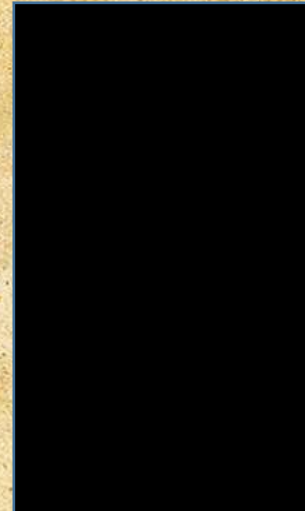
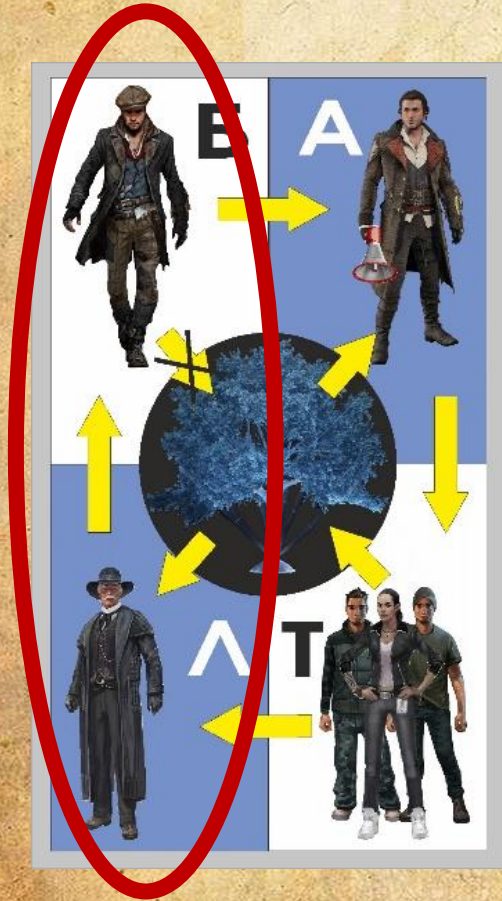
**Хозяин карты
Лидера сравнивает
Себя с пустым местом
И получает из
банка карту лидера,
убрав её со стола в
свою колоду.**



Третье сравнение. Хозяин карты лидера сравнивает свою карту с картой блоггера.



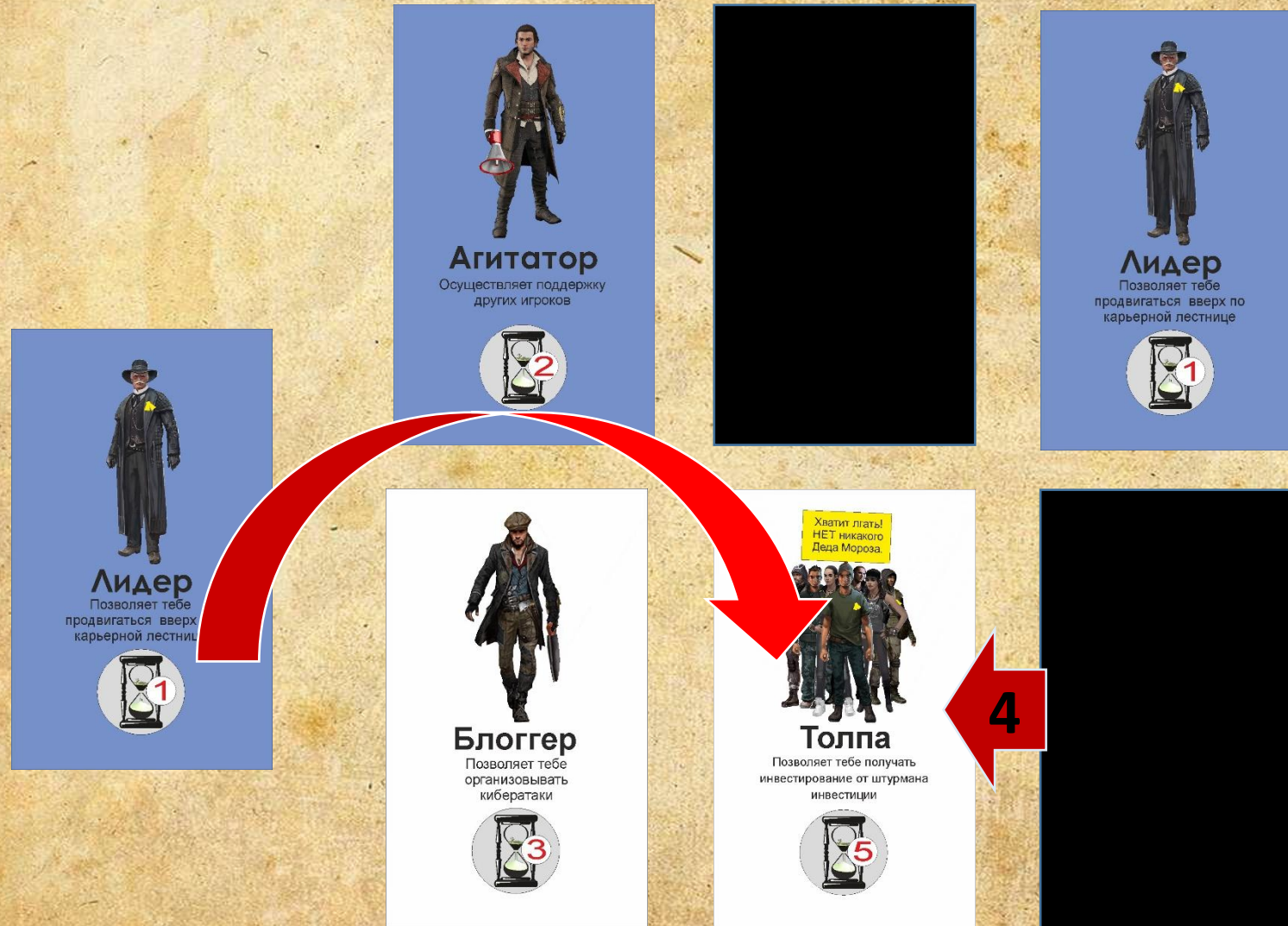
Третье сравнение. Хозяин карты лидера съедает карту блоггера (см. схему взаимодействия карт)



Лидер съедает блоггера
(См. «рубашку» Карты»)

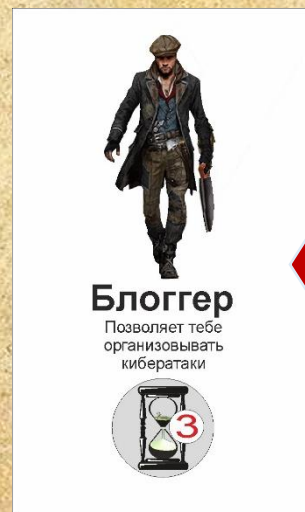
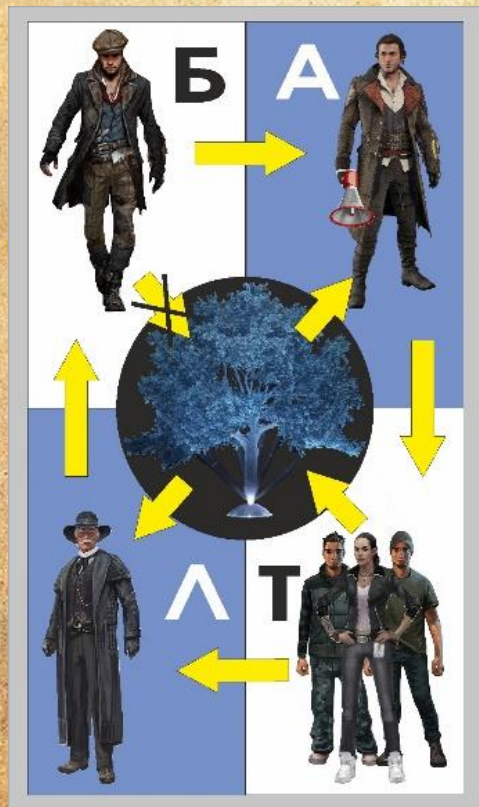
Четвёртое сравнение. Хозяин съеденной карты блоггера

сравнивает своё пустое место с картой толпы.



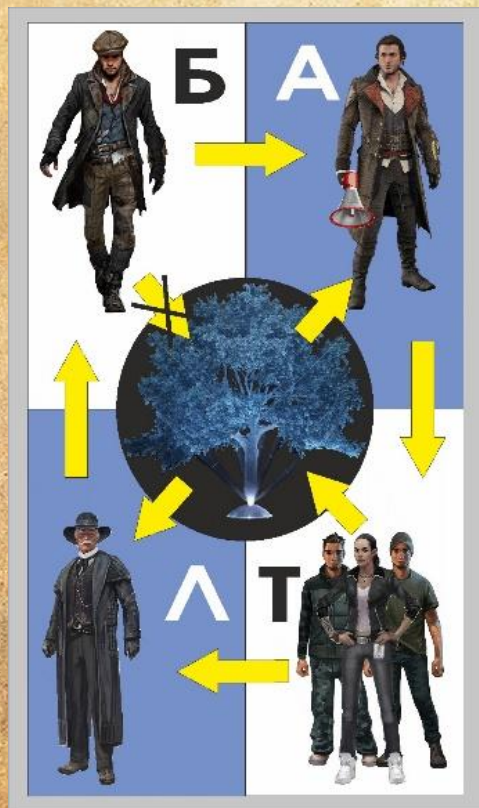
Хозяин карты толпы сравнивает себя с пустым местом
И получает из банка карту лидера, убрав её со стола в свою колоду.

Пятое сравнение... Ну, вы поняли теперь, что происходит дальше...



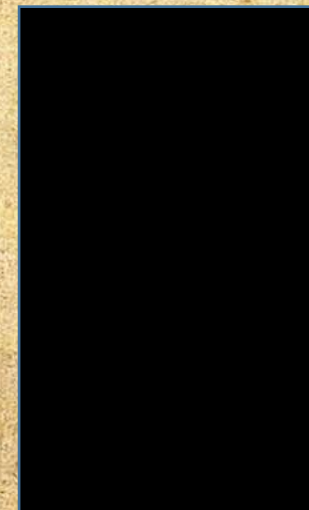
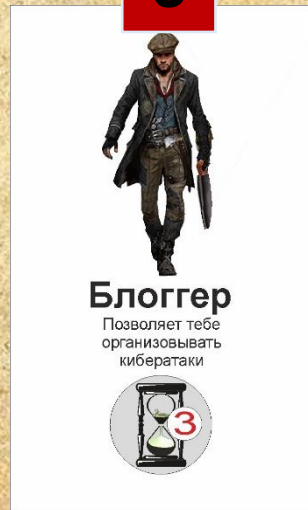
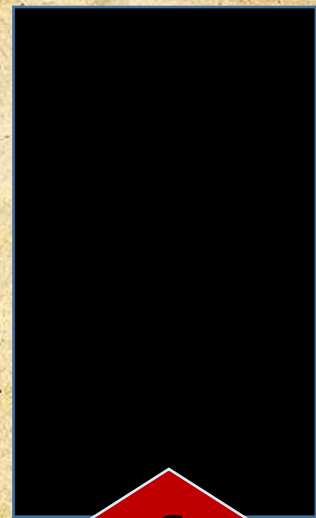
Две разные карты
одного цвета друг
друга не
«съедают!»

Шестое сравнение...Его уже легко выполняют дрессированные медведи.



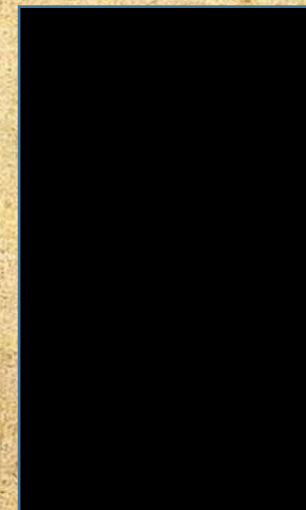
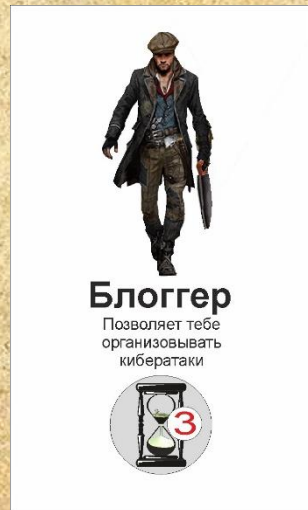
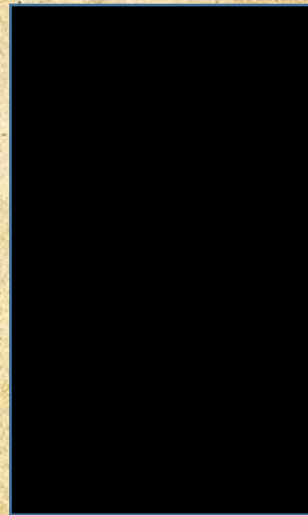
Последнее
«сравнение».

Шестое сравнение. Блоггер съедает агитатора. Кстати, объясните почему?



Последнее
«сравнение».

**Поздравляю!!! Вы справились. Карты которые не были «съедены»
остаются на столе и участвуют во втором этапе хода. Мы говорим, что
эти карты «сработали»!**



Теперь сделаем ещё один

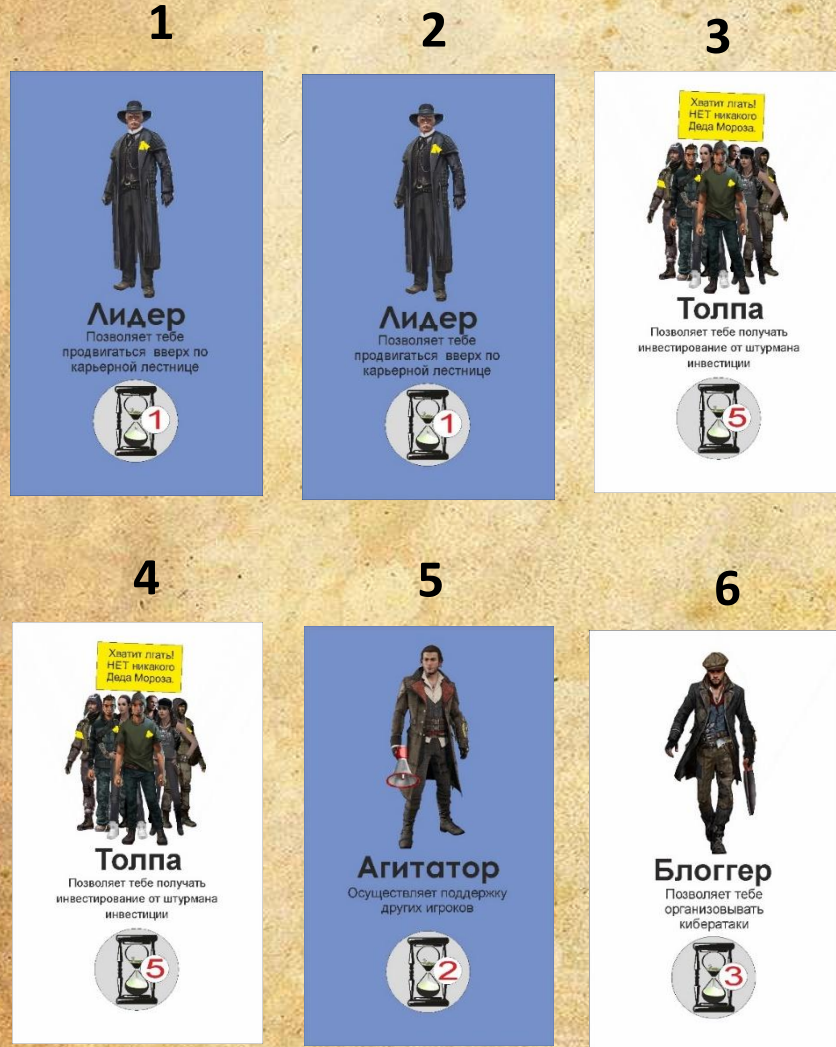
ЭКСПЕРИМЕНТ



Цифрам на карте над фишками игроков
соответствуют цифры над картами этих же
игроков на раскладе.

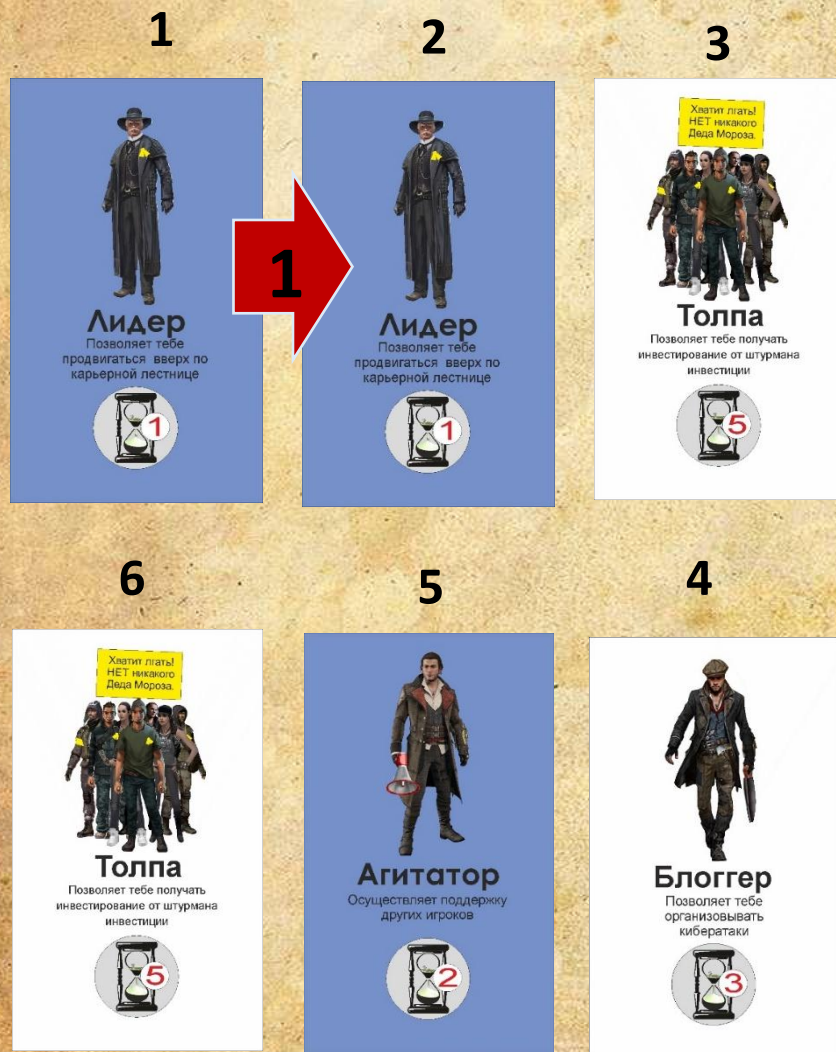
Теперь сделаем ещё один

ЭКСПЕРИМЕНТ



Цифрам на карте над фишками игроков
соответствуют цифры над картами этих же
игроков на раскладе.

Здесь игрок №1 это штурман. Смотрите сюда...
Это гекс штурмана



Цифрам на карте над фишками игроков
соответствуют цифры над картами этих же
игроков на раскладе.

Штурман съедает карту игрока № 2 так как у него социальный статус выше.



Хотя рядом были две одинаковые карты, однако социальный статус игроков разный
белые стрелки показывают на цифры в жёлтых кругах. Это показатели социального
статуса.

Игрок #3 сравнивает свою карту с картой своего
карту
с пустым местом и получает из банка карту

1



Лидер
Позволяет тебе продвигаться вверх по карьерной лестнице
1

2



3



Толпа
Позволяет тебе получать инвестирование от штурмана
5

6



Толпа
Позволяет тебе получать инвестирование от штурмана
5

5

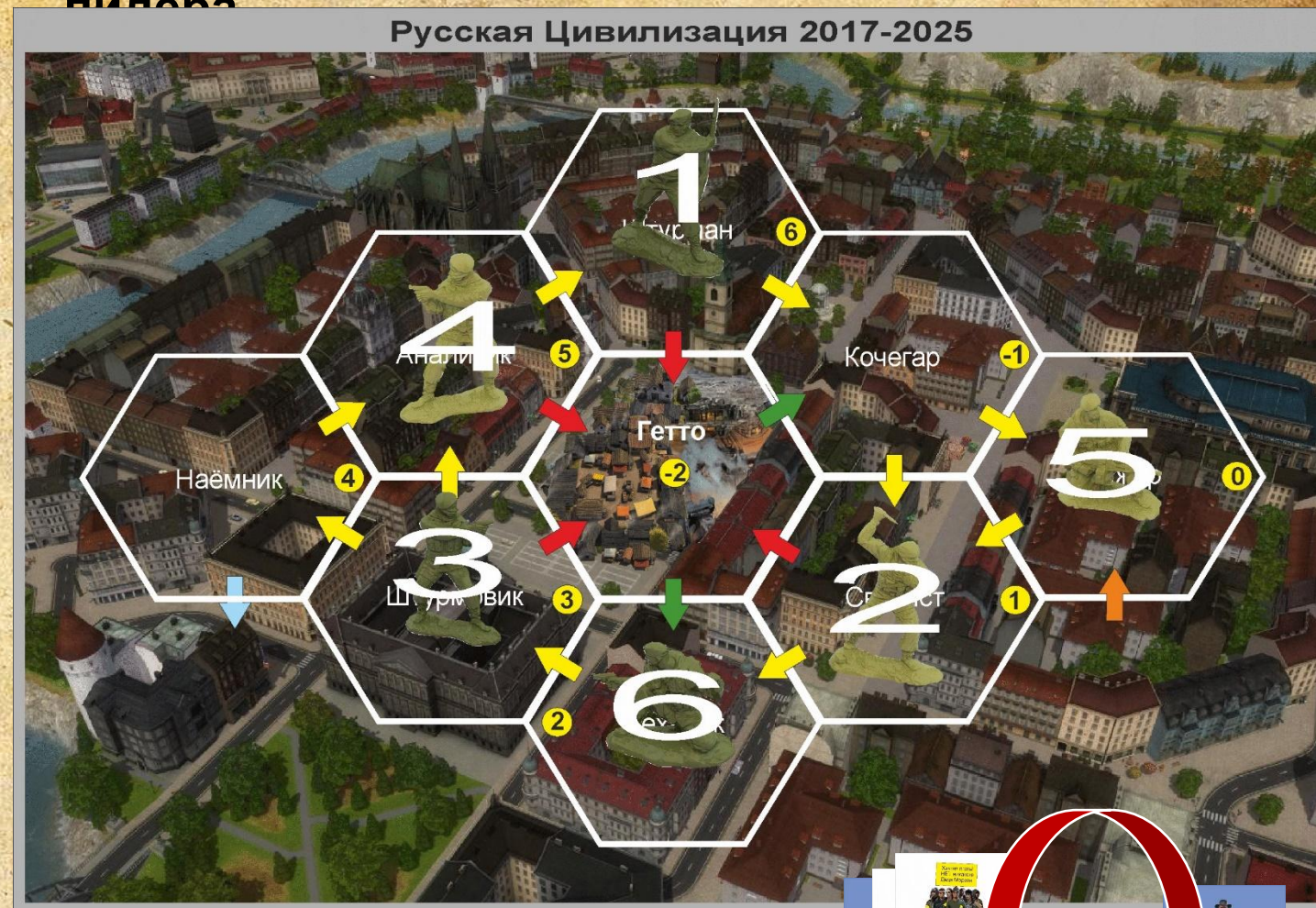


Агитатор
Осуществляет поддержку других игроков
2

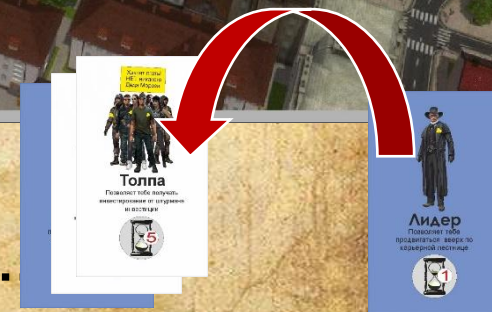
4



Блоггер
Позволяет тебе организовывать кибератаки
3



Карта лидера из банка летит в колоду третьего игрока.



Четвёртое сравнение. Игрок №4 сравнивает свою карту с картой игрока №5. Кто кого съедает?



Посмотрите сами на «рубашку» карты...

Четвёртое сравнение. Вы поняли почему блоггер съел агитатора?



Ещё раз посмотрите на «рубашку» карты...

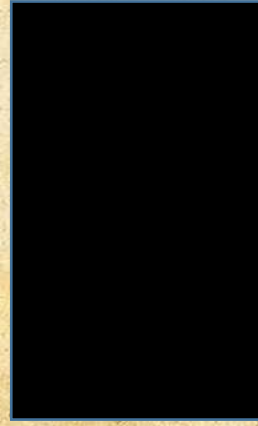
Пятое сравнение. Шестой игрок сравнивает себя с пустым местом.

1



Лидер
Позволяет тебе продвигаться вверх по карьерной лестнице
1

2



3



Толпа
Позволяет тебе получать инвестирование от штурмана
5

6



Толпа
Позволяет тебе получать инвестирование от штурмана
5

5



4



Блоггер
Позволяет тебе организовывать кибератаки
3



Кому что достаётся из банка в этой ситуации?

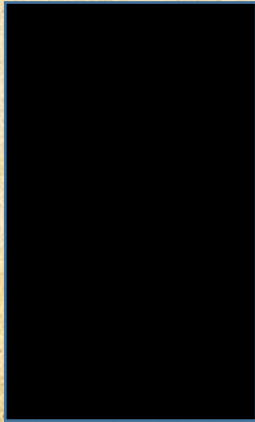
Шестое сравнение. Шестой игрок сравнивает свою толпу с картой лидера, которую выложил штурман.

1



6

2



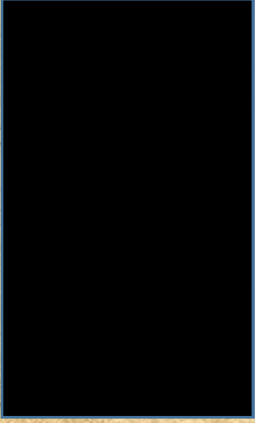
3



4

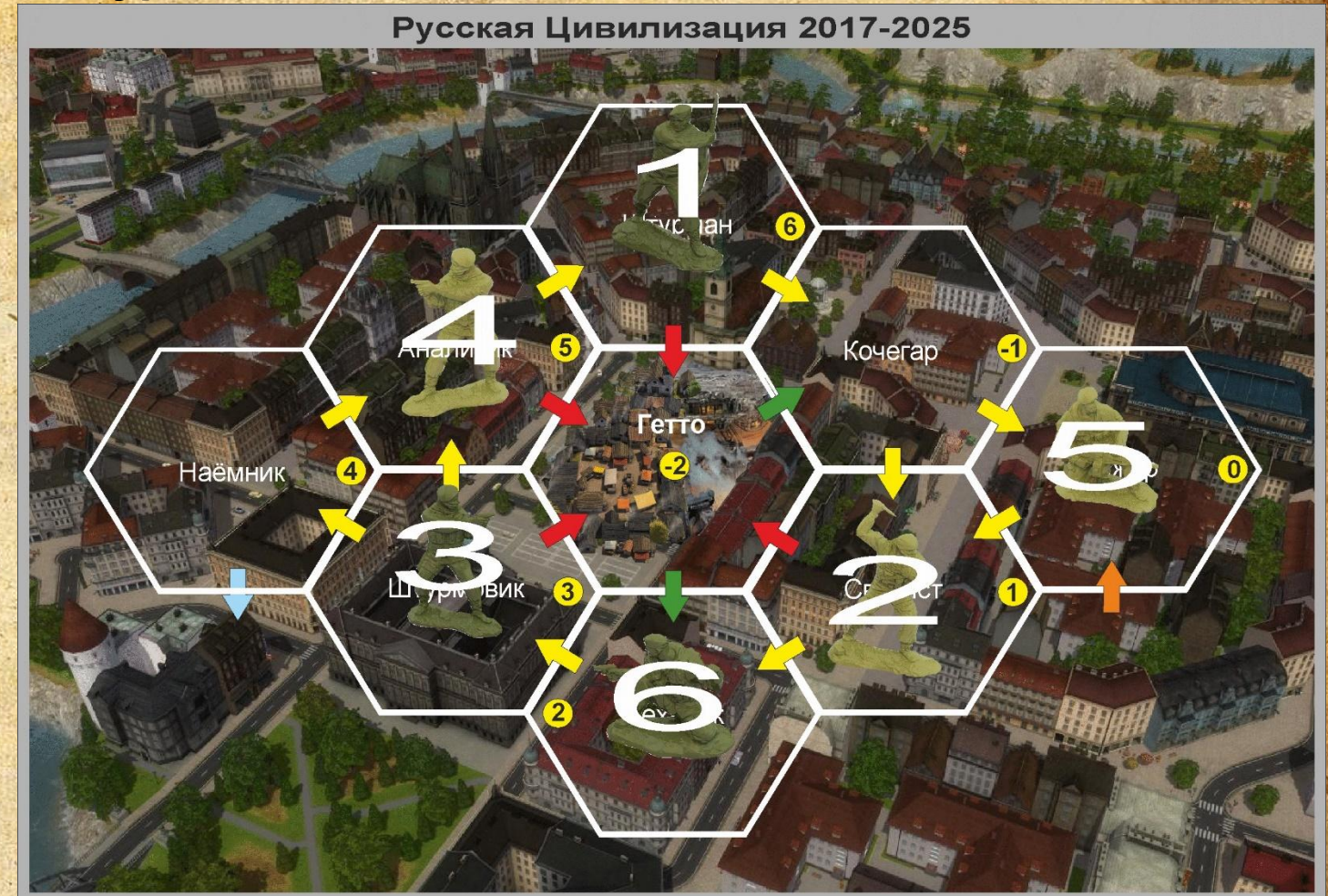


5



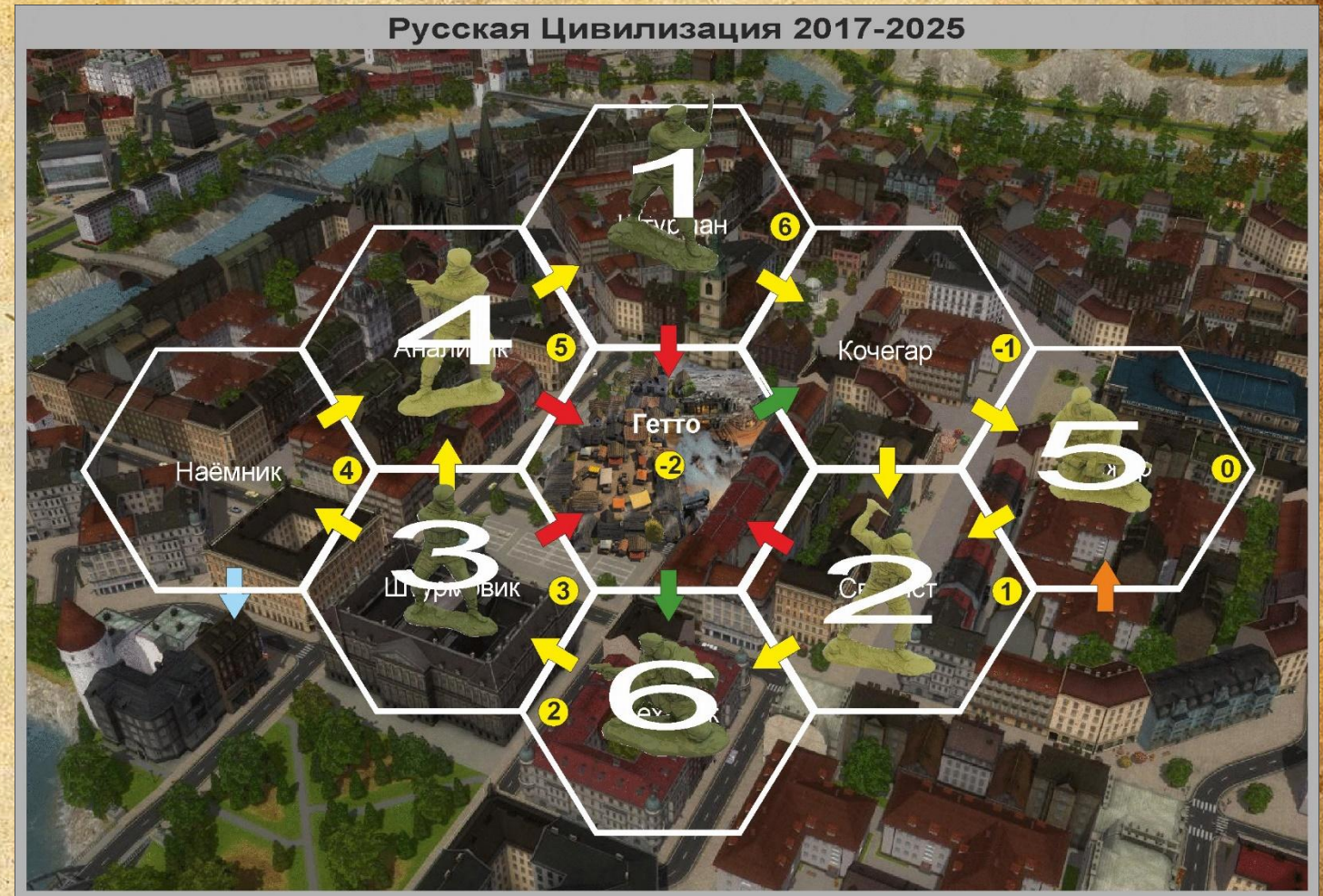
6





Опять необходимо посмотреть на рубашку карты, чтобы понять, кто кого съедает.

Шестое сравнение. Толпа съедает лидера. Так что штурман теряет карту...



Как видите, ничего сложного. Поздравляю!!! Вы совершили уже второй расклад!!!

Теперь сделаем ещё один эксперимент.

Штурман,
Вождь
команды



Агитатор

Осуществляет поддержку других игроков



Толпа

Позволяет тебе получать инвестирование от штурмана



Лидер

Позволяет тебе продвигаться вверх по карьерной лестнице



Блоггер

Позволяет тебе организовывать кибератаки



Толпа

Позволяет тебе получать инвестирование от штурмана



Власть

Позволяет тебе получать налоги от червонцев





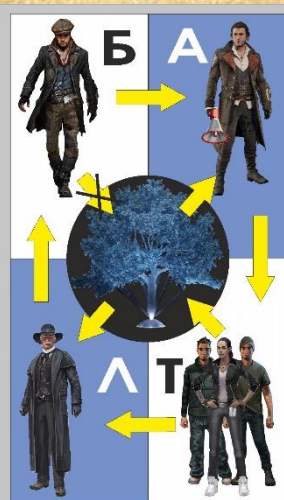
Агитатор
Осуществляет поддержку
других игроков



Толпа
Позволяет тебе получать
инвестирование от штурмана
инвестиции



Лидер
Позволяет тебе
продвигаться вверх по
карьерной лестнице



Блоггер
Позволяет тебе
организовывать
кибератаки



Власть
Позволяет тебе
получать
налоги от
от червонцев



Толпа#
Позволяет тебе получать
инвестирование от шоффена
инвестиции

