

# Технологии командной разработки программного обеспечения информационных систем

**Лекция 3. Процессы командной разработки  
программного обеспечения MSF**

# Рассматриваемые вопросы

- \* Принципы MSF
- \* Модель жизненного цикла MSF
- \* Модель команд
- \* Масштабирование команды MSF

# Microsoft Solutions Framework

Методология разработки ПО, которая представляет собой обобщение лучших проектных практик, которые использовались командами разработчиков Microsoft

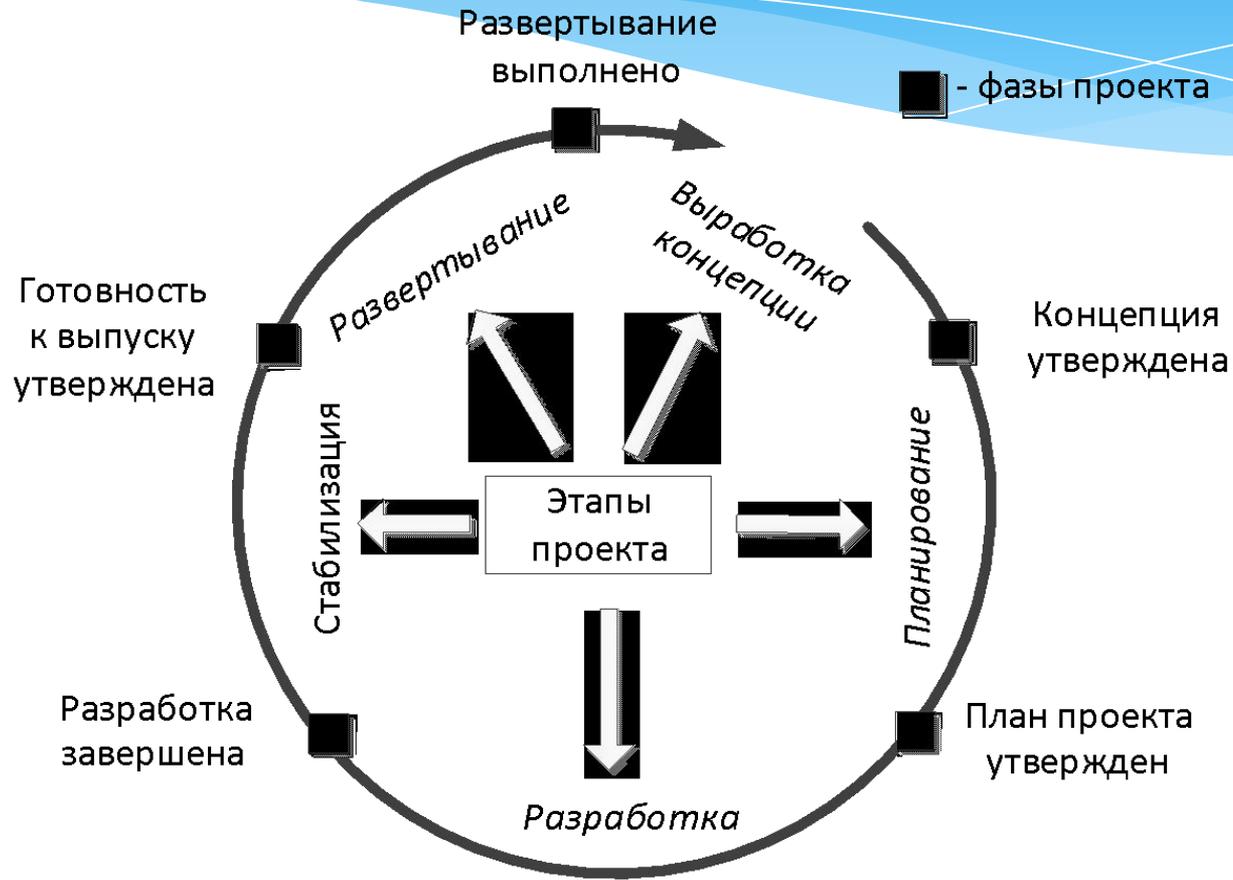
# ИТ-решение

Скоординированная поставка набора элементов (программные средства, документация, обучение и сопровождение), необходимых для удовлетворения бизнес-потребности конкретного заказчика

# Основные принципы MSF

- \* Единое видение проекта
- \* Гибкость
- \* Концентрация на бизнес-приоритетах
- \* Поощрение свободного общения

# Модель жизненного цикла решения MSF



# Ролевые кластеры модели команд MSF

- \* Управление продуктом
- \* Управление программой
- \* Разработка
- \* Тестирование
- \* Управление выпуском
- \* Архитектура

# Модель команд



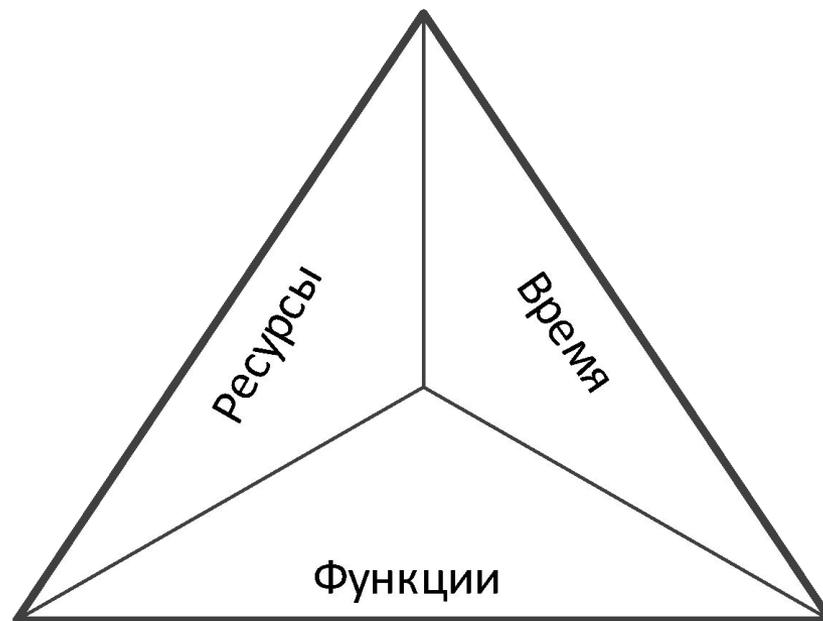
# Распределение ответственности ролевых кластеров

<b>Веха</b>	<b>Ведущие ролевые кластеры</b>
Концепция утверждена	Управление продуктом
Планы проекта утверждены	Управление программой
Разработка завершена	Разработка, удовлетворение потребителя
Готовность решения утверждена	Тестирование, управление выпуском
Внедрение завершено	Управление выпуском

# Совмещение ролей в команде проекта

	Управление продуктом	Управление программой	Разработка	Тестирование	Удовлетворение потребителя	Управление выпуском	Архитектура
Управление продуктом		-	-	+	+	+ -	-
Управление программой	-		-	+ -	+ -	+	+
Разработка	-	-		-	-	-	+
Тестирование	+	+ -	-		+	+	+ -
Удовлетворение потребителя	+	+ - <sup>10</sup>	-	+		+ -	+ -

# Треугольник компромиссов





# Вопросы