

Мини-футбол

Правила игры

Автор:
Нехорошев Степан Александрович

УЧАСТНИКИ ИГРЫ

В игре участвуют две команды. В составе каждой – вратарь, 4 полевых игрока и не более 7 запасных. В ходе игры число замен не ограничивается. Любой игрок, которого заменили, может вновь вернуться на поле вместо одного из игроков своей команды. Замена вратаря осуществляется через судью.

ВЫБОР СТОРОН ПОЛЯ

- КОМАНДА ВЫИГРАВШАЯ ЖРЕБИЙ, ВЫБИРАЕТ ВОРОТА
- СОПЕРНИК ПОЛУЧАЕТ ПРАВО НА НАЧАЛЬНЫЙ УДАР
- ИГРОКИ КОМАНДЫ, НЕ НАЧИНАЮЩЕЙ ИГРУ, ДОЛЖНЫ СТОЯТЬ НЕ БЛИЖЕ 3 МЕТРОВ ОТ МЯЧА
- ИГРОК ДОЛЖЕН ПОСЛАТЬ МЯЧ УДАРОМ НАГОЙ ВПЕРЕД ПОСЛЕ СИГНАЛА СУДЬИ
- ЭТОТ ИГРОК НЕ МОЖЕТ КОСНУТЬСЯ МЯЧА ПОВТОРНО, ПОКА ЕГО НЕ КОСНЕТСЯ ЛЮБОЙ ДРУГОЙ ИГРОК
- ГОЛ, ЗАБИТЫЙ НЕПОСРЕДСТВЕННО С НАЧАЛЬНОГО УДАРА, ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

Продолжительность игры

- два равных периода - по 20 минут каждый (в играх чемпионата России 25 минут)
- перерыв между периодами не должен превышать 15 минут
- продолжительность перерыва между периодами должна быть указана в регламенте соревнований
- если должен быть выполнен штрафной удар, пенальти то период о котором идет речь, продлевается, пока удар не будет завершен
- команды имеют право на одноминутный тайм-аут в каждом периоде
- продолжительность времени тайм-аута одна минута
- играется «чистое время» (каждая остановка игры влечет за собой остановку времени)

Состав судейской бригады

- Состоит из судьи, второго судьи и хронометриста
- Судья и второй судья имеет разные полномочия
- В случаи разногласия решение судьи является приоритетным
- Хронометрист: *контролирует продолжительность игры, включая хронометр после ввода мяча в игру и останавливая его после выхода мяча из игры фиксируя таким образом чистое время игры
 - *контролирует минутную продолжительность тайм-аута
 - *время двухминутного наказания команды после удаления игрока с поля
 - *ведет запись первых пяти командных (набранных) нарушений в каждой команде и сигнализирует, когда одна из них совершит 5 нарушений.

Штрафной удар назначается

- За умышленную игру рукой;
- Игру в подкате при отборе мяча у соперника;
- За задержку соперника;
- За толчок в плечо или спину;
- Удар выполняется с места, где произошло нарушение;
- Если такое нарушение произошло в своей штрафной площади независимо от того, где находился в этот момент мяч, судья назначает в ворота провинившейся команды 6-метровый удар (пенальти);
- Мяч, забитый в ворота непосредственно со штрафного удара, засчитывается;

Свободный удар назначается

-Когда игрок сыграл против соперника опасно;

-Мешал вратарю вбросить мяч в поле;

-Если вратарь допустит такие нарушения, как:

1.Введя мяч в игру, вновь получит пас от партнера (при этом мяча за это время не коснулся соперник);

2.Взял мяч в руки в штрафной площади после паса ногой от партнера;

3.Контролирует мяч в любом месте на своей половине поля более 4 секунд;

-Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар выполняется с ближайшей к месту нарушения точки на линии штрафной площади;

-Все игроки противоположной команды должны располагаться не ближе 5 м от мяча до тех пор, пока тот не войдет в игру;

- Гол засчитывается только в случае, если после удара мяча коснется любой другой игрок;

10-метровый удар (дабл-пенальти)

- начиная с 6 командного нарушения противоположная команда получает право на пробитие 10-метрового удара;
- игроки не имеют право построить стенку;
- вратарь располагается не ближе 5 метров от мяча;
- если 6 и последующие нарушения были совершены ближе, чем 10 метров от ворот, игрок имеет право пробить с места нарушения, а не с точки 10 метров

Удар с боковой линии:

- выполняется когда мяч полностью его пересечет;
- в течении 4 секунд, с момента когда игрок взял его под контроль;
- мяч, забитый непосредственно с такого удара, не засчитывается;
- если после удара мяч коснется какого-либо другого игрока, судья засчитывает гол;

Угловой удар

- гол засчитывается, если мяч забит в ворота непосредственно с углового;
- соперник располагается не ближе 5 м от мяча;

Вбрасывание мяча от ворот

- вратарь, взяв мяч под контроль, должен выполнить вбрасывание в течение 4 секунд;

Спорный мяч

- способ возобновления игры после ее временной остановки;
- вбрасывание в том месте, где он находится в момент остановки игры;
- игра возобновляется, когда мяч коснется поверхности игрового поля;

Опасное нападение

- это нападение на соперника грубым и опасным приемом, за что виновная команда наказывается штрафным ударом, а игрок, подвергается предупреждению или удаляется с поля;

Опасная игра

-эта игра с мячом вблизи единоборствующих игроков, в результате чего возникает опасность нанесения сопернику травмы (наказывается свободным ударом);

Примеры:

-обороняющийся игрок стремится выбить ногой мяч, летящий на уровне головы соперника, когда тот наносит удар головой;

-защитник бросается головой вперед под удар соперника(гол забитый засчитывается или назначается свободный удар в сторону обороняющейся команды);

-подкат с целью отбора мяча у атакующего соперника-это не всегда нарушение правил;

-подкат непосредственно в ноги сопернику - это следует считать нарушением;