



5

НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ
КОНФЕРЕНЦИЯ
КВАНТОРИУМА

Royal Chef



Выступающий – Артём Вильховой

Наставник – Александр Казанцев



ПРОБЛЕМА

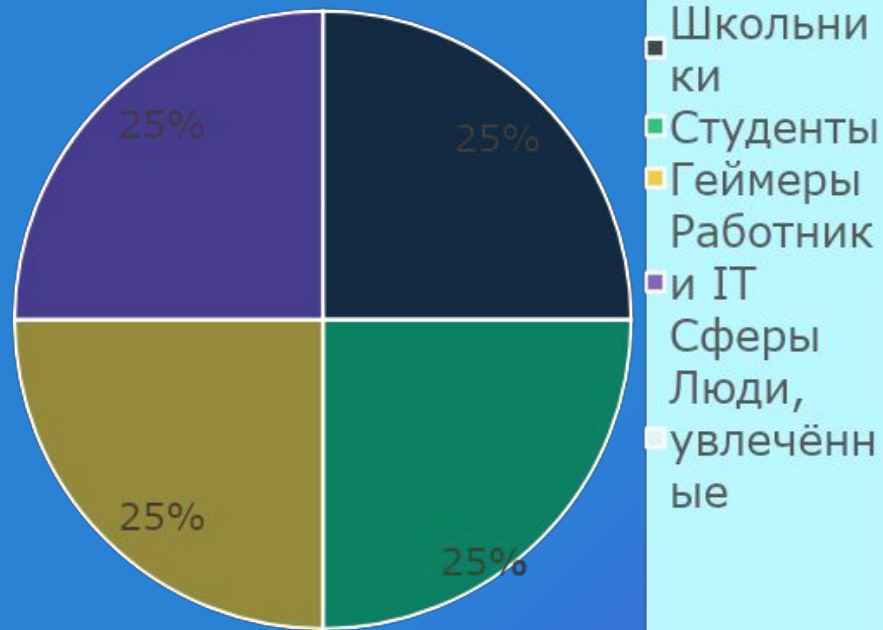
Люди, которые только учатся готовить еду, в процессе учёбы могут нанести себе травмы и потратить много денег на продукты, из-за неудавшихся попыток.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

Цель: Помочь людям, в форме игры в виртуальной реальности, научиться готовить, в безопасных и качественных условиях

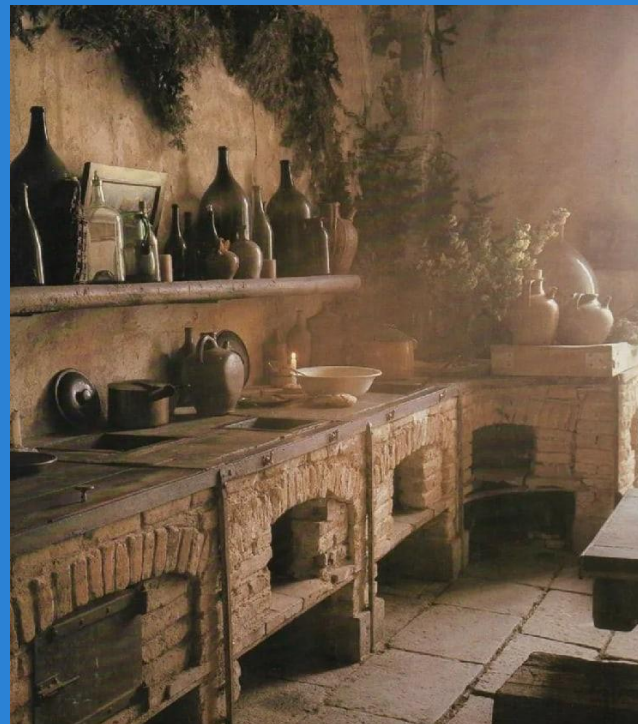
ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА

- 80% аудитории – мужчины в возрасте от 15 до 37 лет

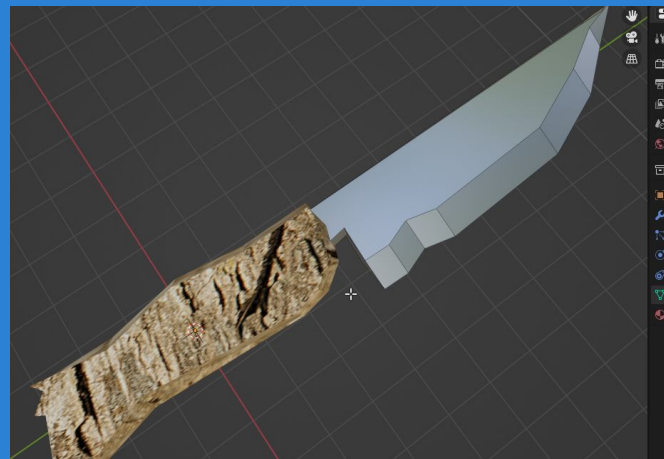


ПРЕДЛАГАЕМОЕ РЕШЕНИЕ

Создать игру, в которой на основе реальных рецептов, пользователь VR-Шлема, сможет научиться готовить.



МАТЕРИАЛЫ С ПРЕДЛАГАЕМЫМ РЕШЕНИЕМ



ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ РЕШЕНИЯ

ДОСТОИНСТВА

- Хорошая Оптимизация – игра выйдет не очень большой по этому большинство комплектаций ПК её запустит

НЕДОСТАТКИ

- Сырая, многое незакончено
- Мизерное количество рецептов (на данный момент только чай и борщ)
- Плохая графика
- Комната представляет собой обычную коробку с котелком и столиком

АНАЛОГИ

1. Cooking Simulator VR

GameBoom VR

Достоинства

- Не только на платформе VR
- Хорошая оптимизация

Недостатки

- Нет Мультиплеера
- Много багов

2. Cook Out

Resolution Games

Достоинства

- Есть Мультиплеер
- Красивая Мультяшная графика

Недостатки

- Лучше нашего проекта
- Плохая оптимизация

ПЕРСПЕКТИВЫ ПРОЕКТА

В дальнейшем мы хотим развивать и дополнять нашу игру. В наших планах стоит улучшение графики и добавление в игру большего количества рецептов, чтобы Royal chef продолжал развиваться и нашу игру устанавливали большее количество пользователей.

В ГЛАВНЫХ РОЛЯХ

Лелаус Вера – Designer
Гусейнов Андрей – Designer
Никитин Никита – Designer
Вильховой Артем – Auditor
Саксонов Даниил – Programmer
Маерчук Данила – Searcher