

# IT ШКОЛА SAMSUNG

## Activity

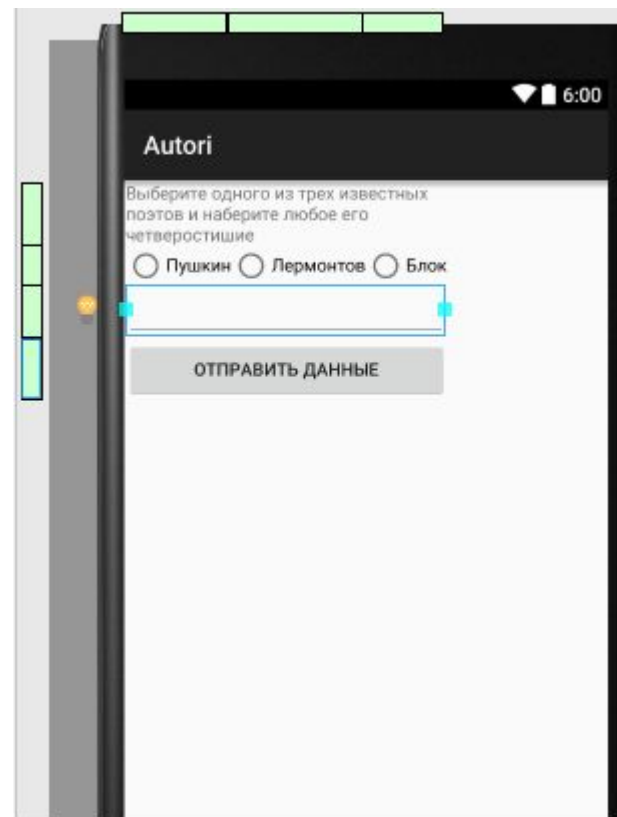
Модуль 2. Объектно-ориентированное программирование



## Пример.

Создадим проект Android и добавим запуск новой активности по нажатию на кнопку и передадим данные об авторе и его четверостишие

Объект **Intent** помогает связывать отдельные компоненты (например, два объекта activity). Intent представляет некоторую задачу приложения.



## Values

2. В strings.xml добавляем строки

```
<string name="info">Выберите одного из трех известных поэтов и наберите любое его четверостишие</string>
```

```
<string name="stih"> </string>
```

```
<string name="a1">Пушкин</string>
```

```
<string name="a2">Лермонтов</string>
```

```
<string name="a3">Блок</string>
```

```
<string name="btn">Отправить данные</string>
```

## 3. В классе **MainActivity1.java** добавляем

```
public void onRadioButtonClicked(View view) {  
    // если переключатель отмечен  
    boolean checked = ((RadioButton) view).isChecked();  
    RadioButton radGrp1 = findViewById(R.id.a1);  
    RadioButton radGrp2 = findViewById(R.id.a2);  
    RadioButton radGrp3 = findViewById(R.id.a3);  
    // Получаем нажатый переключатель  
    switch(view.getId()) {  
        case R.id.a1:  
            if (checked)    {A=radGrp1.getText().toString();}  
            break;  
        case R.id.a2:  
            if (checked)    {A=radGrp2.getText().toString();}  
            break;  
        case R.id.a3:  
            if (checked)    {A=radGrp3.getText().toString();}  
            break; }    }
```

3. В классе MainActivity1.java добавляем

```
public class MainActivity1 extends AppCompatActivity {  
    TextView stih;  
    String A="";  
    ...
```

```
public void sendA (View view){  
    EditText P = (EditText)findViewById(R.id.stih);  
    Intent intent=new Intent(this,MainActivity2.class);  
    intent.putExtra("pole1", A);  
    intent.putExtra("pole2", P.getText().toString());  
    startActivity(intent);  
}
```

## src

### 4. Создаем новый класс MainActivity2.java

(в папке java правой клавишей new->activity->blank activity)

### Layout для этой активности

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <LinearLayout
    android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="fill_parent"
    android:layout_weight="1" android:orientation="vertical"
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >
    <TextView
      android:id="@+id/pole1" android:layout_width="match_parent"
      android:layout_height="match_parent" android:layout_weight="0.9"/>
    <TextView
      android:id="@+id/pole2"
      android:layout_width="match_parent"
      android:layout_height="match_parent"
      android:layout_weight="0.1"/>
  </LinearLayout>
```

## 5. В классе **MainActivity2.java**

```
String autor, stih;
```

```
@Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
    setContentView(R.layout.activity_main2);
```

```
    TextView Tp1 = findViewById(R.id.pole1);
```

```
    TextView Tp2 = findViewById(R.id.pole2);
```

```
//передача параметра
```

```
    Bundle extras = getIntent().getExtras();
```

```
    if (extras != null) {
```

```
        autor = extras.getString("pole1");
```

```
        stih=extras.getString("pole2");
```

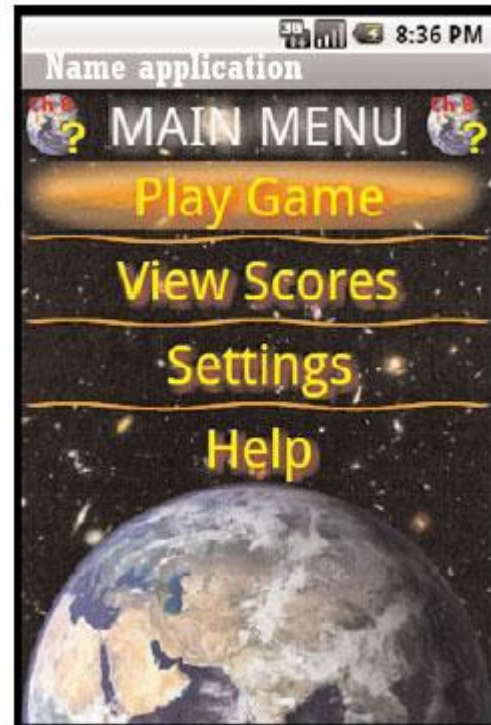
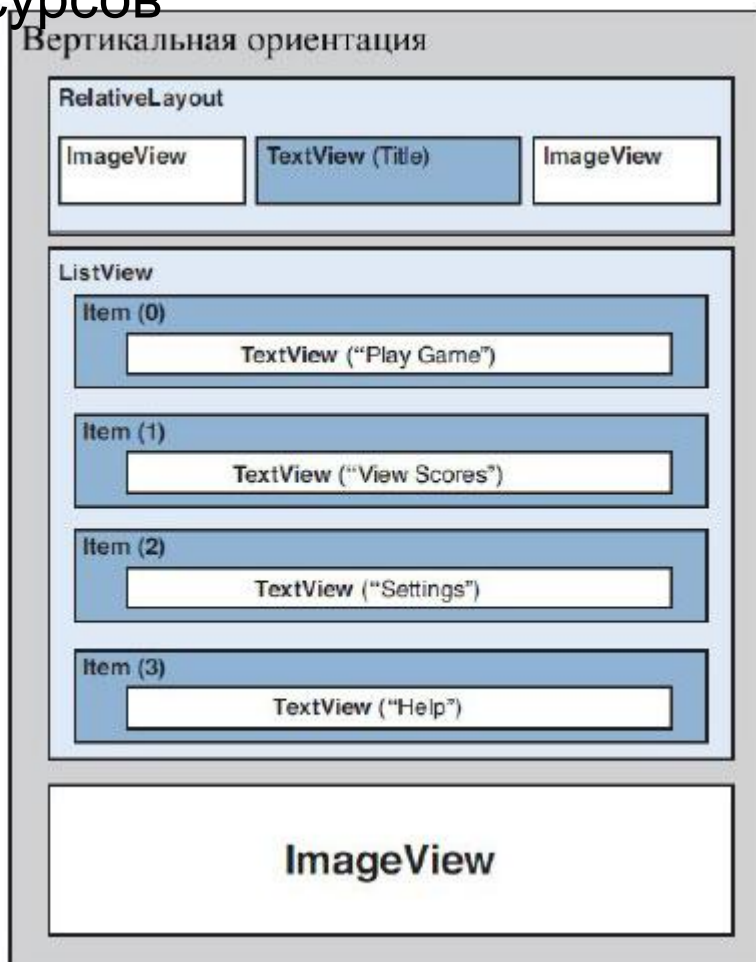
```
    }
```

```
    Tp1.setText(autor);
```

```
    Tp2.setText(stih); }
```

## Домашнее задание.

1. Создать макет по образцу. Загрузить свои рисунки в файл ресурсов





## Домашнее задание.

2. Создать макет по образцу  
Загрузить свои рисунки в  
файл ресурсов drawable  
(<http://metanit.com/java/android/4.5.php>).
3. По нажатию на Help  
вызвать появление второй  
активности

