

Пла

Н

- Редактирование работника
- Удаление работника
- Spring MVC + Hibernate + AOP
- REST API



Редактирование

работника

Для редактировании работника нам необходим тот же список полей, что и при создании. Можно создать новую форму и новый метод, но это не слишком удачное решение. Например, если мы заходим добавить поле, нам потребуется менять две формы, а не одну.

Поэтому лучшим вариантом будет повторно использовать view employee-info и метод save.



работника Но сначала добавим кнопки для редактирования

```
<c:forEach var="employee" items="${allEmployees}">
   <c:url var="updateButton" value="/updateInfo">
      <c:param name="empId" value="${employee.id}"/>
   </c:unt>
   ${employee.name}
      ${employee.surname}
      ${employee.department}
      ${employee.salary}
      >
          <button type="button"
                 onclick="window.location.href = '${updateButton}'">Update</button>
      <c:forEach>
```



Поскольку мы будем работать с id работника, нужно добавить метод, который вернет нам работника из базы по id.

DAO:

```
public interface EmployeeDAO {
    public List<Employee> getAllEmployees();

    public void saveEmployee(Employee employee);

    public Employee getEmployee(int id);
}
```

```
ORepository
public class EmployeeDAOImplementation implements EmployeeDAO {
   @Autowired
   private SessionFactory sessionFactory;
    00verride
   public List<Employee> getAllEmployees() {...}
   @Override
   public void saveEmployee(Employee employee) {...}
    @Override
   public Employee getEmployee(int id) {
        Session session = sessionFactory.getCurrentSession();
        return session.get(Employee.class, id);
```

Редактирование работника Service:

```
public interface EmployeeService {
   public List<Employee> getAllEmployees();

   public void saveEmployee(Employee employee);

   public Employee getEmployee(int id);
}
```

```
OService
public class EmployeeServiceImplementation implements EmployeeService{
   @Autowired
   private EmployeeDAO employeeDAO;
   @Override
   @Transactional
   public List<Employee> getAllEmployees() { return employeeDAO.getAllEmployees(); }
   @Override
   @Transactional
   public void saveEmployee(Employee employee) { employeeDAO.saveEmployee(employee); }
   @Override
   OTransactional
   public Employee getEmployee(int id) { return employeeDAO.getEmployee(id); }
```

Редактирование работника Метод

```
@RequestMapping(©~"/updateInfo")
public String updateEmployee(@RequestParam("empId") int id, Model model){
    Employee employee = employeeService.getEmployee(id);
    model.addAttribute( attributeName: "employee", employee);
    return "employee-info";
}
```

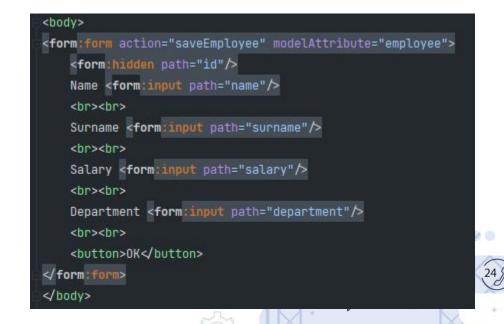
Для сравнения метод отображения формы создания нового работника:

```
@RequestMapping(©>"/addEmployee")
public String addEmployee(Model model) {
    Employee employee = new Employee();
    model.addAttribute( attributeName: "employee", employee);
    return "employee-info";
}
```



работника Но это еще не все. На данном этапе форма не содержит данных об

```
<body>
<form:form action="saveEmployee" modelAttribute="employee">
    Name <form:input path="name"/>
    <br>
    Surname <form:input path="surname"/>
    <br>
    Salary <form:input path="salary"/>
    <br>
    Department <form:input path="department"/>
    <br>
    <br>
    Surname <form:input path="department"/>
    <br>
    Surname <form:input path="department"/>
    <br/>
    <br/>
    Surname <form:input path="department"/>
    Surname </br>
    Surname <form:input path="surname"/>
    Surname </br>
    Surname </br>
    Surname <form:input path="surname"/>
    Surname </br>
```



Не стоит забывать, что с помощью той же формы мы создаем нового работника. Что будет у него в поле id?

Id этого работника будет 0 (значение int по умолчанию).

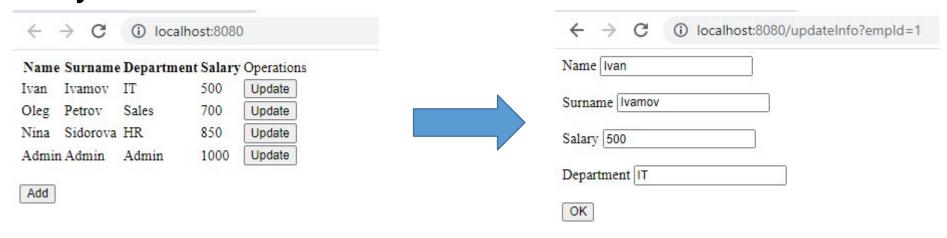


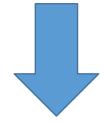
работника
Также необходимо изменить метод в DAO. Поскольку метод save только добавляет новых работников в базу, нам необходим метод update. Одним из вариантов будет написание if, но лучше использовать возможности hibernate и применить метод saveOrUpdate:

```
QOverride
public void saveEmployee(Employee employee) {
    Session session = sessionFactory.getCurrentSession();
    session.saveOrUpdate(employee);
}
```

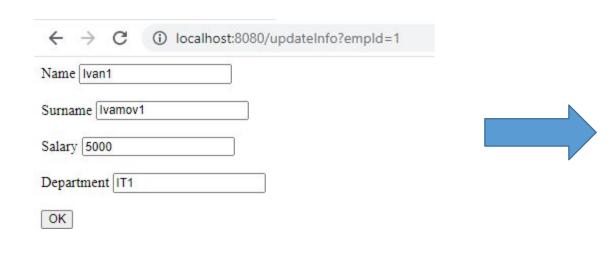


Редактирование работника Теперь можно запускать:









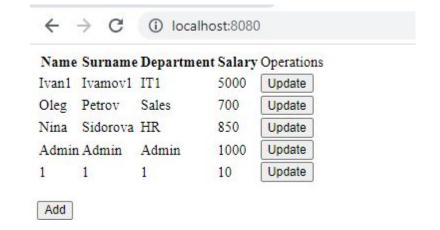




Редактирование работника Также проверим

добавление:

← → C ① localhost:8080/addEmployee	
Name 1	
Surname 1	
Salary 10	
Department 1	
OK	





Удаление работника Создадим кнопку

```
<c:forEach var="employee" items="${allEmployees}">
    <c:url var="updateButton" value="/updateInfo">
         <c:param name="empId" value="${employee.id}"/>
    </c:url>
    <c:url var="deleteButton" value="/deleteEmployee">
         <c:param name="empId" value="${employee.id}"/>
    </curt>
    ${employee.name}
         ${employee.surname}
         ${employee.department}
         ${employee.salary}
         <button type="button"
                        onclick="window.location.href = '${updateButton}'">Update</button>
              <button type="button"
                       onclick="window.location.href = '${deleteButton}'">Delete</button>
         √td>
    </r>

<
```



Удаление работника

Метод в контроллере будет называться

```
@RequestMapping(©~"/deleteEmployee")
public String deleteEmployee(@RequestParam("empId") int id){
    return "redirect:/";
}
```

После выполнения удаления нам необходимо вернуть список работников, поэтому возвращаем redirect на функцию, которая в свою очередь возвращает страницу со списком.

Удаление работника

Для выполнения удаления необходимо добавить метод удаляющий работника из базы.

DAO:

```
public interface EmployeeDAO {
    public List<Employee> getAllEmployees();

    public void saveEmployee(Employee employee);

    public Employee getEmployee(int id);

    public void deleteEmployee(int id);
}
```

Удаление работника Service:

```
public interface EmployeeService {
   public List<Employee> getAllEmployees();

   public void saveEmployee(Employee employee);

   public Employee getEmployee(int id);

   public void deleteEmployee(int id);
}
```

```
@Service
public class EmployeeServiceImplementation implements EmployeeService{
    @Autowired
    private EmployeeDAO employeeDAO;
    @Override
    @Transactional
    public List<Employee> getAllEmployees() { return employeeDAO.getAllEmployees(); }
    @Override
    @Transactional
    public void saveEmployee(Employee employee) { employeeDAO.saveEmployee(employee); }
    @Override
    @Transactional
    public Employee getEmployee(int id) { return employeeDAO.getEmployee(id); }
    @Override
    @Transactional
    public void deleteEmployee(int id) { employeeDAO.deleteEmployee(id); }
```

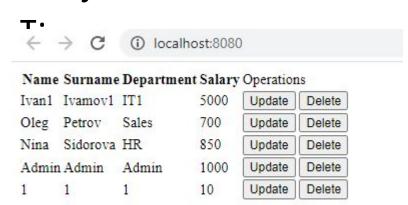
Удаление работника Теперь можно вызвать метод сервиса в

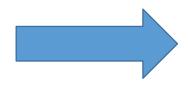
```
@RequestMapping(©~"/deleteEmployee")
public String deleteEmployee(@RequestParam("empId") int id){
    employeeService.deleteEmployee(id);
    return "redirect:/";
}
```



Удаление работника Результа

Add









Spring MVC + Hibernate + AOP

Прежде всего необходимо выполнить конфигурацию АОР.

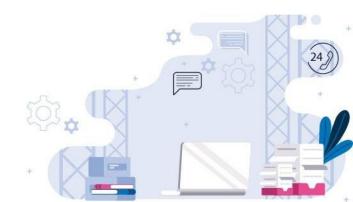


AspectJ Weaver » 1.9.6

pom:

The AspectJ weaver applies aspects to Java classes.

<dependency>
 <groupId>org.aspectj
<artifactId>aspectjweaver</artifactId>
 <version>1.9.6
</dependency>



Spring MVC + Hibernate + AOP

Далее добавим конфигурацию в

```
xsi:schemaLocation="
http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
http://www.springframework.org/schema/mvc
http://www.springframework.org/schema/mvc/spring-mvc.xsd
http://www.springframework.org/schema/tx
http://www.springframework.org/schema/tx
http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">
```

```
<context:component-scan base-package="com.donnu.spring.mvc" />
<mvc:annotation-driven/>
<aop:aspectj-autoproxy/>
```



Spring MVC + Hibernate + AOP

После

конфигурации

можно переходить

к созданию

```
import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.aspectj.lang.annotation.Around;
import org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
import org.aspectj.lang.reflect.MethodSignature;
import org.springframework.stereotype.Component;
@Component
@Aspect
public class LoggingAspect {
    QAround("execution(* com.donnu.spring.mvc.dao.*.*(..))")
    public Object aroundAllRepositoryMethodsAdvice(
            ProceedingJoinPoint proceedingJoinPoint) throws Throwable {
       MethodSignature methodSignature =
                (MethodSignature) proceedingJoinPoint.getSignature();
       String methodName = methodSignature.getName();
       System.out.println("Begin of " + methodName);
       Object targetMethodResult = proceedingJoinPoint.proceed();
       System.out.println("End of " + methodName);
        return targetMethodResult;
```



Spring MVC + Hibernate + AOP Запускае



Output

Begin of getAllEmployees

Hibernate: select employee0_.id as id1_0_,

End of getAllEmployees



Spring MVC + Hibernate + AOP Добавляем

ทุลทีกาบเหล



```
Begin of saveEmployee

Hibernate: insert into employees (department, name, salary, surname) values (?, ?, ?, ?)

End of saveEmployee

Begin of getAllEmployees

Hibernate: select employee0_.id as id1_0_, employee0_.department as departme2_0_, employee0_.name

End of getAllEmployees
```





API

REST API — это прикладной программный интерфейс (API), который использует HTTP-запросы для получения, извлечения, размещения и удаления данных. Аббревиатура REST в контексте API расшифровывается как «передача состояния представления» (Representational State Transfer).



API

Начнем с того, что такое АРІ. Для веб-сайта это код, который позволяет двум программам взаимодействовать друг с другом. АРІ предлагает разработчикам правильный способ написания программы, запрашивающей услуги у операционной системы или другого приложения. Проще говоря, это своего рода стандарт, который позволяет программам и приложениям понимать друг друга; это язык интернета, который необходим для работы практически всех сайтов и приложений.

API

Еще одна распространенная сфера применения — облачные технологии, где **REST API** нужен для предоставления и организации доступа к веб-службам. Технология позволяет пользователям гибко подключаться к облачным сервисам, управлять ими и взаимодействовать в распределенной среде.



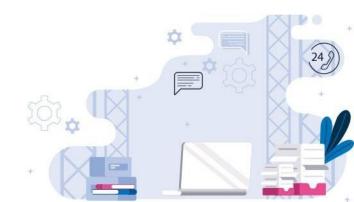
API

API REST (или RESTful) основан на передаче состояния представлений, архитектурном стиле и подходе к коммуникациям, часто используемым при разработке вебслужб. Некоторые веб-мастера рекомендуют использовать вместо этой технологии SOAP, которая считается более надежной. Но она проигрывает REST API по скорости (последняя использует меньшую пропускную способность, что делает ее более подходящей для эффективного использования интернета).

API

Принципы REST API определены в диссертации его создателя Роя Филдинга. Основные из них:

- единый интерфейс;
- разграничение клиента и сервера;
- нет сохранения состояния;
- кэширование всегда разрешено;
- многоуровневая система;
- код предоставляется по запросу.



API

Единый интерфейс

Ресурсы должны быть однозначно идентифицированы посредством одного URL-адреса и только с помощью базовых методов сетевого протокола (DELETE, PUT, GET, HTTP).

POST -- create

GET -- read

PUT -- update/replace

DELETE -- delete

PATCH -- partial update/modify



ДРІ Клиент-сервер

Должно быть четкое разграничение между клиентом и сервером:

- пользовательский интерфейс и вопросы сбора запросов на стороне клиента.
- доступ к данным, управление рабочей нагрузкой и безопасность на стороне сервера.



API

Сохранение состояния

Все клиент-серверные операции должны быть без сохранения состояния. Любое необходимое управление состоянием должно осуществляться на клиенте, а не на сервере.

Кэширование

Все ресурсы должны разрешать кэширование, если явно не указано, что оно невозможно.

Многоуровневая система

REST API допускает архитектуру, которая состоит из нескольких уровней серверов.

ДРІ Запрос кода

В большинстве случаев сервер отправляет обратно статические представления ресурсов в формате XML или JSON. Однако при необходимости серверы могут отправлять исполняемый код непосредственно клиенту.

