

# **Тема: Функция и ее график**

**Определение:** Числовой функцией называется соответствие, которое каждому числу  $x$  из некоторого заданного множества сопоставляет единственное число  $y$ .

**Обозначение:**  $y = f(x)$ ,  
где  $x$  - независимая переменная (аргумент),  
 $y$  – зависимая переменная (функция).

**Графиком функции** называется множество точек плоскости с координатами  $(x, f(x))$

Свойства функции мы можем определить,  
исследуя график функции, и, наоборот,  
исследуя свойства функции мы можем  
построить ее график.

# Основные свойства функции.

1. **Область определения функции** (обозначается  $D(y)$ ;  $D(f)$ ) - это множество всех допустимых значений аргумента  $x$ .

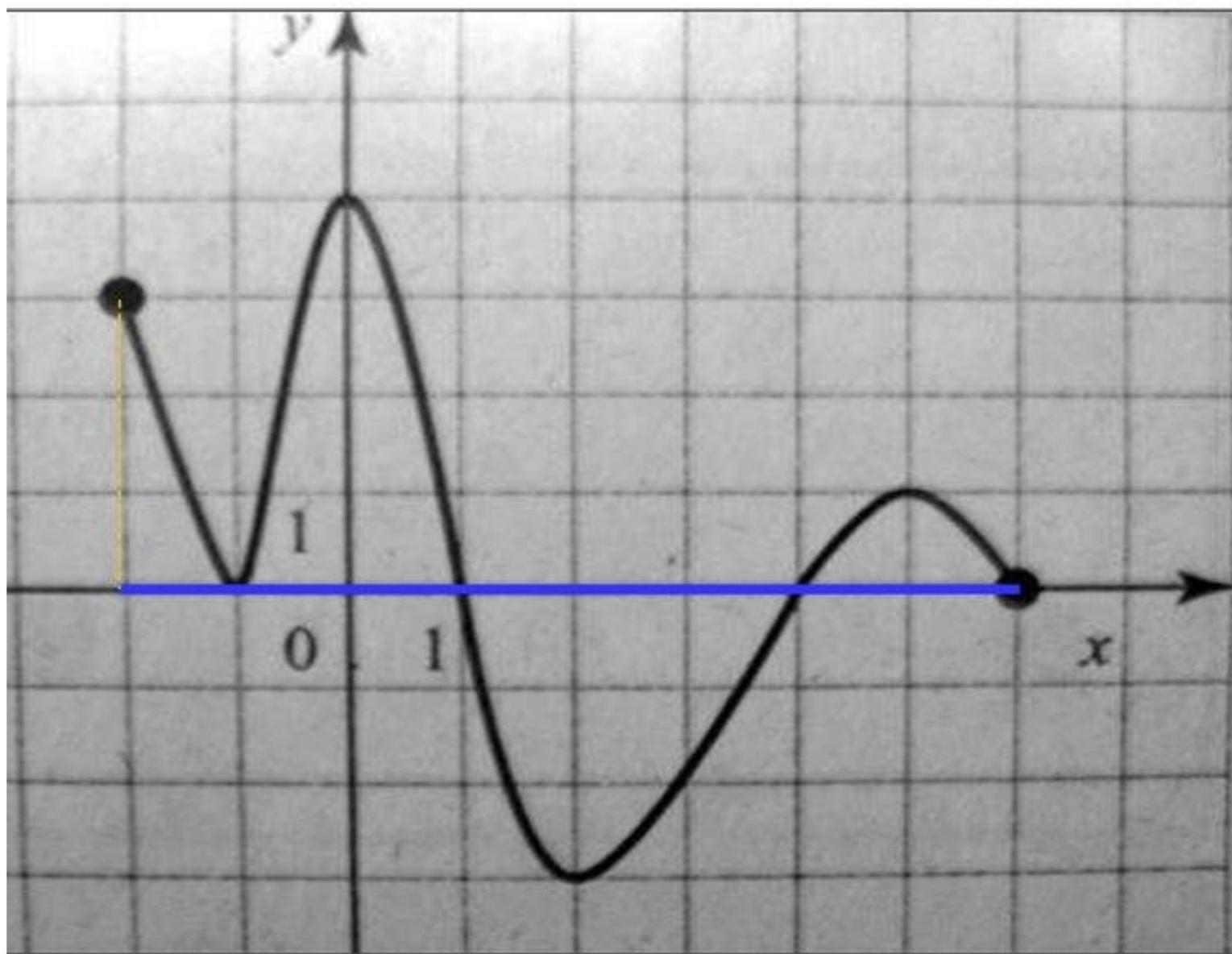
Чтобы по формуле функции найти ее область определения, надо найти множество всех значений  $x$ , при которых выражение, стоящее в правой части уравнения функции, имеет смысл.

Пример:

$$f(x) = x^2 + 2x + 1.$$

$$D(f) : x \in (-\infty; \infty)$$

Чтобы по графику функции найти ее область определения, нужно, двигаясь слева направо вдоль оси  $Ox$ , записать все промежутки значений  $x$ , на которых существует график функции.



**2. Множество значений функции ( $E(y)$ ) - это множество всех значений, которые может принимать зависимая переменная  $y$ .**

Пример:  $y = \frac{1}{x} \quad \Rightarrow \quad x = \frac{1}{y}$

$$x \neq 0$$

$$y \neq 0$$

$$D(y) : x \in (-\infty; 0) \cup (0; \infty)$$

$$E(y) : y \in (-\infty; 0) \cup (0; \infty)$$

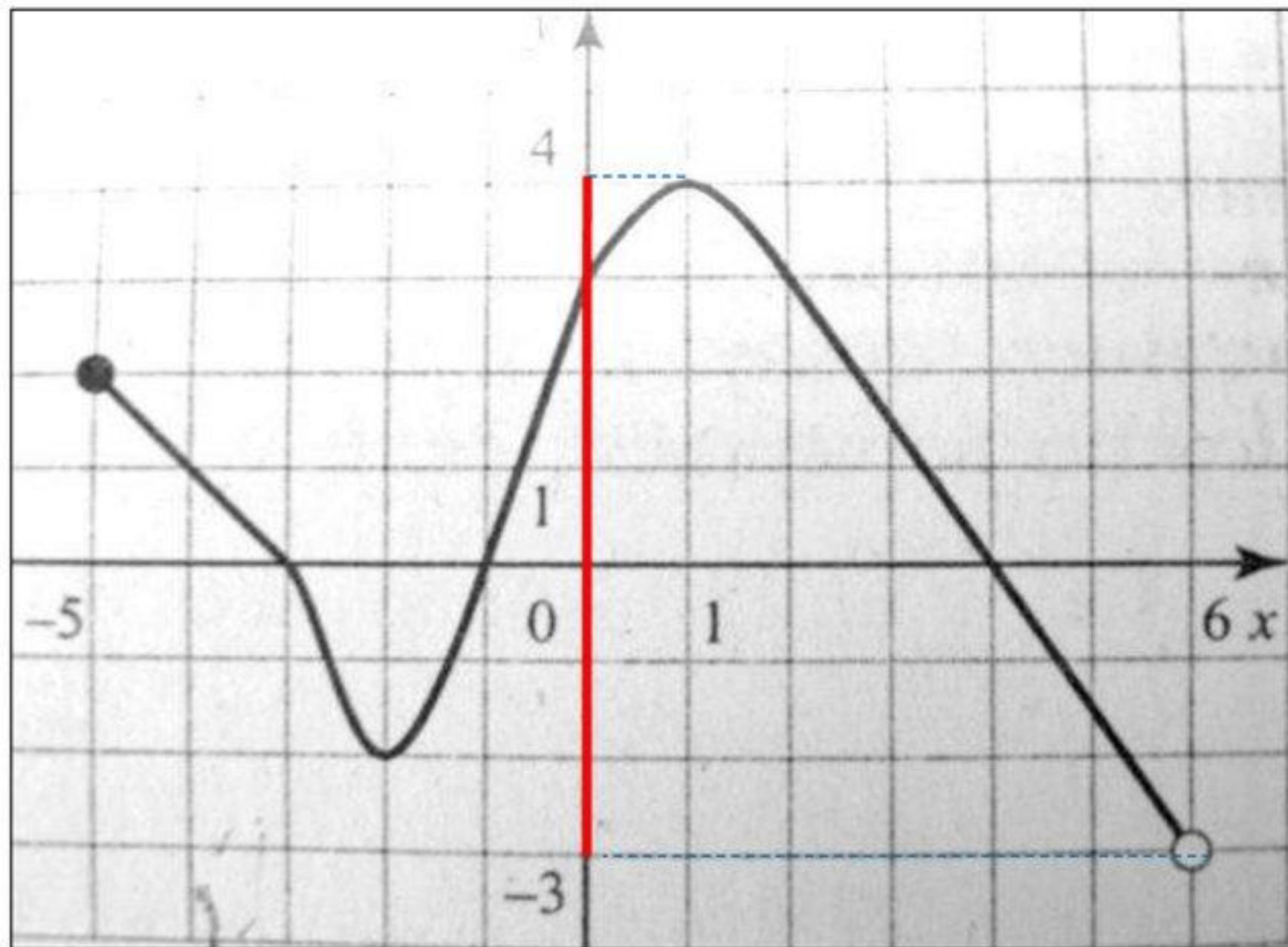
Чтобы по графику функции найти ее

множество значений, нужно, двигаясь снизу

вверх вдоль оси  $OY$ , записать все промежутки

значений  $y$ , на которых существует график

функции.



3. **Нули функции** - это те значения аргумента  $x$ , при которых значение функции  $y$  равно нулю:  $f(x)=0$ .

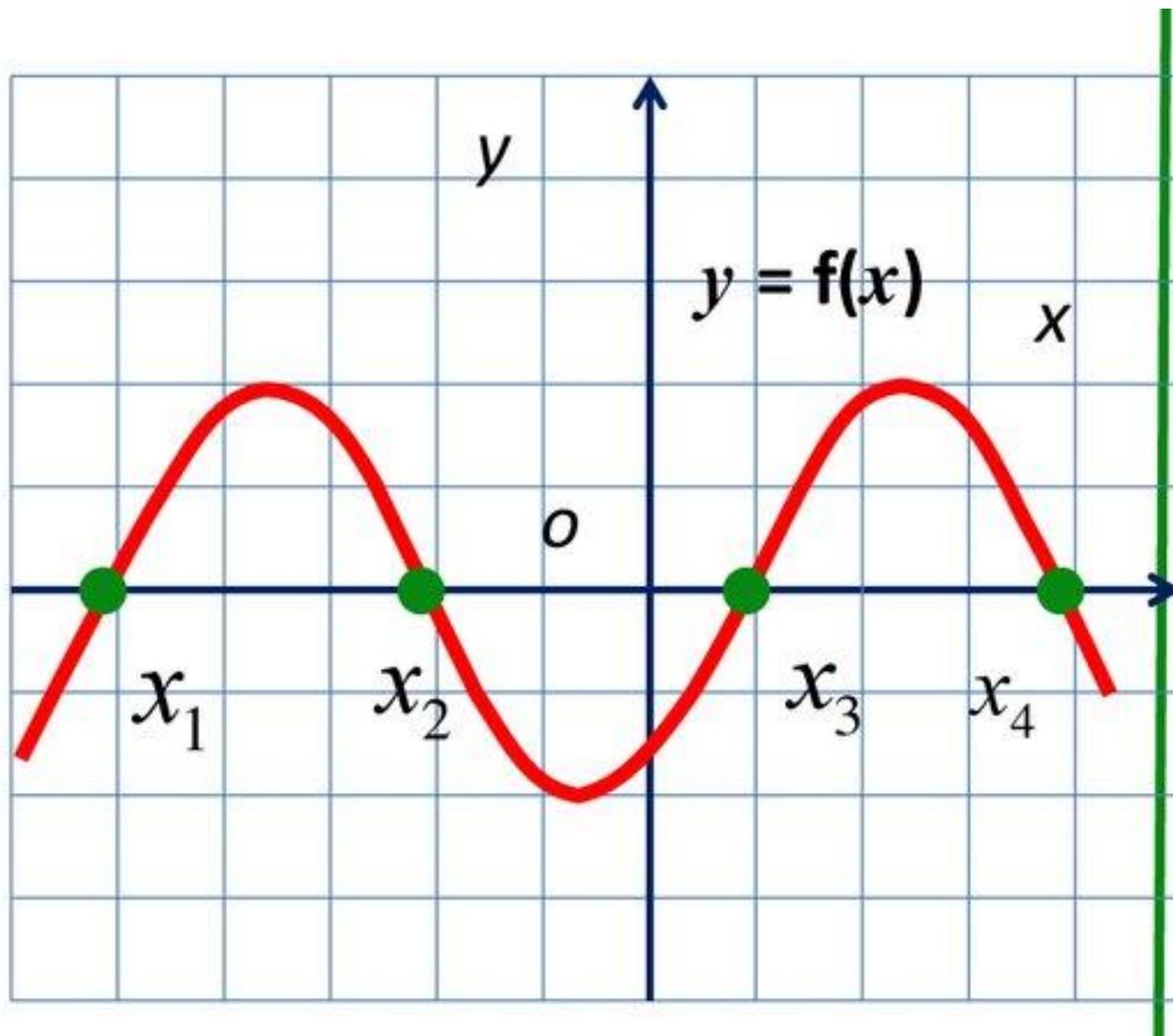
Чтобы найти нули функции, нужно приравнять к нулю выражение, стоящее в правой части формулы и решить уравнение. Корни этого уравнения и будут нулями функции.

Пример:  $f(x) = x^2 + 2x + 1 \Rightarrow x^2 + 2x + 1 = 0 \Rightarrow x = -1$

Чтобы найти нули функции по ее графику, нужно найти точки пересечения графика с осью  $Ox$ . Абсциссы точек пересечения и будут нулями функции

# Нули функции

$x_1, x_2, x_3, x_4$



## 4. Четность, нечетность функции

Функция называется **четной**, если для любого  $x$  из области определения функции:  $f(-x) = f(x)$ .

График четной функции симметричен относительно оси ординат ( прямой  $OY$ ).

Функция называется **нечетной**, если для любого  $x$  из области определения функции:  $f(-x) = -f(x)$

График нечетной функции симметричен относительно начала координат (точки  $(0,0)$ )

Следующие два слайда разобрать  
устно, в конспект – не надо

## Примеры графиков четной функции

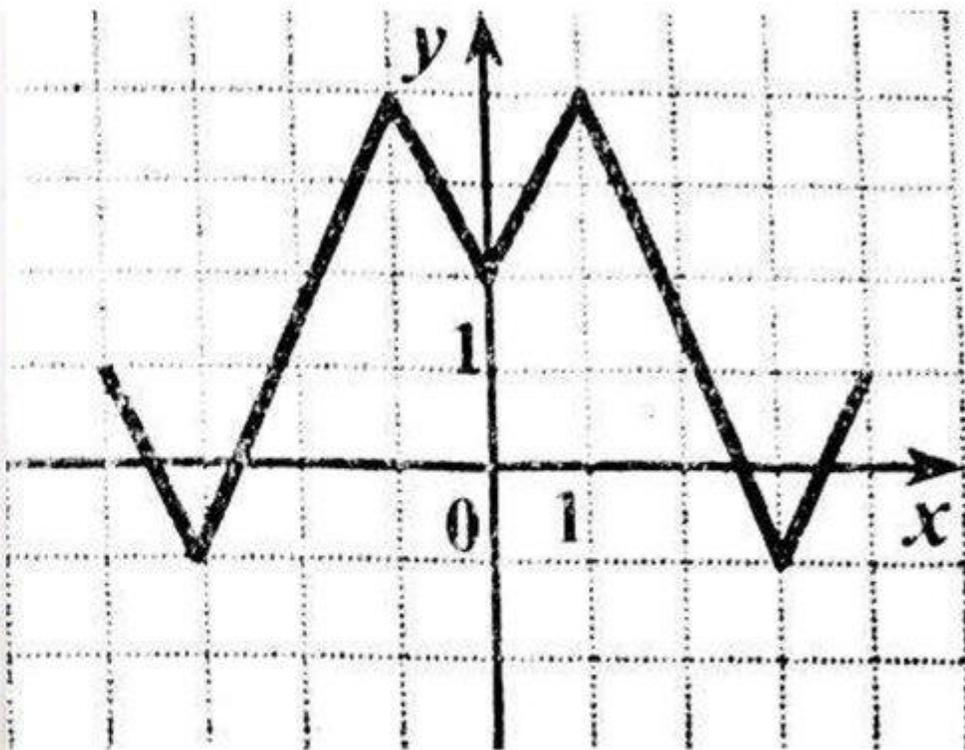
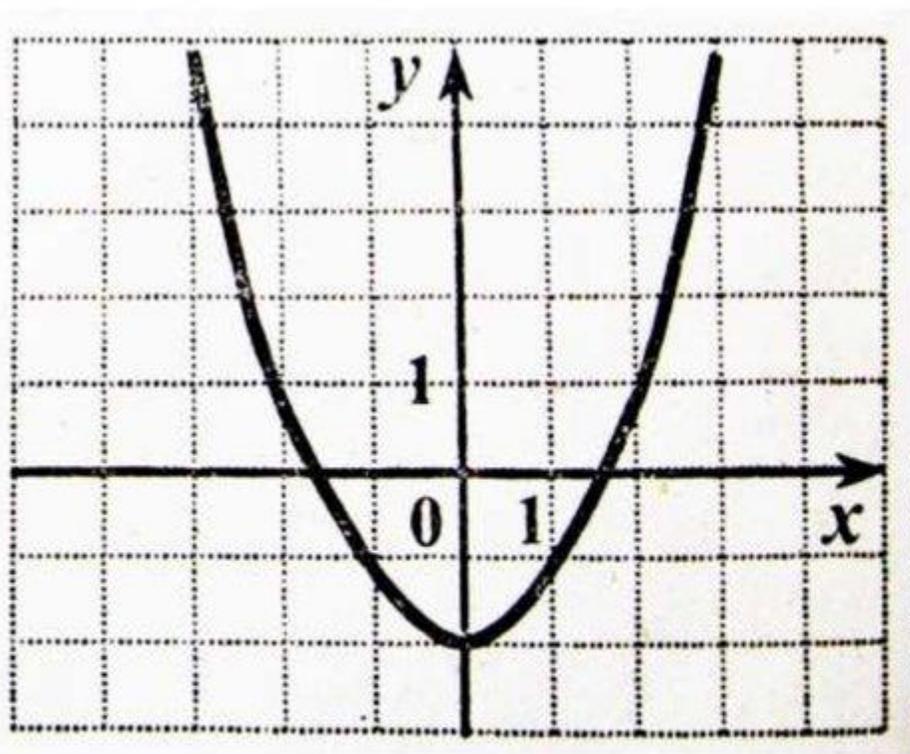


График четной функции **симметричен**  
относительно **оси ординат**.

# Примеры графиков нечетной функции

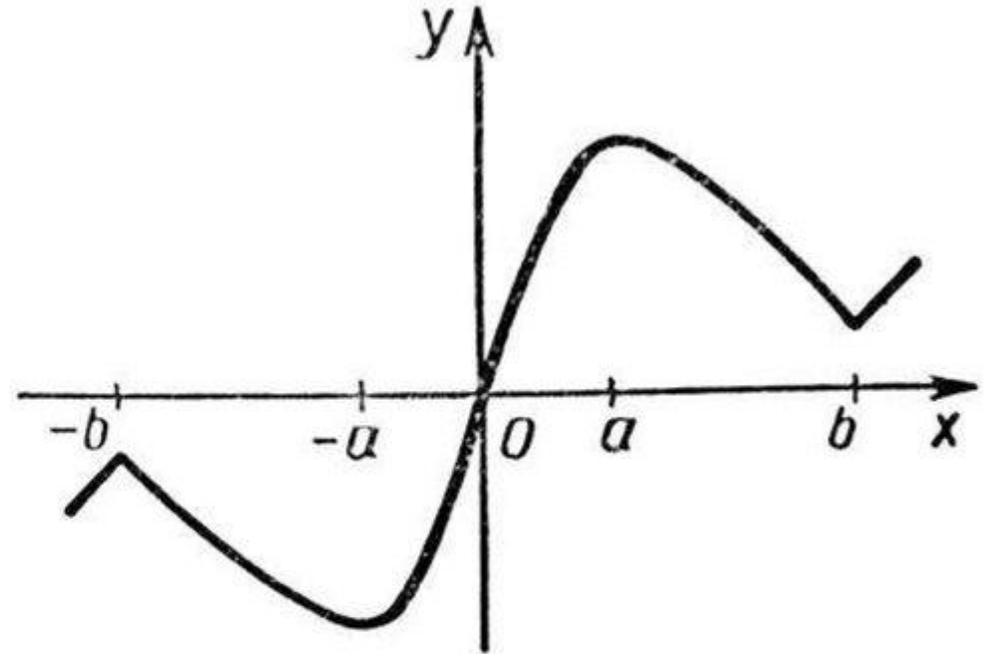
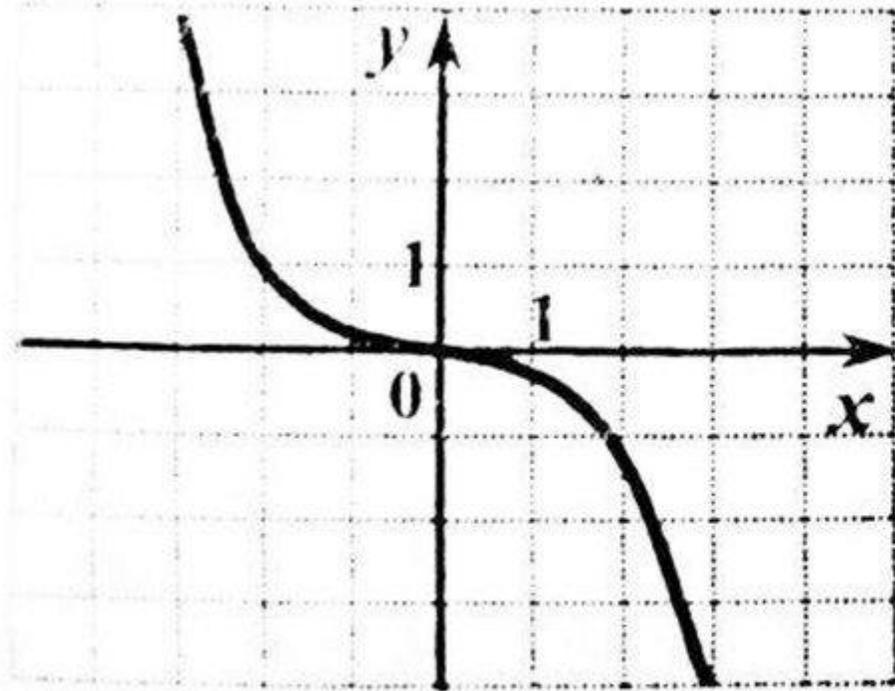


График нечетной функции **симметричен**  
относительно начала координат

5. Промежутки знакопостоянства функции - это такие промежутки значений аргумента  $x$ , на которых функция  $y$  сохраняет свой знак (значения функции положительны или значения функции отрицательны )

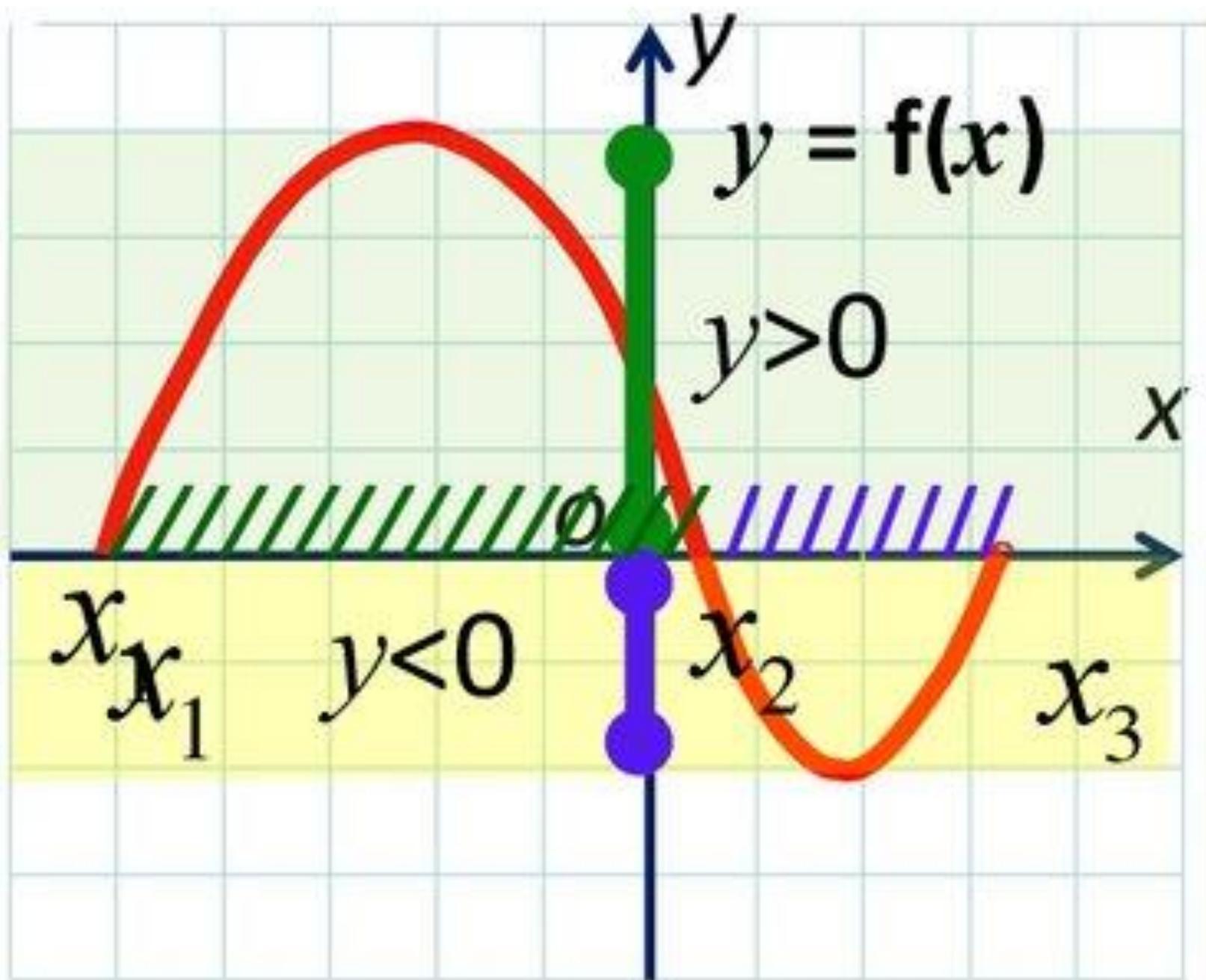
Чтобы найти промежутки знакопостоянства функции по ее графику, нужно

- найти промежутки значений аргумента  $x$ , при которых график функции расположен выше оси  $Ox$  - при этих значениях аргумента значения функции положительны

И

- найти промежутки значений аргумента  $x$ , при которых график функции расположен ниже оси  $Ox$  - при этих значениях аргумента значения функции

Следующий слайд разобрать устно, в  
конспект – не надо



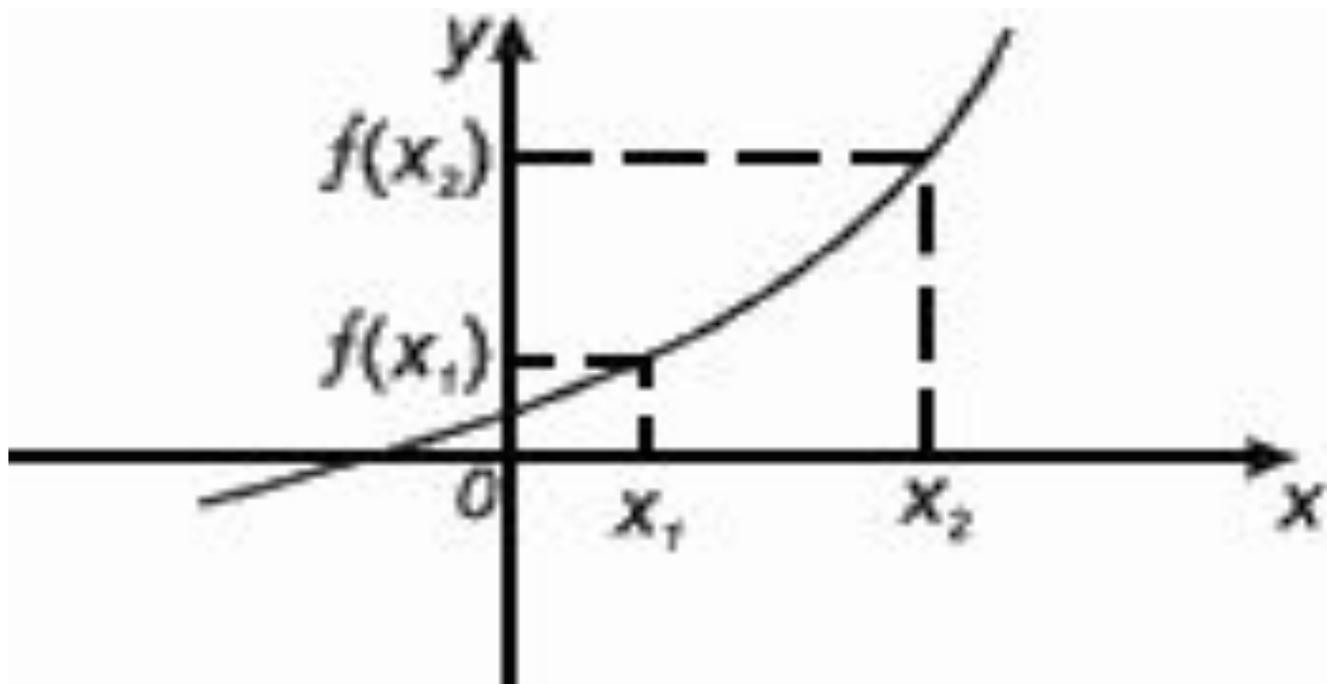
6. **Промежутки монотонности функции** - это

такие промежутки значений аргумента  $x$ , при

которых функция возрастает или убывает.

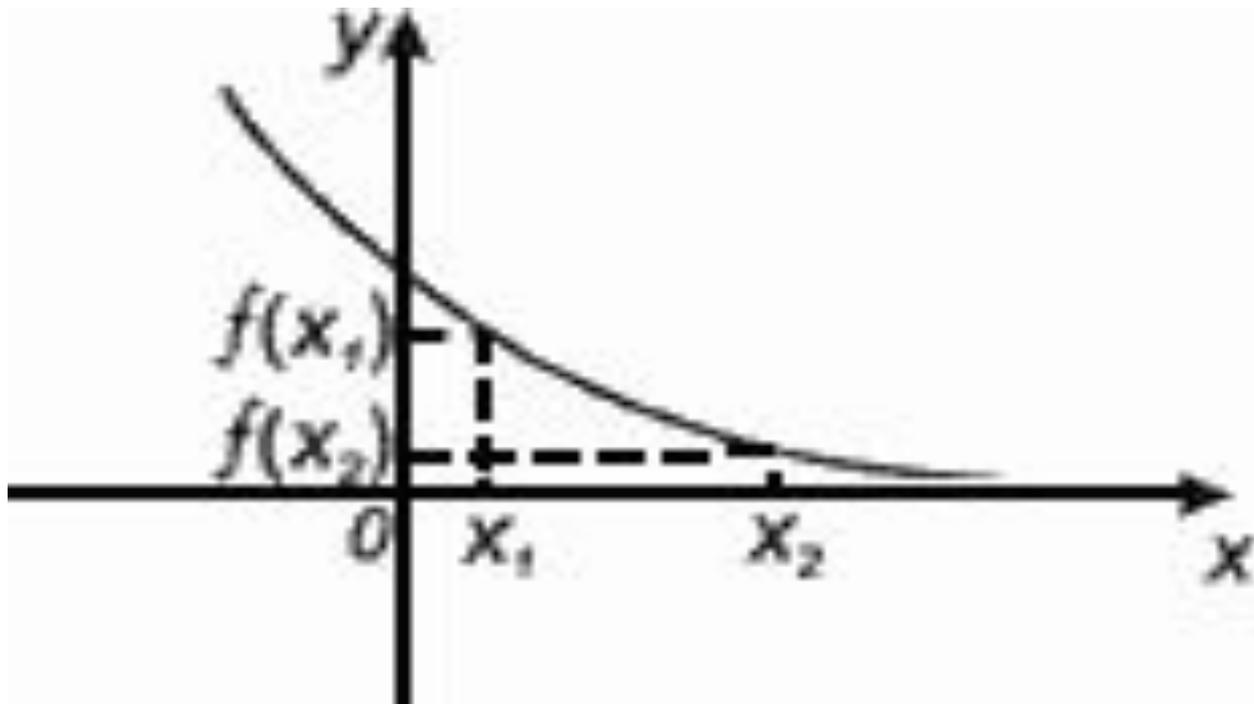
Функция возрастает на промежутке,

если для любых  $x_1$  и  $x_2$  из этого промежутка, таких, что  $x_1 < x_2$ , выполнено неравенство  $f(x_1) < f(x_2)$



Чтобы по графику функции определить промежутки возрастания функции, нужно, двигаясь слева направо по линии графика функции, выделить промежутки значений аргумента  $x$ , на которых график идет вверх.

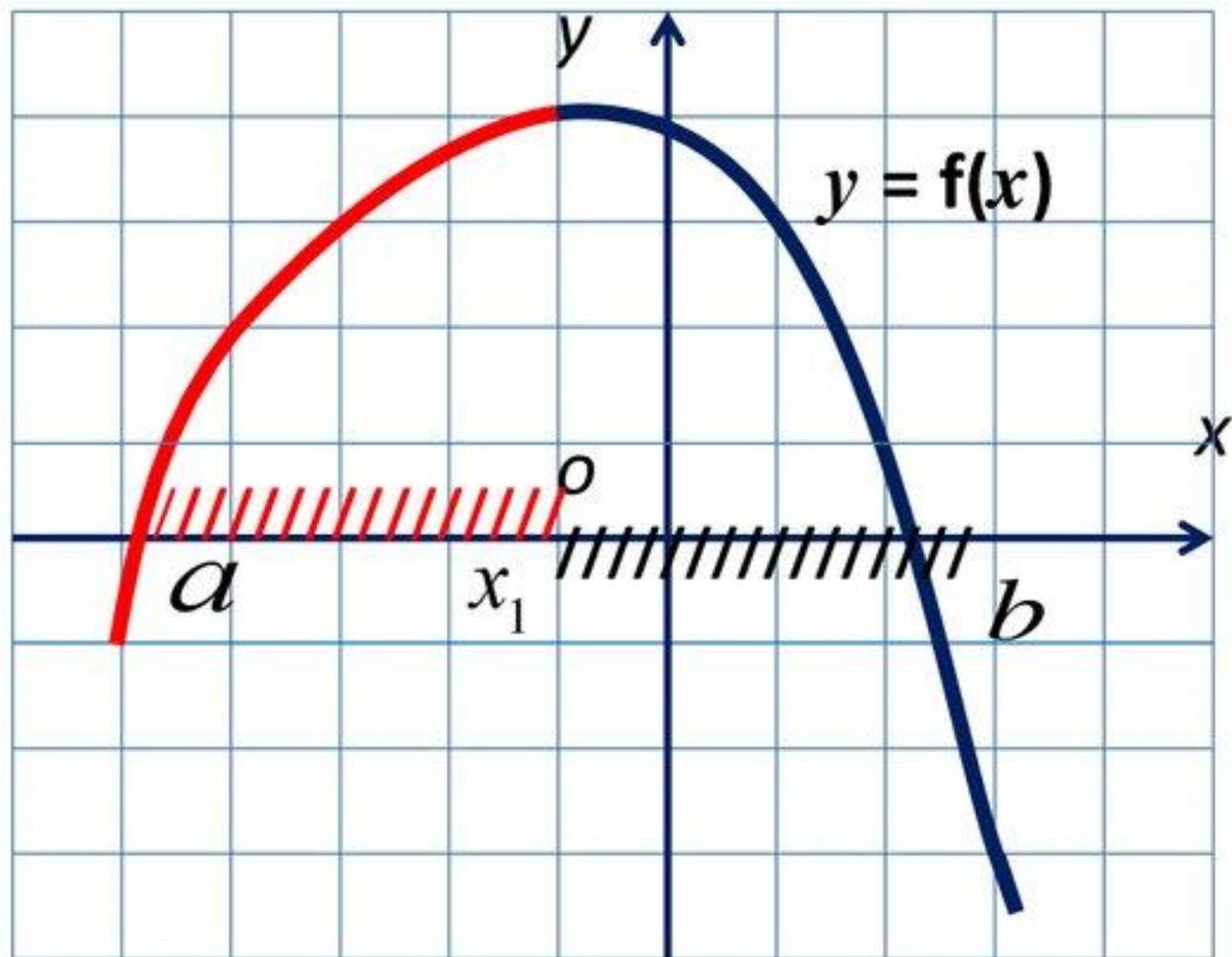
Функция убывает на промежутке, если для любых  $x_1$  и  $x_2$  из этого промежутка, таких, что  $x_1 < x_2$ , выполнено неравенство  $f(x_1) > f(x_2)$



Чтобы по графику функции определить промежутки убывания функции, нужно, двигаясь слева направо вдоль линии графика функции, выделить промежутки значений аргумента  $x$ , на которых график идет вниз.

Следующий слайд разобрать устно, в  
конспект – не надо

Промежутки  
монотонности  
функция возрастает,  
если  $x \in [a; x_1]$   
функция убывает,  
если  $x \in [x_1; b]$

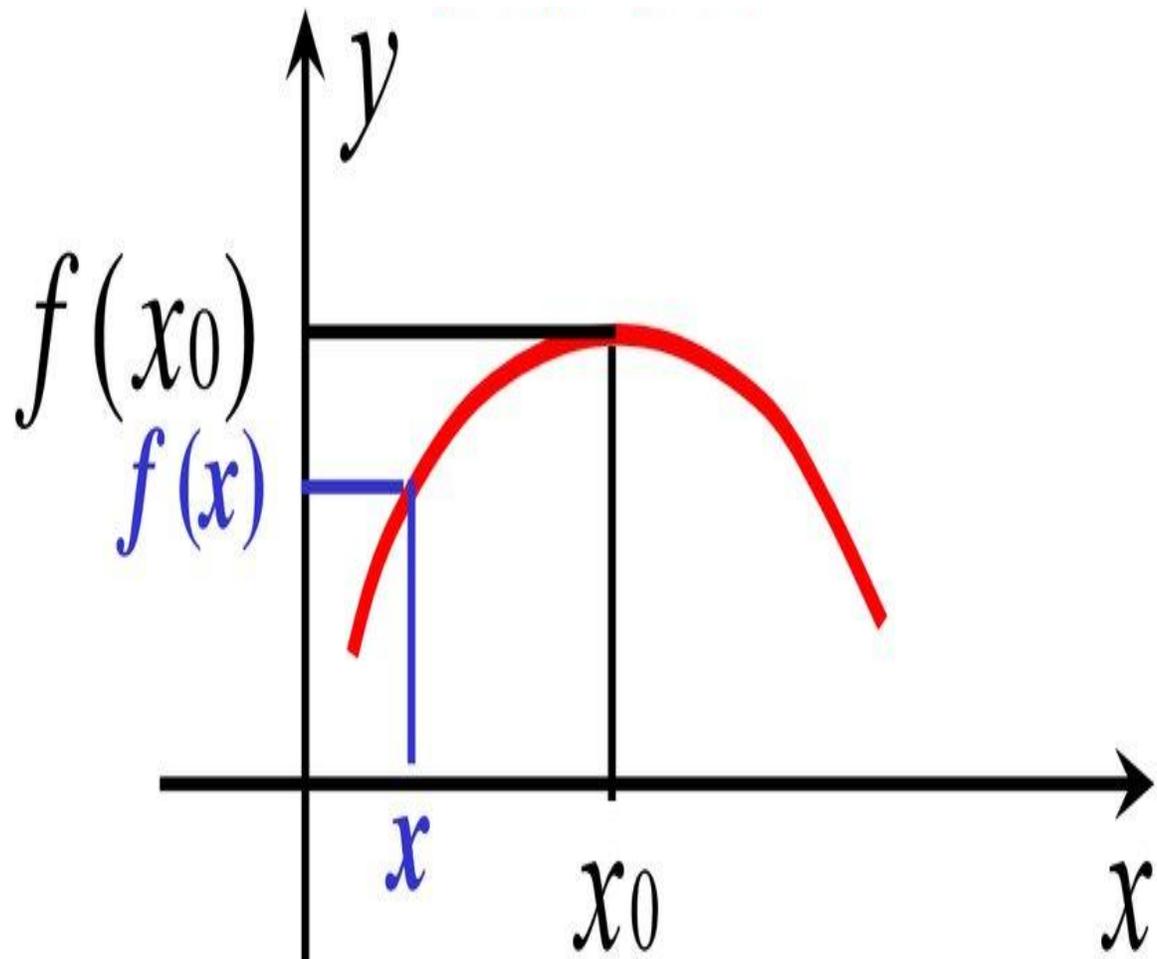


## 7. Экстремумы функции.

1) Точка  $x_0$  называется **точкой максимума** функции  $f(x)$ , если для всех  $x$  из некоторой окрестности точки  $x_0$  выполнено неравенство:  $f(x) \leq f(x_0)$ .

Значение функции в точке  $x_0$  (т.е.  $f(x_0)$ ) называется **максимумом функции**

Графически это означает что точка с абсциссой  $x_0$  лежит выше других точек из окрестности точки  $x_0$  графика функции  $y=f(x)$ .

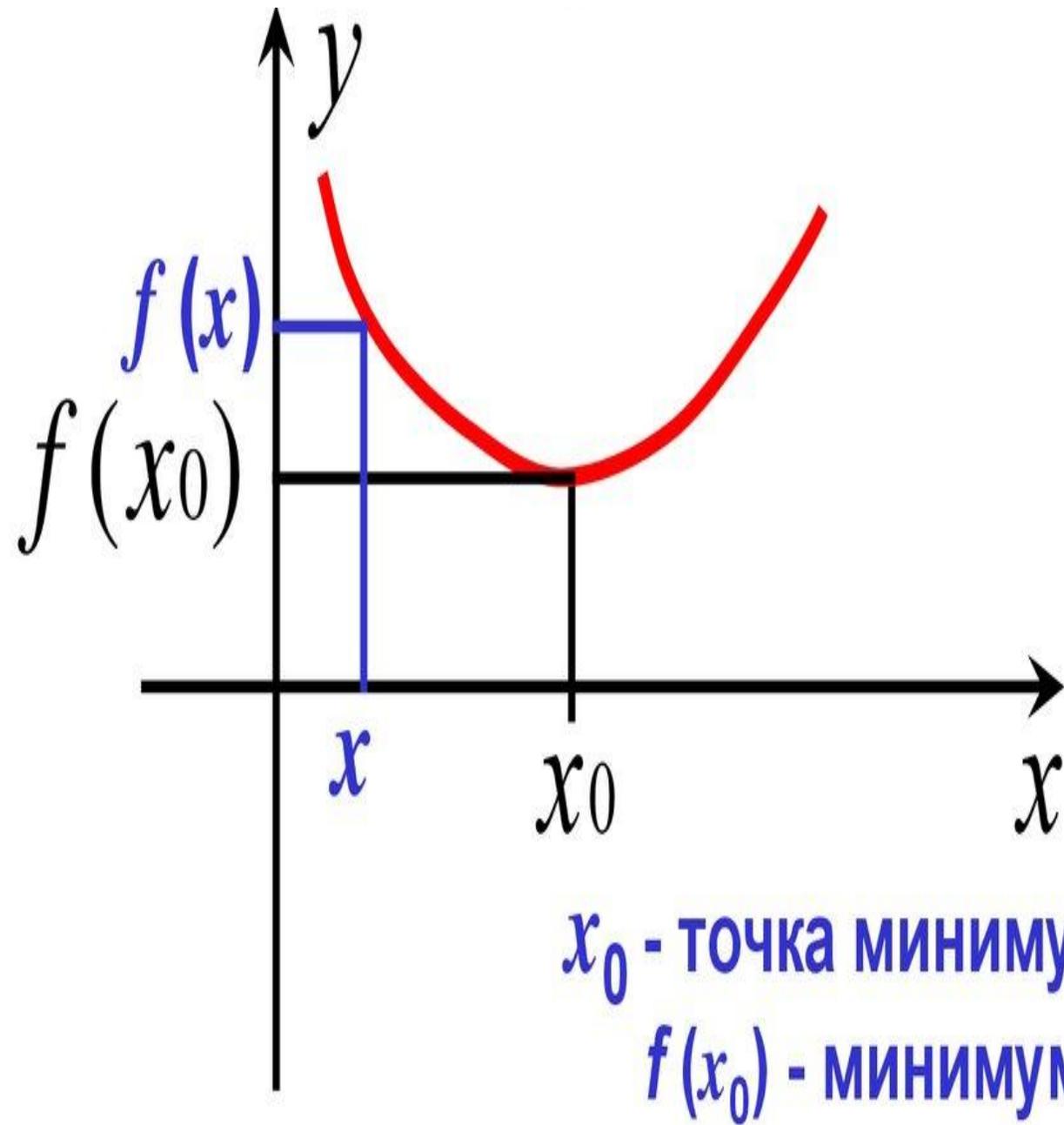


$x_0$  - точка максимума,  
 $f(x_0)$  - максимум

2) Точка  $x_0$  называется **точкой минимума** функции  $f(x)$ , если для всех  $x$  из некоторой окрестности точки  $x_0$  выполнено неравенство:  $f(x) \geq f(x_0)$ .

Значение функции в точке  $x_0$  (т.е.  $f(x_0)$ ) называется **минимумом функции**

Графически это означает что точка с абсциссой  $x_0$  лежит ниже других точек из окрестности точки  $x_0$  графика функции



$x_0$  - точка минимума,  
 $f(x_0)$  - минимум

Точки максимума и минимума называются точками экстремума. Значения функции в этих точках называются экстремумами функции.

Замечание: Окрестностью точки называют интервал, который содержит данную точку.

## 8. Периодичность функции

Функция  $f(x)$  называется **периодической** с периодом  $T \neq 0$ , если для любого значения  $x$  из области определения функции значения этой функции в точках  $x$ ;  $x+T$ ;  $x-T$  равны :  $f(x) = f(x-T) = f(x+T)$

График периодической функции состоит из неограниченно повторяющихся одинаковых фрагментов.

