













ИНФОРМАЦ СОДЕРЖАНИЕ **RAHHON** ЧАСТЬ Стратегии и Интеграция образовательных областей: Познавательное развитие механизмы Конструирование из геометрических фигур реализации Развитие речи проекта Чтение сказок: «Три медведя», «Два жадных медвежонка», «Три поросенка», заучивание стихов, считалок, загадок о геометрических фигурах <u>Социально – коммуникативное развитие</u> Дидактические игры: «Геометрическая мозаика», головоломка «геометрические фигуры», «Сложи узор», лото «цвета и фигуры», из серии игрушки из дерева «Дроби большие», настольные развивающие игры «Подбери по цвету и форме», «Леля и Сережа в мире фигур», «Цвета и форма». Решение логических задач на поиск недостающих фигур, сюжетно-ролевые игры: «Магазин», «Почта», «Детский сад». Расширение математического уголка за счет создания альбома «В мире геометрических фигур» Художественно-эстетическое развитие Рисование: «Волшебный лес», «Нарисуй и построй», «Говорящие рисунки» *Лепка* «Рыбки в аквариуме» Аппликация :«Насекомые», «Машина», «Ракета», «Корабль», «Деревня» Конструирование «Выложи узор из геометрических фигур» Физическое развитие Подвижные игры: «Найди свой домик», «Ловишки из круга» дидактические игры с математическим содержанием: «Угадай вид



