

# Аттестационная работа

Слушателя курсов повышения квалификации по программе:  
«Проектная и исследовательская деятельность как способ  
формирования метапредметных результатов обучения в  
условиях реализации ФГОС»

Проскуряковой Вероники Игоревны

*Фамилия, имя, отчество*

ФГКОУ «Владивостокское ПКУ», г. Владивосток (Приморский  
край)

*Образовательное учреждение, район*

**На тему:**

Методическая разработка по выполнению  
проектной работы «Очки виртуальной  
реальности»

# Краткая характеристика жанра работы

В настоящее время существует несколько основных типов систем, обеспечивающих формирование и вывод изображения в системах виртуальной реальности.

В данной работе рассмотрен вариант создания одной из таких систем – шлем (очки) виртуальной реальности.

Также были исследованы: возможный вред для здоровья при использовании шлема (очков) виртуальной реальности и способы преодоления этого негативного влияния.

# Краткая характеристика образовательного учреждения, где работает автор

В соответствии с Распоряжением Правительства РФ от 29 октября 2013 года №1980-р в Дальневосточном федеральном округе создано Владивостокское президентское кадетское училище.

Учебное заведение размещено на одной территории с Тихоокеанским высшим военно-морским училищем имени С.О.Макарова (ранее это был филиал Военно-морской академии).

# Цель работы

Создание шлема (очков) виртуальной реальности, исследование возможного вреда для здоровья его использования, а также определение способов преодоления этого негативного влияния.

# Актуальность работы

Актуальность работы определяется относительной новизной феномена виртуальной реальности, а также тем, что в ближайшее время устройства виртуальной реальности станут так же популярны и функциональны, как мобильные телефоны. При этом в настоящее время полностью не изучено влияние виртуальной реальности на физическое и психическое состояние человека.

**Теоретическая основа исследования** – труды отечественных ученых; инструктивные и справочные материалы; данные научных журналов и газет (в том числе зарубежных); источники сети Интернет.

**Методологическая основа исследования** – при выполнении данной работы применялись теоретические, включающие в себя и экспериментальные методы исследования.

**Предметные области, затрагиваемые исследованием:** психология, физика, технология и информатика.

# Методы проектной работы

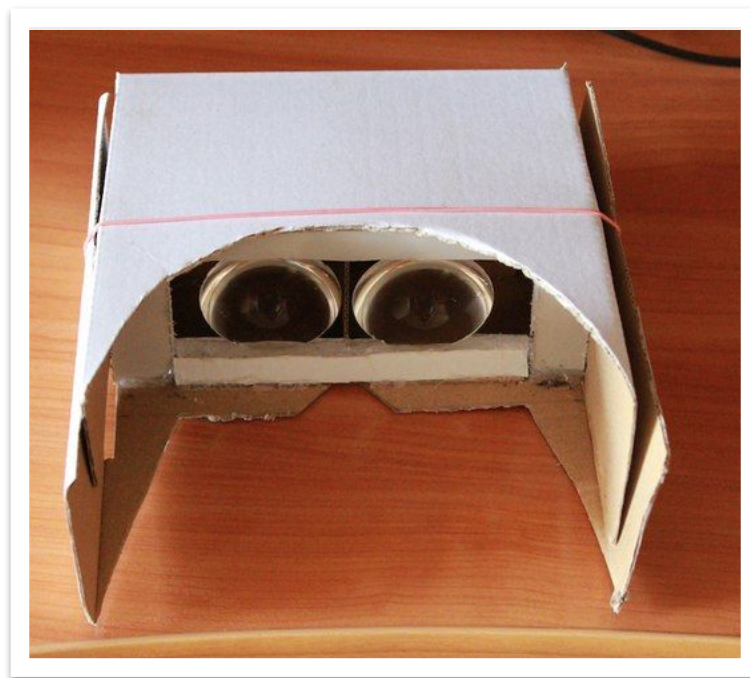
1. Анализ теоретического материала (научная литература, интернет-источники)
2. Создание продукта проекта (очки виртуальной реальности)
3. Разработка и оформление правил использования очков виртуальной реальности в виде буклета.

# План проведения проекта

- Подготовка к проекту (формулирование темы проекта, его целей и задач)
- Реализация проекта:
  - Обсуждение плана работы;
  - Обсуждение возможных источников информации.
- Оформление результатов
- Защита проекта



# Результаты работы



# Правила использования

- не рекомендуется давать шлем детям до 13 лет;
- пользуйтесь шлемом не больше 15-ти минут, сделайте перерыв;
- при использовании шлема лучше пользоваться телефоном с хорошим качеством изображения;
- при обнаружении у себя симптомов воздержитесь от использования очков виртуальной реальности.

# Вывод

- Виртуальная реальность (виртуальное окружение) – это создание иллюзорного окружения человека с помощью техники, воздействующей на его органы чувств и воспринимающей действия самого человека для имитации ответных действий среды.
- В настоящее время существует несколько основных типов систем, обеспечивающих формирование и вывод изображения в системах виртуальной реальности.
- Пользователи шлемов (очков) виртуальной реальности могут обнаружить у себя такие симптомы, как тошнота, головокружение, головная боль, дезориентация.
- Для того, чтобы избежать или минимизировать симптомы, возникающие при ношении шлема (очков)