

Бірқалыпты үдемелі қозғалыс  
кезіндегі жылдамдық

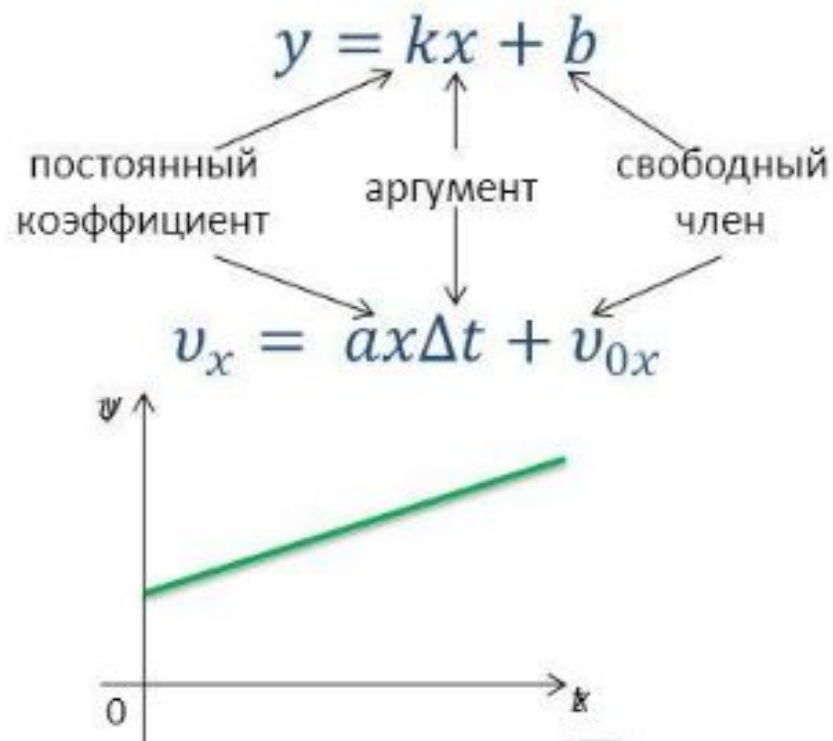
Кез келген уақыт мезетінде бастапқы жылдамдық және үдеу белгілі болғанда ақырғы жылдамдықты есептеуге болады

$$\vec{a} = \frac{\vec{v} - \vec{v}_0}{\Delta t} \implies \vec{v} - \vec{v}_0 = \vec{a}\Delta t$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a}\Delta t$$

Түзусызықты теңүдемелі қозғалыс кезіндегі жылдамдық теңдеуі

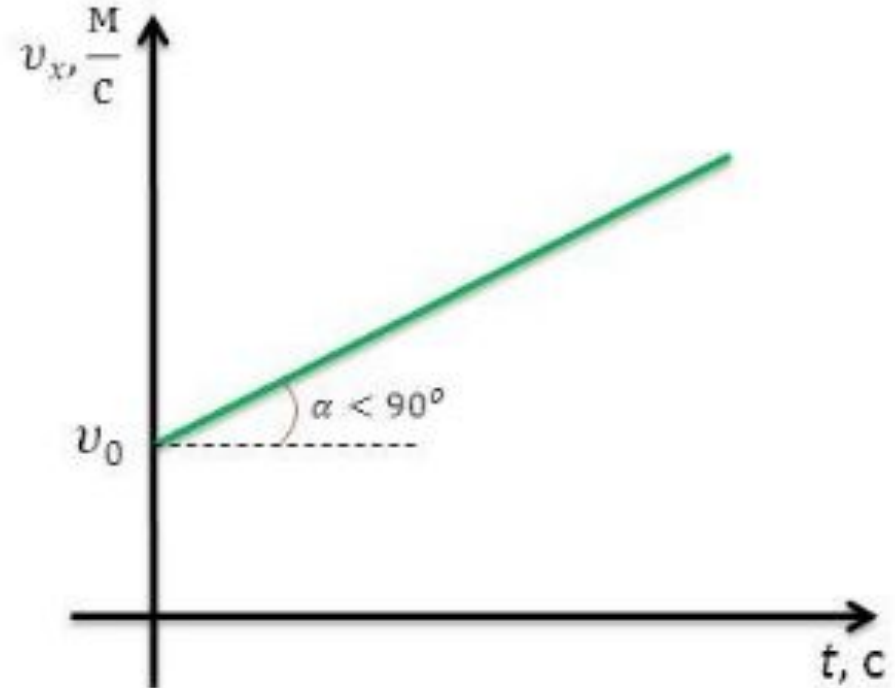
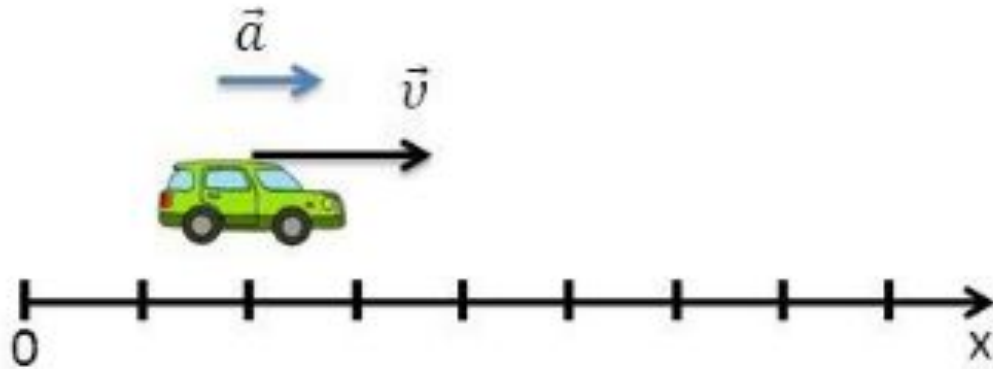
$$v_x = v_{0x} + ax\Delta t$$



Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  удеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуеллілігі

Егер  $a_x > 0; v_{0x} > 0$

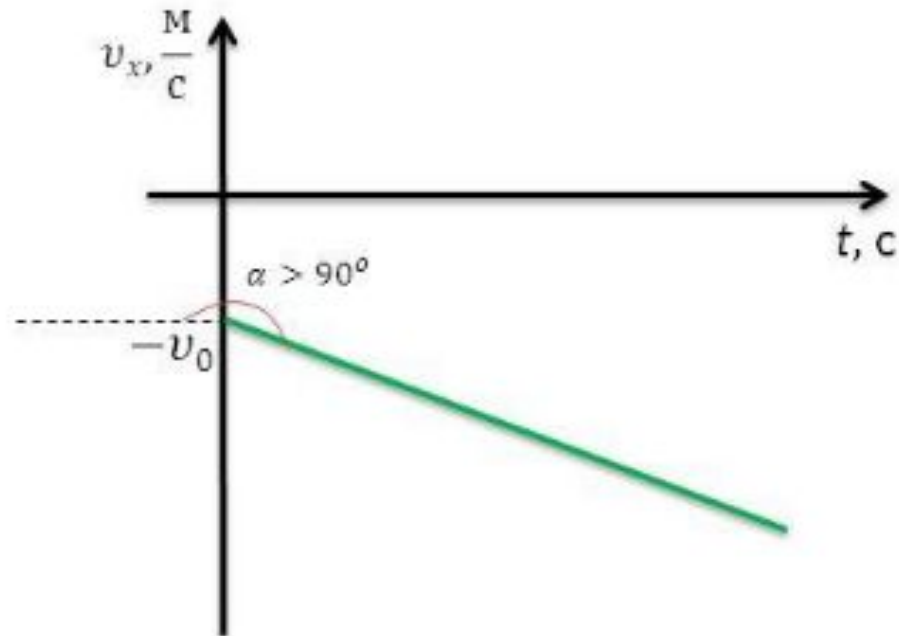
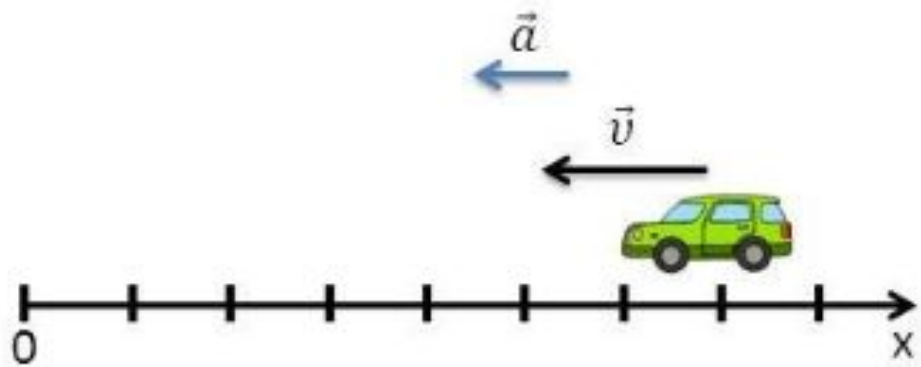
$$v = v_0 + at$$



Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  удеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуелділігі

Егер  $a_x < 0; v_{0x} < 0$

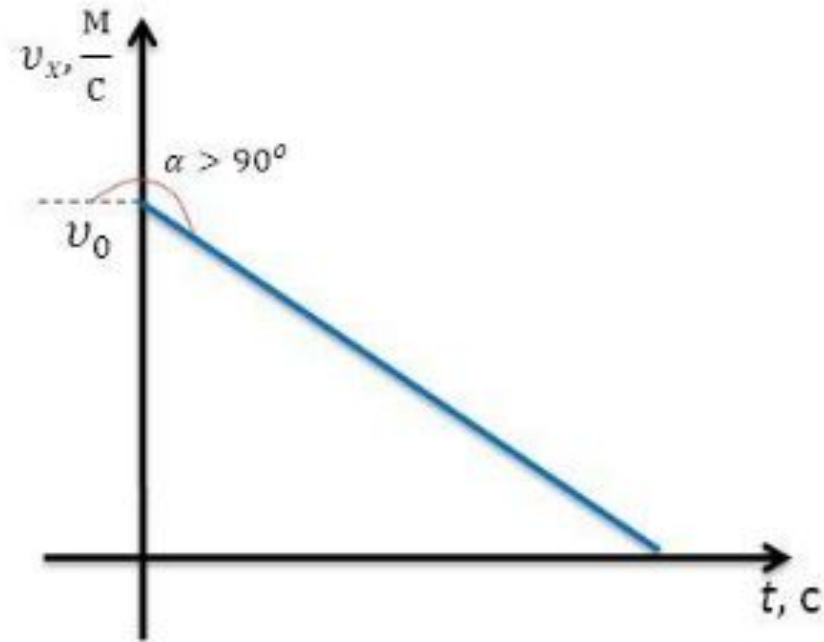
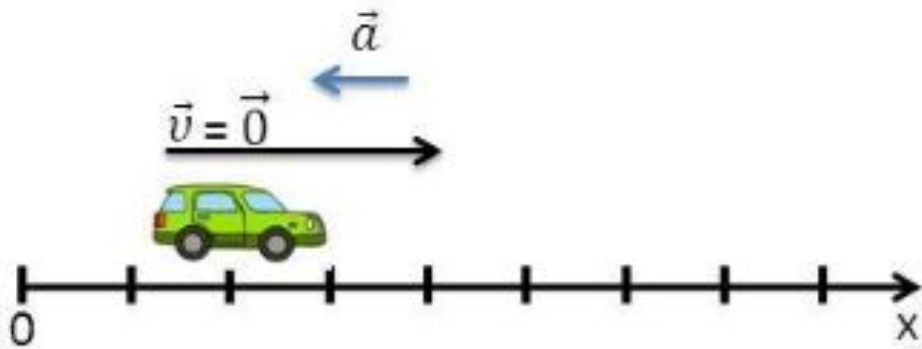
$$v = -v_0 - at$$



Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  удеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуелділігі

Егер  $a_x < 0; v_{0x} > 0$

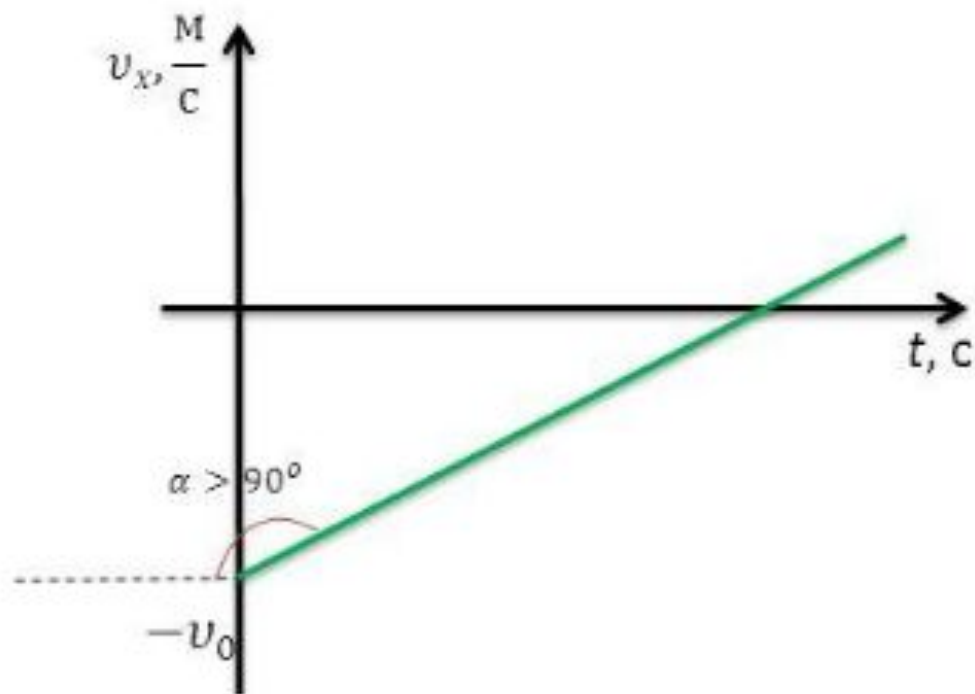
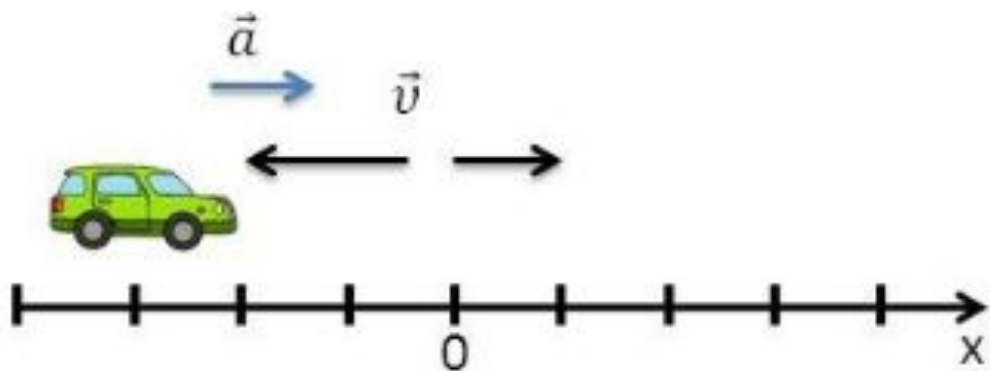
$$v = v_0 - at$$



Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  үдеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуелділігі

Егер  $a_x > 0; v_{0x} < 0$

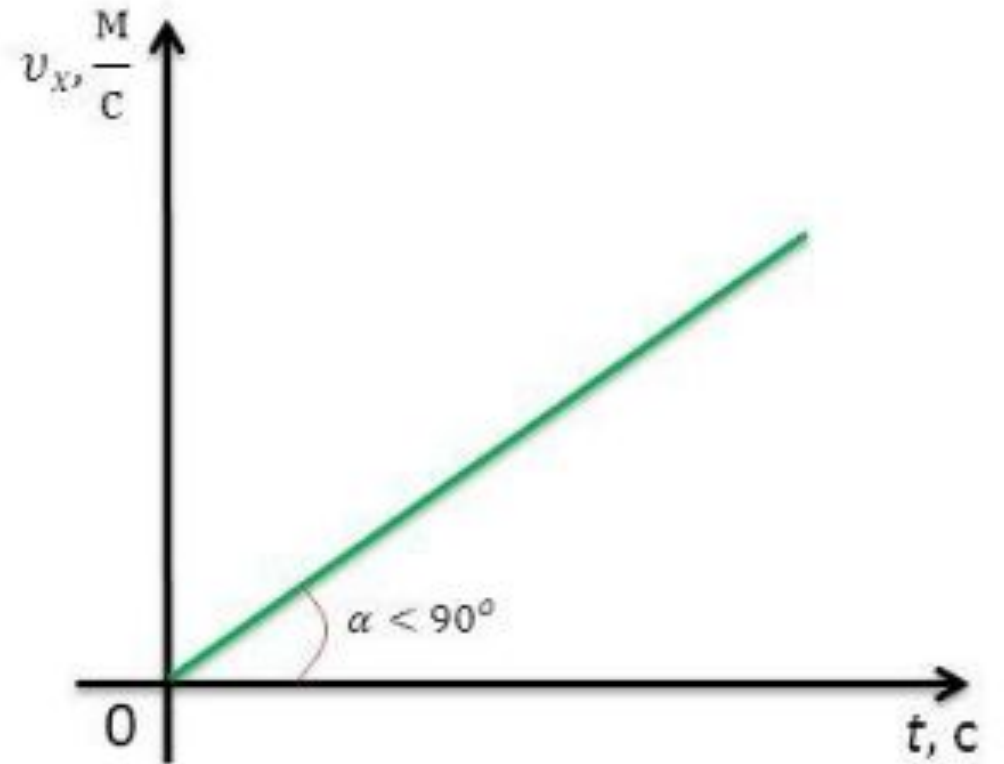
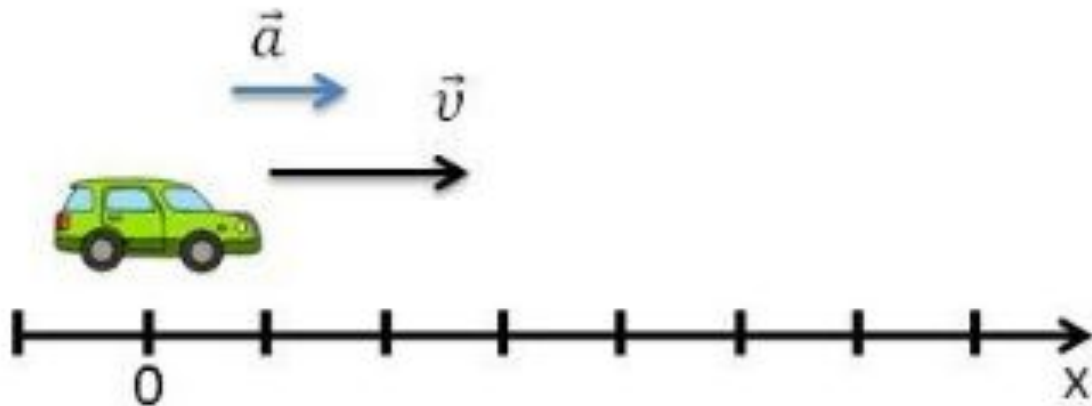
$$v = -v_0 + at$$



Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  үдеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуелділігі

Егер  $a_x > 0; v_{0x} = 0$

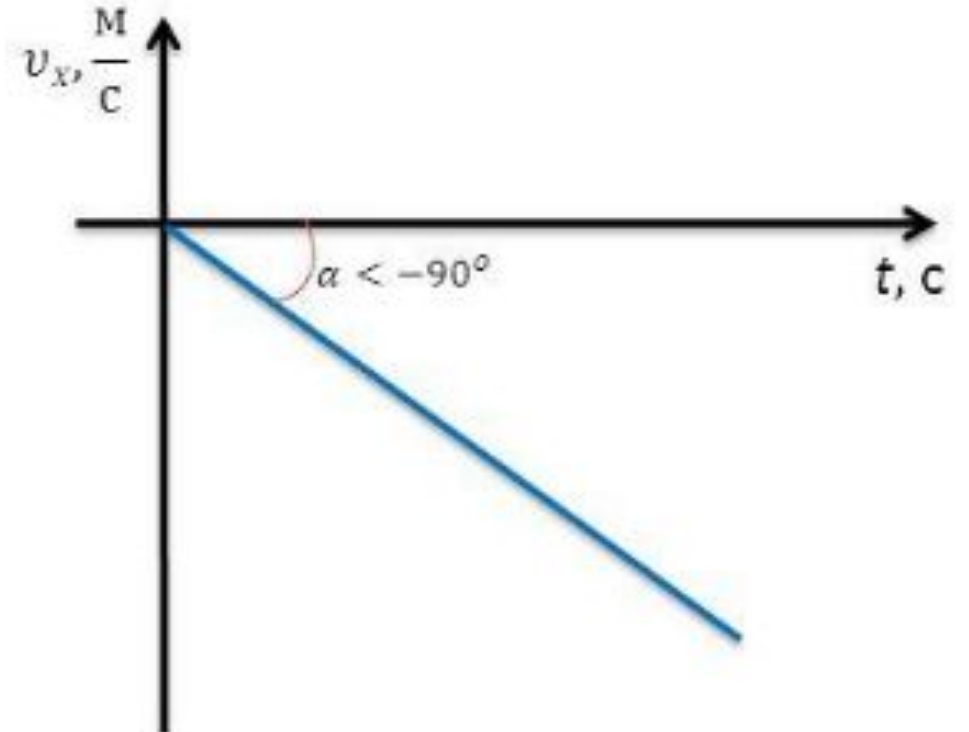
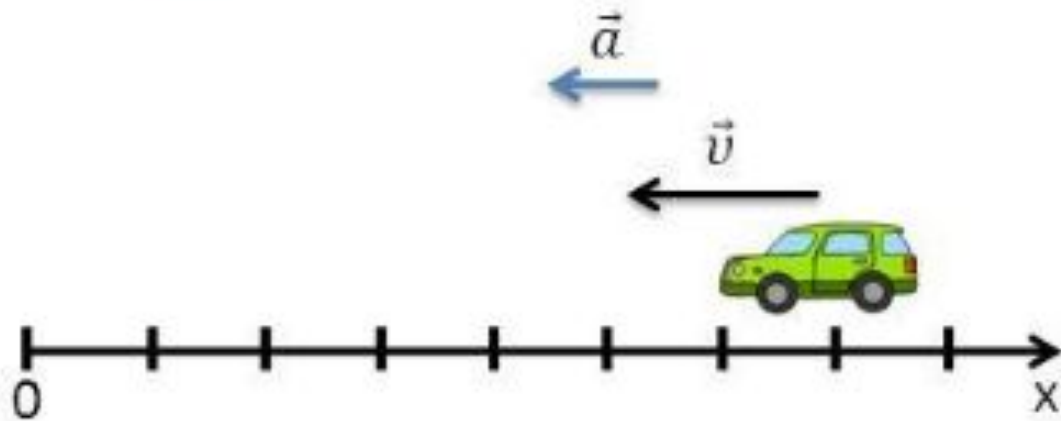
$$v = at$$



Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  удеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуелділігі

Егер  $a_x < 0; v_{0x} = 0$

$$v = -at$$

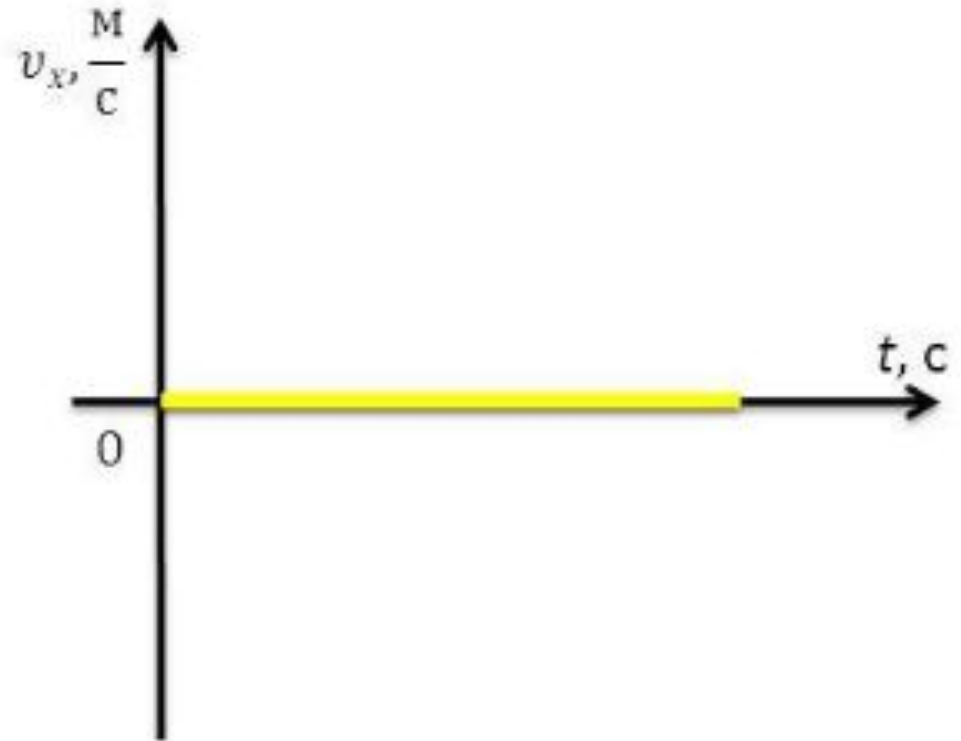
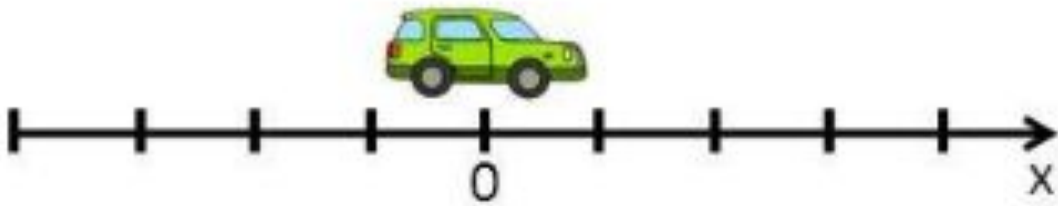




Функция графигінің түрі  $v_x = v_{0x} + ax\Delta t$  удеу және бастапқы жылдамдық проекцияларының таңбасына тәуелділігі

Егер  $a_x = 0; v_{0x} = 0$

$$v = 0$$



# Бірқалыпты үдемелі қозғалыс

$$v_x = v_{0x} + a_x \Delta t$$

