

***Разработка элементарных  
тестов с использованием  
гиперссылок в PowerPoint***

Пример вопроса с использованием  
текстовых гиперссылок:

1. Выберите абстрактное существительное.

[Совесть](#)

[Сахар](#)

[Солнце](#)

Для каждого вопроса с тремя вариантами ответов необходимо создать три слайда: 1-й – с подтверждением правильного выбора учащегося, 2-й и 3-й – с указанием на неверный выбор (Рис. 2-4).

## Рис. 2

Правильно!

«Совесть» – абстрактное  
существительное.

[Перейти к следующему вопросу.](#)

## Рис. 3

Неправильно! Ошибка!

«Сахар» – вещественное  
существительное.

[Попробовать еще раз.](#)

[Перейти к следующему вопросу.](#)

## Рис. 4

Неправильно! Ошибка!

«Солнце» – конкретное существительное.

[Попробовать еще раз.](#)

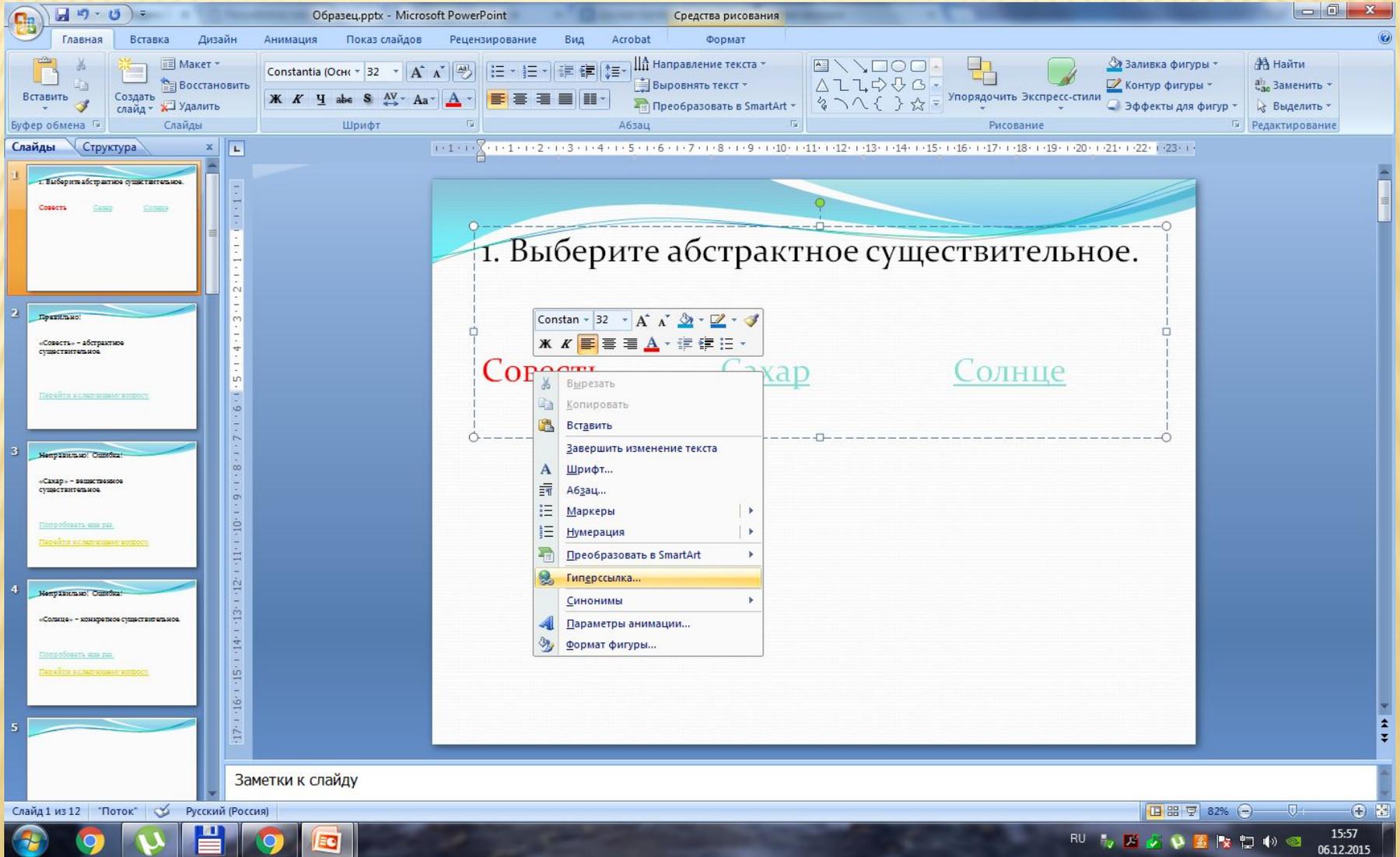
[Перейти к следующему вопросу.](#)

Следующим этапом станет размещение текстовых гиперссылок на соответствующие слайды.

Слово «совесть» - абстрактное существительное, поэтому гиперссылка с данного слова должна вести на второй слайд с подтверждением правильного ответа.

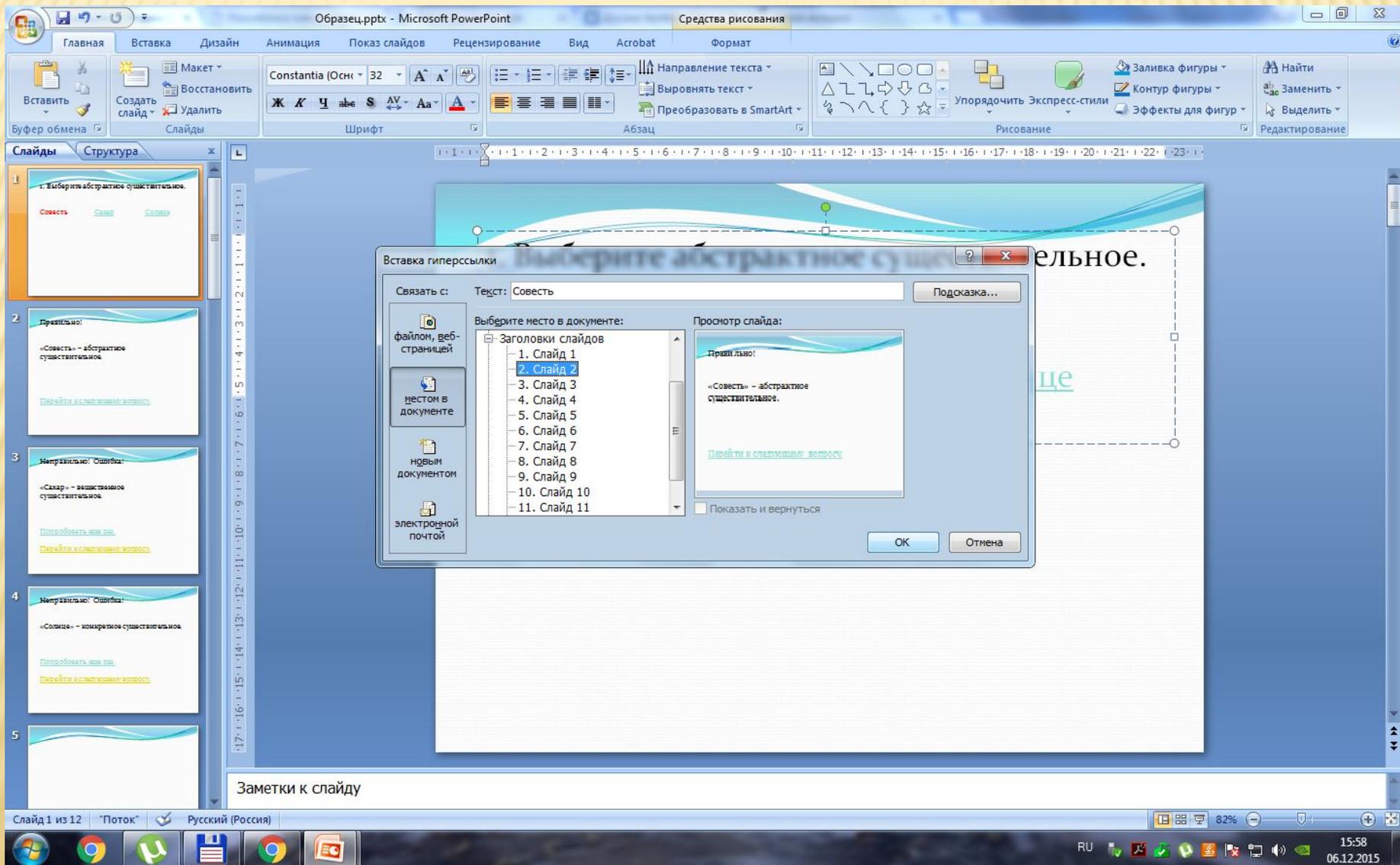
Нажмите правой кнопкой мыши на слове «совесть» и выберите вкладку «Гиперссылка» (Рис. 5).

Рис. 5



В появившемся окне выбираем вкладку «Связать с местом в документе» и указываем номер слайда с подтверждением правильного выбора (Рис. 6).

# Рис. 6



Далее связываем слова **«Солнце»** и **«Сахар»** текстовыми гиперссылками с двумя другими слайдами, указывающими на ошибочность выбора.

Ссылка **«Перейти к следующему вопросу»** должна вести на слайд с другим заданием.

Ссылка **«Попробовать еще раз»** должна возвращать учащегося к исходному слайду с заданием.

Следующий вопрос создадим с помощью управляющих кнопок (Рис. 7).

Укажите глагол движения

Бежать

Думать

Танцевать

Для создания кнопок перейдем на вкладку «**Вставка**» → «**Фигуры**» → «**Управляющие кнопки**» → «**Управляющая кнопка: настраиваемая**» (Рис. 8). Поместим кнопки на слайд.

В окне «**Настройка действия**» выбираем вкладку «**Перейти по гиперссылке**», в появившемся окне выбираем действие «**Слайд**» и указываем номер необходимого слайда (Рис. 9).

# Рис. 8

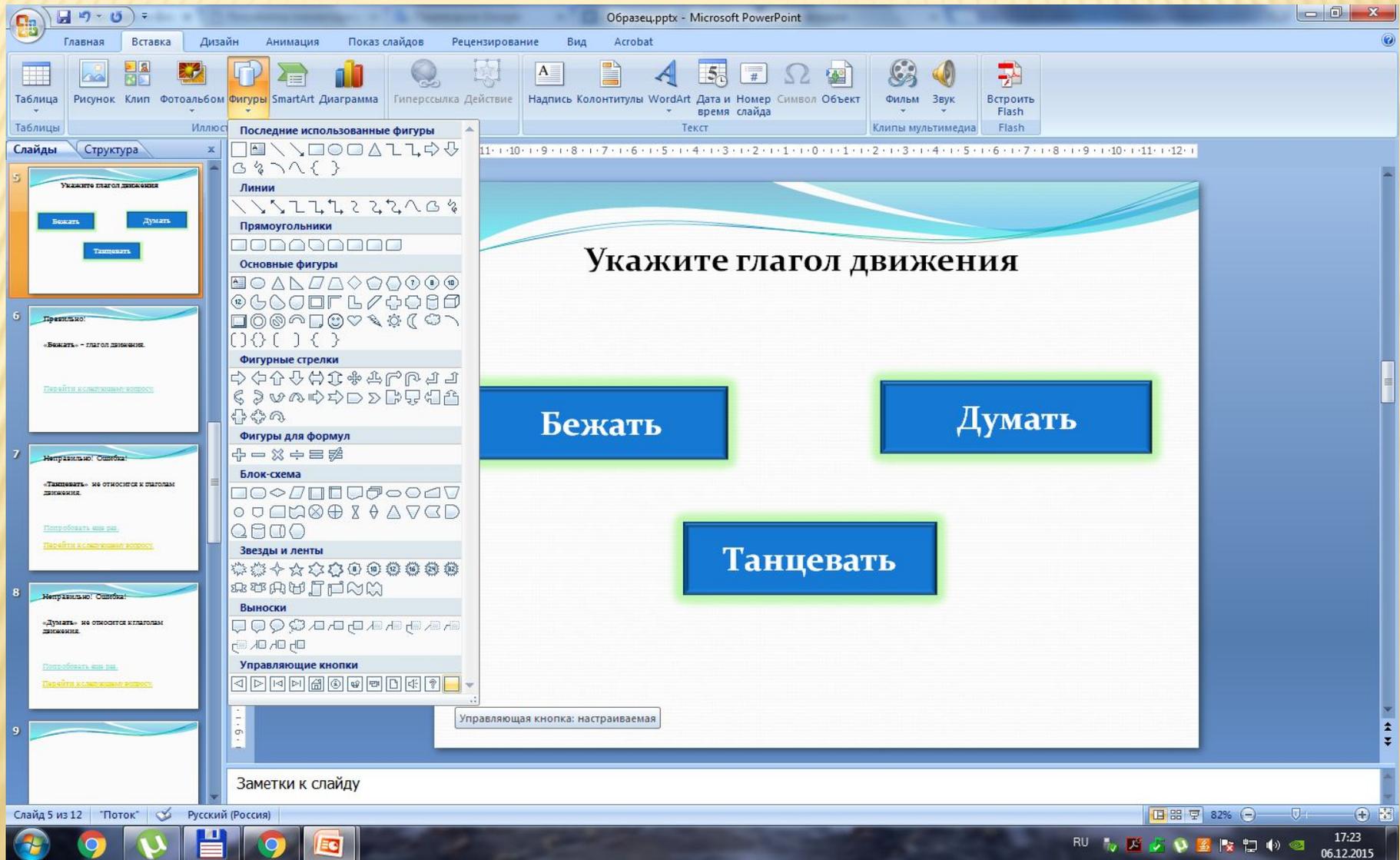
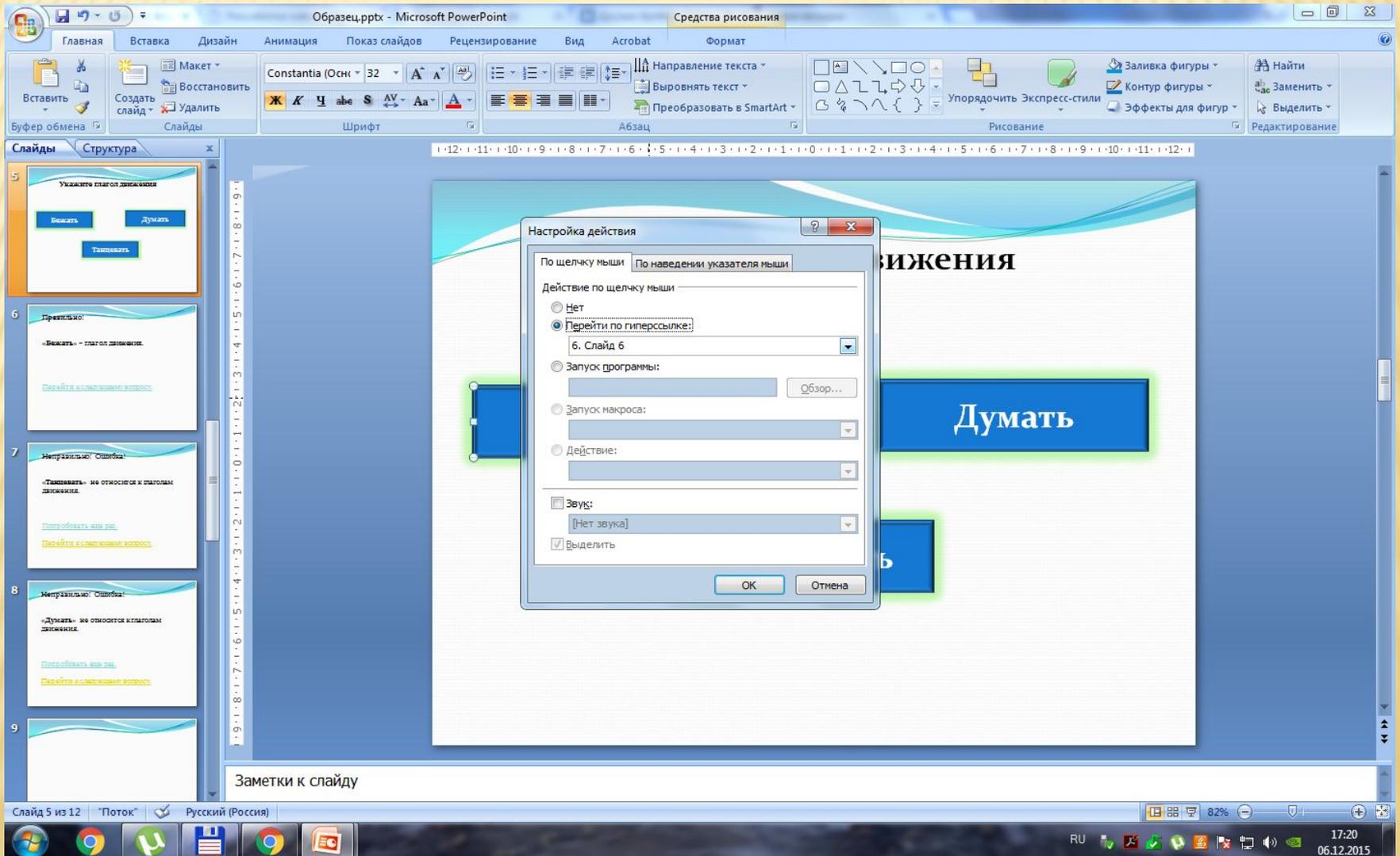
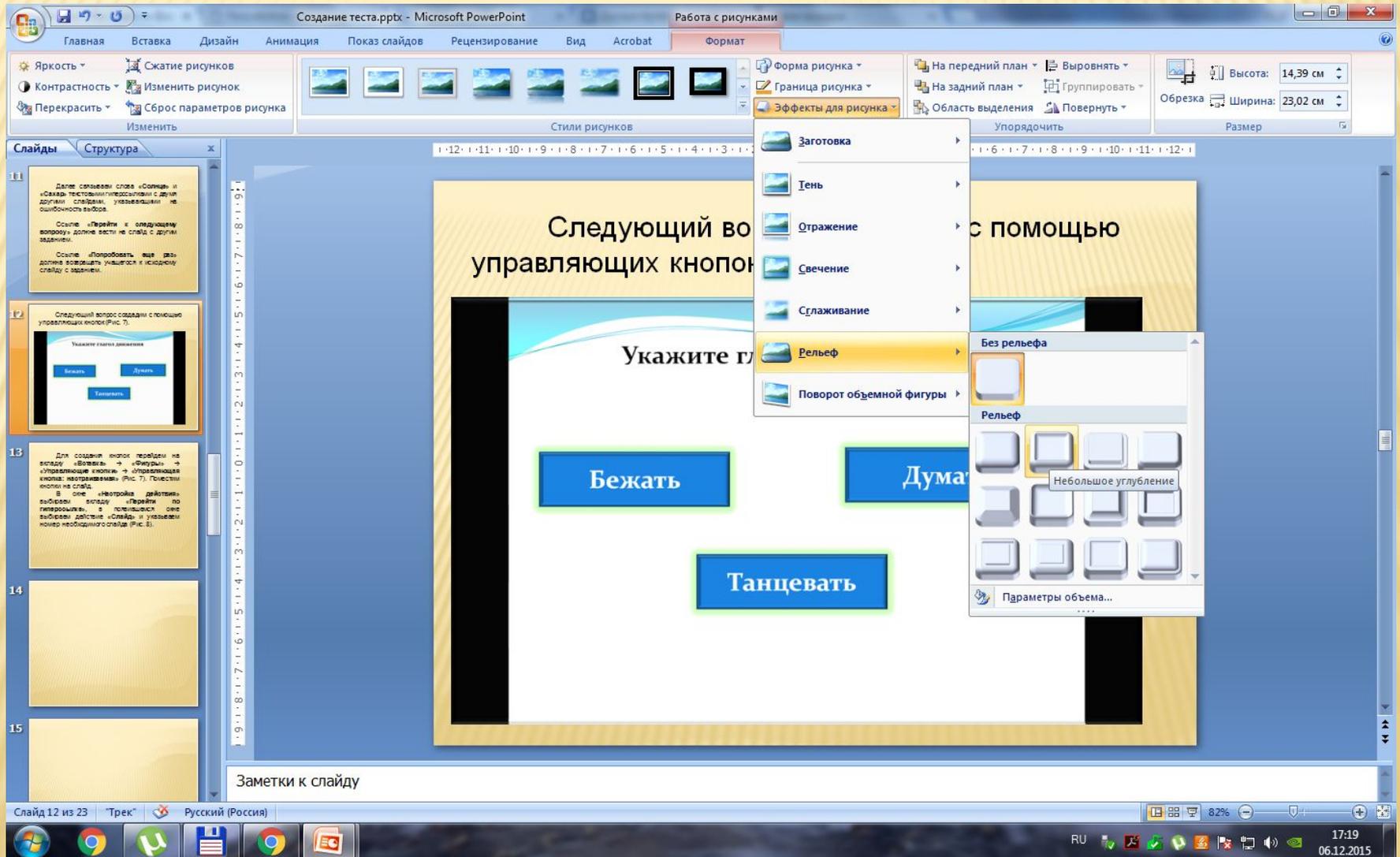


Рис. 9



Кнопки можно форматировать: для этого выбираем вкладку «**Формат**», затем «**Эффекты для рисунка**» и выбираем необходимый эффект (Рис. 10).

# Рис. 10



Следующим шагом будет создание вопроса на основе рисунков (Рис. 11).

**3. Укажите рисунок, которому соответствует английское слово Apple**

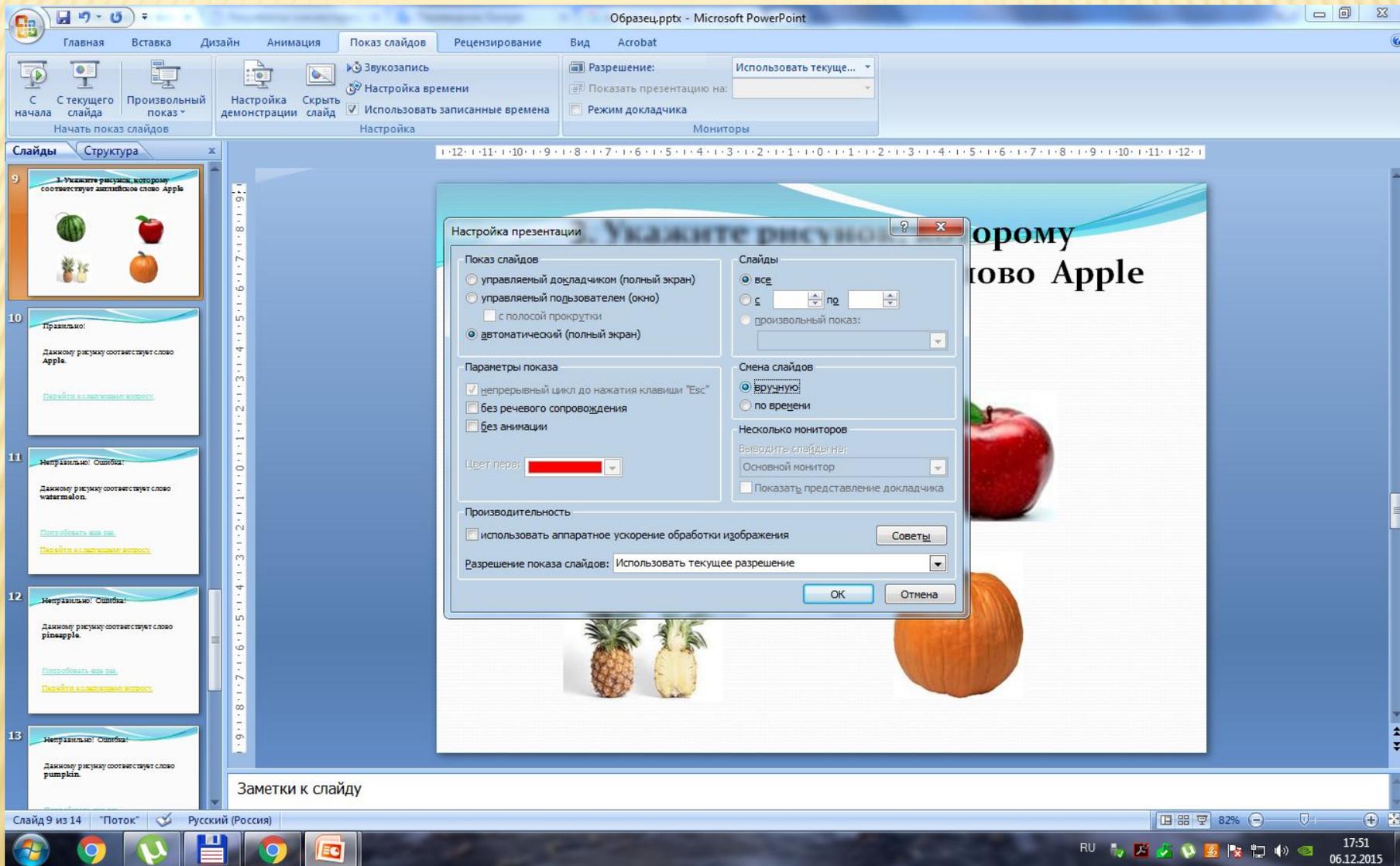


Для этого вставляем на слайд рисунки с помощью опции «**Вставка**» → «**Рисунок**».

Затем закрепляем за каждым рисунком соответствующий слайд.

После этого настроим режим «**Настройка демонстрации**». Для этого нажмем на вкладку «**Показ слайдов**», выберем параметр «**Настройка демонстрации**», режим «**Автоматический**», смена слайдов «**Вручную**» (Рис. 12).

# Рис. 12



В конце работы создаем кнопку «**Вернуться в начало теста**» (Рис. 13).



**Вернуться в начало теста**

Последнее действие – сохранение презентации в формате демонстрации (Рис. 14)

# Рис. 14

