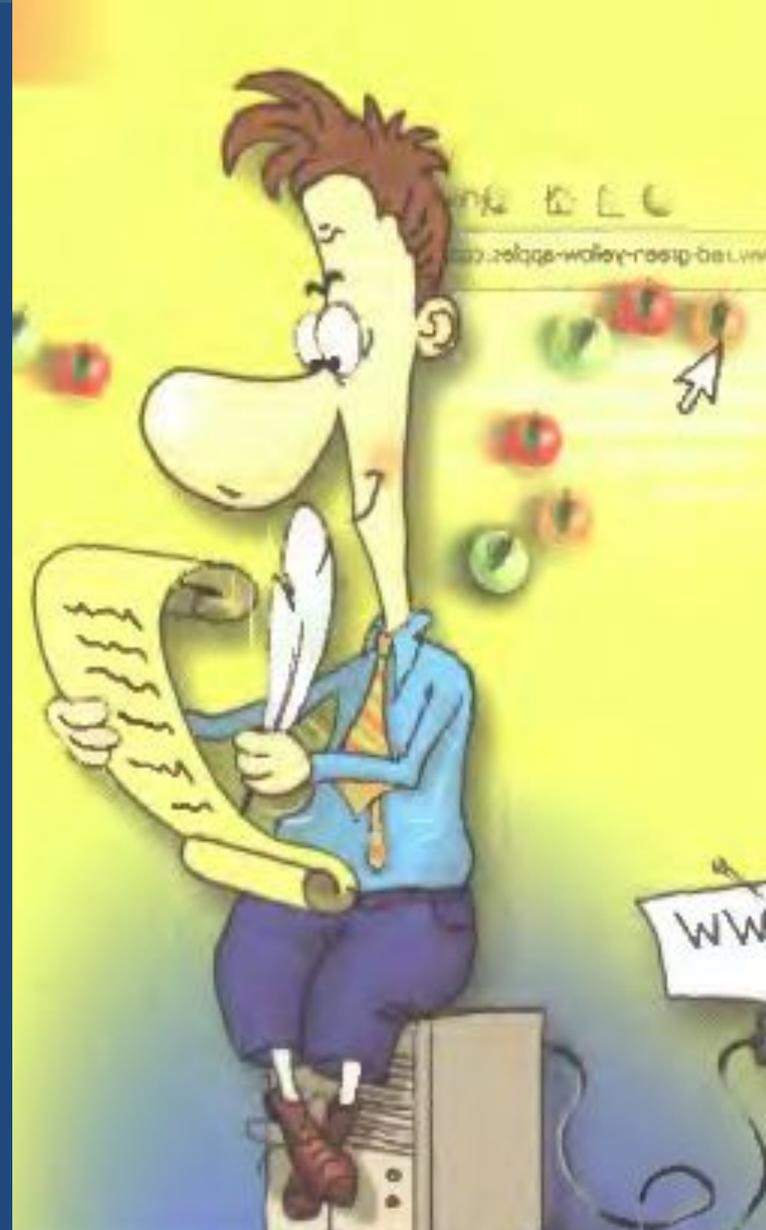


WEB – ПРОГРАММИРОВАН

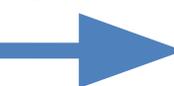
Уроки практического
программирования

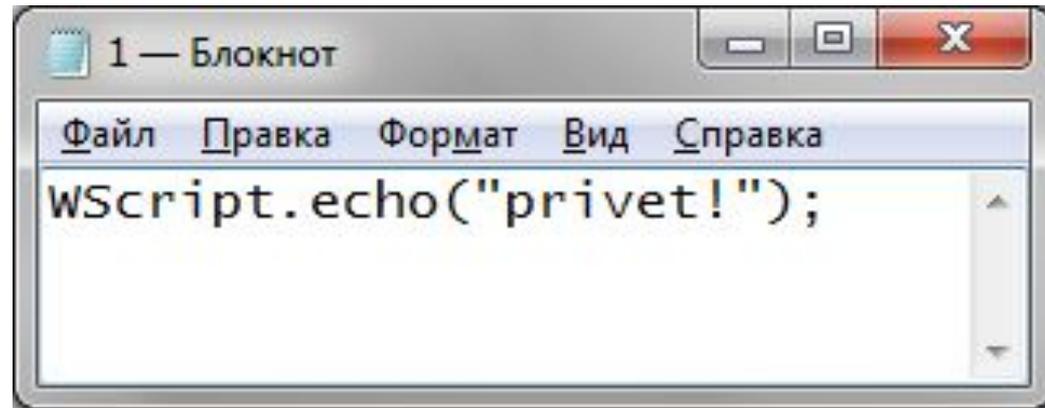
УРОК 1

Введение в Java Script



Пример ПЕРВЫЙ

Открыть
программу
блокнот и записать
следующую
команду: 
Сохранить файл
С расширением **JS**



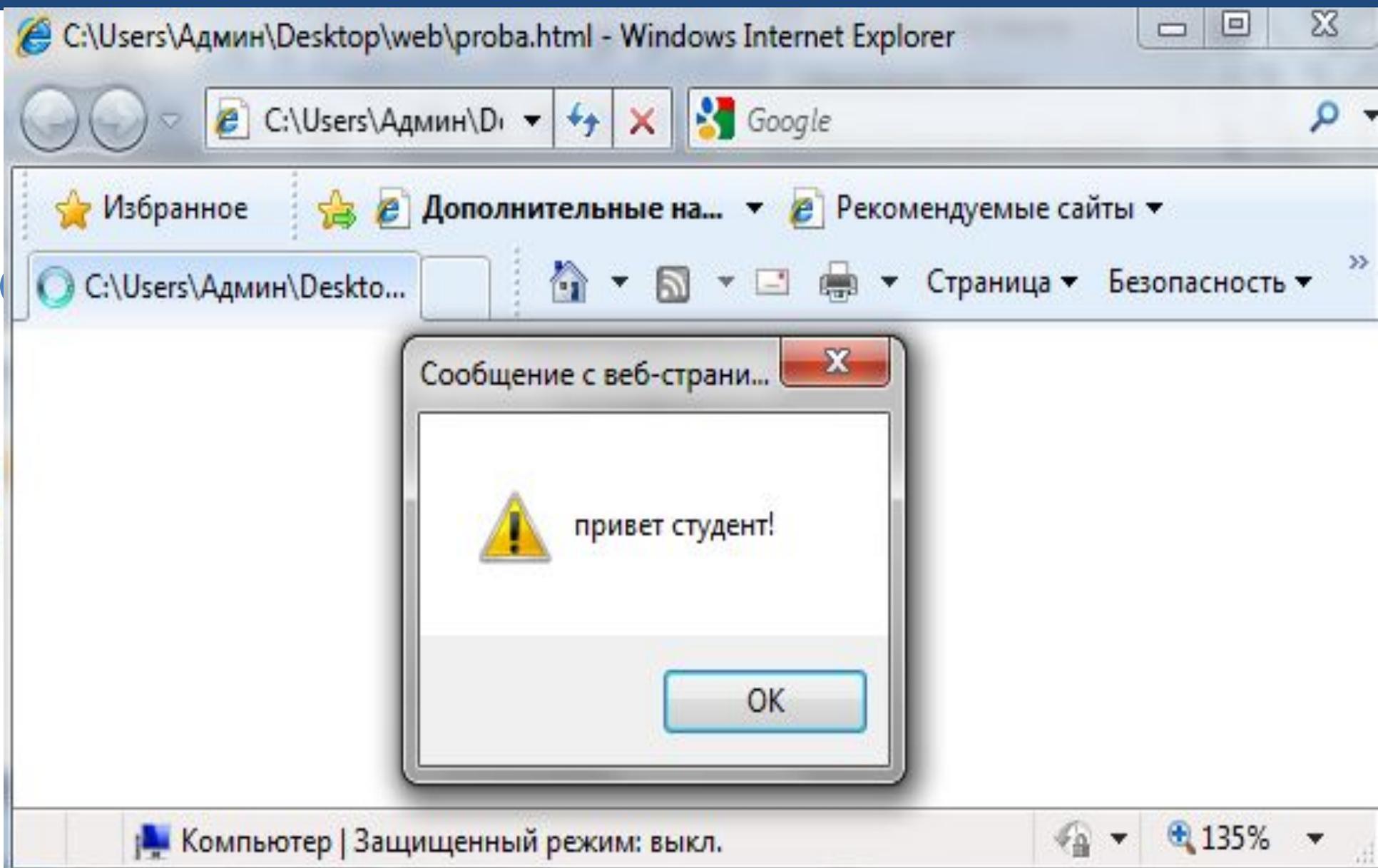
```
1 — Блокнот
Файл  П_равка  Ф_ормат  В_ид  С_правка
WScript.echo("privet!");
```

| Имя | Дата изменения | Тип |
|--|------------------|-----------|
|  1.js | 12.11.2012 20:56 | Файл с... |

загрузить файл
Двойным щелчком мыши
В результате откроется

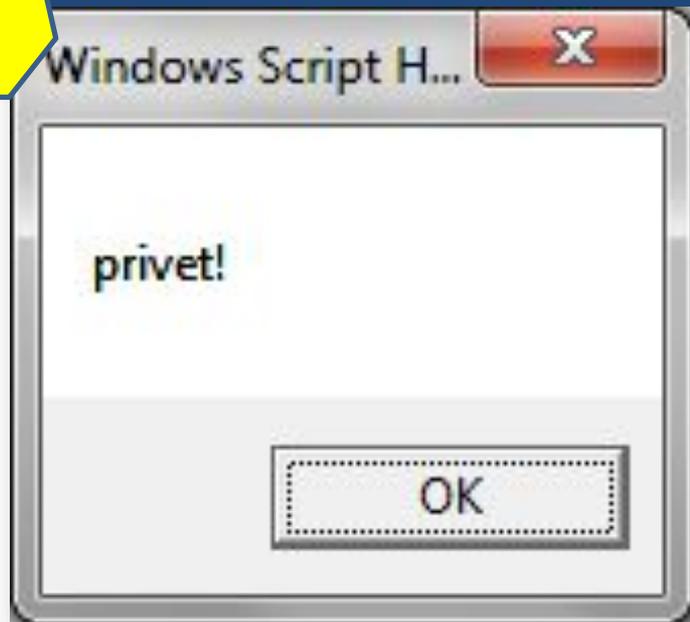


Пример ВТОРОЙ

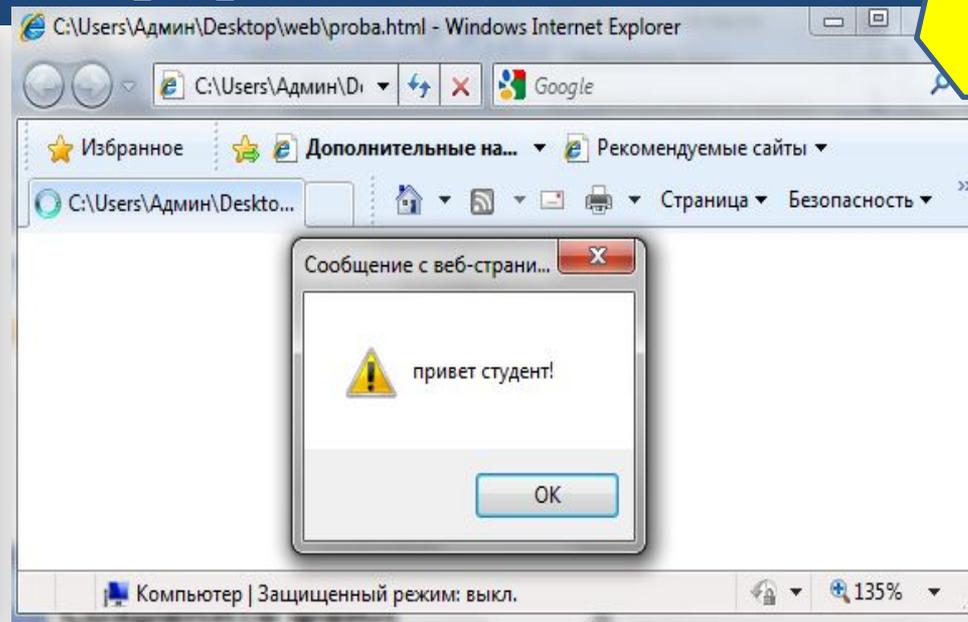


ОБСУДИМ:

1



2



Эти две на вид почти одинаковые программы, обрабатываются различными ИНТЕРПРЕТАТОРАМИ ЯЗЫКА. В первом случае это сервер сценариев Windows,

ОСНОВЫ Java Script

1. Где записать программу на языке Java Script?

2. Как выполнить программу?



Встраивание сценария в документ

Варианты размещения сценария:



1. Размещение в теле программы

(между тегами **body**), в ЭТОМ случае сценарий исполняется при загрузке страницы в окно браузера;

Встраивание сценария в документ

Варианты размещения сценария:



2. Размещение в заголовке документа (между тегами **Head**).

В этом случае сценарий не исполняется при загрузке, а может использоваться как функция другими сценариями;

Встраивание сценария в документ

Варианты размещения сценария:



3. Размещение внутри тега HTML (между фигурными скобками `< >`). В этом случае сценарий является обработчиком событий, для его записи не требуется тег `<SCRIPT>`;

Встраивание сценария в документ

Варианты размещения сценария:



4. Размещение в отдельном файле

с расширением **.js**.

В этих файлах размещаются сценарии, которые вызываются по имени конкретного файла.

Имя файла записывается между

тегами **<SCRIPT>**

Пример:



Варианты размещения сценария:

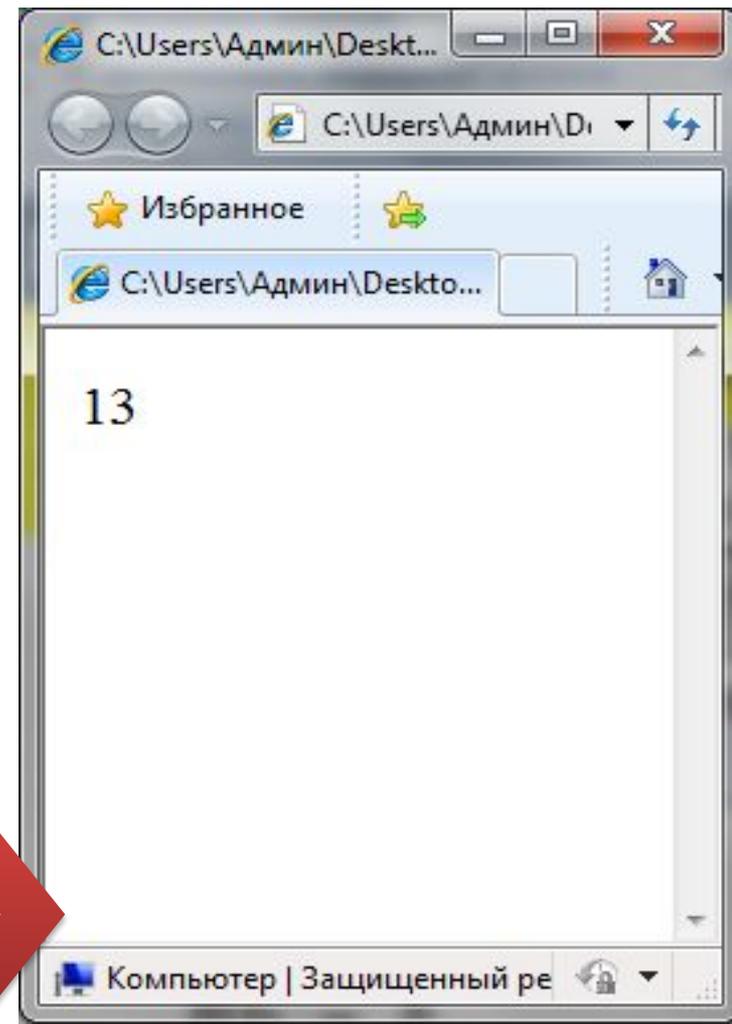
Размещение в теле программы

(между тегами **body**)

```
proba.html ...
Файл  П_равка  Формат  В_ид
С_правка
<HTML>
<Script>
a = 5
b = 8
c = a+b
document.write(c)
</Script>
</HTML>
```

1

2



ВВОД И ВЫВОД ДАННЫХ

Java Script создавался как язык сценариев для веб – страниц.

Основой веб страниц является язык HTML

=>

для ввода и вывода данных подойдут средства предусмотренные браузером:



Alert ()



Prompt()



Confirm()

Alert ()



Данный метод позволяет выводить диалоговое окно с заданным сообщением и кнопкой ОК.

синтаксис выражения имеет следующий

ВИД:

Alert(сообщение)

Диалоговое окно выведенное на экран этим

методом является **МОДАЛЬНЫМ**, т.е. пока

оно не

убрано с экрана (нажатием кнопки ОК)

переход

к ранее открытым окнам – невозможен

Confirm ()



Данный метод позволяет выводить диалоговое окно с заданным сообщением и двумя кнопками **ОК** и **ОТМЕНА**.

Синтаксис выражения имеет следующий

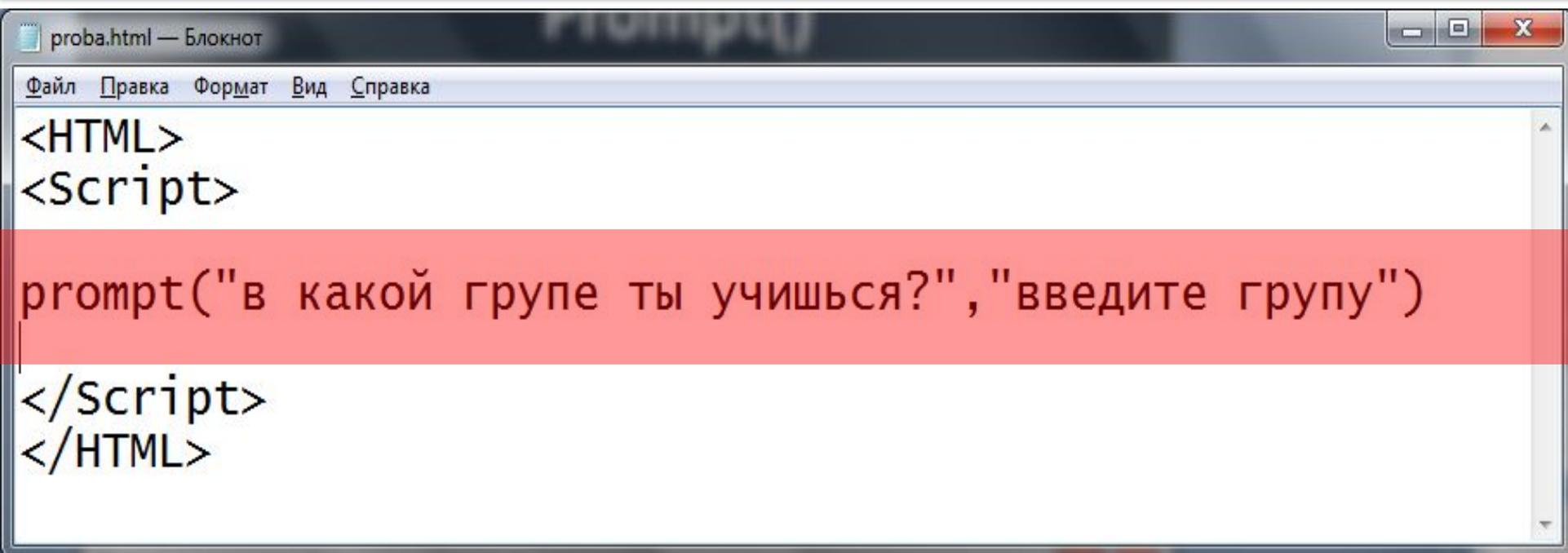
ВИД:

Диалоговое окно, вызываемое на экране этим методом является **МОДАЛЬНЫМ**.

Метод возвращает одно из двух значений:

TRUE (если была нажата кнопка ОК) или **FALSE** (если была нажата кнопка ОТМЕНА)

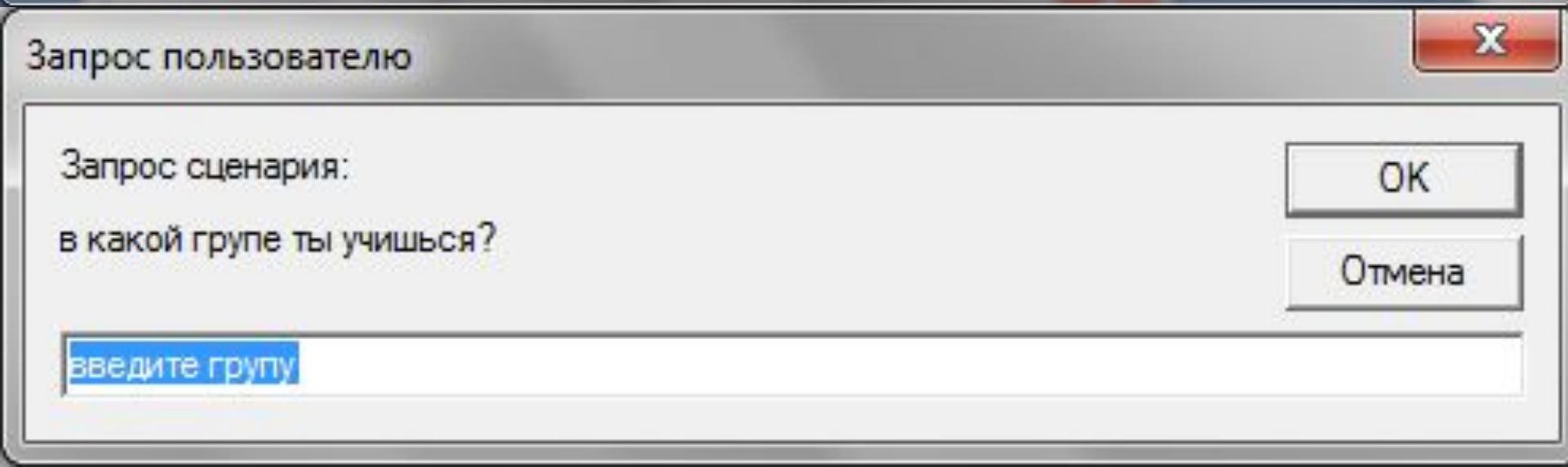
Prompt()



proba.html — Блокнот

Файл П_правка Формат Вид С_правка

```
<HTML>  
<Script>  
prompt("в какой группе ты учишься?", "введите группу")  
</Script>  
</HTML>
```



Запрос пользователю

Запрос сценария:
в какой группе ты учишься?

введите группу

OK
Отмена

ТИПЫ ДАННЫХ

| Тип данных | Примеры | Описание значений |
|------------|---------|-------------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

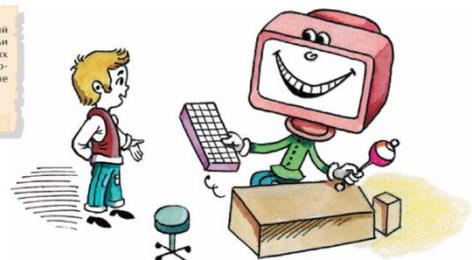
ТИПЫ ДАННЫХ

При создании программы на Java Script
за типами данных следит сам
программист!

Если произойдет ошибка в типах,
интерпретатор не зафиксирует эту
ошибку,

ается привести данные к
некоторому

типу и выполнить необходимую
операцию.



Вы прирождённый программист, если в ваших наручных часах стоит процессор классом не ниже Pentium IV.

ТИПЫ ДАННЫХ

Pascal

```
C := 5 + 5;  
C := 5 + "5";
```

Значение C

Тип C

10

Ошибка,

ВЫХОД ИЗ
программы

Integer

Java Script

```
C = 5 + 5;  
C = 5 + "5";
```

10

55,

программа

Number

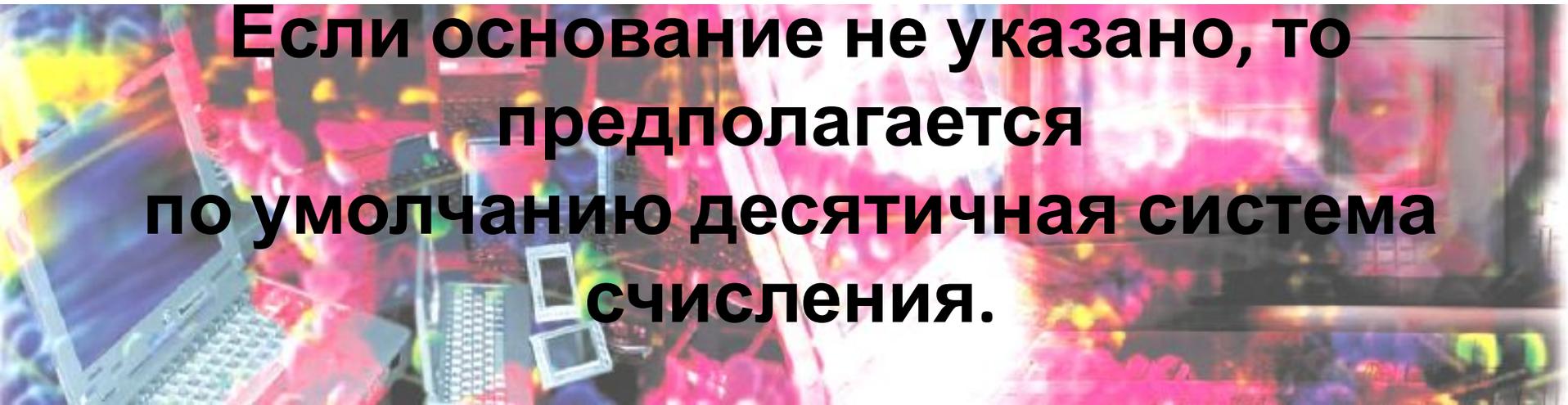
String

ТИПЫ ДАННЫХ

parseInt (строка, основание)

Функция преобразует указанную в параметре строку в целое число в системе счисления по указанному основанию (8, 10 или 16).

Если основание не указано, то предполагается по умолчанию десятичная система счисления.



ТИПЫ ДАННЫХ

parseInt (строка, основание)

```
proba.html — Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<HTML>
<Script>
a="1.0001"
b="4.456"
c="-345.678"
d="программист"
document.write(parseInt(a,2))
document.write("<br>")
document.write(parseInt(b,8))
document.write("<br>")
document.write(parseInt(c,10))
document.write("<br>")
document.write(parseInt(d,10))
document.write("<br>")
</Script>
</HTML>
```

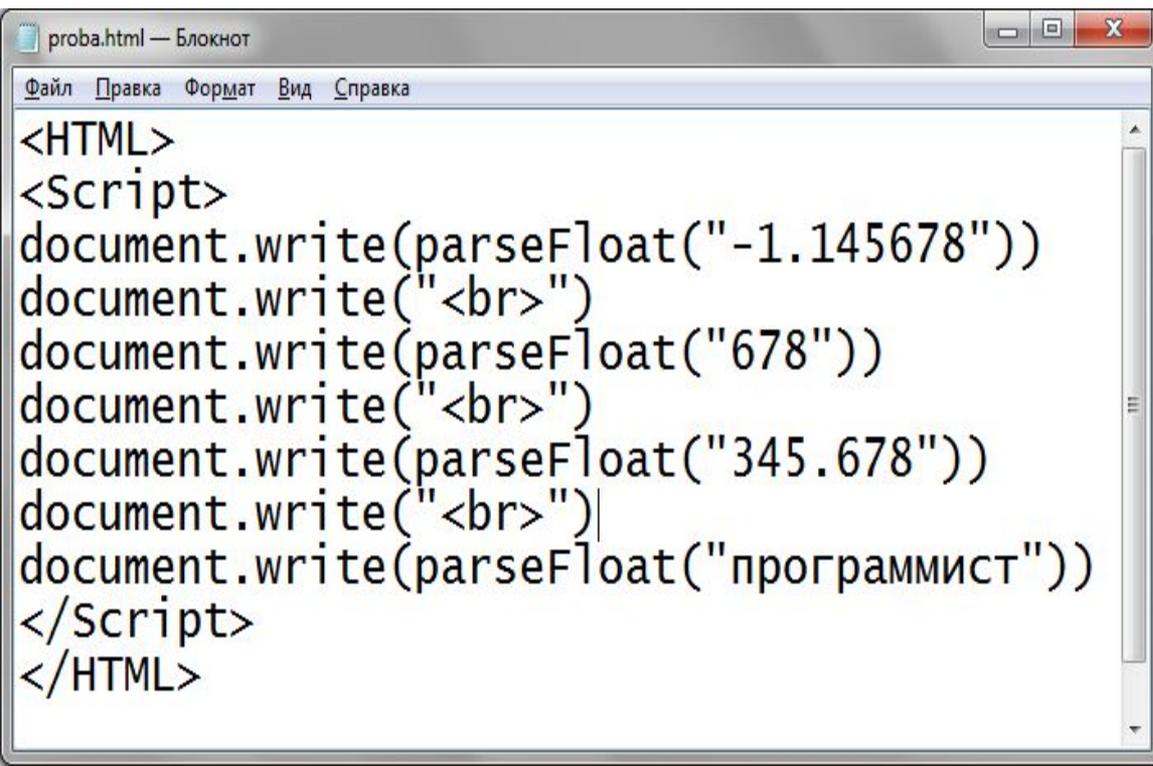
Не
является
числом!

| |
|------|
| 1 |
| 4 |
| -345 |
| NaN |

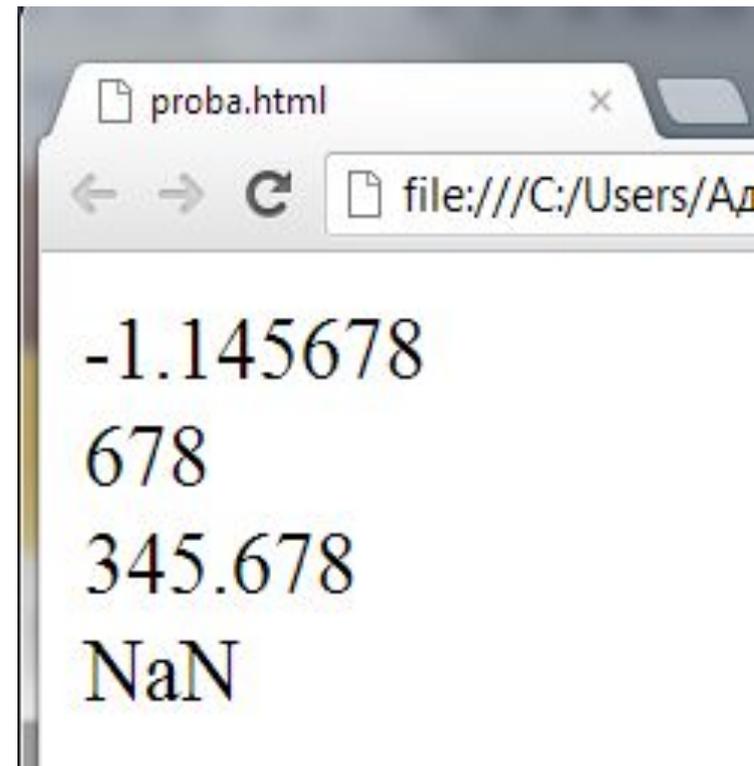
ТИПЫ ДАННЫХ

parseFloat (строка)

Преобразует указанную строку в число с плавающей разделительной



```
proba.html — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<HTML>
<Script>
document.write(parseFloat("-1.145678"))
document.write("<br>")
document.write(parseFloat("678"))
document.write("<br>")
document.write(parseFloat("345.678"))
document.write("<br>")
document.write(parseFloat("программист"))
</Script>
</HTML>
```



ТИПЫ ДАННЫХ

isNan (выражение)

Функция, определяющая является ли значение выражения числом.

```
proba.html — Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<HTML>
<Script>
a="программсит"
b=123
c="123.456"

document.write(isNaN(a))
document.write("<br>")
document.write(isNaN(b))
document.write("<br>")
document.write(isNaN(c))
</Script>
</HTML>
```

```
proba.html
file:///C:/Users,
true Не число
false число
false число
```

ТИПЫ ДАННЫХ

**Специальные символы, которые
можно вставлять в строки**



Оповещение JavaScript



в колледже можно учиться по специальностям:

- Программист;
- Оператор;
- Менеджер

OK