



studio 22

# Креативное пространство

Придумываем  
Разрабатываем  
Воплащаем

Ведем свою  
деятельность с  
2020 г.

Начинаем  
погружение

Немного о нас	03
Структура организации	05
Проекты студии	07
Куда мы движемся	09
Что можете получить вы	11
Итоги встречи	13

# Содержание

02

Немного о нас



Толоконов Илья  
Креативный  
директор

## АМБИЦИОЗНЫЕ

Идеей креативного пространства является возможность создавать что-то новое, не бояться конкуренции, рисков и обратной стороны релевантности.



Лёвин Александр  
Арт-директор

## ТРУДОЛЮБИВЫЕ

Прежде чем что-то сделать самому - приходится много учиться и процесс этот непростой. Только усердие и трудолюбие помогут вам на этом пути. А куда идти уже подскажем мы.



Меликбекян Ашот  
Тех-директор

## ЗАБАВНЫЕ

Ко всему нужно подходить, как к игре, главное не заигрывать. Тогда вы получите энергию и позитивный настрой на новые свершения. Творите, фантазируйте, воплощайте и всё получится.



Сахневич Кирилл  
Руководитель  
проектов в сфере IOT

## ДЛЯ ВСЕХ

И в этом фишка, относитесь с уважением к окружающим, чтобы вокруг царил доброжелательная и комфортная атмосфера. Работать станет намного приятнее, особенно внутри команды.

# Структура организации

Впереди  
проекты

# Подразделения

## IT-ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ

РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРИЛЛ САХНЕВИЧ

Занимается реализацией проектов при помощи стека IT-технологий, включающего языки программирования: Java, C++, Python и JavaScript.

## MEDIA-ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ

РУКОВОДИТЕЛЬ: ИЛЬЯ ТОЛОКОНОВ

Занимается продвижением проектов студии в социальных сетях, привлечением новой аудитории и развитием имиджа компании.



Проекты студии

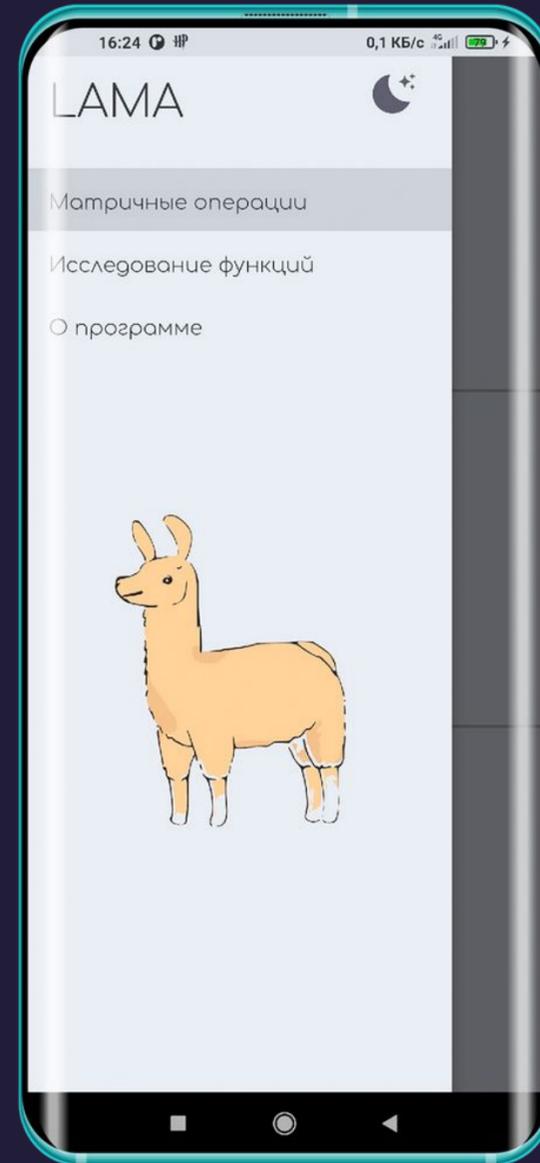
# IT-проекты

Студия реализовывает проекты в сферах web и mobile разработки

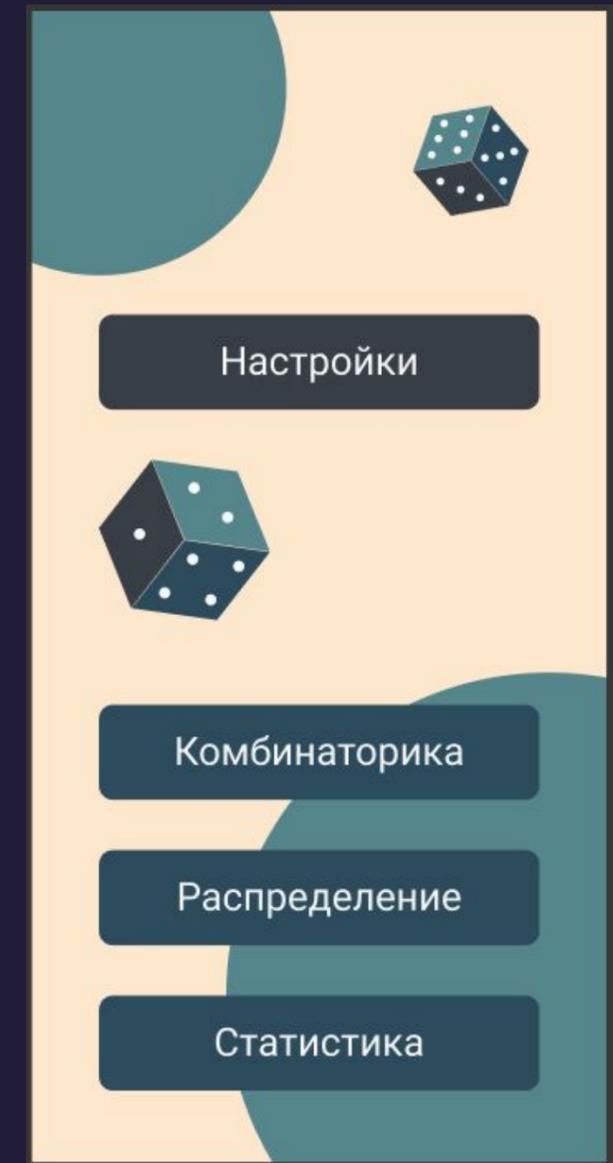
САЙТЫ

[HTTPS://STD-22.GITHUB.IO](https://std-22.github.io)

[HTTPS://RZNAR.RU](https://rznar.ru)



LAMA



CHANCE

Куда мы движемся

//10

# Стратегия компании

Фазы

Становление



Восхождение



Закрепление

ПРОЕКТЫ ВТОРОЙ ФАЗЫ:

- FITOK
- TENNIS
- IMAGEBOT

И МНОГОЕ ЕЩЕ НЕ ЗАПЛАНИРОВАННОЕ

Что можете получить вы?

# Работа в команде

Скоро  
подходим к  
концу

В КРЕАТИВНОМ ПРОСТРАНСТВЕ

## ОПЫТ

Каждый член команды Studio 22 получает реальный опыт работы внутри проектов.

## ПОРТФОЛИО

Как вы уже заметили, работа ведется над реальными проектами, которые можно показать работодателю.

## ОСВОЕНИЕ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Самое время пробовать что-то новое и быть в стиле high-tech. Особенно, пока это не устарело.

Итоги встречи

Вопросы?



studio 22



# Контактная информация

ГРУППА В ВК

[https://vk.com/std\\_22](https://vk.com/std_22)

ЯНДЕКС.КЬЮ

[https://yandex.ru/q/org/studio\\_22/](https://yandex.ru/q/org/studio_22/)

НАШ САЙТ

<https://std-22.github.io>

Спасибо за внимание!