

Программирование на языке Python

§ 62. Массивы

§ 63. Алгоритмы обработки массивов

§ 64. Сортировка

§ 65. Двоичный поиск

Программирование на языке Python

§ 62. Массивы

Что такое массив?



Как ввести 10000 переменных?

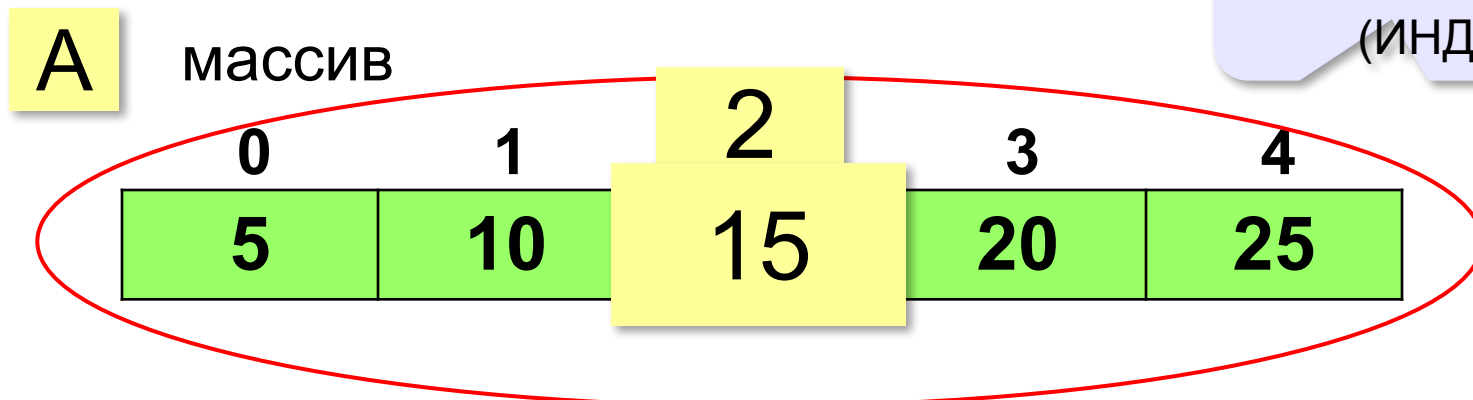
Массив – это группа переменных одного типа, расположенных в памяти рядом (в соседних ячейках) и имеющих общее имя. Каждая ячейка в массиве имеет уникальный номер (индекс).

Надо:

- выделять память
- записывать данные в нужную ячейку
- читать данные из ячейки

Что такое массив?

! Массив = таблица!



A[0] **A[1]** **ЗНАЧЕНИЕ**
элемента массива **A[4]**

A[2]

НОМЕР (ИНДЕКС)
элемента массива: 2

ЗНАЧЕНИЕ
элемента массива: 15

Массивы в Python: списки


```
A = [1, 3, 4, 23, 5]
```

```
A = [1, 3] + [4, 23] + [5]
```

```
[1, 3, 4, 23, 5]
```

```
A = [0] * 10
```

```
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

 Что будет?

```
A = list ( range (10) )
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

Генераторы списков

```
A = [ i for i in range(10) ]
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```



Что будет?

```
A = [ i*i for i in range(10) ]
```

```
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

```
from random import randint
```

```
A = [ randint(20, 100)
```

```
      for x in range(10) ]
```

случайные
числа

```
A = [ i for i in range(100)
```

```
      if isPrime(i) ]
```

условие
отбора

Добавление элементов

```
A = [1, 2, 3]
```

В конец списка

```
x = 5
```

```
A.append ( x+3 ) # [1, 2, 3, 8]
```

Метод – операция, которую можно применить к списку.

```
A = [1, 2, 3]
```

```
A.insert ( 1, 35 ) # [1, 35, 2, 3]
```

?

В начало?

A[1]

```
A.insert ( 0, 90 )
```

```
A = [90] + A
```

Удаление элементов

```
A = [1, 2, 3]
x = A.pop(1) # x = 2, A = [1, 3]
```

удалить A[1]

```
A = [1, 2, 3]
x = A.pop() # x = 3, A = [1, 2]
```

удалить последний

```
A = [11, 29, 37, 45]
A.remove(37) # A = [11, 29, 45]
```


Ввод массива с клавиатуры

Создание массива:

```
N = 10  
A = [0]*N
```

Ввод с клавиатуры:

```
for i in range(N):  
    print( "A[" , i , "]" = " ,  
          sep = " " , end = " " )  
    A[i] = int( input() )
```

```
A[0] = 5  
A[1] = 12  
A[2] = 34  
A[3] = 56  
A[4] = 13
```

```
sep = "  
end = "
```

не разделять
элементы

не переходить на
новую строку

Ввод массива с клавиатуры

Ввод без подсказок:

```
A = [ int(input()) for i in range(N) ]
```

Ввод в одной строке:

```
data = input()      # "1 2 3 4 5"  
s = data.split()   # ["1", "2", "3", "4", "5"]  
A = [ int(x) for x in s ]  
                  # [1, 2, 3, 4, 5]
```

или так:

```
s = input().split() # ["1", "2", "3", "4", "5"]  
A = list( map(int, s) ) # [1, 2, 3, 4, 5]
```

построить
СПИСОК

применить `int` ко
ВСЕМ ЭЛЕМЕНТАМ `s`

Ввод массива с клавиатуры

Ввод в одной строке:

```
A=[]
N=int(input())
for i in input().split():
    A.append(int(i))
```

Ввод построчно:

```
A=[]
N=int(input())
A = [int(input("Номер %d = " % i))
      for i in range(N)]
```

```
N=int(input('Введите количество чисел ='))
A=[]
for i in range (1,N+1):
    A.append(int(input('Введите число =')))
```

Ввод с клавиатуры и вывод массива

Ввод в одной строке и Вывод массива

```
n=int(input())
A=map(int,input().split(maxsplit = n))
print(n)

for y in A:
    print(y, end = ' ' )
```

Вывод массива на экран

Как список:

```
print ( A ) [1, 2, 3, 4, 5]
```

В строчку через пробел:

```
for i in range(N):  
    print ( A[i], end=" " ) 1 2 3 4 5
```

или так:

```
for x in A:  
    print ( x, end=" " ) 1 2 3 4 5
```

или так:

```
print ( *A ) ↔ print ( 1, 2, 3, 4, 5 )
```

Как обработать все элементы массива?

Создание массива:

```
N = 5  
A = [0] * N
```

Обработка:

```
# обработать A[0]  
# обработать A[1]  
# обработать A[2]  
# обработать A[3]  
# обработать A[4]
```



1) если N велико (1000, 1000000)?

2) при изменении N программа не должна меняться!

Как обработать все элементы массива?

Обработка с переменной:

```
i = 0;  
# обработать A[i]  
i += 1  
# обработать A[i]  
i += 1  
# обработать A[i]  
i += 1  
# обработать A[i]  
i += 1  
# обработать A[i]  
i += 1
```



Обработка в цикле:

```
i = 0  
while i < N:  
    # обработать A[i]  
    i += 1
```

Цикл с переменной:

```
for i in range(N):  
    # обработать A[i]
```



Заполнение случайными числами

```
from random import randint
N = 10
A = [0]*N
for i in range(N):
    A[i] = randint(20, 100)
```

или так:

```
from random import randint
N = 10
A = [ randint(20, 100)
      for x in range(N) ]
```

случайные
числа
[20, 100]

Перебор элементов

Общая схема (можно изменять $A[i]$):

```
for i in range(N):  
    ... # сделать что-то с A[i]
```

```
for i in range(N):  
    A[i] += 1
```

Если не нужно изменять $A[i]$:

```
for x in A:  
    ... # сделать что-то с x
```

$x = A[0], A[1], \dots, A[N-1]$

```
for x in A:  
    print ( x )
```

Этапы работы с массивом

```
a=[]
n=int (input ("Введи кол-во элементов массива"))
for i in input().split():
    a.append(int (i))
for y in a:
    print (y, end=" ")
print ()
for i in range (n):
    ... # действия с a[i]
print ()
for i in range (n):
    print (a[i], end=' `')
```

Заполнение массива

Вывод созданного массива
(1 способ вывода)

Обработка массива

Вывод обработанного массива
(2 способ вывода)

```
from random import random
N = 10
a = []
b = []
c = []
for i in range(N):
    n = int(random() * 100)
    a.append(n)

print("Введите числа")
for i in range(N):
    n = int(input())
    b.append(n)

for i in range(N):
    n = a[i] + b[i]
    c.append(n)

print(a)
print(b)
print(c)
```

Три способа создания массива:

Заполнить один массив случайными числами,

другой - введенными с клавиатуры числами,

в ячейки третьего записать суммы соответствующих ячеек первых двух.

Вывести содержимое массивов на экран.

Вывод чисел в обратном порядке

Ввод чисел от А до В
в обратном порядке

```
a = int(input())
b = int(input())
a=[i for i in range      (b, a-1, -1)]
for y in a:
    print(y)
```

```
print(*[i for i in range
        (int(input("Введи кол-во чисел")))]
       [::-1])
```

Заполнение случайными числами

```
from random import randint
```

```
N = 10
```

```
A = [ randint(20, 100)
```

```
      for x in range(N) ]
```

```
      [::-1]
```

```
for y in A:
```

```
    print(y, end = ' ')
```

```
print()
```

```
for y in A [::-1]:
```

```
    print(y, end = ' `')
```

Вывод
случайных чисел
[20,100]

Вывод случайных
чисел
[20,100] в
обратном порядке

Подсчёт количества нужных элементов

Задача. В массиве записаны данные о росте баскетболистов. Сколько из них имеет рост больше 180 см, но меньше 190 см?

 Как решать?

```
count = 0
for x in A:
    if 180 < x and x < 190:
        count += 1
```

Python:
`180 < x < 190`

Сумма элементов массива

```
summa = 0
for x in A:
    if 180 < x < 190:
        summa += x
print ( summa )
```

или так:

```
print ( sum(A) )
```

Перебор элементов

Среднее арифметическое:

```
count = 0
summa = 0
for x in A:
    if 180 < x < 190:
        count += 1
        summa += x
print ( summa/count )
```

среднее
арифметическое

или так:

```
B = [ x for x in A
      if 180 < x < 190 ]
print ( sum(B)/len(B) )
```

отбираем нужные

Задан массив из натуральных чисел. Выведите его в обратном порядке через пробел.

```
def print_rev(arr, k):  
    if k < 0:  
        return  
    else:  
        print(arr[k], end=' ')  
        print_rev(arr, k-1)  
  
a = list(map(int, input().split(' ')))  
print_rev(a, len(a)-1)
```

Программирование на языке Python

§ 63. Алгоритмы обработки массивов

Поиск в массиве

Найти элемент, равный X:

```
i = 0
while A[i] != X:
    i += 1
print ( "A[" , i , "]=" , X , sep = " " )
```



Что плохо?

```
i = 0
while i < N and A[i] != X:
    i += 1
if i < N:
    print ( "A[" , i , "]=" , X , sep = " " )
else:
    print ( "Не нашли!" )
```



Что если такого нет?

Поиск в массиве

Вариант с досрочным выходом:

номер найденного
элемента

```
nX = -1
for i in range ( N ):
    if A[i] == X:
        nX = i
        break
if nX >= 0:
    print ( "A[" , nX, "]" = " , X, sep = " " )
else:
    print ( "Не нашли!" )
```

досрочный
выход из цикла

Поиск в массиве

Варианты в стиле Python:

```
for i in range ( N ) :
    if A[i] == X:
        print ( "A[" , i , "]" = " , X , sep = " " )
        break
else:
    print ( "Не нашли!" )
```

если не было досрочного выхода из цикла

```
if X in A:
    nX = A.index (X)
    print ( "A[" , nX , "]" = " , X , sep = " " )
else:
    print ( "Не нашли!" )
```

Максимальный элемент

```
M = A[0]
```

```
for i in range(1, N):
```

```
    if A[i] > M:
```

```
        M = A[i]
```

```
print ( M )
```



Если `range(N)` ?

Варианты в стиле Python:

```
M = A[0]
```

```
for x in A:
```

```
    if x > M:
```

```
        M = x
```



Как найти его номер?

```
M = max ( A )
```

Максимальный элемент и его номер

```
M = A[0]; nMax = 0
for i in range(1, N):
    if A[i] > M:
        M = A[i]
        nMax = i
print( "A[" , nMax, "]=" , M, sep = "" )
```



Что можно улучшить?



По номеру элемента можно найти значение!

```
nMax = 0
for i in range(1, N):
    if A[i] > A[nMax]:
        nMax = i
print( "A[" , nMax, "]=" , A[nMax] , sep = "" )
```

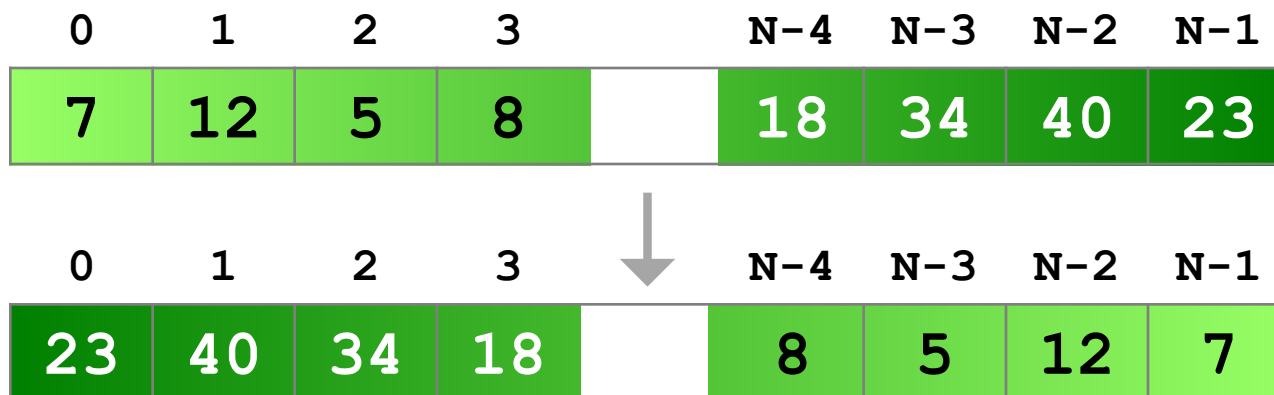
Максимальный элемент и его номер

Вариант в стиле Python:

```
M = max (A)
nMax = A . index (M)
print ( "A[" , nMax , "]" = " , M , sep = " " )
```

номер заданного
элемента (первого из...)

Реверс массива



«Простое» решение:

остановиться на середине!

```
for i in range(N//2):
    поменять местами A[i] и A[N-1-i]
```



Что плохо?

Реверс массива

```
for i in range(N//2):  
    c = A[i]  
    A[i] = A[N-1-i]  
    A[N-1-i] = c
```

Варианты в стиле Python:

```
for i in range(N//2):  
    A[i], A[N-i-1] = A[N-i-1], A[i]
```

```
A.reverse()
```

Циклический сдвиг элементов

0	1	2	3		N-4	N-3	N-2	N-1
7	12	5	8		18	34	40	23
↓								
0	1	2	3		N-4	N-3	N-2	N-1
12	5	8	15		34	40	23	7

«Простое» решение:

```
for i in range(N-1):
    A[i] = A[i+1]
```

?

Почему не до N?

?

Что плохо?

Срезы в Python

0	1	2	3		N-4	N-3	N-2	N-1
7	12	5	8		18	34	40	23

! Последний элемент не входит в срез!

$A[1:3] \rightarrow [12, 5]$

$A[2:3] \rightarrow [5]$

$A[:3] \rightarrow A[0:3] \rightarrow [7, 12, 5]$

с начала

$A[3:N-2] \rightarrow [8, \dots, 18, 34]$

$A[3:] \rightarrow A[3:N] \rightarrow [8, \dots, 18, 34, 40, 23]$

до конца

копия массива

$A[:] \rightarrow [7, 12, 5, 8, \dots, 18, 34, 40, 23]$

Срезы в Python – отрицательные индексы

0	1	2	3		N-4	N-3	N-2	N-1
7	12	5	8		18	34	40	23
-N	-N+1	-N+2	-N+3		-4	-3	-2	-1

$A[1:-1]$ → [12, 5, 8, ..., 18, 34, 40]
 $A[1:N-1]$

$A[-4:-2]$ → [18, 34]
 $A[N-4:N-2]$

Срезы в Python – шаг

0	1	2	3	4	5	6	7	8
7	12	5	8	76	18	34	40	23

шаг

`A[1:6:2]` → [12, 8, 18]

`A[::3]` → [7, 8, 34]

`A[8:2:-2]` → [23, 34, 76]

`A[::-1]` → [23, 40, 34, 18, 76, 8, 5, 12, 7]

реверс!

`A.reverse()`

Отбор нужных элементов

Задача. Отобрать элементы массива **A**, удовлетворяющие некоторому условию, в массив **B**.

Простое решение:

```
B = []  
сделать для i от 0 до N-1  
    если условие выполняется для A[i] то  
        добавить A[i] к массиву B
```

```
B = []  
for x in A:  
    if x % 2 == 0:  
        B.append(x)
```



Какие элементы выбираем?

добавить **x** в конец
массива **B**

Отбор нужных элементов

Задача. Отобрать элементы массива **A**, удовлетворяющие некоторому условию, в массив **B**.

Решение в стиле Python:

перебрать все
элементы A

```
B = [ x for x in A  
      if x % 2 == 0 ]
```

если **x** – чётное
число

Особенности работы со списками

```
A = [1, 2, 3]
```

```
B = A
```

A → [1, 2, 3]
B → [1, 2, 3]



```
A[0] = 0
```

A → [0, 2, 3]
B → [0, 2, 3]

```
A = [1, 2, 3]
```

```
B = A[:]
```

копия массива A

A → [1, 2, 3]



A → [0, 2, 3]

B → [1, 2, 3]

```
A[0] = 0
```

B → [1, 2, 3]

Копирование списков

«Поверхностное» копирование:

```
import copy
A = [1, 2, 3]
B = copy.copy(A)
```

A → [1, 2, 3]

B → [4, 5, 6]

```
A = [1, 2, 3]
B = [4, 5, 6]
C = [A, B]
D = copy.copy(C)
C[0][0] = 0
```

C → [A, B] A → [0, 2, 3]

D → [A, B] B → [4, 5, 6]



Влияет на C и D!

«Глубокое» копирование:

```
D = copy.deepcopy(C)
```

C → [A, B] A → [1, 2, 3]

 B → [4, 5, 6]

D → [·, ·] [1, 2, 3]

 [4, 5, 6]

Программирование на языке Python

§ 64. Сортировка

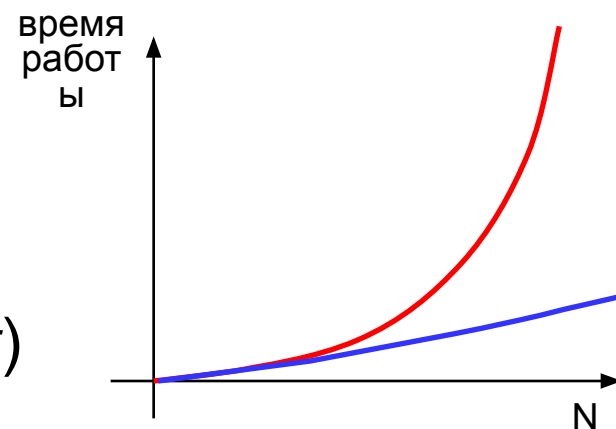
Что такое сортировка?

Сортировка – это расстановка элементов массива в заданном порядке.

...по возрастанию, убыванию, последней цифре, сумме делителей, по алфавиту, ...

Алгоритмы:

- простые и понятные, но неэффективные для больших массивов
 - **метод пузырька**
 - **метод выбора**
- сложные, но эффективные
 - **«быстрая сортировка»** (*QuickSort*)
 - сортировка «кучей» (*HeapSort*)
 - сортировка слиянием (*MergeSort*)
 - пирамидальная сортировка

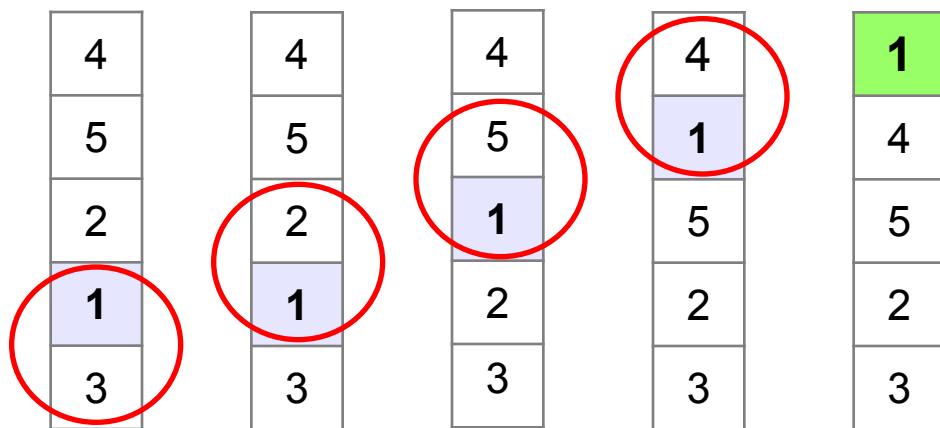


Метод пузырька (сортировка обменами)

Идея: пузырек воздуха в стакане воды поднимается со дна вверх.

Для массивов – **самый маленький** («легкий» элемент перемещается вверх («всплывает»)).

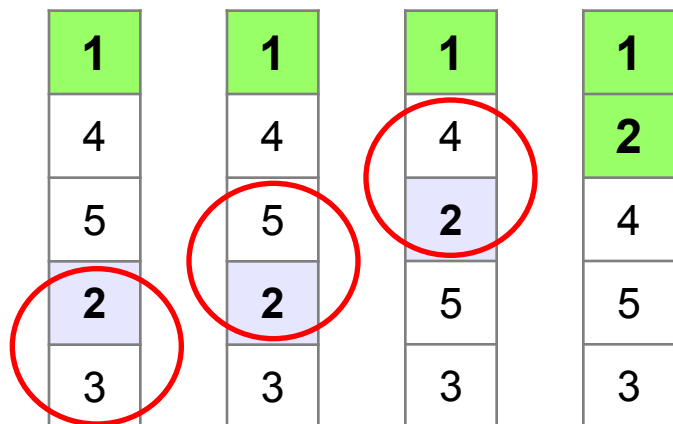
1-й проход:



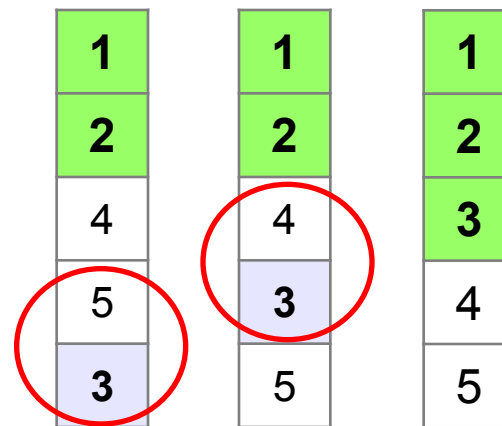
- сравниваем два соседних элемента; если они стоят «неправильно», меняем их местами
- за 1 проход по массиву **один** элемент (самый маленький) становится на свое место

Метод пузырька

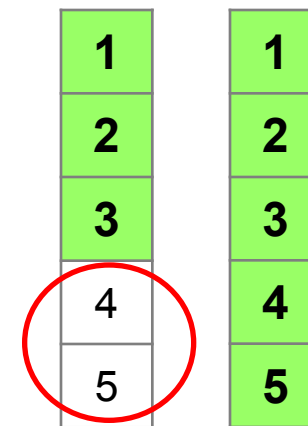
2-й проход:



3-й проход:



4-й проход:



Для сортировки массива из N элементов нужен $N-1$ проход (достаточно поставить на свои места $N-1$ элементов).

Метод пузырька

1-й проход:

```
сделать для j от N-2 до 0 шаг -1
    если A[j+1]<A[j] то
        # поменять местами A[j] и A[j+1]
```

единственное
отличие!

2-й проход:

```
сделать для j от N-2 до 1 шаг -1
    если A[j+1]<A[j] то
        # поменять местами A[j] и A[j+1]
```

Метод пузырька

от $N-2$ до 0 шаг -1

1-й проход:

```
for j in range(N-2, -1, -1):  
    if A[j+1] < A[j]:  
        # поменять местами A[j] и A[j+1]
```

единственное
отличие!

2-й проход:

```
for j in range(N-2, 0, -1):  
    if A[j+1] < A[j]:  
        # поменять местами A[j] и A[j+1]
```


Метод пузырька

```
for i in range(N-1):  
    for j in range(N-2, i-1, -1):  
        if A[j+1] < A[j]:  
            A[j], A[j+1] = A[j+1], A[j]
```



Как написать метод «камня»?



Как сделать рекурсивный вариант?

```
a=[]
n=int (input ("Введи кол-во элементов массива"))
for i in input().split():
    a.append(int (i))
for y in a:
    print (y, end=" ")
print ()
for i in range (n-1):
    for j in range (n-2,i-1,-1):
        if a[j+1]<a[j]:
            a[j],a[j+1]=a[j+1],a[j]
print ()
for i in range (n):
    print (a[i], end=' ')
print ()
for y in a:
    print (y, end=" ")
```

Метод выбора (минимального элемента)

Идея: найти минимальный элемент и поставить его на первое место.

```
for i in range(N-1):  
    найти номер nMin минимального  
        элемента из A[i]..A[N]  
    if i != nMin:  
        поменять местами A[i] и A[nMin]
```

Метод выбора (минимального элемента)

```
for i in range(N-1):  
    nMin = i  
    for j in range(i+1, N):  
        if A[j] < A[nMin]:  
            nMin = j  
    if i != nMin:  
        A[i], A[nMin] = A[nMin], A[i]
```

Сортировка слиянием

Слияние отсортированных

массивов:

A

6	34	67	82	98
---	----	----	----	----

B

44	55	78
----	----	----

C

--	--	--	--	--	--	--	--

```

Na = len(A); Nb = len(B)
iA = iB = 0; C = []
while iA < Na and iB < Nb:
    if A[iA] <= B[iB]:
        C.append(A[iA]); iA += 1
    else:
        C.append(B[iB]); iB += 1
C = C + A[iA:] + B[iB:]

```

пока оба массива
непустые

добавить остаток

Сортировка слиянием

```
def mergeSort( A ) :  
    if len(A) <= 1: return  
    mid = len(A) // 2  
    L = A[:mid]  
    R = A[mid:]  
    mergeSort(L)  
    mergeSort(R)  
    C = merge(L, R)  
    for i in range(len(A)) :  
        A[i] = C[i]
```

ВЫХОД ИЗ
РЕКУРСИИ

РЕКУРСИВНЫЕ
ВЫЗОВЫ

СЛИЯНИЕ

КОПИРУЕМ
РЕЗУЛЬТАТ В
МАССИВ **A**



Почему нельзя **A = C**?

Сортировка слиянием

Процедура слияния:

```
def merge( A, B ) :  
    Na = len(A) ; Nb = len(B)  
    iA = iB = 0 ; C = []  
    while iA < Na and iB < Nb :  
        if A[iA] <= B[iB] :  
            C.append(A[iA]) ; iA += 1  
        else :  
            C.append(B[iB]) ; iB += 1  
    C = C + A[iA:] + B[iB:]  
    return C
```

Сортировка слиянием

 работает быстро

 нужен дополнительный массив

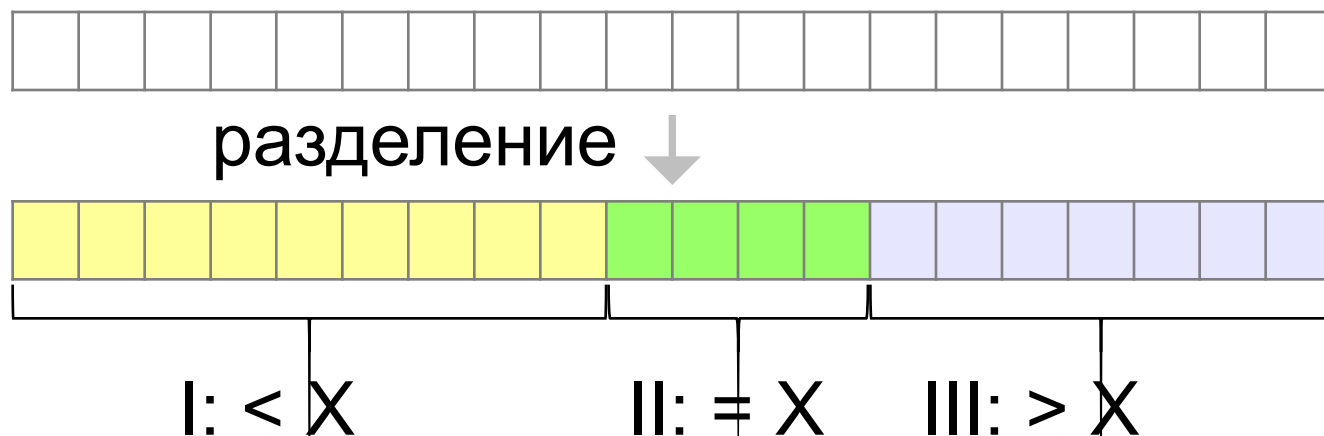
«Разделяй и властвуй» (*divide and conquer*):

- 1) задача разбивается на несколько подзадач меньшего размера;
- 2) эти подзадачи решаются с помощью рекурсивных вызовов того же (или другого) алгоритма;
- 3) решения подзадач объединяются, и получается решение исходной задачи.

Быстрая сортировка (QuickSort)



Ч.Э.Хоар

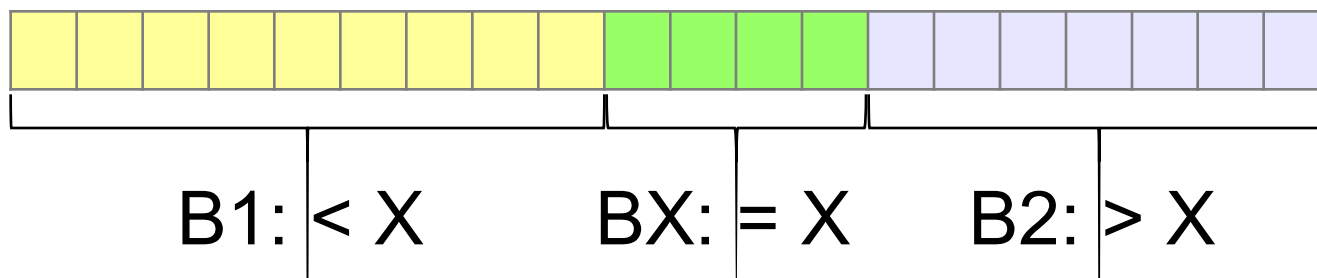


! Эти части нужно так же отсортировать!

? Как лучше выбирать X ?

Медиана – такое значение X , что слева и справа от него в отсортированном массиве стоит одинаковое число элементов (*долго искать ...*).

Быстрая сортировка (QuickSort)



```
import random
def qSort ( A ) :
    if len(A) <= 1: return A
    X = random.choice(A)
    B1 = [ b for b in A if b < X ]
    BX = [ b for b in A if b == X ]
    B2 = [ b for b in A if b > X ]
    return qSort(B1) + BX + qSort(B2)
```



Где рекурсия?

расход
памяти!

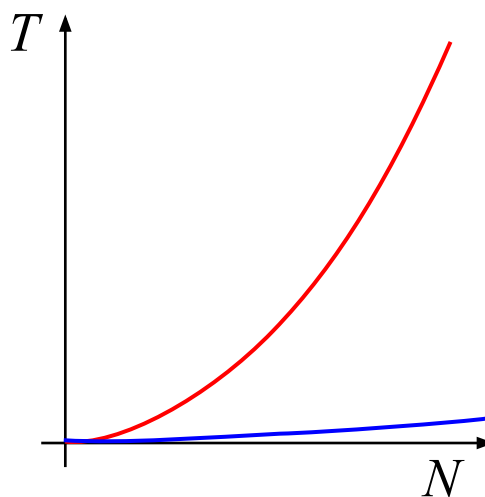
Asort = qSort(A)



Что плохо?

Сравнение алгоритмов сортировки

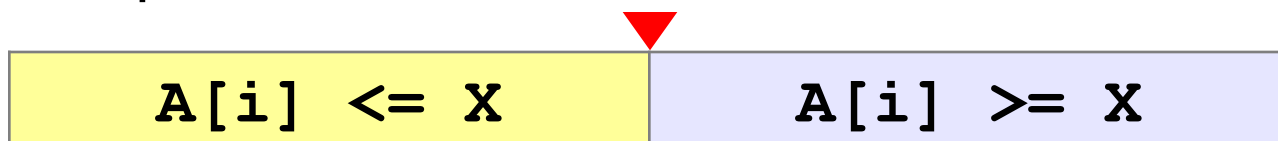
N	Метод пузырька	Метод выбора	Сортировка слиянием	Быстрая сортировка
1000	0,08 с	0,05 с	0,006 с	0,002 с
5000	1,8 с	1,3 с	0,033 с	0,006 с
15000	17,3 с	11,2 с	0,108 с	0,019 с

 $\sim N^2$

 $\sim N \log N$

Быстрая сортировка «на месте»

Шаг 1: выбрать некоторый элемент массива X

Шаг 2: переставить элементы так:



при сортировке элементы не покидают «свою область»!

Шаг 3: так же отсортировать две получившиеся области

Разделяй и властвуй (англ. *divide and conquer*)

78	6	82	67	55	44	34
----	---	----	----	----	----	----



Как лучше выбрать X ?

Быстрая сортировка

Разделение:

1) выбрать любой элемент массива ($x=67$)

53	48	82	67	6	48	95
L	L				R	R

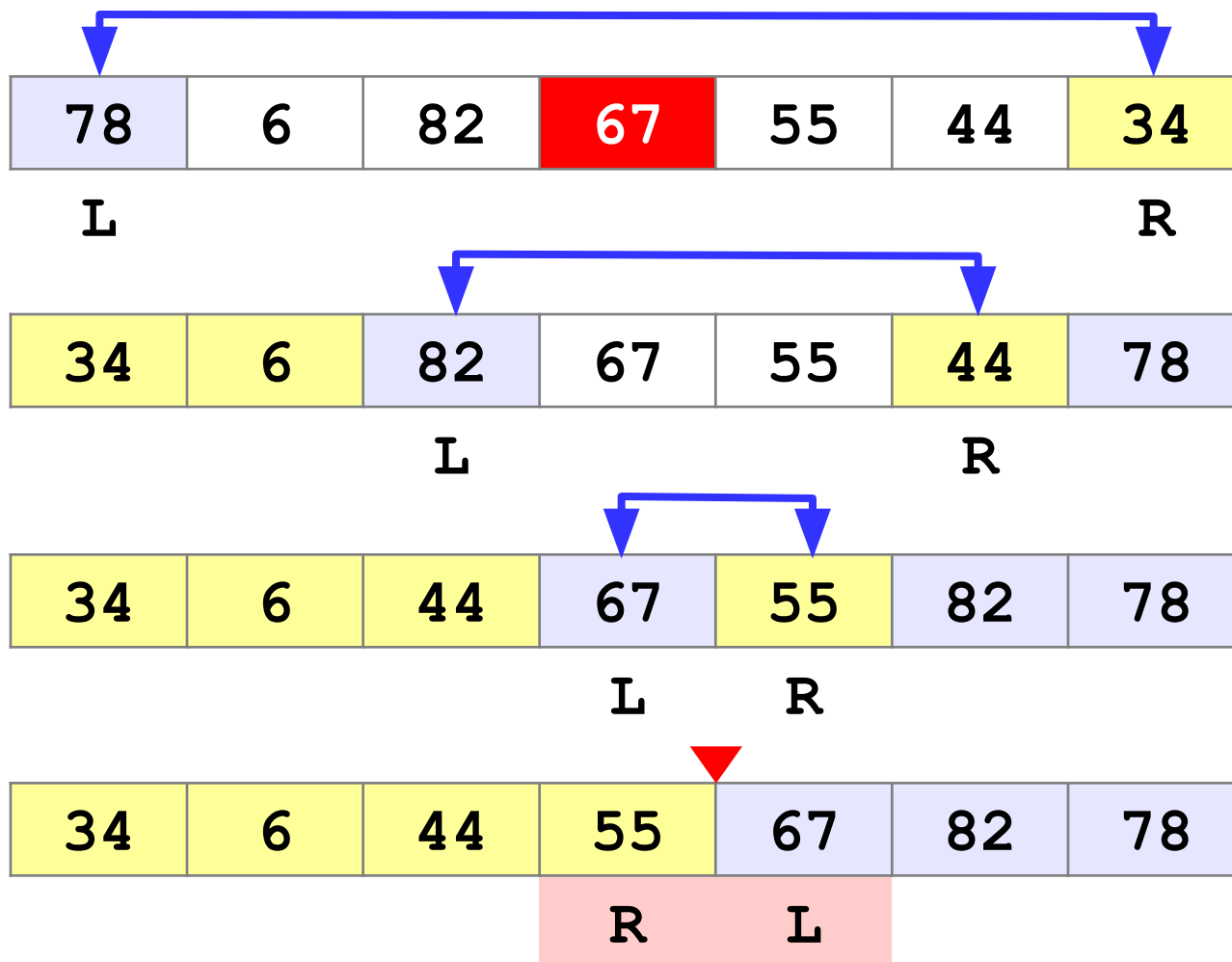
2) установить $L = 0$, $R = N-1$

3) увеличивая L , найти первый элемент $A[L]$,
который $\geq x$ (должен стоять справа)

4) уменьшая R , найти первый элемент $A[R]$,
который $\leq x$ (должен стоять слева)

5) если $L \leq R$ то поменять местами $A[L]$ и $A[R]$
и перейти к п. 3
иначе **СТОП**.

Быстрая сортировка



L > R : разделение закончено!

Быстрая сортировка

Основная программа:

```
N = 7
```

```
A = [0]*N
```

```
# заполнить массив
```

массив

начало

конец

```
qSort( A, 0, N-1 ) # сортировка
```

```
# вывести результат
```

Быстрая сортировка

МАССИВ

начало

КОНЕЦ

```
def qSort ( A, nStart, nEnd ) :  
    if nStart >= nEnd: return  
    L = nStart; R = nEnd  
    X = A[ (L+R) // 2 ]  
    while L <= R:  
        while A[L] < X: L += 1  
        while A[R] > X: R -= 1  
        if L <= R:  
            A[L], A[R] = A[R], A[L]  
            L += 1; R -= 1  
    qSort ( A, nStart, R )  
    qSort ( A, L, nEnd )
```

разделение
на 2 части

меняем местами

рекурсивные
вызовы

Быстрая сортировка

Случайный выбор элемента-разделителя:

```
from random import randint
def qSort ( A, nStart, nEnd ) :
    ...
    X = A [ randint ( L, R ) ]
    ...
```

или так:

```
from random import choice
def qSort ( A, nStart, nEnd ) :
    ...
    X = choice ( A [ L : R + 1 ] )
    ...
```

Сортировка в Python

По возрастанию:

```
B = sorted( A )
```

алгоритм
Timsort

По убыванию:

```
B = sorted( A, reverse = True )
```

По последней цифре:

```
def lastDigit ( n ):  
    return n % 10  
B = sorted( A, key = lastDigit )
```

или так:

```
B = sorted( A, key = lambda x: x % 10 )
```

«лямбда»-функция
(функция без имени)

Сортировка в Python – на месте

По возрастанию:

```
A.sort()
```

По убыванию:

```
A.sort ( reverse = True )
```

По последней цифре:

```
def lastDigit ( n ):  
    return n % 10  
A.sort ( key = lastDigit )
```

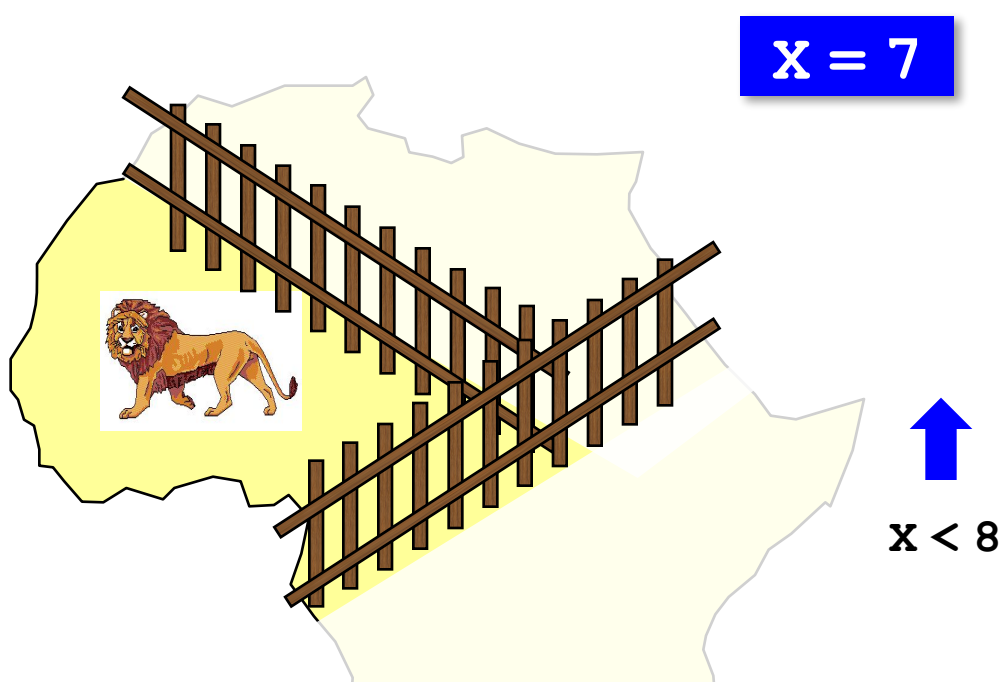
или так:

```
A.sort ( key = lambda x: x % 10 )
```

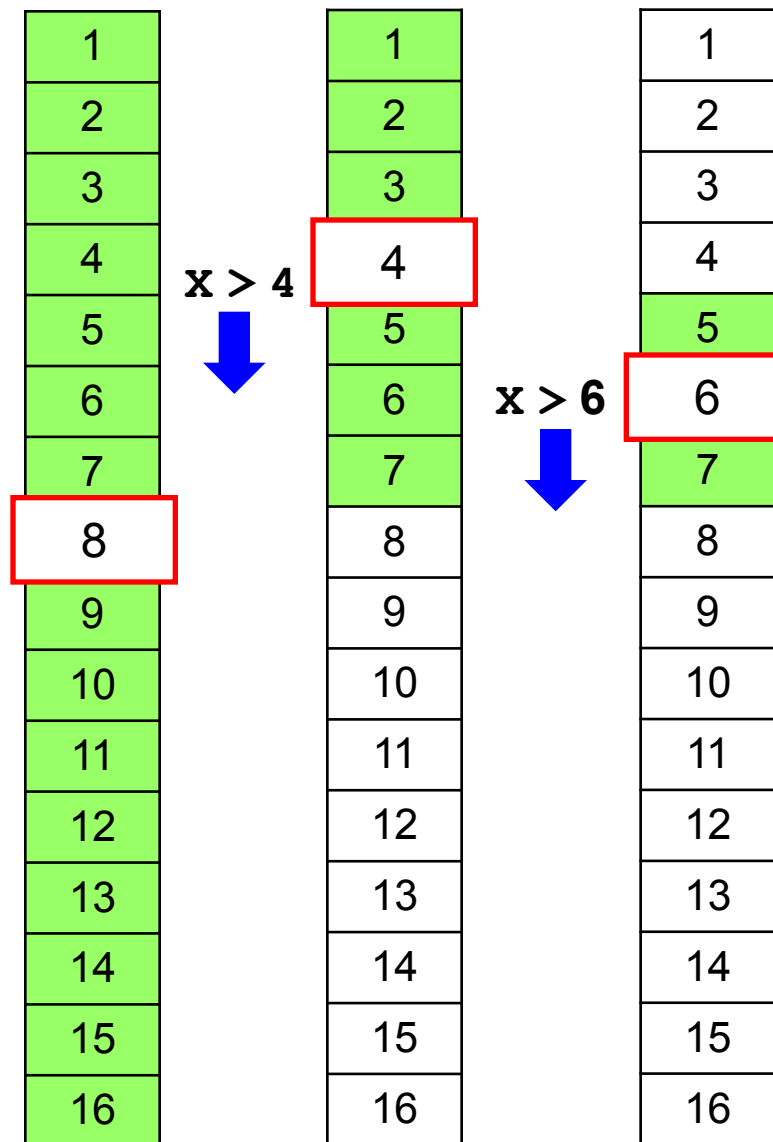
Программирование на языке Python

§ 65. Двоичный поиск

Двоичный поиск

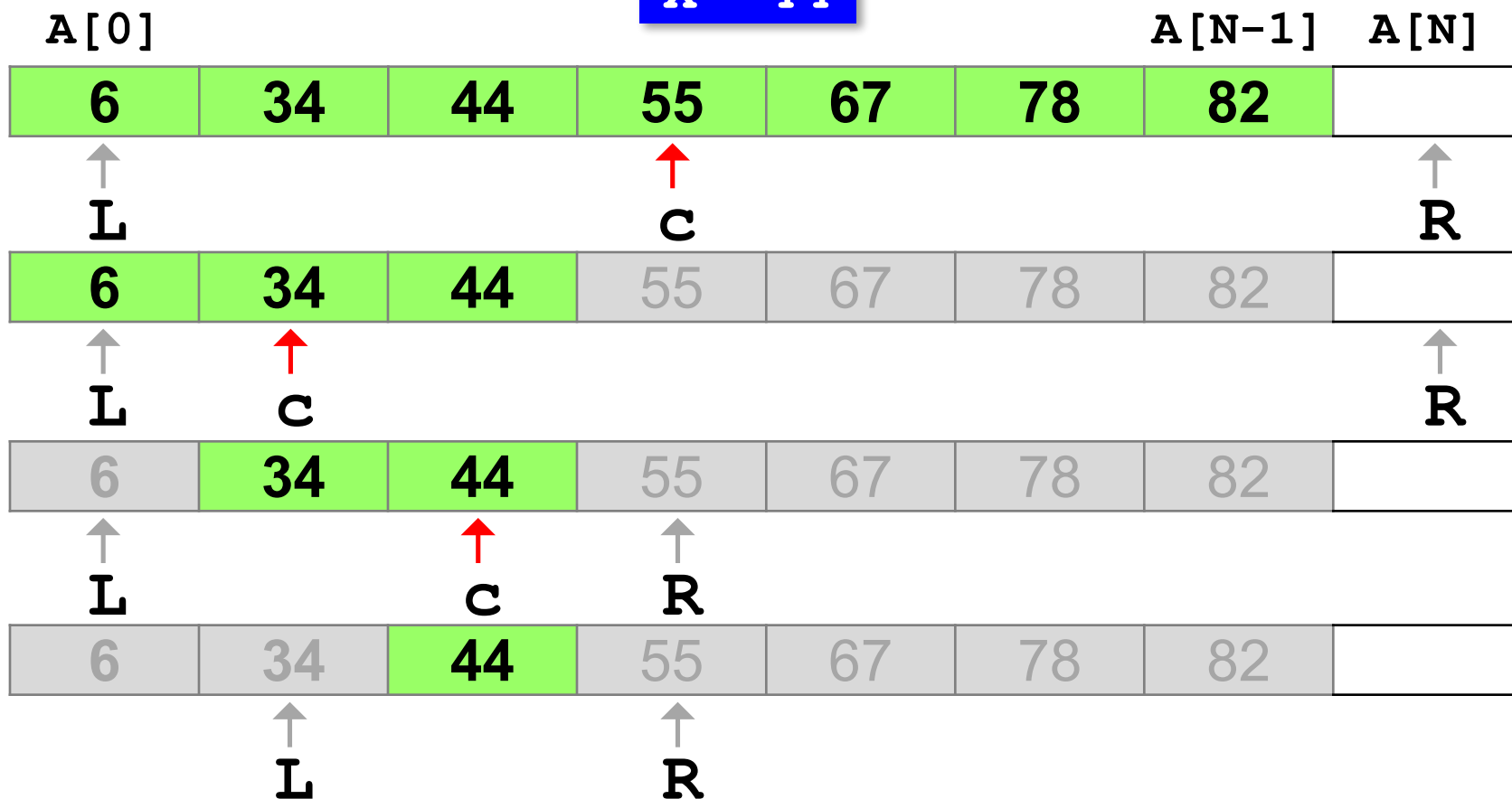


1. Выбрать средний элемент $A[s]$ и сравнить с X .
2. Если $X == A[s]$, то нашли (**стоп**).
3. Если $X < A[s]$, искать дальше в первой половине.
4. Если $X > A[s]$, искать дальше во второй половине.



Двоичный поиск

X = 44



L = R - 1 : поиск завершен!

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
L = 0; R = N      # начальный отрезок
while L < R - 1:
    c = (L + R) // 2 # нашли середину
    if X < A[c]:     # сжатие отрезка
        R = c
    else: L = c
if A[L] == X:
    print ( "A[" , L, "]" = " , X, sep = "" )
else:
    print ( "Не нашли!" )
```

Двоичный поиск

Число сравнений:

N	линейный поиск	двоичный поиск
2	2	2
16	16	5
1024	1024	11
1048576	1048576	21



▪ скорость выше, чем при линейном поиске



▪ нужна предварительная сортировка



Когда нужно применять?

