

# вопросов к викторине

(все кнопки кликабельны)

приступит  
ь

# Азали

Начнём с

**Вопрос:**

Эффективным инструментом для ломания цветущей листвы азалии является топор?

**Варианты ответов:**

1. Да

подтвердит

Верно

2. Нет

подтвердит

Неверно

Нажми сюда,  
чтобы проверить  
вопрос



**Примечание:**

Это баг, но это так. Именно цветущая листва дерева азалии перечислена в [#minecraft:mineable/axe](#), поэтому быстро её можно ломать с помощью топора

(на версии 1.17.1).

В начало

Следующий вопрос

Загрузка  
видео...



Назад

Следующий  
вопрос

# Лиан

## Вопрос:

Сколько выпадет лиан (как предметов), если в 1 блок (например, в «лунку» в земле) разместить 3 лианы, а потом сломать их ножницами?

## Варианты ответов:

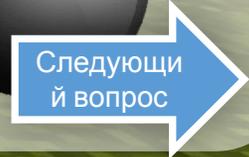
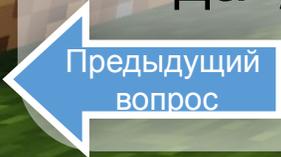
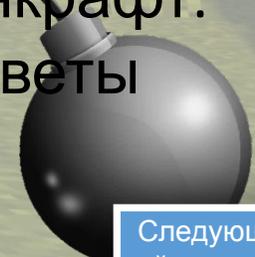
1. Выпадут все 3 лианы
2. Выпадут не все 3 лианы

<input checked="" type="checkbox"/> подтвердит
<input type="checkbox"/> неверно подтвердит
<input checked="" type="checkbox"/> Верно



## Примечание:

Выпадет всего лишь 1 предмет. Это тупо, нелогично, но это Майнкрафт. Лучше не спрашивать, выпадут ли все лианы, чтобы получить ответы «да»/«нет», так как это натолкнёт на верный ответ.



Загрузка  
видео...



Назад

Следующий  
вопрос

# Светящийся лишайник

## Вопрос:

Как и лианы, несколько светящихся лишайников можно разместить в 1 блок. Сколько выпадет светящегося лишайника, если на 3 стороны пространства в 1 блок разместить 3 лишайника, а потом сломать их ножницами?

## Варианты ответов:

1. выпадут все

подтвердит

~~2. выпадут не все~~

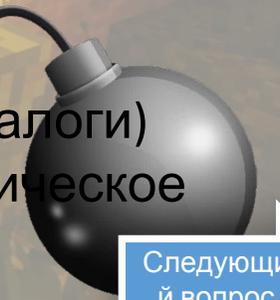
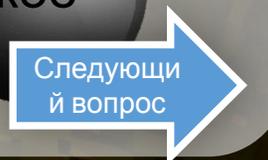
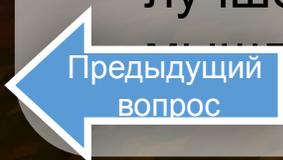
Верно

подтвердит

Неверно

## 3 Примечание:

Логическое продолжение предыдущего вопроса, которое как бы намекает опрашиваемым: "логику в вопросах не ищи". Думаю, эти 2 вопроса (или их аналоги) лучше задавать в первую очередь, чтобы люди на их примере отключали логическое мышление и в остальных.



Загрузка  
видео...



# Сундук

## Вопрос:

Начиная с 1.13 появилась возможность размещать 3 блока сундука в один ряд. При этом, если разместить сначала 2 боковых сундука, а затем между ними поставить третий, 2 из них соединятся в один двойной сундук. Зависит ли от стороны света то, с каким сундуком объединится последний поставленный сундук?

## Варианты ответов:

1. Да

подтвердит

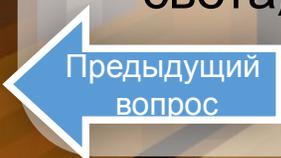
2. Нет

неверно подтвердит

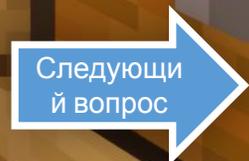
Верно

## Примечание:

Уверен, большая часть игроков ответит неправильно, не зная, что объединяются всегда сундуки с левой стороны по отношению к взгляду игрока. Это не зависит ни от стороны света, ни от порядка размещения.



Загрузка  
видео...



# Колоко

## Вопрос:

В 1.14 в генерацию деревень был добавлен новый блок – колокол. Ударив по нему, можно воспроизвести громкий звук и напугать жителей. Можно ли ударить по подвешенному колоколу, нажимая на него снизу? (то есть, на нижнюю грань его модели)

## Варианты ответов:

1. Да

Неверно подтвердит

2. Нет

Верно подтвердит

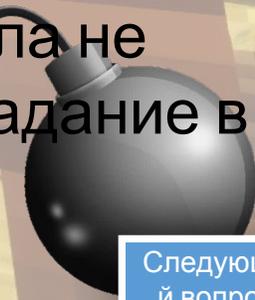
ь Верно

## Примечание:

Как бы странно это ни было, но нажатие по нижней грани колокола не приведёт к воспроизведению звука и анимации удара. Даже попадание в нижнюю грань любым снарядом ни к чему не приведёт.

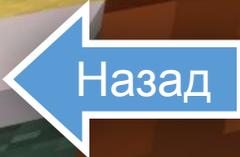
← Предыдущий  
вопрос

Следующий  
вопрос →

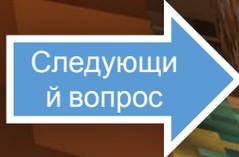


A screenshot from the game Minecraft showing a village scene. In the center, a villager stands on a white platform. To the right of the villager is a small hourglass icon. The background features a large wooden building with a thatched roof, a waterfall, and a large yellow lantern hanging from the ceiling. The scene is framed by two large wooden pillars.

Загрузка  
видео...



Назад



Следующий  
вопрос

# */kill*

## Вопрос:

Можно ли в **Java Edition** (не в бедроке), находясь в режиме обычного выживания без читов, пережить команду */kill*, выполненную командным блоком, консолью или оператором сервера?

`/kill @a`

## Варианты ответов:

1. Да

подтвердит

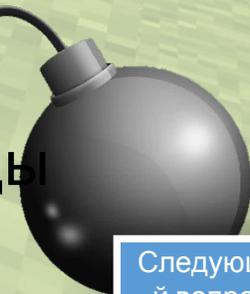
2. Нет

Верно  
подтвердит  
Неверно



## Примечание:

Да, можно. Для этого во время выполнения команды нужно находиться в режиме просмотра финальных титров после победы над Драконом.



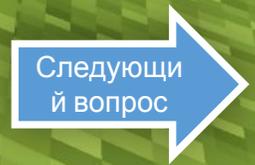
← Предыдущий  
вопрос

Следующий  
вопрос →

/kill @a



Загрузка  
видео...



# Ведьм

## Вопрос:

Возможно ли убить ведьму при помощи 5 зелий моментального урона 2 уровня, если каждое такое зелье наносит чистый урон в 6 сердец?

## Варианты ответов:

1. Да

Неверно подтвердит

2. Нет

Верно подтвердит

ь Верно

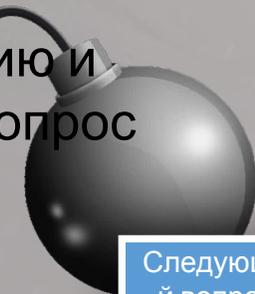
## Примечание:

Ведьма имеет 85% сопротивления к моментальному урону (а также отравлению и некоторым другим негативным эффектам), да и ведьма успевает хилиться. Вопрос можно заменить на любой другой, использующий этот факт.



← Предыдущий  
вопрос

Следующий  
вопрос →



Загрузка  
видео...



# Вагонет

## Вопрос:

Как многие знают, если игрок находится в лодке на блоках тропы, преодолеть её границу с полноценным блоком он не может, так как уровень блока тропинки ниже на 1 пиксель. Может ли игрок в выживании выбраться за границы тропы, двигаясь по рельсам в вагонетке? (без читов и багоюза)

## Варианты ответов:

1. Да

подтвердит

2. Нет

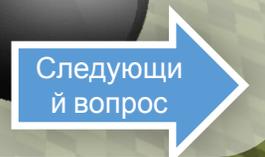
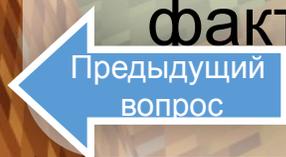
Неверно

подтвердит

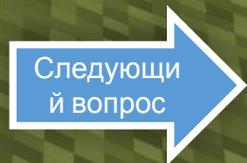
ь Верно

## Примечание:

В принципе, может. Вот только без читов рельсы невозможно разместить на блоке тропы. Вопрос нацелен на незнание этого факта.



Загрузка  
видео...



# Лавомерка

(1)

## Вопрос:

Находясь вне лавы, лавомерка начинает дрожать. Будет ли дрожать лавомерка, если поместить большую часть её хитбокса в рыхлый снег, но заставить её частично касаться лавы?

## Варианты ответов:

1. Да

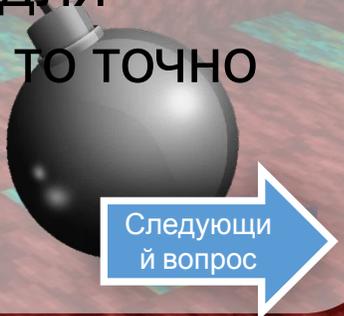
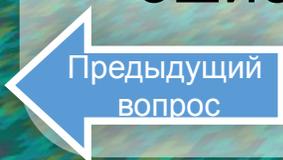
подтвердит

2. Нет

Верно  
 подтвердит  
 Неверно

## Примечание:

Да, но не собственной анимацией дрожания на воздухе, а общей для мобов, находящихся в снегу. Если кто полезет быстро проверить, то точно ошибётся, так как текстуры замерзания у лавомерки не будет.



A screenshot from the game Minecraft showing a Nether cave. The environment is composed of redstone bricks, netherrack, and obsidian. A pig is standing on a yellow block, and a piglin is nearby. The scene is lit with a reddish glow from the Nether.

Загрузка  
видео...



# Лавомерка

(2)

## Вопрос:

Умрёт ли лавомерка от замерзания, если поместить бóльшую часть её хитбокса в лаву, но заставить её частично касаться рыхлого снега?

## Варианты ответов:

1. Да

подтвердит

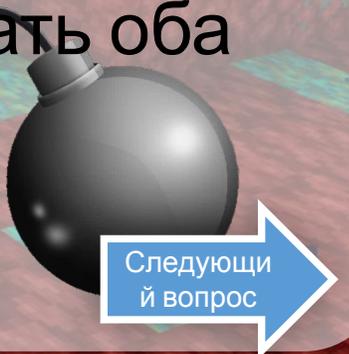
2. Нет

Верно  
подтвердит

Неверно

## Примечание:

Хотя, судя по текстуре, холодно ей не будет. Можно задать оба вопроса.



Загрузка  
видео...



# Дальние острова

## Вопрос:

## Края

Генерируются ли острова Края на координатах между X:400 000 и X:500 000 (Z:0)?

## Варианты ответов:

1. Да

Неверно подтвердит

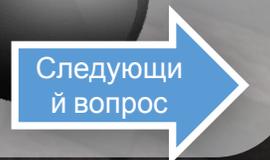
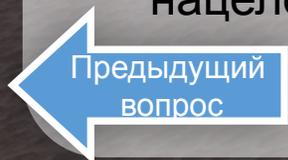
2. Нет

Верно подтвердит

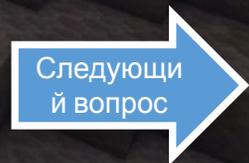
ь Верно

## Примечание:

Начиная с 1.14 генерация Энда разделилась на "кольца". Указанный промежуток входит в пространство между ними. ~~Да, само существование этого вопроса подсказывает верный ответ,~~ но уже на пятом вопросе люди должны сходить с ума от логики игры и искать во всём подвох, не зная, где вопросы с подвохами, а где – нет. К тому же, люди могут ошибиться, думая, что вопрос нацелен на знание расстояния до границы мира.



Загрузка  
видео...



# Финальные титры

## Вопрос:

Участвует ли игрок в диалоге в качестве собеседника в Поэме Края?

## Варианты ответов:

1. Да

подтвердит

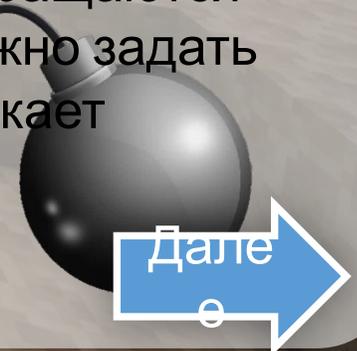
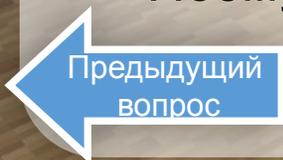
2. Нет

Неверно подтвердит

Верно

## Примечание:

Вопрос чисто на знание лора игры. Хотя игрока и упоминают в ней, и даже обращаются к нему, сам игрок ничего не говорит и не является третьим собеседником. Можно задать в качестве финального вопроса, на который смогут ответить те, кто не пропускает Поэму и читает её до конца (поди-найди таких :D).



Загрузка  
видео...



На этом

Надеюсь, некоторые вопросы были интересными, а сама викторина хоть немного понравилась. Не знаю, что ещё написать, но что-то надо.

Последний слайд, как-никак.

Удачи, желаю зафармить побольше алмазов :)

P.S. До сих пор стыдно за тот флуд, который я когда-то устроил в