

# Лекция. Словари и множества (C++)



# Множества

- математические структуры, которые могут хранить в себе уникальные элементы (то есть, каждый элемент может входить в множество только один раз).

# Работа с элементами множества

- Решим следующую задачу: даны  $N$  запросов трёх типов:
  1. добавить элемент во множество;
  2. проверить, входит ли элемент во множество;
  3. удалить элемент из множества.

Сначала задается число  $N$ , а затем сами запросы. Каждый из них состоит из двух чисел. Первое обозначает тип запроса, а второе — элемент, с которым нужно произвести операцию.

# Решение

```
#include <iostream>
#include <set>

using namespace std;

int main() {
    set <int> s;
    int n;
    cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        int type, x;
        cin >> type >> x;
        if (type == 1) { // добавление
            s.insert(x);
        } else if (type == 2) { // проверка
            if (s.find(x) == s.end()) {
                cout << "NO\n";
            } else {
                cout << "YES\n";
            }
        } else { // удаление
            s.erase(x);
        }
    }
    return 0;
}
```

# Пояснение

- При объявлении получаем пустое множество
- Добавление элементов в него происходит с помощью метода `insert`.
- Чтобы проверить, входит ли элемент во множество, используется метод `find`.
- Если элемент в множестве не нашелся, то он выдает то же значение, что и метод `end`.
- Удаление отдельного элемента из множества выполняется с помощью метода `erase`.

# Заполним N элементов множества целыми числами

```
set <int> s;  
int n;  
cin >> n;  
for (int i = 0; i < n; i++) {  
    int x;  
    cin >> x;  
    s.insert(x);  
}
```

# Вывод всех элементов множества

- 1 способ

```
for (auto now = s.begin(); now != s.end(); now++) {  
    cout << *now << ' ';  
}
```

- `begin` возвращает указатель на самый маленький элемент множества, `end` — это конец множества (он идёт после самого большого элемента)
- Чтобы посмотреть, что за элемент хранится по указателю, нужно перед его именем написать символ `*`.

# Вывод всех элементов множества

- 2 способ

- `for (auto now : s) {`
- `cout << now << ' ';`
- `}`



# Сортировка с помощью множества

- Поскольку проход по элементам множества осуществляется в возрастающем порядке, то можно использовать его для сортировки последовательностей.
- НО всё портит тот факт, что с одинаковыми элементами множество работает иначе.

# Сортировка с помощью множества

- В C++ есть структура `multiset`, которая может хранить в себе одинаковые элементы.
- `Multiset` умеет все то же самое, что и обычный `set`, и лежит в той же библиотеке.
- Если в предыдущей программе вывода всех элементов заменить `set` на `multiset`, то мы как раз и получим элементы по возрастанию.

# Количество разных элементов

- ▣ С помощью `set` очень легко подсчитать число различных элементов в последовательности.
- ▣ Для этого нужно просто добавить все элементы последовательности во множество, а затем посмотреть на его размер.

# Количество разных элементов

- ▣ 1 способ
- ▣ при добавлении элемента во множества, если его нет увеличить счетчик
- ▣ 2 способ
- ▣ У set есть метод `size()`, который возвращает количество элементов во множестве. Добавить в него все элементы подряд, вывести `size()` от этого множества.

# Подсчет количества вхождений элемента в последовательность

- посчитать, сколько раз встречается единица в последовательности

```
multiset <int> s;
int n;
cin >> n;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    int x;
    cin >> x;
    s.insert(x);
}
int cnt = 0;
for (auto now = s.lower_bound(1); now != s.upper_bound(1);
now++) {
    cnt++;
}
cout << cnt;
```

# Пояснение

- ▣ **lower\_bound** возвращает указатель на первый элемент, значение которого больше либо равно переданному параметру.
- ▣ **upper\_bound** — на первый элемент, который строго больше
  
- ▣ Так мы пробежим от первой единицы до первого элемента (или end'а нашего set'a), на каждом шаге увеличивая значение счётчика вхождений. Если ни одной единицы в последовательности нет, оба метода вернут указатели на больший элемент; будет выполнено 0 шагов.

# Словари

- Структура, похожая на множество.
- Ставит в соответствие ключу значение, совсем как в обычном словаре, где каждому русскому слову ставится в соответствие иностранное.
- Словарь в C++ называется `map` (карта).
- Чтобы пользоваться словарями, нужно подключить библиотеку `map`.

# Пример описания словаря(карты)

- ▣ `map <int, string> s;`

- ▣ Создания элемента словаря

- ▣ **`s[1 12] = "sos";`**

- ▣ Проверка существования элемента делается с помощью метода `find`, как и во множествах.



# Пример

```
#include <iostream>
#include <map>
#include <string>

using namespace std;

int main() {
    map <int, string> s;
    s[112] = "sos";
    if (s.find(112) != s.end()) {
        cout << "YES\n";
    }
    return 0;
}
```

# Проход по элементам словаря

## □ 1 способ

```
map <int, string> s;  
s[112] = "sos";  
s[102] = "emergency";  
for (auto now : s) {  
    cout << now.first << " " << now.second << "\n";  
}
```

# Особенности словаря

- В словаре на место `pow` подставляются пары «ключ-значение»
- Обратиться к первому из них можно как к `pow.first` (где `pow` — название пары), а ко второму — `pow.second`.
- Отдельные элементы пары также можно менять как обычные переменные.
- Как и во множестве, ключи в словаре упорядочены по возрастанию. Для поиска ключей можно также пользоваться методами `find`, `lower_bound` и `upper_bound`.

# Сопоставление нескольких значений

- Часто требуется сопоставить одному ключу несколько значений.
- в телефонной книге — несколько номеров у одного и того же человека.
- Чтобы решить задачу такого сопоставления, мы будем использовать в качестве значения вектор.

# Пример

```
#include <iostream>
#include <map>
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

int main() {
    map <string, vector <string>> s;
    s["Vasya"] = { "112133", "12341" };
    for (auto now : s["Vasya"]) {
        cout << now << " ";
    }
    return 0;
}
```

# Пояснения

- В этой программе мы сразу инициализировали вектор конкретными значениями, используя фигурные скобки.
- В принципе, можно создать пустой вектор и добавлять в него элементы с помощью метода `push_back`.
- Это удобно в том случае, если мы не знаем заранее, сколько номеров в нашей телефонной книге может быть сопоставлено человеку.
- Если ключ ещё не встречался, нужно создать пустой вектор, а при каждом его обнаружении просто добавлять элемент в вектор.

# Задача №1

- Дан список целых чисел, который может содержать до 1 000 000 чисел. Определите, сколько в нем встречается различных чисел.

# Задача №2

- Во входной строке записана последовательность чисел через пробел. Для каждого числа выведите слово YES (в отдельной строке), если это число ранее встречалось в последовательности или NO, если не встречалось.
- Ввод данных
- 6
- 1 2 3 2 3 4
- Вывод данных
- NO NO NO YES YES NO