

# Геймификация образовательного процесса с использованием ИКТ

Клопов Александр

Пермское СВУ

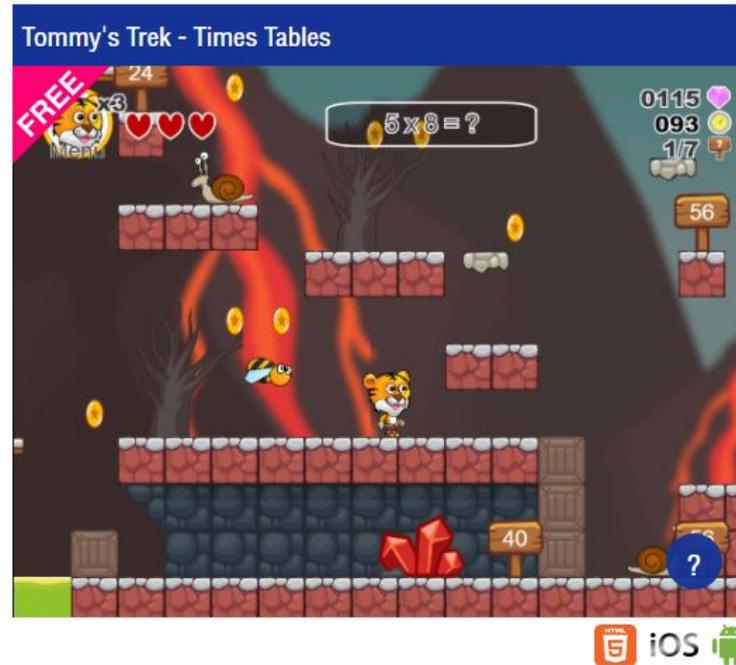
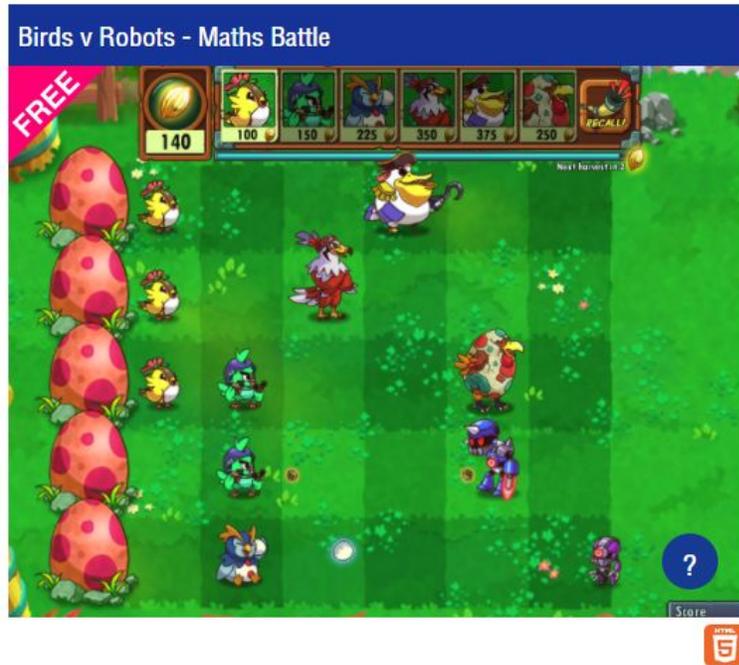
методист

# Критерии выбора инструмента геймификации

- Контекст использования
- Инфраструктура
- Система скоринга
- Наличие сюжетной линии
- Русификация
- Подготовка к использованию/гибкость
- Побочные эффект

# Инструменты и открытых ресурсов

## Most Popular Free Maths Games



- Контекст использования
- Инфраструктура
- Система скоринга
- Наличие сюжетной линии
- Русификация
- Подготовка к использованию
- Гибкость
- Побочные эффект

<https://mathsframe.co.uk/en/resources/category/22/most-popular>

# Самодельное решение на примере «математическое лото»

The interface displays 12 math problems in a 3x4 grid:

- Row 1:  $\frac{\sqrt{100+25}}{\sqrt{25}} =$ ,  $\frac{\sqrt{289} + \sqrt{1681} - 10}{2} =$ ,  $\frac{\sqrt{441} * 30}{630} =$ ,  $\frac{\sqrt{9} * 1}{8} =$
- Row 2:  $\frac{\sqrt{2025} * 2}{3} =$ ,  $0,001 * \sqrt{4761} =$ ,  $\sqrt{4} + \sqrt{6084} =$ ,  $\sqrt{\frac{4}{9}} * \sqrt{9} =$
- Row 3:  $\sqrt{8100} * \sqrt{100} =$ ,  $\sqrt{\frac{4225}{625}} * \sqrt{25} =$ ,  $\sqrt{\frac{4096}{1024}} * 2 =$ ,  $\sqrt{\frac{441}{49}} =$

Below the problems are five hints labeled "Подсказка №1" through "Подсказка №5".

On the right, a timer shows 00 Minutes and 01 Seconds. Below it are buttons for "Проверить" (Check) and "Взять подсказку" (Get hint).

At the bottom right, a grid of 15 numbers is displayed:

35	24	1	3/8	30
0,69	156	2	900	26/5
4	3			

Контекст использования  
Инфраструктура  
Система скоринга  
Наличие сюжетной линии  
Русификация  
Подготовка к  
использованию  
Гибкость  
Побочные эффект

[https://yadi.sk/d/Fc4A\\_j3vU2kNIA](https://yadi.sk/d/Fc4A_j3vU2kNIA)

# Игры, как компонент LMS Moodle

gamification

Личный кабинет / Мои курсы / gamification / Тема 1 / Простая математическая викторина

Простая математическая викторина

Баллы: 0

Время: 00:06

$$2y + 3 = 7/3$$
$$y = ?$$

5/6	-1	-1/3
17/6	-1/5	-5/6

Reuse Вставить H-P

Контекст использования  
Инфраструктура  
Система скоринга  
Наличие сюжетной линии  
Русификация  
Подготовка к  
использованию  
Гибкость  
Побочные эффект

<https://psvu.ru/moodle/mod/hvp/view.php?id=880>

Логин: test

Пароль: test