

Реально ли заработать на играх?

МАТВЕЕВ ЭН-350002

Введение

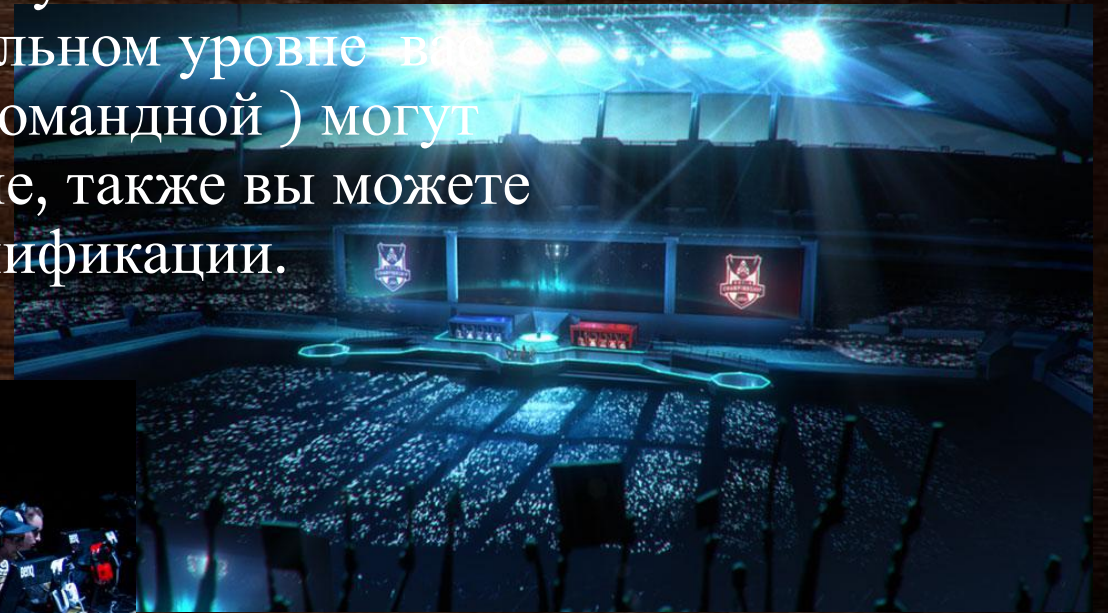
- Многие слышали фразу от родителей «Опять в своих играх торчишь ,за это ты денег не получишь»-но верно ли это высказывание в нынешнее время?

Вот несколько возможных способов заработка:

- Киберспорт
- Ставки
- Стримы
- Letsplay
- Бустинг
- Разработка игр

Киберспорт

- В настоящее время проводится большое количество соревнований по различным играм с внушительными призовыми фондами. На профессиональном уровне вы (и вашу команду, если игра является командной) можете пригласить на какое-либо соревнование, также вы можете туда попасть, пройдя отборочные квалификации.



Безусловным лидером можно назвать игру Defense of the Ancients или сокращённо DotA .В течение года по ней проводится множество ,как неофициальных соревнований, так и от самих создателей игры, но самым главным Событием считается International,его проводят каждый год, начиная с 2011 по сегодня. В 2011 году призовой фонд составлял один миллион 600 тысяч долларов, что даже сейчас для многих игр считается приличной суммой, призовой фонд прошлого года составил около 24 миллионов долларов. А ещё при победе в интернешнле вам дадут подержать прикольный щит, который называется Эгида.

САМЫЙ БОЛЬШОЙ ПРИЗОВОЙ ФОНД в истории киберспорта

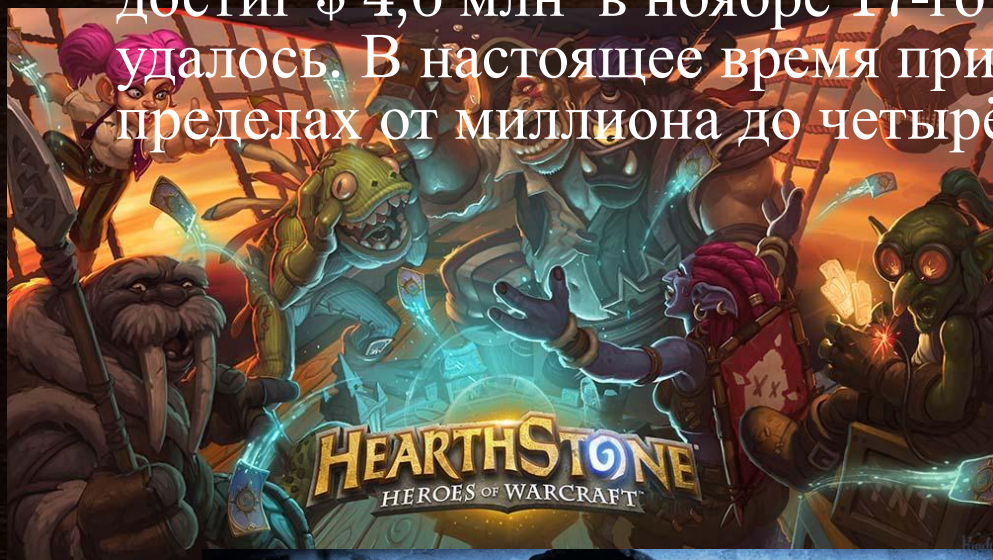
| | | |
|--|----------------|--|
|  <i>The International</i> DOTA 2 CHAMPIONSHIPS | АВГУСТ 2017 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 20,779,443 + |
| THE INTERNATIONAL 2016 | АВГУСТ 2016 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 20,770,460 |
| THE INTERNATIONAL 2015 | АВГУСТ 2015 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 18,429,613 |
| THE INTERNATIONAL 2014 | ИЮЛЬ 2014 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 10,931,105 |
| DOTA 2 MAJOR x 5 | | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 3,000,000 |
| THE INTERNATIONAL 2013 | АВГУСТ 2013 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 2,874,380 |
| THE INTERNATIONAL 2012 | АВГ.-СЕН. 2012 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 1,600,000 |
| THE INTERNATIONAL 2011 | АВГУСТ 2011 | ПРИЗОВОЙ ФОНД: \$ 1,600,000 |

Финал пройдет с 7 по 12 августа



Касательно других игр вслед за Дотой по количеству призовых идёт Лига гереов .Призовой фонд чемпионата мира по League of Legends достиг \$ 4,6 млн в ноябре 17-го года, более точных цифр найти не удалось. В настоящее время призовой фонд остальных игр чаще всего в пределах от миллиона до четырёх



СТАВКИ

Тут вряд ли можно особо много рассказывать, как и в обычном спорте вы ставите некую сумму на команду с различными коэффициентами, также, если вы хорошо разбираетесь и анализируете, то можете продавать свои прогнозы другим.

Разница с обычными ставками в том, что помимо обычных денег вы также можете поставить свои предметы из различных игр, если они имеют ценность.

Стримы

- Люди в режиме реального времени играют в различные игры, смотрят фильмы. Существуют как фулл-тайм стримеры, так и те для кого это скорее хобби, нежели действительно попытка заработать
- Заработок идёт за счёт поддержки канала и возможной рекламы от самого стримера. Также некоторые стримеры могут сделать какое-нибудь необычное действие за ту или иную сумму денег.
- В целом стримерство становится популярнее с каждым днём. Самыми популярными площадками для стримов являются сайты твитч и гудгейм. Многие стримеры говорят, что потратили не один год прежде чем смогли добиться каких-то значимых результатов



Lets play

- Летсплеи (чаще всего совмещаются со стримами)
Люди, которые снимают прохождение своих игр и выкладывают их на всеобщий обзор, здесь чаще зарабатывает на рекламе каких-либо товаров ,также им приходят деньги от YouTube за большое количество просмотров

Бустинг аккаунтов

- Во многих играх существует рейтинговая система. Благодаря ей, вы можете вы можете померяться со оппонентом половыми органами и узнать кто из вас лучше играет. При этом на низких рейтингах некоторые игроки считают, что их уровень игры гораздо выше и он недооценён. (Так как игры командные чаще всего винят Тиммейтов (также иногда создателей самой игры)). Тогда обращаются к бустерам. Игрок предоставляет свой аккаунт и за него начинает играть другой человек. Как правило цена зависит от того на сколько высоко хочет подняться игрок. По времени в среднем это занимает от трёх до семи дней.
- Чаще всего за этой услугой обращаются одиножды, так как получив свой аккаунт обратно игрок довольно быстро возвращается на свой рейтинг

Разработка игры



- Когда игры только начинали появляться было достаточно одного-двух человек для её полного создания, но сейчас не только программисты играют важную роль в создании игр, но также важны художники, которые рисуют прекрасные пейзажи, музыканты, пишущие музыку для игр, а также тестировщики

Благодарю за внимание