

Графический дизайн в игровой индустрии

РАБОТА БЫЛА СДЕЛАНА В ГРУППЕ ИЗ ТРЁХ ЧЕЛОВЕК: ХОЛКИНА
АНАСТАСИЯ, ГАСПАРЯН ДИАНА, САМОЙЛЕНКО ВИКТОРИЯ

ГРУППА:2ГД 2

Внесённые изменения:

- ▶ -перекрашенная моделька главного героя
- добавлено препятствие
- добавлена кнопка для разрушения зданий на соседнем острове
- перекрашены предметы и вещи
- добавлена дополнительная платформа для передвижения на высокую часть острова

Скриншоты из игры и её изменения

Перекрашенная одежда персонажа



Препятствие для главного героя, которое стреляет на него всю игру



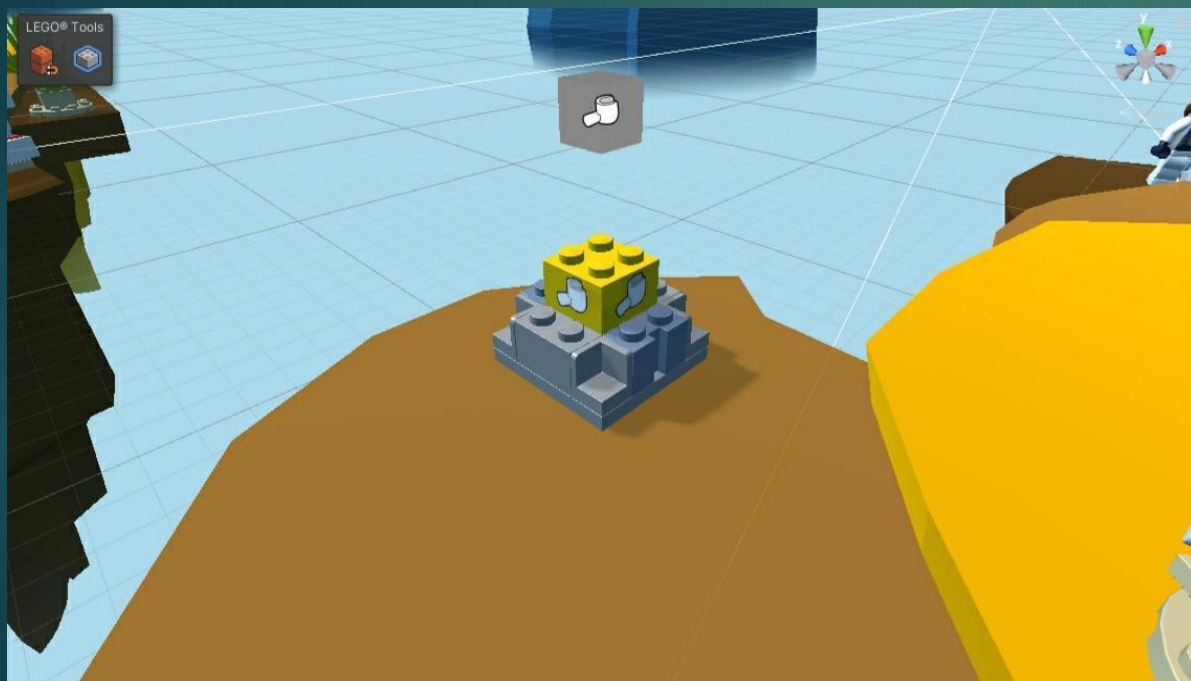
Платформа помогающая игроку перебраться на высокую часть острова



Покрашенные элементы в конце игры



Механизм, который при нажатии разрушает барьер на другом острове



Остров, на котором разрушается белый барьер





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ